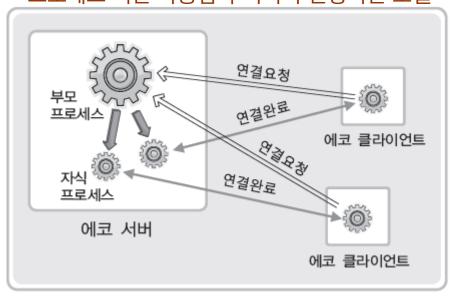
네트워크 프로그래밍

14. 멀티프로세스 기반의 서버구현 2

프로세스 기반 다중접속 서버 모델

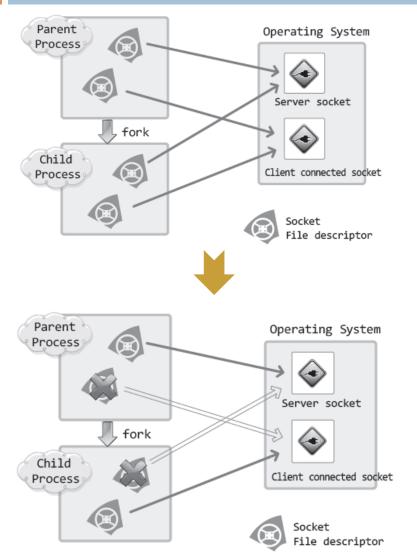
프로세스 기반 다중접속 서버의 전형적인 모델



핵심은 연결이 하나 생성될 때마다 프로세스를 생성해서 해당 클라이언트에 대해 서비스를 제 공하는 것이다.

- 1단계 에코 서버(부모 프로세스)는 accept 함수호출을 통해서 연결요청을 수락한다.
- 2단계 이때 얻게 되는 소켓의 파일 디스크립터를 자식 프로세스를 생성해서 넘겨준다.
- 3단계 자식 프로세스는 전달받은 파일 디스크립터를 바탕으로 서비스를 제공한다.

fork 함수호출을 통한 디스크립터의 복사



한쪽에서 소켓을 닫을때 소켓에대한 fd가 1개 이상일 경우 FINOI 날아가지 않는다.

프로세스가 복사되는 경우 해당 프로세스에 의해 만들어진 소켓이 복사되는 게 아니고, 파일 디스크립터가 복사된다.

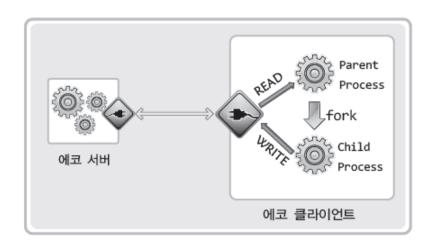
하나의 소켓에 두 개의 파일 디스크립터가 존재하는 경우, 두 파일 디스크립터 모두 종료되어야 해당 소켓 소멸 그래서 fork 함수호출 후에는 서로에게 상관없는 파일 디스크립터를 종료한다.

다중접속 에코 서버의 구현

```
echo_mpserv.c의 일부
while(1)
   adr_sz=sizeof(clnt_adr);
   clnt_sock=accept(serv_sock, (struct sockaddr*)&clnt_adr, &adr_sz);
   if(clnt_sock==-1)
                                                                 클라이언트와 연결되
      continue;
                                                                 면
   else
      puts("new client connected...");
   pid=fork();
                     ㅏ 자식 프로세스를 생성해서
   if(pid==-1)
      close(clnt_sock);
      continue;
   if(pid==0) /* 자식 프로세스 실행영역 */
      close(serv_sock);
      while((str_len=read(clnt_sock, buf, BUF_SIZE))!=0)
                                                        자식 프로세스가 서비
          write(clnt sock, buf, str len);
                                                        스를 제공하게 한다.
      close(clnt_sock);
      puts("client disconnected...");
      return 0;
   else
      close(clnt sock);
```

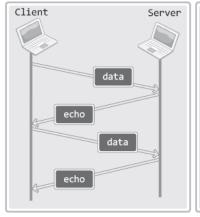
TCP의 입출력 루틴 분할

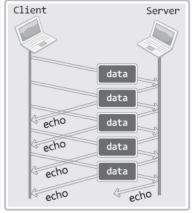
입출력 루틴 분할의 이점과 의미



프로세스 2개(혹은 쓰레드)만 있다면 iull-duplex를 구현 할 수 있다(동시 입출력)

입력을 담당하는 프로세스와 출력을 담당하는 프로세 스를 각각 생성하면, 입력과 출력을 각각 별도로 진행 시킬 수 있다.





