## Marusia\_TM

№         Тест-кейс           1         Голосовая команда "Включи музыку" запускает проигрывание плейлиста пользователя           2         Голосовая команда "Включи мой плейлист" запускает проигрывание музыки пользователя, начиная с последнего добавленного трека           3         При проигрывании трека голосовая команда "Похожая музыка" выдает список похожей музыки и начинает проигрывать его с первого трека в списке           4         Для выбора нужного жанра необходимо произвести голосовую команду "Включи «жанр»"           5         Голосовая команда "Следующая песня" запускает следующую в списке проигрывания песню           6         Голосовая команда "Начни заново" начинает проигрывание трека сначала           7         Голосовая команда "Повторять песню" будет проигрывать играющий трек в бесконечном цикле           8         Голосовая команда "Перемешай мой плейлист" запустит воспроизведение плейлиста пользователя в рандомном порядке           9         Голосовая команда "Перемешай мой плейлист" запустит воспроизведение плейлиста пользователя в рандомном порядке           10         Голосовая команда "Поставь лайк" - Маруся подтвердит, что команда исполнена           11         Задать интересующий вопрос виртуальному помощнику, активировав его           12         Для активации функции "Ответы на вопросы" достаточно просто задать интересующий вопрос виртуальному помощнику, активировав его           12         Для активации функции "Забавный факт" нужно сказать "Расскажи факт дня"           13		
1 плейлиста пользователя 2 Голосовая команда "Включи мой плейлист" запускает проигрывание музыки пользователя, начиная с последнего добавленного трека 3 При проигрывании трека голосовая команда "Похожая музыка" выдает список похожей музыки и начинает проигрывать его с первого трека в списке 4 Для выбора нужного жанра необходимо произвести голосовую команду "Включи <жанр>" 5 Голосовая команда "Следующая песня" запускает следующую в списке проигрывания песню 6 Голосовая команда "Новторять песню" будет проигрывание трека сначала 7 Голосовая команда "Повторять песню" будет проигрывать играющий трек в бесконечном цикле 8 Голосовая команда "Повторять песню" будет проигрывать играющий трек в бесконечном цикле 9 Голосовая команда "Поеторять песню" будет проигрывать играющий вопросовая команда "Что это за песня?" - Маруся скажет имя исполнителя и название песни 10 Голосовая команда "Поставь лайк" - Маруся подтвердит, что команда исполнена 11 Для активации функции "Ответы на вопросы" достаточно просто задать интересующий вопрос виртуальному помощнику, активировав его 12 Для активации функции "Забавный факт" нужно сказать "Расскажи факт дня" 13 Команда "Запусти таблицу умножения" запускает игру "таблица умножения" 14 Чтобы активировать функцию Переводчик, необходимо сказать "Как будет <слово или фраза> по - <язык, на который нужно перевести фразу>" 15 Команда "Давай поиграем в киноцитаты" запускает игру по	Nº	Тест-кейс
музыки пользователя, начиная с последнего добавленного трека При проигрывании трека голосовая команда "Похожая музыка" выдает список похожей музыки и начинает проигрывать его с первого трека в списке Для выбора нужного жанра необходимо произвести голосовую команду "Включи <жанр>" Голосовая команда "Следующая песня" запускает следующую в списке проигрывания песню Голосовая команда "Начни заново" начинает проигрывание трека сначала Голосовая команда "Повторять песню" будет проигрывать играющий трек в бесконечном цикле Голосовая команда "Перемешай мой плейлист" запустит воспроизведение плейлиста пользователя в рандомном порядке Голосовая команда "Что это за песня?" - Маруся скажет имя исполнителя и название песни Голосовая команда "Поставь лайк" - Маруся подтвердит, что команда исполнена Для активации функции "Ответы на вопросы" достаточно просто задать интересующий вопрос виртуальному помощнику, активировав его Для активации функции "Забавный факт" нужно сказать "Расскажи факт дня" Команда "Запусти таблицу умножения" запускает игру "таблица умножения" Команда "Запусти таблицу умножения" запускает игру "таблица умножения" Команда "Запусти таблицу умножения" запускает игру таблица умножения"	1	
