# **Projeto 1**

### AED 3

O objetivo deste primeiro projeto é implementar um sistema que ofereça as mesmas funcionalidades encontradas nos SGBDs, mas a partir do uso das classes de manipulação de arquivos em Java. Em outras palavras, o projeto tem como objetivo oferecer a oportunidade para que o aluno saiba o que ocorre por trás dos SGBDs

## **Requisitos**

O sistema que deve ser implementado é a gestão de um acervo de filmes. Os seguintes requisitos devem ser atendidos pelo sistema:

- O sistema deve permitir a inclusão, a alteração e a exclusão de categorias de filmes
- O sistema deve permitir a inclusão, a alteração e a exclusão de filmes
- O sistema deve permitir a inclusão, a alteração e a exclusão de pessoas
- Cada filme deve pertencer a uma ou mais categorias (précadastradas) de filmes
- Cada filme deve conter uma e apenas uma pessoa (précadastrada) como diretor
- Cada filme deve conter zero ou mais pessoas (précadastradas) como atores
- Deve ser possível emitir um relatório de filmes de uma determinada categoria
- Deve ser possível emitir um relatório de filmes de um determinado diretor
- Deve ser possível emitir um relatório de filmes de um determinado ator
- Deve ser possível emitir um relatório com os dados de um filme
- A implementação deve ser feita em Java, usando o pacote Java.IO e não pode ser usada nenhum SGBD pronto
- Os relatórios podem ser apresentados no console, sem a necessidade de implementação de interface gráfica

#### Recursos

Para desenvolver o trabalho, você pode usar as classes disponíveis no SGA ou criar as suas próprias. As classes que podem ser úteis são:

Arquivolndexado – essa classe deve ser usada para os cadastros de categorias, de filmes e de pessoas. Para implementar um arquivo indexado, essa classe usa a classe Arvore B para gerenciar o índice.

ArvoreB – classe usada para implementar os índices primários (chave primáira + endereço) dos diversos arquivos de dados.

ArvoreB\_Sec – classe usada para implementar índices secundários. A chave é uma String de até 20 caracteres e o valor armazenado é o código da pessoa ou filme. Por meio dessa classe, será possível fazer pesquisas por nomes.

ArvoreBMais – classe usada como um índice de 2 chaves. Essa classe será útil para armazenar as relações entre códigos de filmes e códigos de pessoas, para, mais tarde, oferecer a lista de atores de um filme e a lista de filmes de um ator.

## **Observações**

O trabalho deve ser feito em grupos de até 4 alunos. O trabalho deve ser entregue via SGA, até a data limite de 09/10/2015.