

소켓 프로그래밍 레포트 설명

2015.11.10

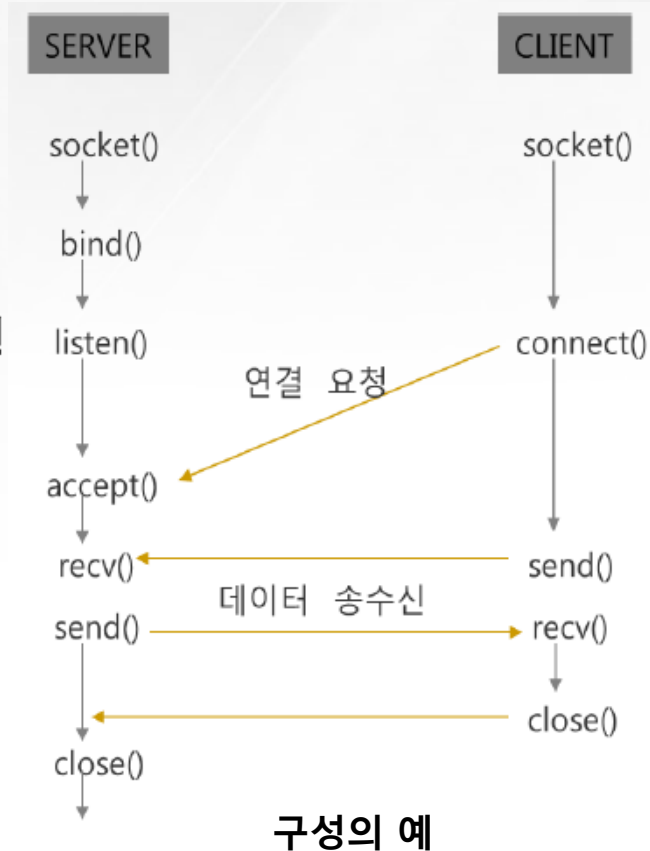
1. 레포트 내용 및 제출방법

- 소켓을 이용하여 아래 프로그램을 구현(JAVA or Python)
 - TCP HelloWorld 프로그램
 - UDP HelloWorld 프로그램
- 제출 방법
 - 제출처 : 11월 23일~24일(화요일), 정보과학관 422호 앞 레포트 박스
 - 작성한 TCP, UDP 프로그램 코드, 결과 스크린샷을 인쇄하여 제출
단, 반드시 코드에 대한 설명을 주석으로 표기
 - 출력 값은 Console로 출력할 것
- 참고자료 - Top-Down 책 및 강의자료 Chapter 2 Application Layer
 - 2.7 Socket programming with UDP 참고
 - 2.8 Socket programming with TCP 참고
 - 본 파일의 3, 4페이지 참고

2. HelloWorld 프로그램 설명(1/2)

• TCP HelloWorld 프로그램

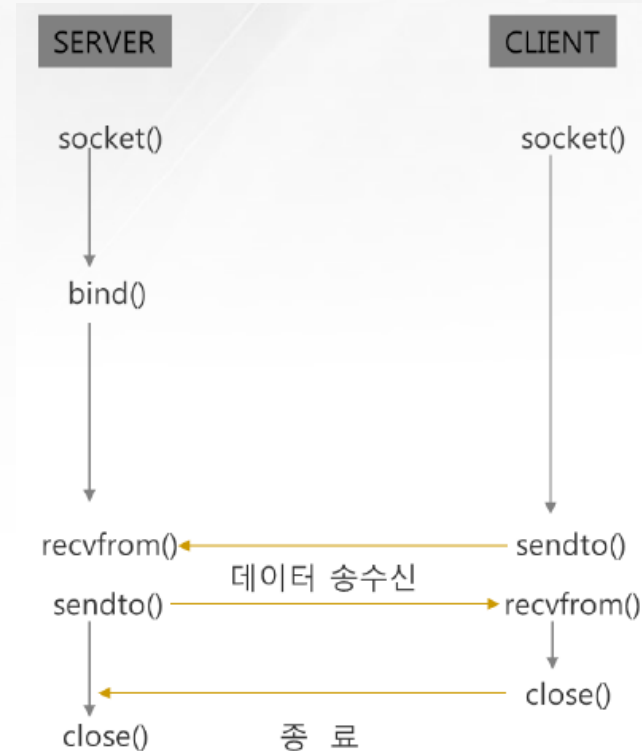
- 1. 동작의 형태는 오른쪽의 그림과 같음
- 2. accept 이 후 클라이언트가 “HelloWorld” 를 송신
- 3. 서버는 클라이언트로부터 데이터 수신 이후 Console에 출력하며, 본인의 학번을 클라이언트로 송신
- 4. 클라이언트는 서버로부터 데이터 수신 이후 Console에 출력하며, 연결 끊기 및 종료



2. HelloWorld 프로그램 설명(2/2)

• UDP HelloWorld 프로그램

- 1. 동작의 형태는 오른쪽의 그림과 같음
- 2. Bind 이 후 클라이언트가 “HelloWorld” 를 송신
- 3. 서버는 클라이언트로부터 데이터 수신 이후 Console에 출력하며, 본인의 학번을 클라이언트로 송신
- 4. 클라이언트는 서버로부터 데이터 수신 이후 Console에 출력하며, 연결 끊기 및 종료



구성의 예

3. 레포트 관련 문의처 및 문의 시간

- 문의처 : 정보과학관 407호 ICN연구실 최종석 조교
- 방문문의 : 화요일 ~ 금요일 10시~20시
- 이메일 문의 : jschoi@ssu.ac.kr