

Fondamenti matematici per l'informatica

Mattia Marini

14 maggio 2024

Indice

1	Insiemistica	4
1.1	Relazioni e funzioni fra insiemi	6
1.2	Insiemi euipotenti	7
1.2.1	Equipotenza e numero di elementi	7
2	Costruzione dei numeri naturali	7
2.1	Assiomi di Peano	7
2.2	Ordinamento di un insieme	9
3	Esercizi per induzione	10
3.1	Cardinalità su insiemi finiti	10
3.2	La divisione euclidea	12
3.3	Scrittura dei numeri naturali in base maggiore di 2	14
4	Divisibilità	16
4.1	Criterio d'arresto	18
4.2	Algoritmo di euclide per il calcolo dell'M.C.D.	18
5	Minimo comune multiplo	20
6	Teorema fondamentale dell'aritmetica	21
7	Classi d'equivalenza e moduli	24
7.1	Classi di congruenza	25
7.2	Numero classi congruenza	26
7.3	Somma e prodotto di classi di congruenza	27
7.4	Proprietà operazioni su classi di congruenza	27
7.5	Teorema cinese del resto	28
7.6	Esempio esercizio con teorema cinese del resto	31
8	Inversi modulari	32
8.1	Sistemi lineari	33
8.2	Esempi calcolo inversi modulari	35
8.3	Classi invertibili	36
8.4	Crittografia RSA	38

9	Grafi	40
9.1	Sottografi	41
9.2	Morfismi di grafi	41
9.3	Grafi 2-connessi e hamiltoniani	44
9.4	Gradi di un vertice e teoremi correlati	45
9.5	Verificare se uno score esiste o meno	48
10	Esercizi	52
10.1	Esercizio induzione	52
10.2	Alberi e foreste	52
10.3	Albero di copertura	55
11	Riassunto teoremi importanti	55

Definizioni

1	Insieme	4
2	Insiemi uguali	5
3	Insieme vuoto	5
4	Insieme contenuto	5
5	Definire degli insiemi	5
6	Operazioni su insiemi	6
7	Relazione	6
8	Funzione parziale	6
9	Dominio e immagine	6
10	Funzione totale	6
11	Iniettività, surgettività e bigettività	6
12	Funzione inversa	6
13	Insiemi equipotenti	7
14	Operatore minore uguale	9
15	Ordinamento di un insieme	9
16	Insieme finito	10
17	Cardinalità	12
18	Buon ordinamento	12
19	Rappresentazione numeri naturali	14
20	Divisibilità	16
21	Massimo comune divisore	16
22	Coprime	18
23	Numero primo	20
24	Minimo comune multiplo	20
25	Congruenza	24
26	Relazione d'equivalenza	24
27	Classe d'equivalenza	24
28	Insieme quoziente	24
29	Classe di congruenza	25
30	Somma e prodotto di classi di congruenza	27
31	Inverso modulare	32
32	Insiemi classi invertibili	36

33	Phi di eulero	36
34	2-sottoinsieme	40
35	Grafo	40
36	Sottografo	41
37	Sottografo indotto	41
38	Morfismo di grafo	41
39	Isomorfismo di grafo	41
40	Passeggiate cammini e cicli	42
41	Confiungibilità	43
42	Grafi connessi	44
43	Operazioni sui grafi	45
44	Grafo 2-connesso	45
45	Grafo hamiltoniano	45
46	Grafo finito	45
47	Grado di un vertice	46
48	Foglia	47
49	Alberi e foreste	52
50	Albero di copertura, spanning tree	55

Teoremi e Assiomi

1	Cardinalità e equipotenza	7
2	Principio di induzione di prima forma	8
3	Teorema di ricorsione	8
4	Principio di induzione shiftato di prima forma	9
5	Teorema dei cassetti	10
6	Colorrario a teorema dei cassetti	11
7	12
8	Buon ordinamento dei numeri naturali	12
9	Esistenza ed unicità della divisione euclidea	12
10	Rappresentabilità dei naturali in base b	14
11	Esistenza ed unicità M.C.D	16
12	Lemma utile	17
13	Implicazioni numeri coprimi	19
14	Corollario su numeri primi	20
15	Unicità m.c.m.	20
16	M.C.D. e m.c.m.	20
17	Teorema fondamentale dell'aritmetica	22
18	Corollario	23
19	Resto classi di congruenza	26
20	Teorema cinese del resto	28
21	Condizione invertibilità modulare	32
22	Unicità inverso modulare	33
23	Sistemi lineari modulari	33
24	Classi invertibili modulo numero primo	36
25	Invertibilità prodotto	36
26	Teorema di Fermat-Eulero	37
27	Phi di eulero numeri coprimi	38

