ハイ＆ローゲームが遊べるWebアプリケーションを作成する。

**ハイ＆ローのルール**

1. ジョーカーを除くカード52枚をよく切り、2人に均等の枚数を裏向きで配る。配られたカードは裏向きのまま山にしておく。
2. 親および子を決める。
3. 親が自分の山の一番上からカードを1枚取り、表向きに置く。
4. 子が自分の山の一番上からカードを1枚取り、裏向きにおく。
5. 子は自分のカードが親のカードより大きい（ハイ）か小さい（ロー）かを予想して宣言する。
6. 子は自分のカードを表向きにし、予想が当たっていれば出されている2枚のカードを獲得する。はずれた場合は親が2枚獲得する。ただし、2枚が同じ数字の場合は自分のカードを1枚ずつ獲得する。（獲得したカードは山に戻さない。）
7. 親子を交代して3.から7.を繰り返し、山がなくなったら終了。
8. 最終的に獲得した枚数が多い人が勝ちとなる。

使用言語など

・C#

・ASP.NET

・VisualStudio

・GitHub

下記のクラスを利用する。

https://keijiinet.com/download/class\_cards/

第1版はとりあえず1回ゲームが出来る状態にする。CPUと対戦する方式にする。

再挑戦、画面デザイン、表示する情報などは深くは考えない。

設計書もこだわり過ぎない。