<함수>

1. 사용자로부터 정수 x, y 를 입력받아서 x에서 y까지의 합을 구하는 프로그램을 함수를 이용하여 작성하라.

```
시작정수 : 1
종료 정수 : 10
Sum of 1 to 10 = 55
계속하려면 아무 키나 누르십시오...
```

2.사용자로부터 정수를 입력받아서, 1부터 N까지의 합계와 1부터 N까지 홀수의 합계, 1부터 N까지 짝수의 합계를 각각 구하는 함수를 작성하고, main 함수에서 각 함수를 호출하여 결과 값을 보여주는 프로그램을 작성하시오.

- 3. 두수 중에서 더 큰수를 반환하는 함수 get_bigger()를 작성하고 이것을 이용해서 사용자로부터 받은 실수 두 개 중에서 더 큰 수를 출력하는 프로그램을 작성하시오.
- 4. 반지름을 인자로 받아서 원의 면적을 구하는 함수와 원의 둘레를 구하는 함수를 정의하고, 결과 값을 보여주는 프로그램을 작성하시오.
- 5. 실수를 인자로 받아서 정수부만 리턴하는 함수와 소수부만 리턴하는 함수를 각각 정의하여, 출력하는 프로그램을 작성하시오.

```
#include <stdio.h>
int r_integer(double);
double r_float(double):
int main()
{
    double num:
    printf("실수 입력: ");
    scanf("%lf", &num);
    printf("입력받은 실수의 정수부: %d\n", _______);
    printf("입력받은 실수의 소수부: %.4f\n", _______);

    return 0:
}
int r_integer(double a)
{

double r_float(double b)
{
```



6. 두 수의 산술, 기하, 조화 평균값을 구하는 함수를 작성하라. 두 수를 x, y라고 할 때, 산술 평균은 $\frac{x+y}{2}$ 이고, 기하평균은 \sqrt{xy} , 조화 평균은 $\frac{2xy}{x+y}$ 으로 계산할 수 있다. 두 수는 double형이라고 가정한다.

(전처리기 #include <math.h>를 포함하고, 제곱근구하는 함수 sqrt를 이용한다.) 실행결과 =>

