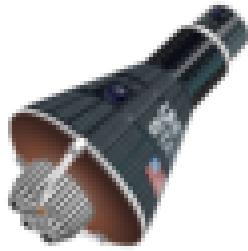


MANUAL DE USUARIO APOLO



Angel Tezanos Ibáñez
14 de Junio del 2011

Resumen

Manual de usuario para el software Apolo. En el se explica su uso, así como todas las funciones de las que dispone Apolo

Índice

1. Description Apolo	2
1.1. Objetivo de Apolo	2
2. Requisitos Mínimos	2
2.1. Hardware	2
2.2. Software	3
3. Instalación Apolo	3
3.1. Microsoft Windows	3
3.2. Linux	7
3.3. Mac OS X	7
3.4. Código Fuente	7
4. Desinstalación	7
4.1. Microsoft Windows	7
4.2. Linux	7
4.3. Mac OS X	7
5. Zonas de Apolo	7
5.1. Diapositiva	8
5.2. Mesa	8
5.3. Estanterías	9
5.3.1. Baldas	9
5.4. Album	9
6. Importar Fotografías Apolo	9
7. Ordenar y Clasificar Fotografías	9
7.1. Mover a Estantería	9
7.2. Mover a Album	9
8. Exportar Fotografías Apolo	9
9. Guardar estado de la aplicación	9
10.Cargar estado de la aplicación	9

1. Description Apolo

Apolo surge como proyecto fin de carrera de Angel Tezanos Ibáñez supervisado por Pablo Sánchez Barreiro, para poder acceder a la titulación de Ingeniero Superior en Informática.

La idea era desarrollar un programa que fuera capaz de organizar y clasificar fotografías de forma similar a como se hacia antiguamente con las diapositivas analógicas. Esto es, una vez seleccionadas e importadas las fotografías, estas deberán poder ser arrastradas por la aplicación hacia una zona de donde habrá unas baldas en las cuales se deberán depositar. El usuario podrá mover las fotografías a cualquier balda o recolocarlas en cualquier posición de manera que se ajuste al orden deseado.

Una vez tenga una secuencia de fotografías ordenadas, el usuario, podrá marcarlas como una secuencia de fotografías ya ordenadas, o paquete. A partir de ese momento el grupo de fotografías ordenadas funcionará como un ente único, el cual podrá posicionarse antes o después de otro grupo de fotografías.

Una vez se tengan los grupos de fotografías deseados estos podrán exportarse a un directorio elegido por el usuario, y se guardará allí una copia de de las fotografías, con la característica de que aparecerán renombradas con una numeración la cual hará que aparezcan ordenadas según el orden que le dio el usuario.

1.1. Objetivo de Apolo

El principal objetivo de Apolo es lograr que el usuario pueda ordenar y clasificar sus fotografías de una manera cómoda y simple. De manera que no sea necesario el uso de complejos programas fotográficos que logran realizar la tarea, pero de una forma tediosa.

2. Requisitos Mínimos

Como cualquier programa, para que pueda ser ejecutado requiere que se cumplan una serie de requisitos tanto en el hardware que lo ejecutara como el software en el que se apoya.

2.1. Hardware

- PC, Mac o dispositivo compatible con Java
- Procesador 1GHz o mas
- Memoria ram 512MB o mas
- Disco Duro al menos 5MB libres
- Resolución de pantalla de al menos 1024 x 768

2.2. Software

- Sistema operativo compatible con Java
- Apolo requiere obligatoriamente un Java Runtime Environment igual o superior a la version 1.6.0

3. Instalación Apolo

Apolo esta desarrollado en el lenguaje de programación Java, lo cual hace posible que de una manera sencilla lograr que un programa sea multiplataforma.

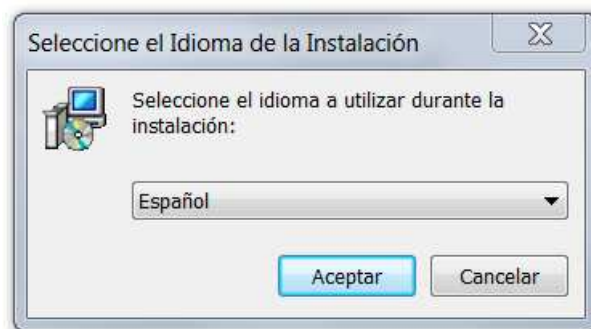
Al estar desarrollado en Java es obligatorio para ejecutar Apolo, que su sistema cumpla los requisitos mínimos¹.

