

Ámbito funcional del sistema

Es una aplicación cliente servidor orientada al control del acceso a internet por parte de los alumnos mientras se realiza una prueba en salas con ordenadores en red local.

Una vez instalada en los equipos, permitirá, desde el servidor, habilitar o denegar el acceso a la red de los clientes. Así mismo, facilita tanto el envío de ficheros desde el servidor a todos los clientes, como puede ser el enunciado o archivos necesarios para la realización, como la recepción y almacenaje de los resultados de cada cliente en el servidor. En el caso de la recepción de los resultados se efectuará una comprobación de integridad de los mismos a fin de garantizar la entrega de archivos correctos, si se detecta que un fichero se ha recibido dañado se intentará reenviar, si persiste el error se notificará en los logs.

En el ordenador donde se ejecute el servidor se guardarán ciertos logs tales como la hora a la que comienza o finaliza un examen o cuando finaliza un alumno particular, cuando se reciben los ficheros de resultado, posibles errores, etc

Al profesor se le da la opción de programar una hora de fin antes de comenzar o, si lo prefiere, finalizar manualmente. En las pruebas temporizadas desde el cliente se podrá consultar el tiempo restante.

Tanto en el servidor como en el cliente dispondrán de interfaces gráficas sencillas para facilitar las operaciones.

Tabla de requisitos:

Susceptible de ser modificada si aparece alguno nuevo o que no haya tenido en cuenta.

ID	Requisito	Iteración
R1	Establecer nombre de la asignatura	1
R2	Seleccionar carpeta de resultados	1
R3	Temporalizar examen	1
R4	Consultar eventos examen actual	1
R5	Comenzar examen	
R6	Aceptar múltiples clientes	1
R7	Enviar archivo enunciado	
R8	Denegar acceso a red al comenzar prueba	
R9	Recibir archivo resultados del alumno	
R10	Comprobación de integridad de ficheros recibidos	
R11	Finalizar examen (Servidor)	
R12	Dar acceso a red una vez finalizada la prueba	
R13	Escribir logs	
R14	Establecer nombre y apellidos en el cliente	1
R15	Establecer IP del servidor	1
R16	Seleccionar la carpeta donde recoger el fichero de enunciado	1
R17	Consultar tiempo restante en el cliente	1
R18	Establecer conexión con el servidor	
R19	Recibir archivo enunciado	
R20	Enviar fichero resultados	
R21	Realizar checksum al fichero de resultados antes de enviarle al servidor	
R22	Finalizar examen (Cliente)	