

과제02 소개

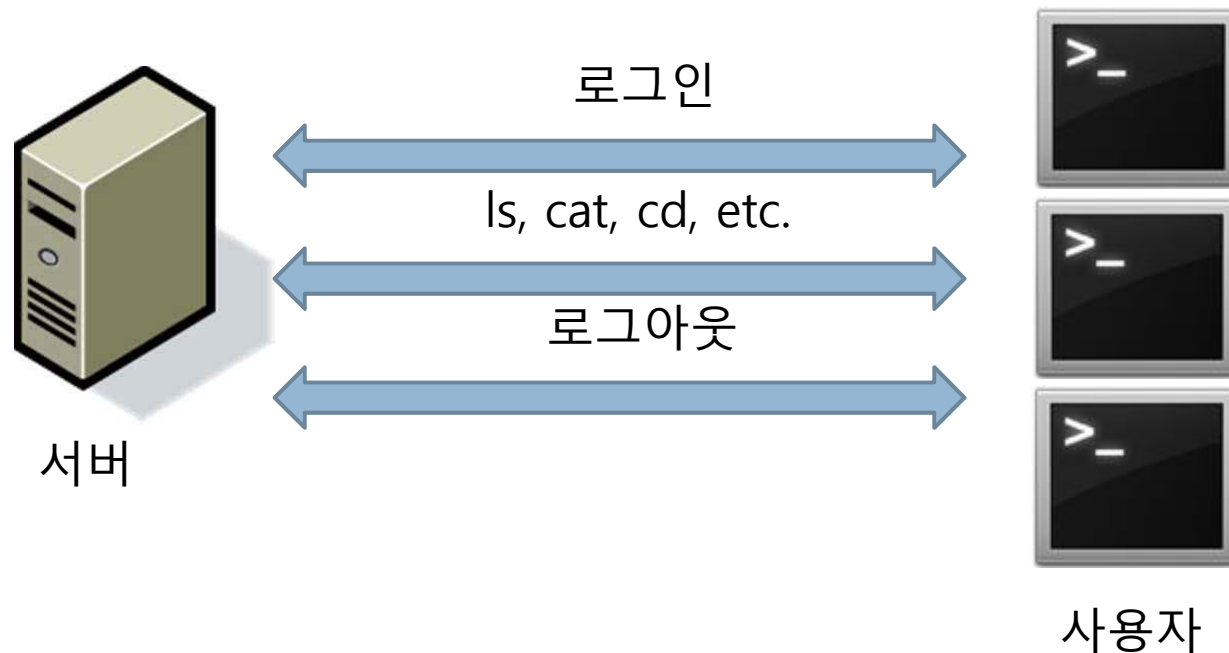
네트워크 프로그래밍

과제 개요

- 주제: 간단한 원격 shell C/S 프로그래밍
 - ▣ 커맨드 구현 방식
- 서버/클라이언트 구현 언어 및 플랫폼
 - ▣ UNIX/LINUX 기반 C 언어

기본 시나리오

- 사용자가 자신의 고유 ID로 서버에 접속하여 파일 시스템을 조작할 수 있는 시스템



요구사항

- 로그인/아웃 기능
 - ▣ 로그인/아웃 처리결과를 클라이언트 터미널에 출력
- 커맨드 구현
 - ▣ ls (dir) : 파일 이름, 사이즈, 최근 수정 날짜 출력
 - ▣ cat <name>: 파일 내용 출력
 - ▣ save <name>: 클라이언트의 stdin으로부터 입력받은 내용을 서버에 저장
 - ▣ rm <name>
 - ▣ mkdir <dir>
 - ▣ rmdir <dir>
 - ▣ cd <dir>
 - ▣ cp <name1> <name2>
- 사용자의 root 디렉토리는 임의로 결정하면 됨
- 다중 접속 지원
 - ▣ 서버는 반드시 멀티프로세스 방식으로 구현해야 한다.

결과물 제출목록 및 방법

- 결과물 제출목록
 - ▣ 최종보고서 파일 (hwp 또는 doc)
 - 파일명 : 학번_이름_최종보고서 (ex. 20091234_홍길동_최종보고서.hwp)
- 소스코드
 - ▣ 클라이언트, 서버소스 간 폴더 구분 첨부
 - 서버소스 폴더명 : ServerSrc
 - 클라이언트소스 폴더명 : ClientSrc
- 제출방법
 - ▣ 상기 제출 파일을 Zip압축하여 e-campus로 제출
 - 파일명 : 학번_이름.zip
- 마감일시
 - ▣ 6월 11일(토) 23:59 PM

평가 방식 개요

□ 평가방식

- ▣ 보고서, 기능 구현 여부, 다중 접속 안정성을 고려해 평가함

□ 보고서 필수 항목

- ▣ 함수 목록 및 설명
- ▣ 프로그램 구조도
- ▣ 실행 화면 캡처 및 설명
- ▣ 기능 구현 여부
 - <표> 형식으로 요약