Apolo esta comprobado en los siguiente sistemas operativos. Para los cuales se distribuyen instaladores para facilitar la tarea. En el caso de que su sistema no se encuentre entre los abajo mencionados, siempre podrá compilar el código fuente en su sistema y de esta forma crear el ejecutable para su sistema.

3.1. Microsoft Windows

Para instalarlo en Microsoft Windows debe ejecutar el archivo el cual arrancara un asistente que le guíe y facilite la instalación de Apolo en su sistema.

Lo primero que deberá hacer en este asistente sera seleccionar el idioma en el que usted desea que transcurra la aplicación.

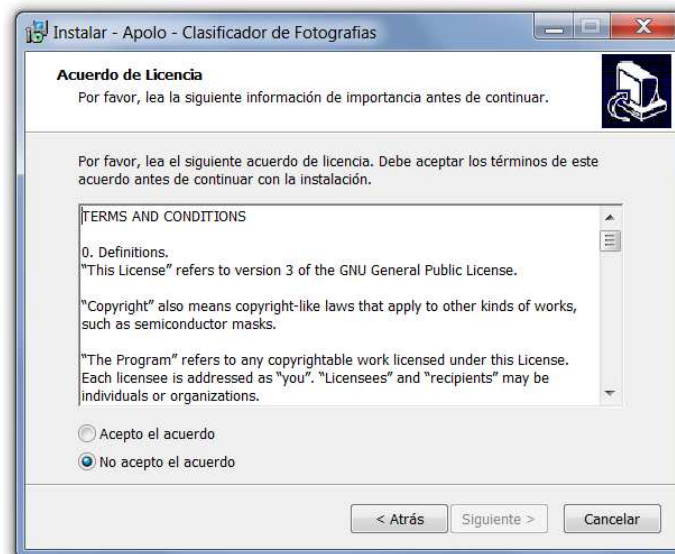


Posteriormente se le dará la bienvenida al asistente y le indicara que es recomendable que cierre el resto de aplicaciones antes de proceder a la instalación.

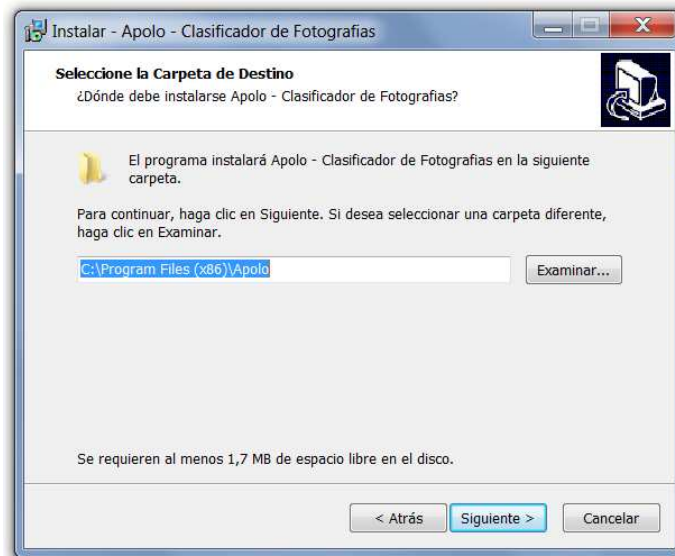
¹Véase la Sección 2 Requisitos Mínimos



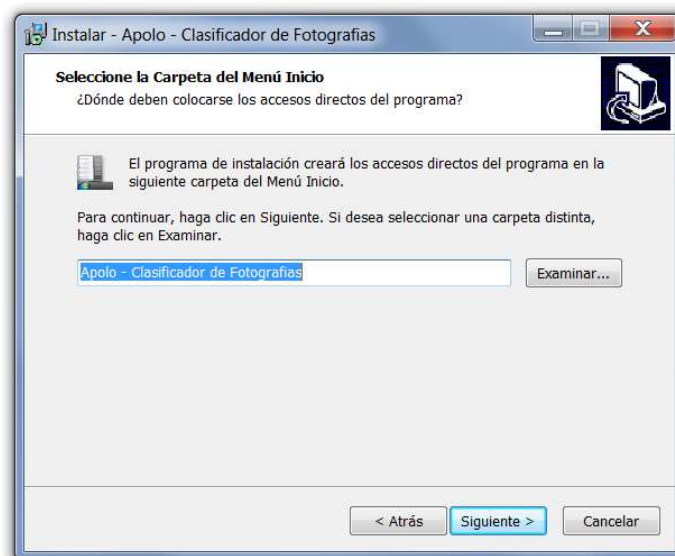
A continuación deberá leer y aceptar las condiciones de uso si desea proceder con la instalación



Posteriormente se le mostrara la ruta donde sera instalado por defecto. En el caso de que desee otra localización para los archivos del programa indíquela antes de proseguir con el instalador.



