## Завдання 1. Форми.

Створити html-сторінку для магазину книг.

Користувач повинен мати можливість вибрати книгу, вказати кількість примірників, ввести своє ім'я, дату доставки, адреса доставки і коментар.

Після заповнення форми необхідно вивести на екран: «Ім'я покупця, спасибі за замовлення. Такий-то товар буде доставлений в таку-то дату за таким-то адресою ».



#### Result:

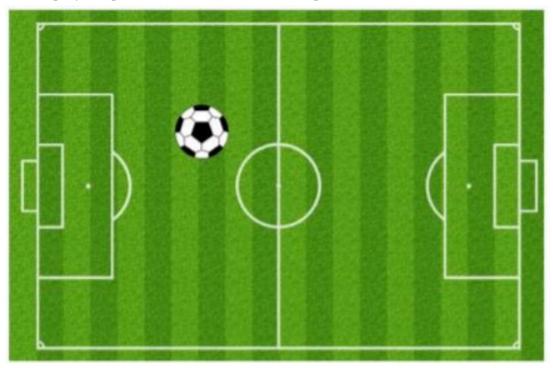
John Smith, thanks for the order!

Book "You Don't Know JS: Scope & Closures" will be delivered on 26.07.2018 to Some Street 42.

## Завдання 2.

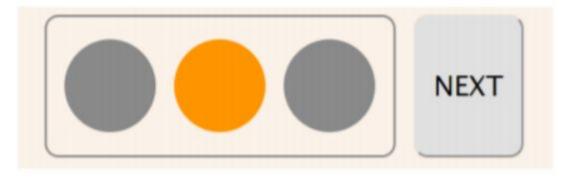
Создать html-страницу с футбольным полем, которое занимает всю ширину и высоту экрана, и мячом размером 100 на 100 пикселей.

Сделать так, чтобы при клике мышкой по полю, мяч перемещался на место клика. Учтите: необходимо, чтобы центр мяча останавливался именно там, где был совершен клик мышкой. Также предусмотрите, чтобы мяч не выходил за границы поля.



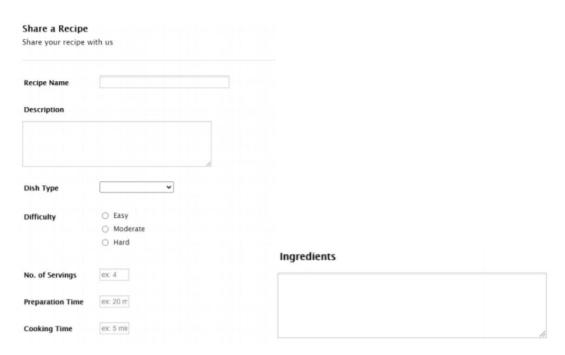
# Завдання 3.

Создать html-страницу со светофором и кнопкой, которая переключает светофор на следующий цвет.

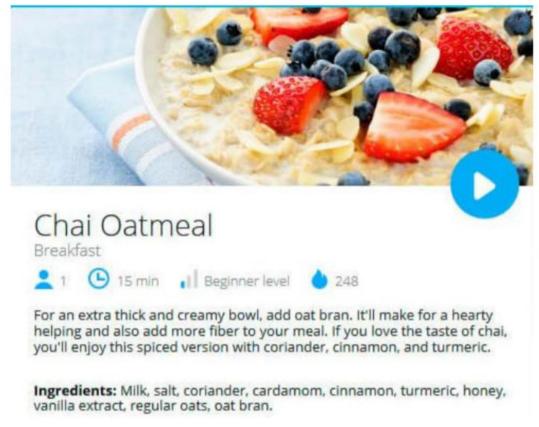


## Завдання 4.

Створити форму за зразком (скріншот нижче). Додати кнопку «Зберегти».



При клікові по кнопці формується об'єкт Recipe. Панель із створенням рецепту зникає і з'являється блок із рецептом схожий за зразком (скріншот нижче) – Картинку взяти будь-яку (можна в залежності від категорії (Dish Type))



### Самостійно розглянути таблиці HTML.

https://www.w3schools.com/html/html\_tables.asp

http://htmlbook.ru/html/table https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/table https://html5book.ru/html-table/