# Project #2 Programming Paradigm

#### • 과제 개요

- 참고사이트: <a href="http://en.wikipedia.org/wiki/Programming\_paradigm">http://en.wikipedia.org/wiki/Programming\_paradigm</a>
- 주제 선정은 자유로우며, 위 사이트를 참고하여 본인이 선택한 프로그래밍 언어가 위 사이트에 열거된 영역 중 어디에 속하는지 선별함
- 언어의 전반적 소개, 특정 언어에서의 개발 방법, 두 개 이상의 언어 비교 등 (수업 시간 피드백을 통한 지속적인 발표자료 업데이트 진행)
- 참고 문헌이 있는 경우 반드시 (Reference를 추가할 것)
- 보고서를 선별하여 발표를 진행함(5/25/수요일부터 선별된 자료를 통해 발표 및 토의를 진행)
- 상기 내용을 정리하여 파워포인트로 작성 (제목 및 전체 목차 및 내용의 초기 버전 작성 후 피드백 진행함)
- 제출형태: SOFT COPY & HARD COPY(모두 제출)
- 제출기한: 05.23.수업시간 (e-campus: 05/23/월/18:00 수업시간 전까지)

#### • 작성 지침

- 프로그래밍 패러다임의 제목 슬라이는 아래와 같이 구성함

## Project #2 Survey on Programming Paradigms

(부제목: Template Programming, Generic Programming, Parallel Programming의 다수)

제출일: 2016.05.23 과목명: 프로그래밍 언어 소 속: 숭실대학교 컴퓨터학부

학 번: 00000000 발표자: 홍길동

- 각 슬라이드를 구성하는 소제목은 개인에 따라 다르게 정해도 무관하며, 각 소제목 안에 들어갈 내용도 본인의 의도에 따라 자유롭게 작성할 수 있음
- 다음 제시하는 내용은 기본적으로 포함되어야 하며, 추가적인 내용은 본인의 의도에 따라 변경 가능함

### • 보고서 요구 사항

(아래 내용을 참고하여 목차를 자유롭게 구성할 것)

- 개요:

선정한 주제에 대한 배경 및 특징에 대한 내용을 기술하되, 선정된 주제에 대한 필요성(요구사항) 및 적용사례에 이르기까지의 전반적인 내용을 포함할 것

- 본론:

선정한 주제에 대한 구체적인 내용으로 구성하며, 특징으로 설명하고자 하는 내용을 간단한 소스코드가 포함된 예제와 함께 내용을 기술함

- 평가:

선별한 주제(언어의 개요 또는 여러 언어에 적용되는 프로그래밍 기법)에 대한 평가에 관련된 내용을 기술하되, 언어를 평가하는 방법은 교재 또는 기타 서적을 참고할 것

- 결론:

발표할 주제를 간략하게 정리하되, 개인적인 본인의 소견을 반드시 피력할 것