28	Formula generale calcolo ϕ di eulero	38
29	Teorema base crittografia RSA	38
30	Cardinalità 2-sottoinsieme	40
31	Condizione isomorfismo	41
32	Congiungibilità per cammino o passeggiata	43
33	Somma dei gradi	46
34	Teorema delle strette di mano	46
35	Foglie in grafo 2 connesso	47
36	Foglie grafo hamiltoniano	47
37	Proprietà grafi isomorfi	48
38	Condizione esistenza score 1	48
39	Condizione esistenza score 2	49
40	Condizione esistenza score 3	50
41	Condizione esistenza score 4	50
42	Prerequisito teorema dello score	50
43	Teorema dello score	51
44	Caratterizzazione alberi	53
45	Foglie e alberi	53
46	Formula di eulero per gli alberi	53
47	Corollario 1 a teorema di Eulero per i grafi	54
48	Corollario 2 a teorema di Eulero per i grafi	54
49	Forzatura alla connessione	55
50	Esistenza albero di copertura	55

1 Insiemistica

Definizioni di base sugli insiemi

Definizione 1: *Insieme*

Un insieme è una collezione di oggetti, detti suoi elementi. La caratteristica fondamentale di un insieme è che si possa stabilire senza ambiguità se qualcosa vi appartiene o meno:

$$x \in A \text{ oppure } x \notin A$$

Quest'ultima caratteristica, sembra scontata ma non lo è. Considera il seguente insieme:

$$A = \{x|x \notin x\}$$

Questo caso è noto come il paradosso di Russel. A non può essere un insieme in quanto:

- Se $A \in A$ allora per definizione di A , $A \notin A$
- Se $A \notin A$ allora per definizione di A , $A \in A$

Definizione 2: *Insiemi uguali*

Due insiemi sono uguali se e solo se contengono gli stessi elementi. Formalmente

$$A = B \Leftrightarrow (x \in A \Leftrightarrow x \in B \forall x)$$

Definizione 3: *Insieme vuoto*

E' costituito dall'insieme senza alcun elemento e denotato con il simbolo \emptyset .
Formalmente un insieme è vuoto se

$$x \notin A \quad \forall x$$

Definizione 4: *Insieme contenuto*

Si dice che A è contenuto in B ($A \subseteq B$) se:

$$(x \in A \Rightarrow x \in B) \quad \forall x$$

Si dice che A è contenuto strettamente in B ($A \subsetneq B$) se:

$$(x \in A \Rightarrow x \in B) \quad \forall x \text{ e } A \neq B$$

Definizione 5: *Definire degli insiemi*

Abbiamo principalmente due modi di definire degli insiemi:

- *Proprietà:* Se X è un insieme e $P(x)$ è una proprietà esprimibile sull'elemento $x \in X$ allora il seguente è un insieme:

$$\{x | x \in X \text{ e } P(x)\}$$

- *Per elenco:* possiamo elencare uno per uno gli elementi dell'insieme stesso. Questa procedura può essere vista come un iterazione sugli elementi che andranno contenuti nell'insieme stesso

$$\{1, 2, 3, \dots, n\}$$

Definizione 6: *Operazioni su insiemi*

Se X e Y sono insiemi si costruiscono altri insiemi:

- *Intersezione* $X \cap Y = \{x | x \in X \text{ e } x \in Y\}$
- *Differenza* $X \setminus Y = \{x | x \in X \text{ e } x \notin Y\}$. Quando $Y \subseteq X$ la differenza $X \setminus Y$ viene chiamata il complemento di Y in X e viene denotata anche con $\complement_X Y$ o semplicemente con $\complement Y$ o con Y' quando non ci sia ambiguità
- *Unione* $X \cup Y = \{x | x \in X \text{ o } x \in Y\}$
- *Differenza simmetrica* $X \Delta Y = (X \setminus Y) \cup (Y \setminus X)$
- *Prodotto* $X \times Y = \{(x, y) | x \in X \text{ e } y \in Y\}$
- *Potenza* $2^X = \{x | x \subseteq X\}$, ossia l'insieme contenente ogni sottoinsieme

Se I è un insieme e per ogni $i \in I$ è dato un insieme X_i , si definiscono

- *Intersezione* $\bigcap_{i \in I} X_i = \{x | \forall i x \in X_i\}$
- *Unione* $\bigcup_{i \in I} X_i = \{x | \exists i x \in X_i\}$

1.1 Relazioni e funzioni fra insiemi

Definizione 7: Relazione

Siano X e Y insiemi si dice relazione tra X e Y , un sottinsieme $\mathcal{R} \subseteq X \times Y$. Se \mathcal{R} è una relazione si scriverà anche $x\mathcal{R}y$. Una relazione tra X e se stesso, si dirà anche una *relazione binaria* su X .

