

OPIS ZASTOSOWANYCH ROZWIĄZAŃ

Realizacja projektu wymagała skorzystania z zewnętrznej biblioteki.

Po rozmowie z głównym programistą, zdecydowaliśmy się na skorzystanie z biblioteki OpenCV (Open Source Computer Vision Library). OpenCV jest biblioteką typu open source, zawiera w sobie funkcje wykorzystywane podczas obróbki obrazu.

Dzięki wyborowi takiego rozwiązania program można uruchomić na różnych platformach, z OpenCV można korzystać w Mac OS X, Windows jak i Linux.