

Animal Armageddon

Leírás: Az „Animal Armageddon” egy többszemélyes játék. A játék indítása előtt be tudjuk állítani, hogy hány játékos játssza a játékot, a játékosok képesek kinézetet állítani maguknak és választhatnak, hogy melyik pályán menjen az összecsapás. Miután elindítjuk a játékot, sorsolás alapján eldől, hogy milyen sorrendben következnek az egyes játékosok. A játék körökre van osztva, minden játékosnak megszabott ideje van egy körben. Ezt az időt a játék indítása előtt lehet beállítani. Ez alatt az idő alatt a játékosok mozoghatnak, fegyvert válthatnak, és használhatják ezeket a fegyvereket. A játékot mindenki ugyanazokkal a fegyverekkel kezdi: gránát, pisztoly. Lehetőség van fegyvereket szerezni, ezt úgy lehet megtenni, hogy bizonyos időnként „Mystery Box” -ok jelennek meg a pályán és ha felvesszük őket, akkor ezekben lehet fegyver. A „Mystery Box” -ok fegyvereken kívül még, lövedéket és életerőt is tartalmazhatnak. A játékosok életerővel rendelkeznek. A fegyverekkel sebzést lehet kiosztani a többi játékos, de akár a magunk részére is. Ha elfogy az életerőnk akkor kiestünk a játékból. A pálya egy bizonyos magassága alatt víz van, ha ehhez hozzáér a játékos, akkor szintén kiesik. A játéknak akkor van vége, ha egy játékos maradt.

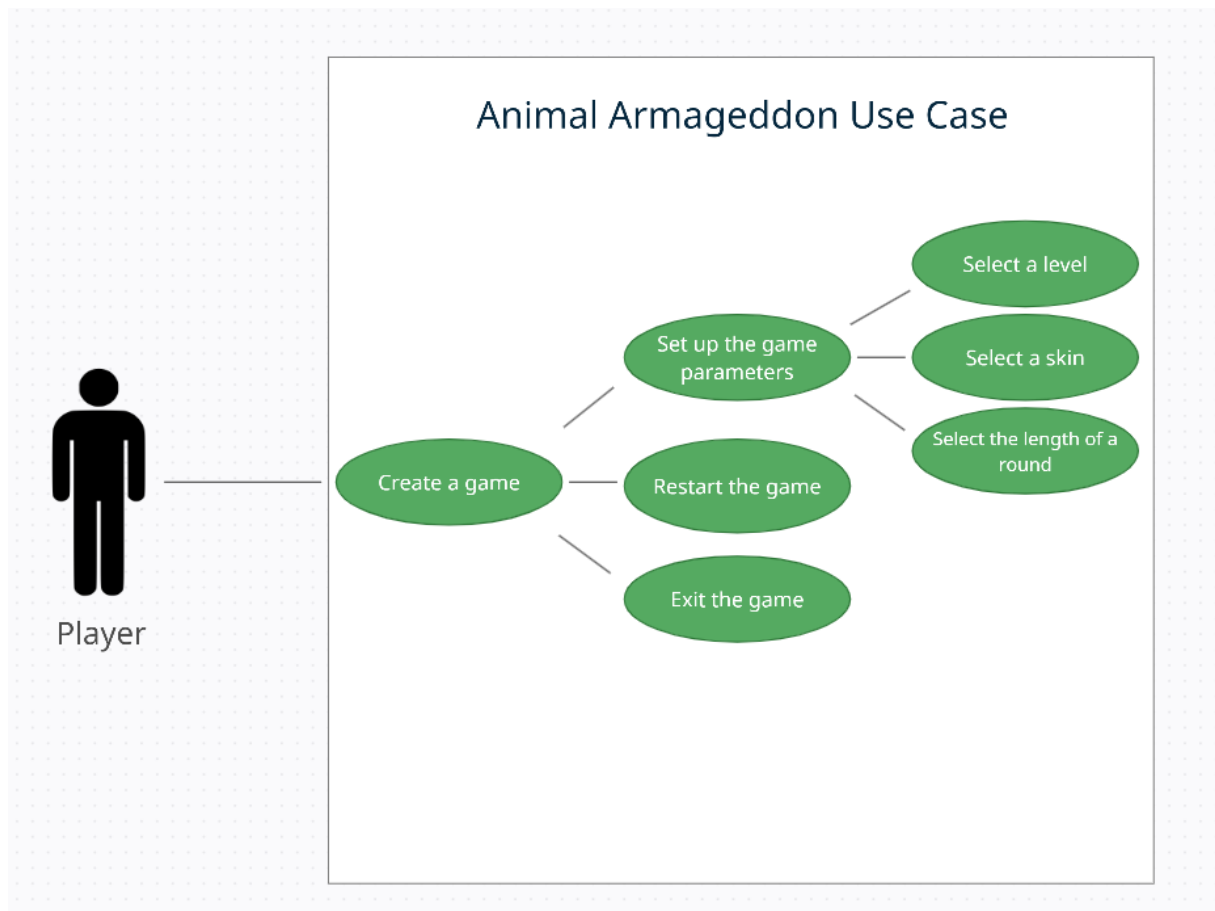
Irányítás: a játékos a „A” és „D” billentyűk segítségével tud balra és jobbra mozogni. A „W” billentyű segítségével tud ugrani. Fegyverekkel célozni az egérrel lehet, a fegyverek elsütéséhez pedig a bal egérgombot kell lenyomni. A bal egérgomb lenyomva tartásával lehet az erőt növelni, hogy milyen messzire repüljön a lövedék és a gránát.

