

# Documento de Pruebas Funcionales

## Documento de Pruebas Funcionales:

**Aplicación:** Rick & Morty Visualizador.

**Autor:** Sebastian Lastra Bernal.

**Fecha** 15/07/25

**Tecnología:** Blazor WebAssembly (.NET).

**Versión:** 1.0

## Objetivo

Verificar que las funcionalidades principales de la aplicación web Rick & Morty Visualizador operan correctamente, según los requerimientos de la prueba técnica para Aprendiz QA/Dev – CubiQ.

## Entorno de pruebas

**Navegador:** Google Chrome / Edge

**Sistema Operativo:** Windows 10 / Ubuntu 22.04

**Resolución de pantalla:** Desktop 1920x1080, Mobile 414x896

**Framework:** .NET 8 / Blazor WebAssembly

**Fuente de datos:** <https://rickandmortyapi.com/api/character>

## Casos de Prueba

CASO #	FUNCIONALIDAD	PASOS	RESULTADO ESPERADO	ESTADO
1	Carga inicial de personajes	Ingresar a la app	Se muestran personajes en formato de tarjeta	✓
2	Voto Like	Hacer clic en botón "Like"	El puntaje del personaje aumenta en 1	✓
3	Voto Dislike	Hacer clic en botón "Dislike"	El puntaje disminuye en 1	✓

4	Persistencia local	Recargar la página	El puntaje del personaje se mantiene	✓
5	Filtro por nombre	Escribir "Rick" en el campo de búsqueda	Se muestran solo personajes que contienen "Rick"	✓
6	Filtro por estado	Seleccionar "Alive" en el combo estado	Se filtran personajes con estado "Alive"	✓
7	Filtro por especie	Escribir "Human" en campo especie	Se muestran solo personajes humanos	✓
8	Filtro por score	Seleccionar "Más Likes" o "Más Dislikes"	Se ordenan personajes según puntaje	✓
9	Responsividad	Abrir app en móvil o reducir ventana	El layout se adapta correctamente	✓
10	Barra de navegación	Visualizar la navbar coral superior	Se muestra título centrado: Rick & Morty	✓