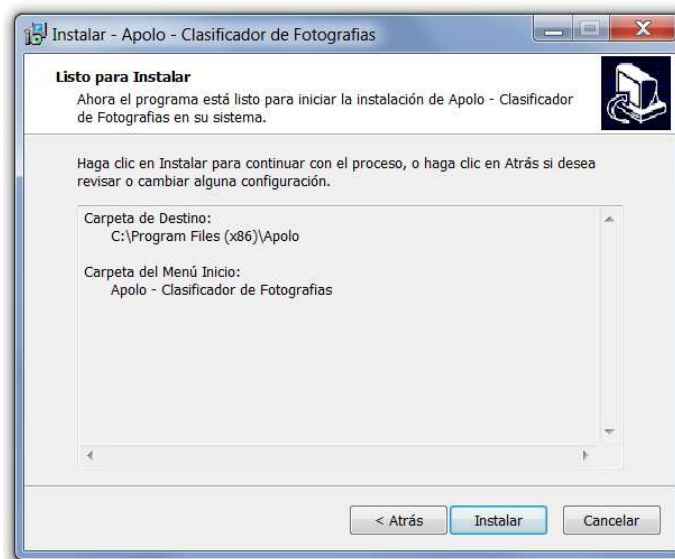
En el siguiente paso se nos indica como como aparecerá en el menu de aplicaciones de nuestro sistema. Si se desea cambiar el nombre con el que aparecerá indíquelo ahí.



Como ultima opción se nos preguntara si deseamos crear un acceso directo de nuestra aplicación en el escritorio. Por defecto viene desmarcada, si usted lo desea márquela.



El siguiente paso de la instalación nos muestra el resumen de acciones que realizara. Si todo esta correcto, pulsa Instalar para proceder a la instalación del software Apolo.



A continuación se procederá a la instalación de la aplicación, espere mientras se realiza. No suele llevar mas de algunos segundos.

Para finalizar el asistente nos ofrece la posibilidad de ejecutar tras salir

de el la aplicación recién instalada. Por defecto viene marcada, si no lo desea desmarquela y pulsa finalizar.



3.2. Linux

3.3. Mac OS X

3.4. Código Fuente

4. Desinstalación

4.1. Microsoft Windows

Para desinstalar Apolo se su sistema Microsoft Windows debe ejecute el desinstalador....

4.2. Linux

4.3. Mac OS X

5. Zonas de Apolo

El software Apolo representa las fotografías como si de diapositivas se trataran, teniendo una representación de este tipo en la interfaz gráfica.

Estas diapositivas van pasando por las distintas zonas de la aplicación claramente diferenciadas *Mesa*, *Estantería* y *Album* en cada una de ellas se realizan

una serie de acciones diferenciadas y con fines diferentes. Procedemos a continuación a describirlas y explicar su uso y funcionamiento.

5.1. Diapositiva

La diapositiva es la parte de Apolo que representa a una fotografía, por cada fotografía importada hay una diapositiva en la aplicación que la representa.

La diapositiva es la parte con la que el usuario más interactúa, de manera que es esta la que resulta arrastrada a las distintas partes de la aplicación, y dependiendo de cómo queden ordenadas las diapositivas será como queden ordenadas las fotografías una vez exportadas.

Toda diapositiva puede ser arrastrada hacia otras zonas. Para ello simplemente se debe pulsar con el botón izquierdo del ratón, sobre ella. A partir de entonces podrá ser arrastrada a otra zona, hasta que se deje de presionar el botón. Será depositada en el lugar correspondiente, siempre y cuando este lugar sea válido, en caso contrario volverá a su lugar de origen.

5.2. Mesa

Es la parte inferior de la aplicación, su principal función es alojar todo el *pool* de fotografías que se importen.

En esta zona aparecen las fotografías recién importadas. A partir de ella se puede empezar arrastrar hacia la zona superior. Las fotografías que se deseen descartar simplemente, no deben ser movidas de esta zona.

5.3. Estanterías

5.3.1. Baldas

5.4. Album

6. Importar Fotografías Apolo

7. Ordenar y Clasificar Fotografías

7.1. Mover a Estantería

7.2. Mover a Album

8. Exportar Fotografías Apolo

9. Guardar estado de la aplicación

10. Cargar estado de la aplicación