Játékbeli objektumok:

- Játékos:
 - Kinézet
 - Életerő
 - Hitbox
 - Inventory
- Talaj:
 - Ezen képes mozogni a játékos
 - Robbanások hatására módosul
 - A lövedékek nem mennek át rajta

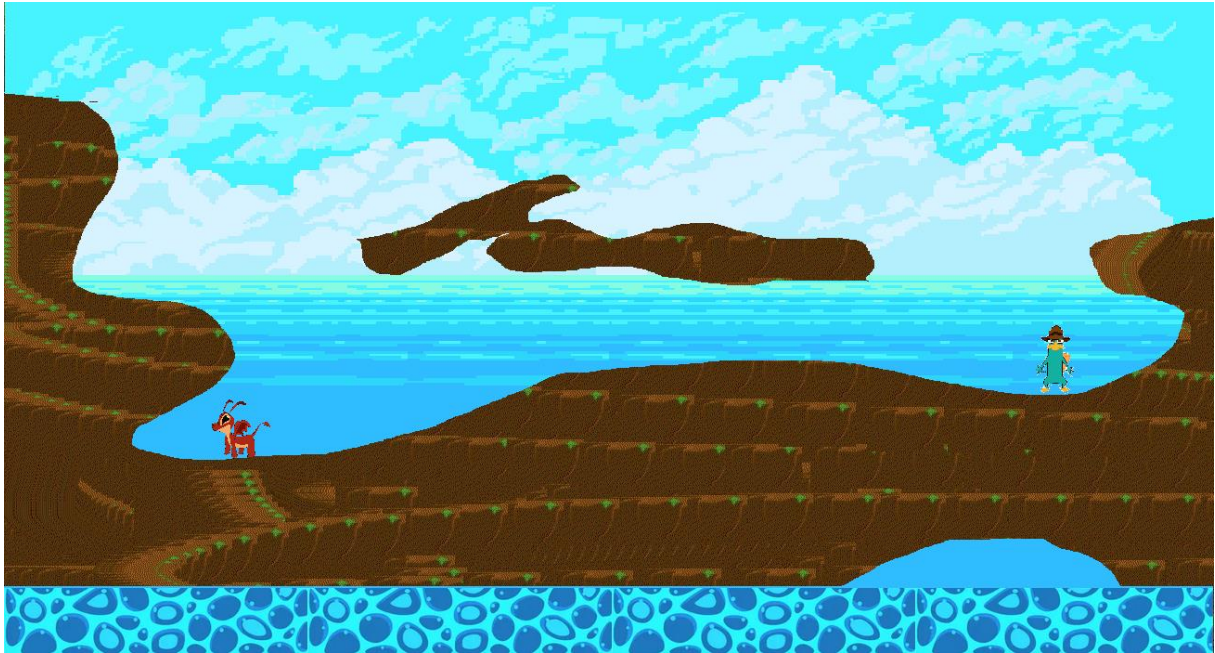
- Fegyverek:
 - Több fajta
 - Mindegyiknek van egy lövedéke
 - Vagy a fegyver maga a lövedék (gránát)
 - Különböző erősségűek és ritkaságúak
- Lövedék:
 - Képes módosítani a pályát
 - Megsebzí a játékosokat
 - Véges mennyiség van belőle
- Mystery Box:
 - Random jelenik meg
 - Random dolog van benne
 - Felvétel után eltűnik

Use case diagram:



Kezdetleges látványtervek:

Pálya



Főmenü



Készítők:

- Balogh László-DFQXYU
- Koller Dániel-OXDRAP
- Viski Dániel-U5CDCG