1. ゲーム準備

・ランダムでプレイヤーが最初に親か子を決定する

・トランプを配る

　　→親子の配列を生成する

2.　ゲーム中の操作

　　・親のカードを表示する

　　・子がハイかローを入力→当たりはずれを表示する

　　　　→子のカードを表示する

　　　　→勝者がカードを獲得し配列に格納する

　　・親と子を交代する

　　・上記を繰り返す

3.　ゲーム終了時

　　・お互いの合計点数を表示し勝ち負けを表示する

　　　　→配列を確認する

＊随時画面表示を修正する