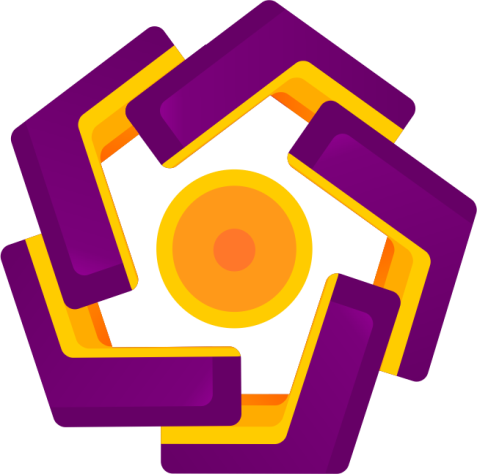
**FINAL PROJECT PEMROGRAMAN WEB**

**TEMPALTE INFO KULINER JOGJA**



Kelompok (menyusul):

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Aji Surya M | 16.11.0182 |
| 1. Dimas Rio P | 16.11.0168 |
| 1. Zhacky D. F. | 16.11.0148 |
|  |  |

**Dosen Pengampu: Anna Baita, M.Kom**

**Universitas Amikom Yogyakarta**

**2018**

1. **ABSTRAKSI**

Kami mengusung tema info kuliner jogja karena dengan perkembangan teknologi yang mulai maju kami ingin kulier Jogja ini dikenal khayalak ramai dan mudah dijangkau oleh banyak orang, pembuatan tema didasari dari kasus susahnya menemukan referensi terkait kuliner yang ada di Jogja, dan anak muda sekarang juga cenderung untuk mencari segala hal dengan menggunakan internet karena lebih praktis dan cepat.

Kami berharap dengan membuat template tersebut masyarakat dapat mendapatkan informasi tentang berbagai macam kuliner dan lokasi nya yang tersebar diseuluruh Yogyakarta.

1. **LATAR BELAKANG**

Diera modern seperti sekarang ini pemanfaatan internet disetiap bidang kehidupan bahkan industri kuliner sekalipun dan website sebagai salah satu medianya sebagai sarana mencari berbagai informasi selama 24 jam oleh sebab itu disini kami membuat template bertema info kuliner jogja, kami membuat ini karena majunya perkembangan teknologi untuk menyebarkan informasi lewat sebuah website, kami ingin menunjukan bahwa dengan memanfaatkan teknologi website kita dapat mendapatkan infomasi tentang berbagai macam kuliner yang kita inginkan dengan mudah dan efisien.

1. **Tujuan**

Tujuan pembuatan website kuliner diantaranya adalah

* + - 1. Memudahkan dalam mencari referensi makanan
      2. Meningkatkan pembelian produk lokal
      3. Mendapatkan nilai baik untuk pemrograman web

1. **FITUR**

Ditemplate kami kami menyediakan beberapa fitur yaitu :

fitur detail tempat

Fitur detail makanan

Fitur komentar

Fitur share

Fitur google maps (untuk mengetahui lokasi tempat)

1. **PEMBAGIAN TUGAS**
2. Aji surya mandala (design + coding)
3. Dimas Rio Pradana ( design + coding)

Pembagian dilakukan merata agar project dapat selesai dengan cepat tepat dan benar