Definizione 8: Funzione parziale

Una relazione $f \subseteq X \times Y$ si dice una funzione parziale se per ogni $x \in X$ esiste al più un $y \in Y$ tale che $(x, y) \in f$. In simboli:

$$\forall x \in X ((x, y) \in f \wedge (x, y') \in f) \implies y = y'$$

Si scriverà $f : X \rightarrow Y$ per dire che f è una funzione parziale da X a Y e in tal caso si scriverà anche $y = f(x)$ come sinonimo di $(x, y) \in f$.

Definizione 9: Dominio e immagine

Dominio: L'insieme $\{x \in X \mid \exists y \in Y : y = f(x)\}$ è detto il dominio di f e si denota con $\text{dom}(f)$

Immagine: L'insieme $\{y \in Y \mid \exists x \in \text{dom}(f) : y = f(x)\}$ è detto l'immagine di f e si denota con $\text{im}(f)$.

Definizione 10: Funzione totale

Una funzione parziale $f : X \rightarrow Y$ si dice funzione totale o semplicemente funzione se $\text{dom}(f) = X$, in tal caso si scrive

$$f : X \rightarrow Y$$

Si denota Y^X l'insieme di tutte le funzioni (totali) da X a Y , ossia $Y^X = \{f : X \rightarrow Y\}$

Definizione 11: Iniettività, surgettività e bigettività

Una funzione $f : X \rightarrow Y$ si dice:

- *iniettiva* se per ogni $x_1, x_2 \in X$ $x_1 \neq x_2 \implies f(x_1) \neq f(x_2)$
- *surgettiva* se per ogni $y \in Y$ esiste $x \in X$ tale che $f(x) = y$
- *bigettiva* se è iniettiva e surgettiva

Definizione 12: Funzione inversa

Sia $f : X \rightarrow Y$ una biezione, allora esiste un'unica funzione $g : Y \rightarrow X$ tale che $f \circ g = \text{id}_Y$ e $g \circ f = \text{id}_X$. Tale funzione si chiama *inversa di f* e si denota con f^{-1} .

1.2 Insiemi equipotenti

Definizione 13: *Insiemi equipotenti*

Siano x e y due insiemi. Si dice che x è equipotente a Y oppure X ha la stessa cardinalità di Y se

$$\exists f : x \rightarrow y \text{ t.c. } f \text{ biezione}$$

se due insiemi sono equipotenti si scrive informalmente che $X \sim Y$

Nota bene, vale che dati tre insiemi X, Y e Z

- X è equipotente a se stesso.
- se X è equipotente a Y allora Y è equipotente a X
- se X è equipotente a Y e Y è equipotente a Z , allora X è equipotente a Z .

1.2.1 Equipotenza e numero di elementi

Cerchiamo di collegare la nozioni che due insiemi equipotenti hanno lo stesso numero di elementi

- Un insieme equipotente garantisce l'esistenza di una funzione f biettiva
- Se f è iniettiva allora ogni elemento ha una mappatura 1:1 con un elemento dell'insieme di arrivo
- Se f è surgettiva allora ogni elemento dell'insieme d'arrivo viene collegato all'insieme di inizio tramite f
- I due insiemi hanno necessariamente lo stesso numero di elementi

Teorema 1: *Cardinalità e equipotenza*

Dati due insiemi X e Y , questi sono equipotenti se e solo se la loro cardinalità è la stessa

$$X \sim Y \Leftrightarrow |X| = |Y|$$

2 Costruzione dei numeri naturali

2.1 Assiomi di Peano

Affrontiamo l'approccio assiomatico di Peano. Vediamo 4 assiomi:

- L'insieme \mathbb{N} contiene almeno un elemento $0 \in \mathbb{N}$ (0 è detto zero)
- Esiste una funzione successivo $succ : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ iniettiva
- La funzione $succ$ ha la seguente proprietà: $succ(n) \in \mathbb{N} \setminus \{0\} \quad \forall n \in \mathbb{N}$
- Assioma di induzione. Sia A un sottoinsieme di \mathbb{N} . Supponiamo che A soddisfi le seguenti due proprietà:

- (Base dell'induzione) $0 \in A$
- (Passo induttivo) $\forall n \in \mathbb{N} (n \in A) \Rightarrow succ(n) \in A$

Allora $A = \mathbb{N}$

Inoltre ho proprietà importanti:

- Siam $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ allora $\exists! n \in \mathbb{N}$ t.c. $succ(m) = n$. In questo caso n è detto predecessore di m
 - Visto che $succ(n)$ è una funzione iniettiva, se esiste, il predecessore deve essere unico
 - Procediamo poi per assurdo ammettendo che esista un n che non abbia predecessore
 - * Supponiamo che esista un $m \neq 0$ che non abbia predecessore, ossia $succ(n) \neq m \forall n \in \mathbb{N}$
 - * Creo insieme A senza m :

$$A = \mathbb{N} \setminus \{m\}$$
 - * Chiaramente $0 \in A$ in quanto $m \neq 0$
 - * Chiaramente $succ(n) \in A$ in quanto per definizione $A = \mathbb{N} \setminus \{m\}$
 - * Per l'assioma di induzione quindi $A = \mathbb{N}$. Questa è tuttavia una contraddizione

Teorema 2: *Principio di induzione di prima forma*

Sia $\{P(n)_{n \in \mathbb{N}}\}$ una famiglia di proposizioni (affermazioni) $P(n)$ indicizzata su $n \in \mathbb{N}$ sulla quale valgono le seguenti proprietà:

- (Base dell'induzione) $P(0)$ è vera
- (Ipotesi induttiva) $\forall n \in \mathbb{N} : [P(n) \Rightarrow P(succ(n))]$ ossia se $P(n)$ è vera allora anche $P(succ(n))$ è vera.

