



FACULTAD DE INGENIERÍA

ACTA DE ENTREGA DEL PROYECTO DE INGENIERÍA

Proyecto: PLANNI

Empresa: Comité curricular de ingeniería de Sistemas y Computación

Fecha: lunes 21 de mayo de 2024

Equipo del Proyecto:

- Jaider Castilla Babilonia
- Esneider Enrique Guzman Perez
- Kevin Esteban Martínez Palmieri
- Jesús Antonio Martínez Velandia
- Diego Andrés Quintana Fajardo

Este documento certifica la entrega exitosa del proyecto Planni por parte del equipo de proyecto de ingeniería a la empresa o institución Comité curricular de ingeniería de Sistemas y Computación, en donde el proyecto ha sido desarrollado según los requerimientos establecidos y entregado dentro de los tiempos definidos en el semestre académico de la UTB.

1. **Objetivos del Proyecto:** El objetivo principal de Planni es automatizar y optimizar la creación de paquetes turísticos personalizados mediante el uso de inteligencia artificial. Buscamos desarrollar una solución integral que reciba datos sobre las preferencias y el presupuesto de los clientes, y utilice estos datos para diseñar paquetes turísticos que incluyan opciones de alojamiento, transporte, actividades y servicios adicionales ajustados a sus necesidades específicas.
2. **Alcance del Proyecto:** Planni ofrecerá funcionalidades clave como el registro y autenticación de usuarios, captura de preferencias de viaje, recomendaciones personalizadas mediante IA, y gestión de reservas y pagos en línea.
 1. **Límites del Proyecto:** Planni está limitado por las capacidades tecnológicas disponibles, la dependencia de APIs externas como TripAdvisor y Google, y la necesidad de cumplir con normativas de privacidad y seguridad de datos. Inicialmente, se enfocará en el mercado turístico colombiano y estará sujeto a restricciones presupuestarias.
 2. **Características del Producto Final:**
 1. **Experiencia de Usuario (UX):** Interfaz intuitiva y optimizada para dispositivos móviles con renderización del lado del servidor para mejorar la velocidad de carga.



FACULTAD DE INGENIERÍA

2. **Personalización y Recomendaciones:** Sistema de IA que genera recomendaciones personalizadas basadas en los gustos e información del usuario.
 3. **Gestión Integral:** Portal administrativo para este tipo de usuario.
 4. **Seguridad y Cumplimiento:** Medidas robustas de seguridad y conformidad con regulaciones de protección de datos.
3. **Entregables Finales:** Para este proyecto se entregará un código fuente, junto al documento SAD y otros documentos complementarios referentes a cada una de las partes que componen el proyecto (Documentos de Front-end, back-end e inteligencia artificial).
4. **Resultados y Logros:** Durante el desarrollo del proyecto Planni, se han logrado importantes avances y resultados prometedores. Aunque la aplicación aún no ha sido desplegada para su uso por clientes reales, los logros alcanzados hasta el momento incluyen:
1. **Desarrollo de una plataforma funcional:** Se ha creado una plataforma de agencia de viajes y metabuscador con integración de inteligencia artificial. Esta plataforma ha sido diseñada y desarrollada con éxito, ofreciendo una base sólida para futuras implementaciones.
 2. **Implementación de algoritmos de IA:** Se han desarrollado y probado el algoritmo de inteligencia artificial para la recomendación de paquetes turísticos. Estos algoritmos se han optimizado para ofrecer adaptados a las preferencias de los usuarios.
 3. **Mejora en la planificación de viajes:** La aplicación ha demostrado la capacidad de optimizar el proceso de selección y planificación de viajes, ofreciendo opciones más adecuadas a las necesidades de los usuarios.
 4. **Validación de conceptos:** Durante el desarrollo, se han realizado pruebas y validaciones conceptuales para asegurar la funcionalidad y el rendimiento del sistema. Estas pruebas han permitido corregir y mejorar aspectos clave de la arquitectura implementada.

Aunque aún se requerirá la implementación y el uso en un entorno real con clientes reales para una evaluación completa, los resultados obtenidos hasta ahora son alentadores y respaldan el potencial éxito de la aplicación en la mejora de la experiencia de viaje de los usuarios.

Firma de Aceptación: El siguiente documento se considerará aceptado y validado una vez que la empresa o institución Comité curricular de ingeniería de Sistemas y Computación haya revisado y aprobado los entregables finales del proyecto.

Nombre del asesor técnico quien recibe en la Empresa: Juan Carlos Mantilla Gomez

Firma: 

Fecha: 27/05/2024



FACULTAD DE INGENIERÍA

DILIGENCIAR POR PARTE DEL ASESOR TECNICO DE LA EMPRESA O INSTITUCION	Excelente	Bueno	Aceptable	Deficiente
ÍTEMS PARA EVALUAR Marque con una "X"				
Cumplimiento de los objetivos: Evaluar si el proyecto logra satisfacer los objetivos planteados inicialmente y si se alcanzan los resultados esperados.		x		
Calidad del trabajo: Analizar la calidad del trabajo realizado, tanto en términos de la solución propuesta como en la ejecución del proyecto. Esto puede incluir la eficacia de la solución, la precisión técnica, la robustez y la fiabilidad del sistema, entre otros.		x		
Entregables finales: Revisar los entregables finales del proyecto, como documentación técnica, informes, prototipos, código fuente, manuales de usuario, entre otros, para evaluar la completitud, organización y presentación adecuada de los mismos.		x		
Cumplimiento de requerimientos: Verificar si el proyecto cumple con los requerimientos establecidos, tanto funcionales como no funcionales, así como con las restricciones y limitaciones especificadas.		x		
Reporte de avances: Evaluar si el grupo ha mantenido una comunicación regular y efectiva con la empresa, demostrando un flujo constante de información sobre el progreso del proyecto. Esto puede incluir la presentación de informes periódicos, reuniones de seguimiento, demostraciones de prototipos o cualquier otra forma de comunicación utilizada para compartir los avances alcanzados.		x		
Cumplimiento de plazos y administración del tiempo: Evaluar si los estudiantes lograron cumplir con los plazos y gestionar adecuadamente el tiempo asignado para el proyecto, demostrando una planificación y organización eficientes.		x		

Recomendaciones generales:

NOTA APRECIATIVA DEL PROYECTO ENTRE 1.0 y 5.0 Siendo 1 la nota mínima y 5 la nota máxima	4.2
--	-----