

Operációs rendszerek BSc

9.Gyak

2022.04.04.

Készítette:

Bodnár László BSc

Szak:

Mérnökinformatikus

Neptunkód: D1H8VP **2022.04.04.**

Feladatok

1. A tanult rendszerhívásokkal (open(), read()/write(), close()) - ők fogják a rendszerhívásokat tovább hívni - írjanak egy neptunkod_openclose.c programot, amely megnyit egy fájlt – neptunkod.txt, tartalma: hallgató neve, szak , neptunkod.

A program következő műveleteket végezze: olvassa be a

neptunkod.txt fájlt, melynek attribútuma: O_RDWR hiba

ellenőrzést, write() - mennyit ír ki a konzolra.

read() - kiolvassa a neptunkod.txt tartalmát és mennyit olvasott ki (byte), és kiírja konzolra.

lseek() – pozícionálja a fájl kurzor helyét, ez legyen a fájl eleje: SEEK_SET, és kiírja a konzolra.

2. Készítse el a következő feladatot, melyben egy szignálkezelő több szignált is tud kezelni:

a.) Készítsen egy szignál kezelőt (handleSignals), amely a SIGINT (CTRL + C) vagy

SIGQUIT (CTRL + \) jelek fogására vagy kezelésére képes.

b.) Ha a felhasználó SIGQUIT jelet generál (akár kill paranccsal, akár billentyűzetről a CTRL

+ \) a kezelő egyszerűen kiírja az üzenetet visszatérési értékét – a konzolra.

c.) Ha a felhasználó először generálja a SIGINT jelet (akár kill paranccsal, akár billentyűzetről a CTRL +

C), akkor a jelet úgy módosítja, hogy a következő alkalommal

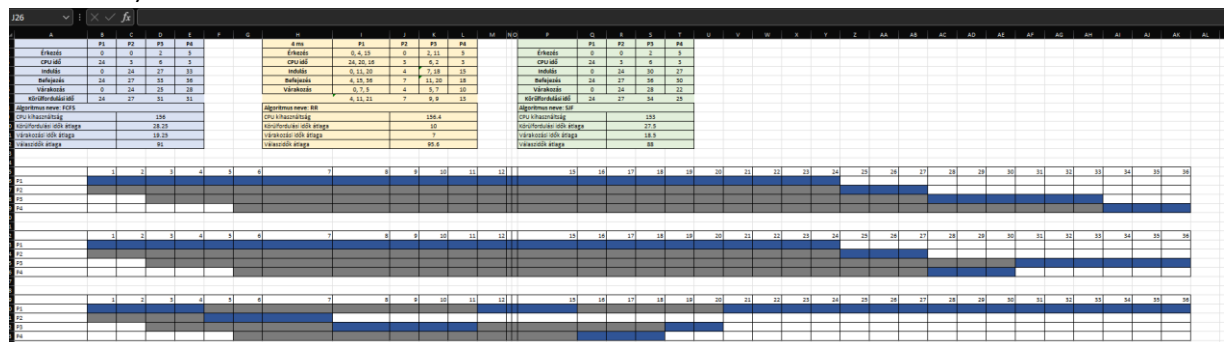
alapértelmezett műveletet hajtson végre (a SIG_DFL) – kiírás a konzolra d.) Ha a felhasználó

másodszor generálja a SIGINT jelet, akkor végrehajt egy alapértelmezett műveletet, amely a program

befejezése - kiírás a konzolra. Mentés: neptunkod_tobbsignal.c

```
C: D1H8VP_tobbsignal.c
C: > Users > Bodnár László > Desktop > os > C: D1H8VP_tobbsignal.c > QuitHandler(int)
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <signal.h>
4 #include <unistd.h>
5
6 void InterruptHandler(int sig);
7 void QuitHandler(int sig);
8 unsigned int Interrupts = 0;
9
10
11 int main(void){
12
13     if(signal(SIGINT,InterruptHandler) == SIG_ERR){
14         printf("Nem sikerult handlert beallitani a \"SIGINT\" jelre\n");
15         return 0;
16     }
17
18     if(signal(SIGQUIT,QuitHandler) == SIG_ERR){
19         printf("Nem sikerult handlert beallitani a \"SIGQUIT\" jelre\n");
20         return 0;
21     }
22
23     while(Interrupts < 2){
24         printf("Varakozas a jelre... \n");
25         sleep(1);
26     }
27     printf("Megerkezett a masodik \"SIGINT\" jel!\");
28     return 0;
29 }
30
31 }
32 void InterruptHandler(int sig){
33     printf("SIGINT signal: %d\n", sig);
34     Interrupts++;
35 }
36 void QuitHandler(int sig){
37     printf("SIGQUIT signal: %d\n", sig);
38 }
39 }
```

3. Adott a következő ütemezési feladat, amit a FCFS, SJF és Round Robin (RR: 4 ms) ütemezési algoritmus alapján határozza meg következő teljesítmény értékeket, metrikákat (külön-külön táblázatba):



2. Írjon C nyelvű programot, amelyik kill() seg.-vel SIGALRM-et küld egy argumentumként megadott PID-u processznek, egy másik futó program a SIGALRM-hez rendeljen egy fv.-t amely kiírja pl. neptunkodot, továbbá pause() fv.-el blokkolódjon, majd kibillenés után jelezze, hogy kibillent és

terminálódjon. Mentés. neptunkod_gyak9_1.c

```
C D1H8VP_gyak9_1.c ●
C: > Users > Bodnár László > Desktop > os > C D1H8VP_gyak9_1.c > kezele(int)
1  #include <stdio.h>
2  #include <sys/types.h>
3  #include <signal.h>
4  #include <unistd.h>
5
6  void kezele(int i){
7      printf("Signal kezeles: %d\n", i);
8      return;
9  }
10 int main(void){
11
12     printf("PID = %d\n", getpid());
13     printf("Signal kezele : %d\n", signal(SIGTERM,&kezele));
14     while(1){
15         printf("lepes \n");
16         sleep(3);
17     }
18 }
19
20 }
```

3. Írjon C nyelvű programot, amelyik a SIGTERM-hez hozzárendel egy fv-t., amelyik kiírja az int paraméter értéket, majd végtelen ciklusban fusson, 3 sec-ig állandóan blokkolódva elindítás után egy másik shell-ben kill paranccsal (SIGTERM) próbálja terminálni, majd SIGKILL-el." Mentés.

neptunkod_gyak9_2.c

C D1H8VP_gyak9_1.c ●

C: > Users > Bodnár László > Desktop > os > C D1H8VP_gyak9_1.c > kezele(int)

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <sys/types.h>
3  #include <signal.h>
4  #include <unistd.h>
5
6  void kezele(int i){
7      printf("Signal kezeles: %d\n", i);
8      return;
9  }
10 int main(void){
11
12     printf("PID = %d\n", getpid());
13     printf("Signal kezele : %d\n", signal(SIGTERM,&kezele));
14     while(1){
15         printf("lepes \n");
16         sleep(3);
17     }
18 }
19
20 }
```