Allora $P(n)$ è vera $\forall n \in \mathbb{N}$

Dimostrazione:

- Sia $A = \{n \in \mathbb{N} | P(n) \text{ è vera} \}$
- Sappiamo che
 - $0 \in A$ (base dell'induzione)
 - se $n \in A$ allora $succ(n) \in A$ quindi $A = \mathbb{N}$

Ho quindi esteso la proprietà ad ogni $n \in \mathbb{N}$ per gli assiomi di Peano

Teorema 3: *Teorema di ricorsione*

Sia X un insieme non vuoto, sia $h : \mathbb{N}_x X \rightarrow X$ una funzione (mappa) e sia $c \in X$. c è detto dato iniziale, h funzione di iterazione. Allora $\exists! f : \mathbb{N} \rightarrow x$ tale che:

$$\begin{cases} f(0) = c \\ \forall n \in \mathbb{N} \quad f(succ(n)) = h(n, f(n)) \end{cases}$$

Applicazioni del teorema di ricorsione

Sia $m \in \mathbb{N}$. Vogliamo formalizzare il concetto di somma a sinistra con m .

- Sia $x = \mathbb{N}$, sia $c = m$ e sia $h : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ definita ponendo $h(a, b) := \text{succ}(b)$.
- Allora grazie al teorema di ricorsione $\exists! f : \mathbb{N} \rightarrow x = \mathbb{N}$ tale che :

$$\begin{cases} f(0) = c \\ \forall n \in \mathbb{N} \quad f(\text{succ}(n)) = h(n, f(n)) \end{cases}$$

f è detta somma a sinistra con m

2.2 Ordinamento di un insieme

Una volta definita l'addizione su \mathbb{N} si può definire anche l'operatore \leq :

Definizione 14: *Operatore minore uguale*

Siano $n, m \in \mathbb{N}$. Diremo che $n \leq m$ se esiste un k tale che

$$n + k = m$$

Si può vedere \leq come un sottinsieme di $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$ e precisamente

$$\leq = \{(n, m) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N} \mid \exists k \in \mathbb{N} : n + k = m\}$$

E quindi \leq è una relazione (definizione 1.9) sui naturali e quello che abbiamo definito come significato di $n \leq m$ è effettivamente lo stesso che dire $(n, m) \in \leq$.

Definizione 15: *Ordinamento di un insieme*

Sia X un insieme non vuoto e sia \leq una relazione binaria. \leq si dice ordinamento parziale di X se:

1. *Riflessiva* $x \leq x \quad \forall x \in X$
2. *Antisimmetrica* $\forall x, y \in X : (x \leq y) \text{ e } (y \leq x) \Rightarrow x = y$
3. *Transitiva* $\forall x, y, z \in X : (x \leq y) \text{ e } (y \leq z) \Rightarrow (x \leq z)$

la relazione \leq si dice ordinamento parziale di un insieme. Inoltre se:

4. *Tricotomia* $\forall x, y \in X, (x \leq y) \text{ oppure } (y \leq x)$

Nota che è semplice dimostrare che \mathbb{N} è un insieme parzialmente ordinato. Tuttavia dimostrare che è un insieme totalmente ordinato è un procedimento piuttosto tedioso.

Teorema 4: *Principio di induzione shiftato di prima forma*

Sia $\{P(m)\}_{m \geq k}$ una famiglia di proposizioni (affermazioni) indicizzate sui numeri naturali \geq di un certo $k \in \mathbb{N}$ fissato. Supponiamo che:

- *Base induzione* $P(k)$ è vera
- *Passo induttivo* $\forall n \in \mathbb{N}, n \geq k : (P(n) \Rightarrow P(n+1))$

3 Esercizi per induzione

Esercizio 2

Dimostra che

$$\sum_{k=1}^n 6k^2 = n(n+1)(2n+1) \quad (1)$$

- *Passo base.* Per $n = 2$ chiaramente vale:

$$\sum_{k=1}^2 6k^2 = (6 \cdot 1^2) + (6 \cdot 2^2) = 6 + 24 = 30$$

e anche

$$2(2+1)(2 \cdot 2 + 1) = 30$$

- *Passo induttivo.* Assumo che l'equazione 1 sia vera per $n \geq 2$.
-

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^{n+1} 6k^2 &= \sum_{k=1}^n 6k^2 + 6(n+1)^2 \\ &= n(n+1)(2n+1) + 6(n+1)^2 = (n+1)((n+1)+1)(2(n+1)+1) \end{aligned}$$

