**Principes algorithmiques et programmation**

**Examen**

Développez une application qui permettra la gestion d’un parc de restaurants d’un grand groupe

Pour développer ce projet, vous devrez suivre le cahier des charges suivant :

## Base de données

1. Créer une base de données **gestion\_restaurants**
2. Créer une table **restaurant** qui va contenir les attributs suivants :  
   - **id** : entier, non nul, auto incrémenté qui sera la clé primaire  
   -  **libelle :** chaine de 50 caractères, non nul  
   - **superficie** : entier, non nul  
   - **type :** entier, non null

Le type de restaurant :

* 1 = supermarché
* 2 = hypermarché

Superficie en m2

## Application

1. Créer une page qui va permettre de lister l’ensemble des magasins : id, libelle, superficie, type (**supermarché** ou **hypermarché**) et action qui va contenir deux boutons modifier/supprimer
2. Créer une page qui va permettre de supprimer un magasin et rediriger sur la page qui liste les restaurants
3. Créer une page qui va permettre d’ajouter/modifier un magasin, le formulaire doit respecter les contraintes suivantes :   
   - Tous les champs du formulaire sont obligatoires et devront être validés via des REGEX, affichez à l’écran les messages d’erreur  
   - Si le formulaire est envoyé et n’est pas valide conserver les informations dans les champs  
   - Le champ superficie sera un champ de type liste, qui contiendra des valeurs comprises entre 1000 à 2000, une boucle devra être créée.  
   - Le champ type devra être de type radio (2 champs radio)  
   - Après validation rediriger vers la page liste des magasins