

## 使用 MRS 制作 2048 小游戏

### 附加题说明：

本题提交有效期为10天（11月30日-12月10日），将完成结果发送至[chuxia@huawei.com](mailto:chuxia@huawei.com)

邮箱，邮件标题格式为：XX服务附加题+华为云用户名+微信昵称，逾期无效。

专家将结果进行评分，评选出最终获胜者一名，获得价值999元的华为运动版手环一只。

### 题目：

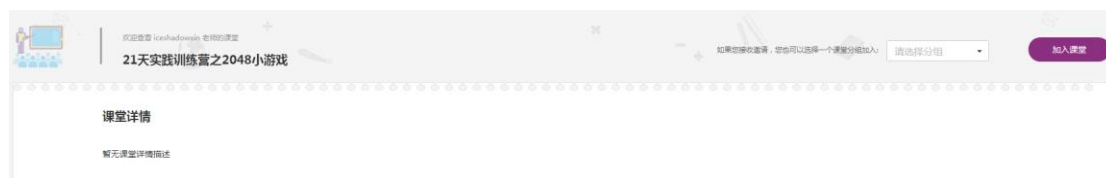
根据Devcloud课程指导使用MRS部署2048小游戏，然后为小游戏**设计与实现**大数据相关的新功能，例如：使用Hive统计用户操作偏好（用户习惯将最大的数字放在哪个方位或最频繁使用哪个方向键）。

说明：可以对提供的源码或数据结构进行任意修改。但最终需要基于2048游戏进行设计。

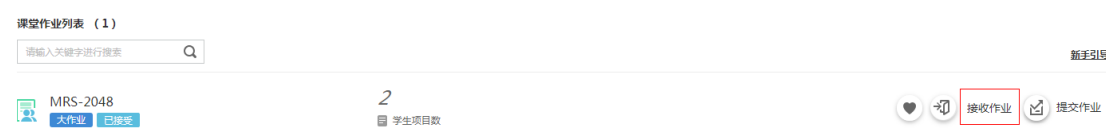
Devcloud课程地址：

<https://devcloud.huaweicloud.com/classroom/joinclass/e928039a813d4e1a8528f49794d4f772?sptype=normal>

1. 进入地址后点击右上角的“加入课堂”按钮



2. 然后点击中间的“接收作业”按钮



3. 最后根据工作项的内容进行操作，搭建自己的2048小游戏



演示DEMO地址: [http://49.4.91.124:9080/mrs\\_games-1.0/](http://49.4.91.124:9080/mrs_games-1.0/)

#### 验收材料:

1. 提供设计思路的文档, 简单说明功能设计与如何使用到大数据组件。
2. 实现的代码功能提交到Devcloud代码仓库, 用于验收。
3. 最好附带可连接的游戏页面

#### 参考资料:

二次开发资料: [https://support.huaweicloud.com/devg-mrs/mrs\\_06\\_0001.html](https://support.huaweicloud.com/devg-mrs/mrs_06_0001.html)