



```
35     self.logger = logging.getLogger(__name__)
36     if path:
37         self.file = open(os.path.join(path, 'fingerprint.log'), 'a')
38         self.file.seek(0)
39         self.fingerprints.update(self._read())
40
41     @classmethod
42     def from_settings(cls, settings):
43         debug = settings.getbool('SUPERUSER_DEBUG')
44         return cls(job_dir(settings), debug)
45
46     def request_seen(self, request):
47         fp = self.request_fingerprint(request)
48         if fp in self.fingerprints:
49             return True
50         self.fingerprints.add(fp)
51         if self.file:
52             self.file.write(fp + os.linesep)
```

# C

## 참고 자료

- Warming-up C Programming

## Chapter 2. C 프로그램의 기본

### 변수

- 값을 저장하기 위한 공간
- 변수를 사용하려면 먼저 데이터형(Data Type)과 변수 이름을 정해야 한다.
- C의 데이터형에는 문자형, 정수형, 실수형, 배열, 포인터, 구조체 등이 있다.
  - int와 float형 변수는 메모리 4바이트, char형 변수는 메모리 1바이트를 사용한다.

```
int a; // 정수형 변수 선언
float b; // 실수형 변수 선언
char c; //문자형 변수 선언
```

- 변수 이름은 영문자와 숫자, 밑줄 기호(\_)를 이용해서 만들 수 있다.

- 첫 글자로는 반드시 영문자나 밑줄 기호가 와야 한다.
- 변수 이름 중간에 빈칸을 사용하거나 다른 기호를 사용해서는 안 된다.

```
int 2019income; // 숫자로 시작하면 안된다.  
float tax rate; // 빈칸이 들어가면 안된다.
```

## printf 함수 - 서식 지정자(Format Specifier)

- printf 함수는 실수를 출력할 때 디폴트로 소수점 이하 6자리를 출력한다.

```
// %d : 정수를 10진수(0~9)로 출력  
int a = 10;  
printf("%d", &a); // 실행 결과 : 10
```

```
// %x 또는 %X : 정수를 16진수(0~f)로 출력  
int a = 10;  
printf("%x", &a); // 실행 결과 : a  
printf("%X", &a); // 실행 결과 : A
```

```
// %f 또는 %F : 실수를 부동소수점 표기 방식으로 출력  
float b = 1.23;  
printf("%f", &b); // 실행 결과 : 1.230000
```

```
// %e 또는 %E : 실수를 지수 표기 방식으로 출력  
float b = 1.23;  
printf("%e", &b); // 실행 결과 : 1.230000e+00
```

```
// %c : 문자 출력  
char c = 'A';  
printf("%c", &c); // 실행 결과 : A
```

## printf 함수 - 문자 폭과 정밀도(Width and Precision)

```
#include <stdio.h>
```

```

int main() {
    int x = 987;
    float y = 34.5;

    printf("%d\n", x); // 문자 폭을 지정하지 않으면 왼쪽에서부터 출력한다.
    printf("%6d\n", x); // 6자리 폭에 맞춰 오른쪽으로 정렬해서 출력한다.
    printf("%-6d\n", x); // 6자리 폭에 맞춰 왼쪽으로 정렬해서 출력한다.

    printf("%f\n", y); // 정밀도를 지정하지 않으면 소수점 이하 6자리를 출력한다.
    printf("%.2f\n", y); // 소수점 이하 2자리로 실수를 오른쪽으로 정렬해서 출력한다.
    printf("%6.2f\n", y); // 6자리 폭에 맞춰 소수점 이하 2자리로 실수를 오른쪽으로 정렬해서 출력한다.
}

```

```

// 실행 결과
987
987
987
34.500000
34.50
34.50

```

## scanf 함수

- scanf 함수는 콘솔에서 키보드로 입력한 값을 변수로 읽어온다.
- scanf 함수를 호출할 때는 형식 문자열과 변수 이름을 지정하며, 변수 이름 앞에는 &를 써주어야 한다.
  - 변수 이름 앞에 &를 지정하면 '~에'라는 의미이다.

```

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS // scanf 함수 사용 시 안정성 관련 컴파일 옵션

// %d : 정수를 10진수(0~9)로 입력
int num;
scanf("%d", &num);

// %x : 정수를 16진수(0~f)로 입력
int num;

```

```
scanf("%x", &num);

// %i : 정수를 10진수, 8진수(012), 16진수(Ox12)로 입력
int num;
scanf("%i", &num);

// %f : float형 실수 입력
float x;
scanf("%f", &x);

// %c : 문자 입력
char gender;
scanf("%c", &gender);
```

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>

int main() {
    int age;
    float height, weight;

    printf("나이, 키, 몸무게를 입력하세요: ");
    scanf("%d %f %f", &age, &height, &weight);

    printf("나이: %5d\n", age);
    printf("키: %5.1f\n", height);
    printf("몸무게: %5.1f\n", weight);
}
```

```
// 실행 결과
나이, 키, 몸무게를 입력하세요: 27, 183, 65
나이: 27
키: 183.0
몸무게: 65.0
```