<ul> <li>3 список похожей музыки и начинает проигрывать его с первого трека в списке</li> <li>4 Для выбора нужного жанра необходимо произвести голосовую команду "Включи &lt;жанр&gt;"</li> <li>5 Голосовая команда "Следующая песня" запускает следующую в списке проигрывания песню</li> <li>6 Голосовая команда "Начни заново" начинает проигрывание трека сначала</li> <li>7 Голосовая команда "Повторять песню" будет проигрывать играющий трек в бесконечном цикле</li> <li>8 Голосовая команда "Перемешай мой плейлист" запустит воспроизведение плейлиста пользователя в рандомном порядке</li> <li>9 Голосовая команда "Что это за песня?" - Маруся скажет имя исполнителя и название песни</li> <li>10 Голосовая команда "Поставь лайк" - Маруся подтвердит, что команда исполнена</li> <li>11 Для активации функции "Ответы на вопросы" достаточно просто задать интересующий вопрос виртуальному помощнику, активировав его</li> <li>12 Для активации функции "Забавный факт" нужно сказать "Расскажи факт дня"</li> <li>13 Команда "Запусти таблицу умножения" запускает игру "таблица умножения"</li> <li>14 Чтобы активировать функцию Переводчик, необходимо сказать "Как будет &lt;слово или фраза&gt; по - &lt;язык, на который нужно перевести фразу&gt;"</li> <li>15 Команда "Давай поиграем в киноцитаты" запускает игру по</li> </ul>	2	
<ul> <li>команду "Включи &lt;жанр&gt;"</li> <li>Голосовая команда "Следующая песня" запускает следующую в списке проигрывания песню</li> <li>Голосовая команда "Начни заново" начинает проигрывание трека сначала</li> <li>Голосовая команда "Повторять песню" будет проигрывать играющий трек в бесконечном цикле</li> <li>Голосовая команда "Перемешай мой плейлист" запустит воспроизведение плейлиста пользователя в рандомном порядке</li> <li>Голосовая команда "Что это за песня?" - Маруся скажет имя исполнителя и название песни</li> <li>Голосовая команда "Поставь лайк" - Маруся подтвердит, что команда исполнена</li> <li>Для активации функции "Ответы на вопросы" достаточно просто задать интересующий вопрос виртуальному помощнику, активировав его</li> <li>Для активации функции "Забавный факт" нужно сказать "Расскажи факт дня"</li> <li>Команда "Запусти таблицу умножения" запускает игру "таблица умножения"</li> <li>Чтобы активировать функцию Переводчик, необходимо сказать "Как будет &lt;слово или фраза&gt; по - &lt;язык, на который нужно перевести фразу&gt;"</li> <li>Команда "Давай поиграем в киноцитаты" запускает игру по</li> </ul>	3	список похожей музыки и начинает проигрывать его с первого трека в
списке проигрывания песню  Голосовая команда "Начни заново" начинает проигрывание трека сначала  Голосовая команда "Повторять песню" будет проигрывать играющий трек в бесконечном цикле  Голосовая команда "Перемешай мой плейлист" запустит воспроизведение плейлиста пользователя в рандомном порядке  Голосовая команда "Что это за песня?" - Маруся скажет имя исполнителя и название песни  Голосовая команда "Поставь лайк" - Маруся подтвердит, что команда исполнена  Для активации функции "Ответы на вопросы" достаточно просто задать интересующий вопрос виртуальному помощнику, активировав его  Для активации функции "Забавный факт" нужно сказать "Расскажи факт дня"  Команда "Запусти таблицу умножения" запускает игру "таблица умножения"  Чтобы активировать функцию Переводчик, необходимо сказать "Как будет <слово или фраза> по - <язык, на который нужно перевести фразу>"	4	
сначала  Голосовая команда "Повторять песню" будет проигрывать играющий трек в бесконечном цикле  Голосовая команда "Перемешай мой плейлист" запустит воспроизведение плейлиста пользователя в рандомном порядке  Голосовая команда "Что это за песня?" - Маруся скажет имя исполнителя и название песни  Голосовая команда "Поставь лайк" - Маруся подтвердит, что команда исполнена  Для активации функции "Ответы на вопросы" достаточно просто задать интересующий вопрос виртуальному помощнику, активировав его  Для активации функции "Забавный факт" нужно сказать "Расскажи факт дня"  Команда "Запусти таблицу умножения" запускает игру "таблица умножения"  Чтобы активировать функцию Переводчик, необходимо сказать "Как будет <слово или фраза> по - <язык, на который нужно перевести фразу>"  Команда "Давай поиграем в киноцитаты" запускает игру по	5	
