# Inserción/edición de gráficos con LATEX

Óscar Sánchez Romero

Dpto. Matemática Aplicada, UGR

## **Contenidos**

- 1. Introducción
- 2. Inserción de gráficos
- 3. Edición de gráficos

Introducción

## Uso básico

Todos sabemos que en un documento generado con LATEX podemos incorporar gráficos

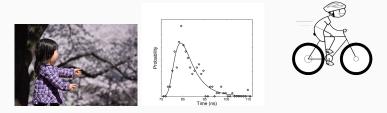


Figura 1: Caption general

### Uso no tan frecuente

Lo que no es tan conocido es que, al incorporarlos, permite editarlos ligeramente.

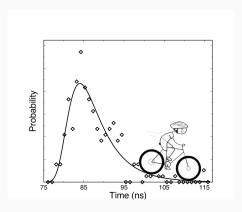


Figura 2: Redimensionar, girar y superponer imágenes

### Uso no tan frecuente

Lo que no es tan conocido es que, al incorporarlos, permite editarlos ligeramente.



Figura 3: Selección, simetrizar, incluir texto

Inserción de gráficos

## Generalidades sobre formatos gráficos

## Mapas de bits

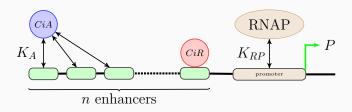


Extensiones: BMP, JPEG, GIF, PNG y TIFF.

Desventaja: deformaciones al reescalar y gran tamaño.

## Generalidades sobre formatos gráficos

### Gráficos vectoriales



Extensiones: EPS, PDF, SVG, WMF

Nota: ¡Estos archivos pueden insertar mapas de bits!

## Preparación de gráficos para insertar en LATEX

El formato del gráfico a insertar depende del compilador empleado:

- 1. latex + dvips se requiere PS / EPS (con BoundingBox)
- pdflatex se requiere PNG (mapas de bits simples), JPEG (fotografías) o PDF (gráficos vectoriales)

Esto requiere de programas específicos de transformación:

- EPS A PDF: epstopdf
- TODO A TODO: Inkscape, ImageMagick o Gimp
- ......

Ver detalles en el siguiente wikibook.

## Insertar el gráfico como una figura

Declaración del paquete graphicx en el preámbulo:

```
\usepackage{graphicx}
```

Inserción del gráfico en el documento:

```
\begin{figure}[h]
  \centering
  \includegraphics[parametros]{nombregrafico}
  \caption{Leyenda bajo el grafico}
  \label{fig:etiqueta}
\end{figure}
```

Mediante los parámetros se puede modificar el aspecto, lo que nos permite editarlos ligeramente.

Edición de gráficos

## Parámetros para modificar una figura

Parámetros empleados más usualmente:

- scale=0.5 escala el tamaño a la mitad
- height=5cm fija la altura del gráfico a 5cm
- width=0.5\textwidth anchura = mitad del espacio para texto.
- angle=90 gira la imagen 90 grados.
- trim = 10mm 5mm 50mm 55mm, clip Recorta la imagen quitando trim = <left> <lower> <right> <upper> 10mm por izda,...
- draft no se incluye el gráfico pero deja el espacio apropiado.

Para profundizar ver documentación paquete graphicx.

El paquete alternativo svg permite incluir/editar gráficos en este formato vectorial.

## Localización de la figura en el texto

El entorno figure es flotante, esto es, LATEX "decide" dónde lo pone. Si queremos controlar este proceso tenemos varias opciones:

- Control débil del entorno figure con parámetros de control h, b, t.
- Empleo del entorno wrapfigure gracias al paquete wrapfig.
- Empleo del parámetro H del paquete float.
- Usar includegraphics sin entorno figure. (No recomendable)

Ver detalles en ayuda de OverLeaf.

## Espacio entre la figura y el texto

Es posible que al insertar un gráfico quede mucho espacio entre el texto y el gráfico. Para comprobarlo usar el comando frame

```
\begin{figure}[h]
\frame{
\includegraphics{file}
}
\end{figure}
```



## Espacio entre la figura y el texto

```
y posteriormente recortar con trim y clip
\begin{figure}[h]
\frame{
\includegraphics[trim = 12mm 15mm 9mm, clip]{file}
\end{figure}
```

## Otra utilidad: inclusión páginas completas pdf

El paquete pdfpages permite incluir páginas seleccionadas de un pdf en un documento LATEX.

Utilidad:

generar documentación acreditativa,

incluir declaraciones en documentos, etc...

\includepdf[]{file.pdf}



## Uso avanzado: sitios de interés

Puesto que es imposible mostrar paquetes de interés para una audiencia heterogénea lo mejor es mostrar dónde y cómo localizarlos

https://www.ctan.org

Wikibooks: Gráficos con Tikz