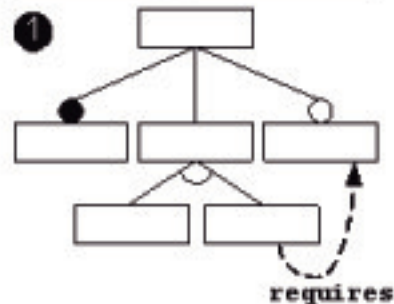


## Análisis de la variabilidad

1

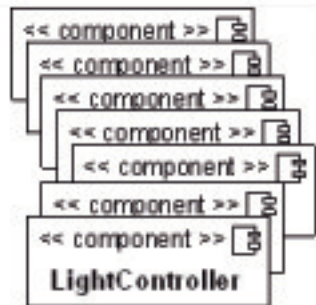


## Correspondencia entre especificación y diseño de la variabilidad

```

if (LightMng == SELECTED) then
  {bind(kernel,LightController);
  ...}
else
  {kernel.light = false;}
endif
...
    
```

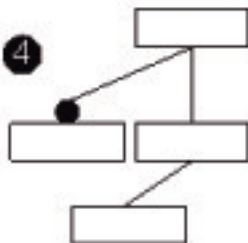
## Realización o diseño de la variabilidad



## Ingeniería de dominio

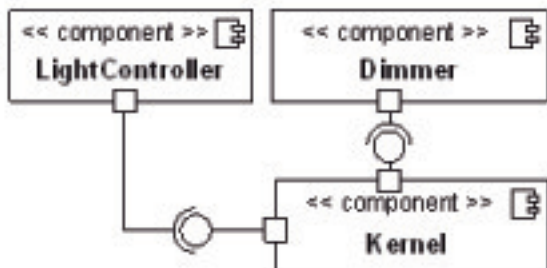
## Ingeniería de aplicación

4



## Creación de configuración

5



## Dervivación automática de un producto específico