трек в бесконечном цикле  Голосовая команда "Перемешай мой плейлист" запустит воспроизведение плейлиста пользователя в рандомном порядке  Голосовая команда "Что это за песня?" - Маруся скажет имя исполнителя и название песни  Голосовая команда "Поставь лайк" - Маруся подтвердит, что команда исполнена  Для активации функции "Ответы на вопросы" достаточно просто задать интересующий вопрос виртуальному помощнику, активировав его  Для активации функции "Забавный факт" нужно сказать "Расскажи факт дня"  Команда "Запусти таблицу умножения" запускает игру "таблица умножения"  Чтобы активировать функцию Переводчик, необходимо сказать "Как будет <слово или фраза> по - <язык, на который нужно перевести фразу>"  Команда "Давай поиграем в киноцитаты" запускает игру по	6	
воспроизведение плейлиста пользователя в рандомном порядке  Голосовая команда "Что это за песня?" - Маруся скажет имя исполнителя и название песни  Голосовая команда "Поставь лайк" - Маруся подтвердит, что команда исполнена  Для активации функции "Ответы на вопросы" достаточно просто задать интересующий вопрос виртуальному помощнику, активировав его  Для активации функции "Забавный факт" нужно сказать "Расскажи факт дня"  Команда "Запусти таблицу умножения" запускает игру "таблица умножения"  Чтобы активировать функцию Переводчик, необходимо сказать "Как будет <слово или фраза> по - <язык, на который нужно перевести фразу>"  Команда "Давай поиграем в киноцитаты" запускает игру по	7	
умножения"  Исполнителя и название песни  Голосовая команда "Поставь лайк" - Маруся подтвердит, что команда исполнена  Для активации функции "Ответы на вопросы" достаточно просто задать интересующий вопрос виртуальному помощнику, активировав его  Для активации функции "Забавный факт" нужно сказать "Расскажи факт дня"  Команда "Запусти таблицу умножения" запускает игру "таблица умножения"  Чтобы активировать функцию Переводчик, необходимо сказать "Как будет <слово или фраза> по - <язык, на который нужно перевести фразу>"  Команда "Давай поиграем в киноцитаты" запускает игру по	8	· · · · ·
исполнена Для активации функции "Ответы на вопросы" достаточно просто задать интересующий вопрос виртуальному помощнику, активировав его Для активации функции "Забавный факт" нужно сказать "Расскажи факт дня" Команда "Запусти таблицу умножения" запускает игру "таблица умножения" Чтобы активировать функцию Переводчик, необходимо сказать "Как будет <слово или фраза> по - <язык, на который нужно перевести фразу>" Команда "Давай поиграем в киноцитаты" запускает игру по	9	
11 задать интересующий вопрос виртуальному помощнику, активировав его  12 Для активации функции "Забавный факт" нужно сказать "Расскажи факт дня"  13 Команда "Запусти таблицу умножения" запускает игру "таблица умножения"  14 Чтобы активировать функцию Переводчик, необходимо сказать "Как будет <слово или фраза> по - <язык, на который нужно перевести фразу>"  15 Команда "Давай поиграем в киноцитаты" запускает игру по	10	
факт дня"  Команда "Запусти таблицу умножения" запускает игру "таблица умножения"  Чтобы активировать функцию Переводчик, необходимо сказать "Как будет <слово или фраза> по - <язык, на который нужно перевести фразу>"  Команда "Давай поиграем в киноцитаты" запускает игру по	11	задать интересующий вопрос виртуальному помощнику, активировав
умножения"  Чтобы активировать функцию Переводчик, необходимо сказать "Как будет <слово или фраза> по - <язык, на который нужно перевести фразу>"  Команда "Давай поиграем в киноцитаты" запускает игру по	12	
14 будет <слово или фраза> по - <язык, на который нужно перевести фразу>"  Команда "Давай поиграем в киноцитаты" запускает игру по	13	
15	14	будет <слово или фраза> по - <язык, на который нужно перевести
	15	

Marusia\_TM 1

Nº	Тест-кейс
16	Команда "Давай поиграем в угадай столицу" запускает игру "Угадай столицу"
17	Команда "Хочу скилл книга Пайтон" запустит функцию по обучению языку программирования Python, где также можно пройти тестирование для закрепления или проверки знаний
18	Команда "Включи английский клуб" активирует игру по изучению английского языка для детей
19	Команда "Открой скилл дневник ученика санкт-петербурга" покажет расписание и домашние задания для учащихся
20	Команда "Включи скилл байомед" запускает функцию для изучения технического английского

Marusia\_TM 2