

Animal Armageddon

Lore: 2151, A Doom Slayer nem bírta el az Icon of Sin, a föld pusztulásra lett ítélve. a kerekdű kis lakói azonban felveszik a harcot a legfőbb démonnal, így a csapat, Foxi, Hippi Hippo és Low Budget Sonic, úgy döntenek, hogy véget vetnek a rémuralomnak. A játék célja, hogy győzd le az Icon of Sin, és mentsd meg a kerekdűt a démonok pusztításától.

Leírás: Az „Animal Armageddon” egy egyszemélyes játék. A játék indítása előtt be tudjuk állítani, hogy milyen kinézete legyen a karakterünknek. Amint elindul a játék, a játékos célja, hogy kikerülve az ellenség cseles lövéseit, legyezze azt. A játékos négy irányba tud lőni. A karakterünk képes még az ugrásra is, hogy felmásszon a pályaelemekre, és onnan pusztítsa el a főgonoszt. A játéknak két féle végződése lehet. Az egyik az, hogy a játékosnak sikerül legyőznie a főgonoszt, a másik az, hogy az ellenség nyer. A játékos úgy is meg tud halni, ha beleesik a lávába, ami a gonoszt körbeveszi.

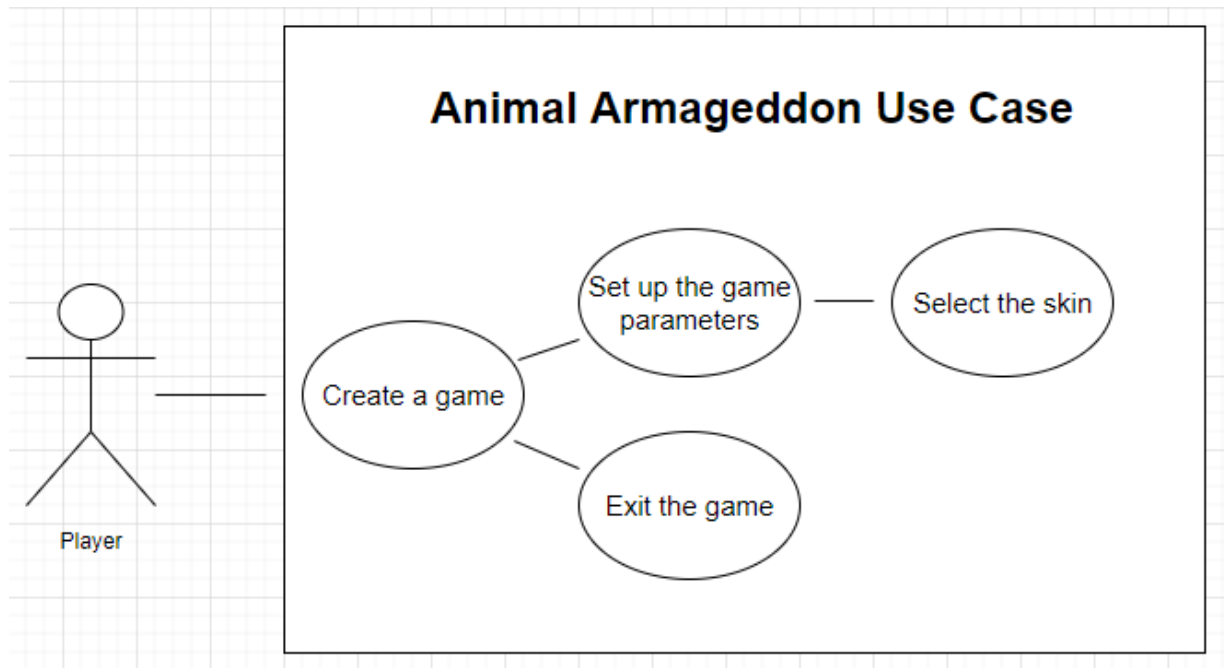
Irányítás: a játékos a „A” és „D” billentyűk segítségével tud balra és jobbra mozogni. A „W” billentyű segítségével tud ugrani. A nyilak segítségével lehet lőni, amelyik nyilat nyomja meg a felhasználó, arra fog lőni a karakter. Az „Esc” billentyűvel vissza tud lépni a felhasználó a főmenübe.

Játékbeli objektumok:

- Játékos:
 - Kinézet
 - Életerő
 - Hitbox
- Főgonosz:
 - Kinézet
 - Életerő
 - Hitbox
- Talaj:
 - Ezen képes mozogni a játékos ○
- Fegyverek:

- Egy fajta
- Lövedék:
 - Megsebzi a játékosokat és a gonoszt is
 - Véges mennyiség van belőle

Use case diagram:

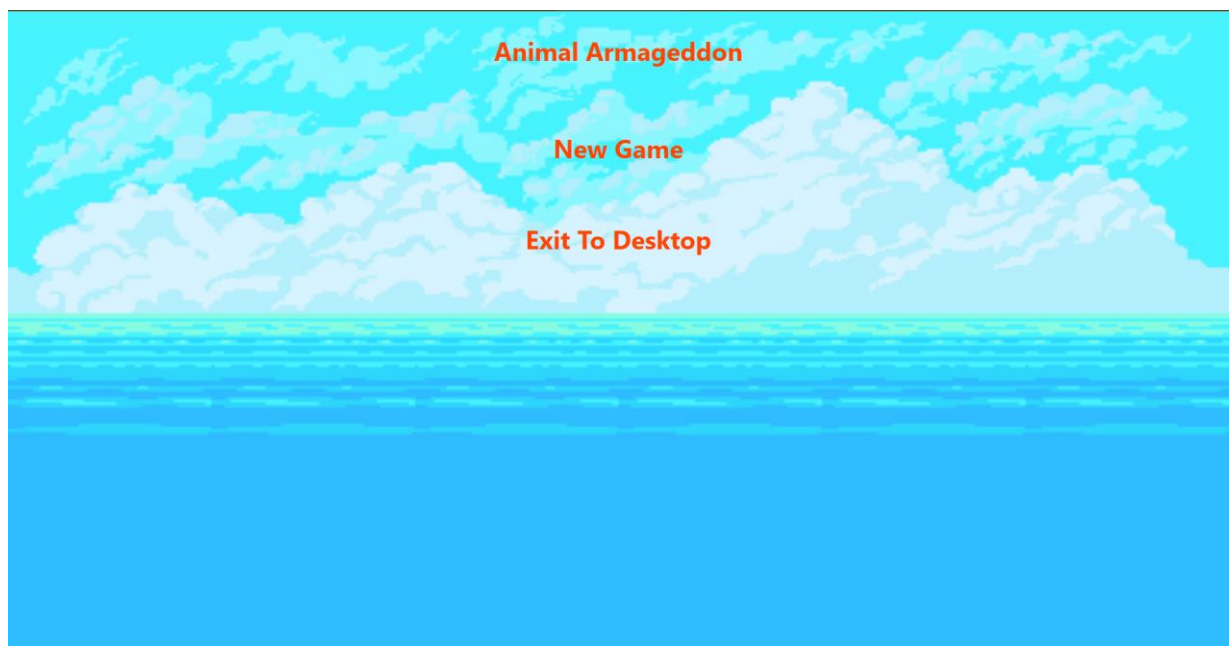


Kezdetleges látványtervek:

Pálya



Főmenü



Készítők:

- Balogh László-
DFQXYU
- Koller Dániel-
OXDRAP
- Viski Dániel-
U5CDCG