

郑力可

+86 135-8813-4781

keithleaves@163.com

keithrhythm

likezheng

lastingman

个人简介

- 毕业于圭尔夫大学计算机工程专业，熟悉计算机硬件与软件。
- Self-taught 前端开发工程师。有一年的网站前端开发经验。
- 参与开发过一款门户网站，使用到了 jQuery, webpack2 和 Bootstrap3。
- 熟悉 Java 和 C 语言。
- 熟悉 JavaScript 的 ECMAScript 6 语法。
- 熟悉 GitFlow 工作流。
- 能熟练的用英语交流，写作。

职业技能

编程语言: 熟悉 Java、C、HTML5、CSS3 和 JavaScript，了解 Python、SQL、C++ 和 C#

网站开发: 熟悉 jQuery、webpack 和 Bootstrap，了解 React+Redux 和 Node.js

其他: 熟悉 latex、npm、yarn 和 git，了解 bash

教育背景

University of Guelph

2012. 9 - 2017. 12

计算机工程学士

加拿大

- 圭尔夫大学编程竞赛三年级组第一名。

工作经历

道文网络科技有限公司

2017. 5 - 2017. 8

前端工程师（实习）

杭州

JAVASCRIPT, HTML5, CSS3, LESS, JQUERY, BOOTSTRAP3, WEBPACK2, EJS

- 根据需求设计并开发了多页门户网站www.chenggua.com。
- 基于 webpack2 搭建了多页网站应用的脚手架。
- 基于 Bootstrap3，开发并实现了网站专用主题样式。
- 通过 Ajax 实现前端与服务器的数据交互。

浙江股权交易中心

2014. 5 - 2014. 8

前端工程师（实习）

杭州

JAVASCRIPT, HTML5, CSS3, JQUERY, BOOTSTRAP

- 主要负责对界面样式和布局的优化。
- 引入了 Bootstrap 框架实现响应式分布。
- 运用 jQuery 实现了表单验证和简单的用户登录逻辑。

项目经历

Food Security System

A software system to help ARET improving food security in Malawi

HTML5, CSS3, PYTHON, JAVASCRIPT, JQUERY

- 参与设计并开发了一款跨平台的食品安全系统。
- 主要负责前端界面主题的设计和实现。
- 通过 Ajax 实现与数据库的交互来管理用户信息。

课程项目

University of Guelph

Codemon Game

A simple simulation game like Core War

C, JAVA, JNI, LEX&YACC, MYSQL, BASH

- 利用 C、Lex&Yacc 完成了一款编译器来编译指定的汇编语言。
- 通过 Java 编写前端的用户界面，结合了 MySQL 数据库来记录游戏和用户数据。
- 通过 JNI 实现了 Java 和 C 的通信，在 JVM 上能成功的调用 C 的函数。
- 通过 bash 脚本实现安装与系统部署。

课程项目

University of Guelph