3.1 Cardinalità su insiemi finiti

Per ogni $n \in \mathbb{N}$, indichiamo con I_n il seguente sottoinsieme di \mathbb{N} :

$$I_n = \{0, 1, \dots, n-1\}$$

Inoltre poniamo $I_0 = \emptyset$

Definizione 16: *Insieme finito*

Dato un insieme X , diciamo che X è finito se esiste un n tale che X è equipotente a I_n :

$$\exists n \in \mathbb{N} \text{ t.c. } X \sim I_n$$

se X non è finito si dice infinito

tuttavia può sorgere il dubbio se X è equipotente con solo un I_n oppure con molteplici I_n . Per risolvere questo dubbio serve il teorema dei cassetti

Teorema 5: *Teorema dei cassetti*

Siano X e Y insiemi e siano $n, m \in \mathbb{N}$ tali che:

- $n < m$
- $X \sim I_n$
- $Y \sim I_m$

Allora non esiste alcuna funzione $f : y \rightarrow x$ iniettiva (y ha più elementi)

La dimostrazione procede per induzione, indicizzando $n \in \mathbb{N}$. L'ipotesi induttiva va fatta sulla n : fissata una n , la m può essere qualsiasi numero naturale maggiore di n

- *Passo base con $P(0)$:*
 - $n = 0, m > 0$
 - $X \sim I_0 \sim \emptyset$
 - Tuttavia abbiamo dimostrato che non esiste alcuna funzione $f : Y \rightarrow X$ che va da un insieme non vuoto ad un insieme $X = \{\emptyset\}$

Ho quindi dimostrato che la proprietà è verificata su $P(0)$

- Assumiamo che l'ipotesi sia verificata per n , e dimostriamo che allora lo deve essere anche per $n + 1$. Per fare ciò procediamo per assurdo, supponendo che esista $f : Y \rightarrow X$ iniettiva
 - L'insieme X è in bigezione con I_{n+1}
 - Supponiamo di togliere da X l'elemento collegato dalla bigezione g fra X e I_n
 - $g(n) \notin f(Y)$
 - * i
 - $g(n) \notin f(Y)$
 - * Poichè f è iniettiva, $f^{-1}(x_n)$ sarà un singolo elemento
 - * Posso rimuovere dunque sia x_n che $f^{-1}(x_n)$. Chiamo questi nuovi due insiemi X' e Y'
 - * Posso considerare $f : Y' \rightarrow X'$. f è sempre iniettiva
 - * Questo è tuttavia impossibile in quanto per ipotesi induttiva è stato supposto che per n $\nexists f : Y \rightarrow X$ iniettiva

Posso rinforzare questa affermazione con il seguente corollario:

Teorema 6: *Corollario a teorema dei cassetti*

Siano X e Y due insiemi e siano $n, m \in \mathbb{N}$ tali che $x \sim I_n$ e $Y \sim I_m$, allora:

$$X \sim Y \Leftrightarrow n = m$$

Dimostrazione

- \Leftrightarrow Se $n = m$ allora $X \sim Y$ per composizione di bigezioni
- Se $X \sim Y$ e $X \sim I_n, Y \sim I_m$, allora $I_n \sim I_m$
- Per il lemma dei cassetti, non può esistere una iniezione fra I_m e I_n se $n \neq m$. Quindi se esiste una bigezione fra questi, devono avere lo stesso numero di elementi

Definizione 17: *Cardinalità*

Dato un insieme finito X si dice che la cardinalità di X è n se

$$X \sim I_n$$

si dice informalmente che $|X| = n$, anche se il valore assoluto indicherebbe l'insieme cardinale. $|X| = I_n$ sarebbe la notazione corretta

Teorema 7:

Sia X un insieme finito e sia Y un suo sottoinsieme. Allora

$$Y \text{ è un insieme } \underline{\text{finito}} \text{ e } |Y| \leq |X|$$

Inoltre se $Y \subset X$ allora $|Y| < |X|$

Dimostrazione

Procedo per induzione indicizzando la cardinalità di X .

- Per $|X| = 0$ è verificata in quanto $|X| = I_0 = \emptyset$. L'unico sottoinsieme del vuoto è il vuoto e ha cardinalità 0
- Come in dimostrazione del teorema dei cassetti (*teo 5*)

Questo teorema ha un risvolto importantissimo, ossia che \mathbb{N} è un insieme infinito.