입출력 루틴을 분할하면, 보내고 받는 구조가 아니라, 이 둘이 동시에 진행 가능하다.

에코 클라이언트의 입출력 분할의 예

```
if(connect(sock, (struct sockaddr*)&serv adr, sizeof(serv adr))==-1)
     error handling("connect() error!");
                                                       void read routine(int sock, char *buf)
pid=fork();
                                                           while(1)
if(pid==0)
     write_routine(sock, buf);
                                                              int str_len=read(sock, buf, BUF_SIZE);
else
                                                              if(str len==0)
     read_routine(sock, buf);
                                                                  return;
close(sock);
                                                              buf[str_len]=0;
                                                              printf("Message from server: %s", buf);
    echo_mpclient.c의 일부
                                                        void write routine(int sock, char *buf)
       여기서 read, write routine의 buf 가 서로겹쳐도
                                                           while(1)
                                                               fgets(buf, BUF SIZE, stdin);
                                                               if(!strcmp(buf, "q\n") || !strcmp(buf, "Q\n"))
                                                                  shutdown(sock, SHUT_WR);
                                                                  return;
                                                               write(sock, buf, strlen(buf));
```

execl 함수로 프로그램 실행하기

```
#include <unistd.h>
int execl(const char * path, const char * arg, ...);
```

• path: 경로를 포함한 실행 프로그램의 이름

• arg: 프로그램 실행 인자

execl 함수로 프로그램 실행하기

- □ fork : 새로운 프로세스의 생성이 아닌, <mark>복사</mark>임
- □ exec관련 계열 함수로 프로그램을 실행
 - □ 새로운 프로세스를 만들지 않고, 원래의 프로세스 이미지를 덮어씀

execl 함수로 프로그램 실행하기

```
command.c
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
                                                              exec test.c
#include <string.h>
int main(int argc, char **argv)
                                                        #include <stdio.h>
                                                        int main(int argc, char **argv)
         printf("-- START %d--\n", getpid());
         execl("./exec_test", "exec_test", NULL);
         printf("-- END --\n");
                                                                 getc(stdin);
         return 1;
                                                                 return 0;
         iwchoi@jwchoi-VirtualBox: ~/Windows
        jwchoi@jwchoi-VirtualBox:~/Windows$ ./command
        -- START 2745 --
            jwchoi@jwchoi-VirtualBox:~/Windows$ ps -ef | grep 2745
                                              00:00:00 exec test
           jwchoi 2745 2337 0 14:52 pts/2
           jwchoi
                    2748 2010 0 14:52 pts/1
                                              00:00:00 grep --color=auto 2745
           jwchoi@jwchoi-VirtualBox:~/Windows$
```

fork 함수와 execl 함수로 새로운 프로그램 실행하기



```
jwchoi@jwchoi-VirtualBox: ~/Windows
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/types.h>
#define MAX LINE 256
#define PROMPT "# "
#define chop(str) str[strlen(str) -1] = 0x00;
int main(int argc, char **argv)
        char buf[MAX_LINE];
        int proc_status;
        pid_t pid;
        printf("My Shell Ver 1.0\n");
        while(1)
                printf("%s", PROMPT);
                memset(buf, 0x00, MAX_LINE);
                fgets(buf, MAX_LINE - 1, stdin);
                if (strncmp(buf, "quit\n", 5) == 0)
                        break;
                chop(buf);
                pid = fork();
                if(pid == 0)
                        if(execl(buf, buf, NULL) == -1)
                                printf("Execl failure\n");
                                exit(0);
                                                                          ×
                        }
                if (pid > 0)
                        printf("Child wait\n");
                        wait(&proc_status);
                        printf("Child exit\n");
        return 0;
jwchoi@jwchoi-VirtualBox:~/Windows$
```