

Formación teórica

Documentación
1. Software Product Line Engineering: 4h 15 min 2. Software Language Engineering: 3h 45 min 3. Clases Parciales: 1h 4. Patrón Slicer: 2h

Formación práctica

Aprendizaje y Uso de las Herramientas de Trabajo
1. Instalación y Configuración: 1h 45 min 2. Eclipse Modeling Framework: 4h 3. Epsilon Generation Language: 4h 30 min 4. Realización de un Primer Ejemplo: 9h 45 min

Visual Studio
1. Graph Product Line C# con Patrón Slicer y Clases Parciales: 17h 20 min

Ingeniería de Dominio

Generadores de Código
1. Tabla UML Element to C# Code: 3h 50min 2. Templates EGL, Templates EOL y Java Tool: 136h 35 min

Pruebas
1. Casos de prueba con Eunit: 17h

Redacción del Documento

Memoria
1. Antecedentes: h