Definizione 18: *Buon ordinamento*

Sia X un insieme e sia \leq un ordinamento totale su X . Se ogni sottoinsieme non vuoto A di X ammette minimo (rispetto al \leq), allora \leq si dice buon ordinamento su X . In questo (X, \leq) si dice insieme ben ordinato

La caratteristica importante di un insieme ben ordinato è che vale su di esso un principio di induzione fortissimo: il principio di induzione di seconda forma.

Teorema 8: *Buon ordinamento dei numeri naturali*

L'insieme dei numeri naturali dotato dell'ordinamento \leq standard, ovvero la coppia (\mathbb{N}, \leq) , è ben ordinato

Dimostrazione

Sia A un sottoinsieme di \mathbb{N} senza minimo. Dobbiamo provare che $A = \emptyset$

- Dimostriamo per induzione che per ogni $n \in \mathbb{N}$ vale:

$$\{0, 1, \dots, n\} \subset B := \mathbb{N} \setminus A$$

- i

3.2 La divisione euclidea

Assumiamo la conoscenza dell'insieme $\mathbb{Z} = \{\dots - 2, -1, 0, 1, 2, \dots, n, \dots\}$

Teorema 9: *Esistenza ed unicità della divisione euclidea*

Siano n ed m tale che $m \neq 0$. Allora esistono e sono unici due interi $q, r \in \mathbb{Z}$ tali che

$$\begin{cases} n = qm + r \\ 0 \leq r < |m| \end{cases}$$

inoltre se $n, m \in \mathbb{N}$, $m > 0$ allora $q, r \in \mathbb{N}$

Dimostrazione esistenza

Fisso come parametro $m > 0$ e procediamo con il principio di induzione di seconda forma, usando come ipotesi induttiva che

$$P(n) = \left(\exists q, r \in \mathbb{N} \text{ t.c. } \begin{cases} n = qm + r \\ 0 \leq r < m \end{cases} \right)$$

- *Passo base* La $P(0)$ è vera con $q = r = 0$
- *Passo induttivo* Assumiamo di essere in grado di saper effettuare la divisione euclidea di k per m per ogni $k < n$ (ossia avere l'esistenza e unicità di q, r). Se dimostro che ciò è possibile anche per n ho finito. Considero 4 casi:

$$n > 0, m > 0$$

$$n > 0, m < 0$$

$$n < 0, m > 0$$

$$n < 0, m < 0$$

- $n > 0, m > 0$
 - Se $m > n$ allora basta prendere $q = 0$ e $r = n$
 - Se $n > m$ allora posso considerare la divisione fra $n - m$ e m . Questa divisione esiste per ipotesi induttiva la divisione euclidea esiste $\forall k < n$ (chiaramente $n - m < n$, visto che $m > 0$). Allora :

$$\begin{cases} n - m = qm + r \\ 0 \leq r < m \end{cases}$$

da cui la prima è uguale a

$$n = m + qm + r = (q + 1)m + r$$

Se ci pensi ha senso. m sta in n una volta in più $(q + 1)$

- $n < 0, m > 0$
 - Visto che $n < 0$, per quanto dimostrato fin'ora, vale che:
$$-n = mq + r \Rightarrow n = m(-q) - r$$
 - Se $r = 0$ ho finito. Altrimenti aggiungendo e sottraendo m ottengo
$$n = m(-q) - m - r + m = (-q - 1)m + m - r$$
 - Visto che per definizione $0 < r < m$, allora vale che $0 < m - r < m$
- $n > 0, m < 0$
 - Come nel caso precedente, moltiplico per -1 e mi baso su quanto già dimostrato
- $n < 0, m < 0$
 - Come nel caso precedente, moltiplico per -1 e mi baso su quanto già dimostrato

Dimostrazione unicità

Supponiamo per assurdo q ed r non siano unici. Avrei:

$$\begin{cases} n = qm + r \\ 0 \leq r < |m| \end{cases} \quad \text{e} \quad \begin{cases} n = q'm + r' \\ 0 \leq r' < |m| \end{cases}$$

quindi avrò che

$$qm + r = q'm + r' \rightarrow qm - q'm = r' - r \rightarrow (q - q')m = r' - r$$

visto che la differenza di resti deve necessariamente essere $< |m|$ in quanto entrambi i resti sono per definizione valori positivi, vale che:

$$|(q - q')||m| = |r' - r| < |m| \rightarrow |(q - q')| < 1$$

ma visto che $|q - q'| < 1$ e q e q' sono per def numeri interi, allora $q - q' = 0$, ossia $q = q'$

3.3 Scrittura dei numeri naturali in base maggiore di 2

Definizione 19: *Rappresentazione numeri naturali*

Sia $b \in \mathbb{N}$. Diremo che un numero naturale $n \in \mathbb{N}$ è rappresentabile in base b se esistono $k \in \mathbb{N}$ $\varepsilon_0, \varepsilon_1, \dots, \varepsilon_k$ tali che :

- $\varepsilon_0, \varepsilon_1, \dots, \varepsilon_k \in I_b$, dove $I_b = \emptyset$ se $b = 0$, $I_b = \{0, 1, \dots, b - 1\}$ se $b \geq 1$
- $n = \varepsilon_0 b^0 + \varepsilon_1 b^1 + \varepsilon_2 b^2 + \dots + \varepsilon_k b^k = \sum_{i=0}^k \varepsilon_i b^i$

In questo caso $\varepsilon_0, \dots, \varepsilon_k$ si dicono cifre di n in base b e si scrive:

$$n = (\varepsilon_0, \dots, \varepsilon_k)_b$$

Nota che

- In base 0 non è rappresentabile nulla in quanto :

$$I_0 = \emptyset$$

- In base 1 è rappresentabile solo lo 0 in quanto :

$$I_1 = \{0\}$$

Teorema 10: *Rappresentabilità dei naturali in base b*

Sia $b \geq 2$. Allora per ogni $n \in \mathbb{N}$ esiste una successione $\{\varepsilon_i\}_{i \in \mathbb{N}}$ tale che soddisfi le proprietà enunciate in 19 tale espressione è inoltre unica

Dimostrazione esistenza

Procedo per induzione su n :

- *Passo base* Per $n = 0$ l'hp è verificata. Basta prendere una stringa di soli 0
- *Passo induttivo di seconda forma* Prendo un $n > 0$ e assumo l'hp vera per ogni $k < n$. Assumiamo di saper quindi rappresentare ogni k in base b per ogni $k < n$
 - Eseguiamo la divisione di n per b :

$$\begin{cases} n = qb + r \\ 0 \leq r < b \Leftrightarrow r \in I_b = \{0, 1, \dots, b-1\} \end{cases}$$

- Dimostro che $q < n$
 - * se $q = 0$ è banalmente verificata
 - * Se $q \neq 0$ allora so che $q < qb$ in quanto $b \geq 2$. Allora anche $q < qb + r = n$
- Poichè $q < n$ so che, per hp ind q è rappresentabile in base b , quindi

$$\begin{aligned} n = qb + r &= \left(\sum_{i=0}^{\infty} \varepsilon_i b^i \right) b + r = \left(\sum_{i=0}^{\infty} \varepsilon_i b^{i+1} \right) + r \\ &= \sum_{i=1}^{\infty} \varepsilon_{i-1} b^i + r \end{aligned}$$

Nota che ciò che ottieni è un numero rappresentato secondo le proprietà elencate in 19, in cui la $\varepsilon_0 = r$ (nella sommatoria manca la cifra $\varepsilon_0 b^0$)

Dimostrazione unicità

Procedo per induzione su n .

- *Passo base.* Per $n = 0$ l'unica rappresentazione ammessa è la stringa contenente soli zeri.
- *Passo induttivo.* Suppongo che la rappresentazione sia unica $\forall k < n$
 - Supponiamo per assurdo che esistano due rappresentazioni di n in base b

$$n = \sum_{i=0}^{\infty} \varepsilon_i b^i = \sum_{i=0}^{\infty} \varepsilon'_i b^i$$

- Possiamo modificare le sommatorie estraendo il termine per $i = 0$ e portando fuori un fattore b

$$n = b \sum_{i=1}^{\infty} \varepsilon_i b^{i-1} + \varepsilon_0 = b \sum_{i=1}^{\infty} \varepsilon'_i b^{i-1} + \varepsilon'_0$$

- Nota che ho espresso n come divisione euclidea fra n e b . Quindi per teo 9 il resto è unico $\varepsilon_0 = \varepsilon'_0$. Allora stesso modo, $q = \sum_{i=1}^{\infty} \varepsilon_i b^{i-1} = \sum_{i=1}^{\infty} \varepsilon'_i b^{i-1}$
- Inoltre, come dimostrato precedentemente, $q < n$, quindi per hp induttiva la rappresentazione è unica, ossia $\varepsilon_i = \varepsilon'_i \quad \forall i$

4 Divisibilità

Definizione 20: Divisibilità

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$. Diciamo che n divide m e scriveremo $n|m$ se

$$\exists k \in \mathbb{Z} \text{ t.c. } nk = m$$

Se ciò è falso si dice che n non divide m e si scrive $n \nmid m$

Nota che valgono le seguenti proprietà: Inoltre, se ho $n, m, q \in \mathbb{Z}$ vale che:

- $\forall n \in \mathbb{Z} \rightarrow n|0$
- $\forall n \in \mathbb{Z} \setminus \{0\} \rightarrow 0 \nmid n$
- $\forall n \in \mathbb{Z} \rightarrow \begin{cases} \pm 1|n \\ \pm n|n \end{cases}$
- $n|m \text{ e } m|q \rightarrow n = \pm q$
- $n|m \text{ e } m|n \Rightarrow n = m \text{ oppure } n = -m$

Definizione 21: Massimo comune divisore

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$ non entrambi nulli. Si dice che un numero $d \in \mathbb{Z}$ è un massimo comune divisore (M.C.D) tra m e n se

- $d > 0$
- $d|n$ e $d|m$
- Se $c \in \mathbb{Z}$ è tale che $c|n$ e $c|m$, allora $c|d$

Come mai non possono essere entrambi nulli? In quanto la famiglia dei divisori di entrambi i numeri sarebbe tutto \mathbb{Z} (ogni numero divide 0)

Teorema 11: Esistenza ed unicità M.C.D

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$ non entrambi nulli. Allora

$$\exists! (n, m)$$

ossia esiste ed è unico l'M.C.D. fra n e m

Dimostrazione esistenza

Definiamo innanzitutto il seguente insieme S su \mathbb{N} :

$$S = \{s \in \mathbb{N} | s > 0, s = xn + ym\}$$

per qualche $x, y \in \mathbb{Z}$, ossia tutte le combinazioni lineari maggiori di zero fra n, m . Nota che l'insieme è non vuoto in quanto entrambi n, m sono non nulli:

$$x = n, y = m \rightarrow n^2 + m^2 > 0$$

Poichè S è un sottoinsieme non vuoto di \mathbb{N} , grazie al teorema del buon ordinamento, allora ammette un minimo:

$$d = \min(S)$$

Poichè $d \in S$, vale :

$$\begin{cases} d > 0 \\ \exists x, y \in \mathbb{Z} \text{ t.c. } d = xn + ym \end{cases}$$

Nota che vale che ogni divisore comune fra n e m divide d :

- Dato c tale che $c|n$ e $c|m$, allora ho che $n = kc, m = hc$

$$d = xn + ym = xkc + yhc = c(xk + yh)$$

Dimostriamo ora che $d = xn + ym$ divide n e m :

- Considero la divisione euclidea tra n e d :

$$\begin{cases} n = q(xn + ym) + r \\ 0 \leq r < d = (xn + ym) \end{cases}$$

- Supponiamo per assurdo che $r \neq 0$, allora avrei:

$$r = n - q(xn + ym) = n - qxn - qym = n(1 - qx) + m(-qy)$$

quindi $r \in S$, ma per le caratteristiche del rest della divisione euclidea $0 \leq r < d$,
ossia $r < d = \min(S)$, il che è un assurdo logico visto che $r \in S$

Analogamente si dimostra che $d|m$

Dimostrazione unicità

Per definizione un numero è M.C.D. fra m, n se è divisibile per ogni divisore comune a n, m

- Siano d, d' due M.C.M. di n, m
- Visto che $d|n, d|m$, allora è un divisore comune, quindi $d|d'$
- Al contrario, visto che $d'|n, d'|m$, allora è un divisore comune, quindi $d'|d$

Visto che $d'|d$ e $d|d'$ allora $d = \pm d'$. Per definizione, il massimo comune divisore deve essere un intero positivo, quindi da questo deriva l'unicità

Teorema 12: *Lemma utile*

Siano $c, n, m \in \mathbb{Z}$ t.c. $c|n$ e $c|m$. Per ogni $x, y \in \mathbb{Z}$ si ha:

$$c|(xn + ym)$$

4.1 Criterio d'arresto

L'M.C.D gode delle seguenti proprietà:

- Non conta il segno (posso considerare il valore assoluto dei numeri)

$$(n, m) = (-n, m) = (n, -m) = (-n, -m)$$

- Non conta l'ordine:

$$(n, m) = (m, n)$$

- L'M.C.D è il massimo fra i divisori comuni fra m e n :

$$(n, m) = \max \{c \in \mathbb{Z} | c|n, c|m\}$$

- Sia $n \in \mathbb{Z} \setminus \{0\}$, vale che :

$$(n, 0) = |n|$$

Definizione 22: Coprimi

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$ non entrambi nulli. Diciamo che n ed m sono coprimi se

$$(n, m) = 1$$

4.2 Algoritmo di euclide per il calcolo dell'M.C.D.

Ricordiamo le 3 seguenti proprietà:

- $(n, m) = (|n|, |m|)$
- $(n, 0) = |n| \ (\forall n \in \mathbb{Z} \setminus \{0\})$
- $(n, m) = (m, n)$

L'algoritmo procede dunque nel seguente modo:

- Considero il valore assoluto di n e m
- Assumo che $n \geq m \geq 0$
- Procedo poi nel seguente modo:

M.C.D.	divisori
(n, m)	m
(m, r_1)	r_1
r_1, r_2	r_2
\vdots	\vdots
(r_{k-1}, r_k)	r_k
$(r_k, 0)$	0
r_k	$/$

Esempio

Calcola il M.C.D. fra 48 e 28

Sappiamo che l'M.C.D. è 4, ma procediamo con euclide ponendo $n = 48, m = 28$

Trovo M.C.D.

$$48 = 1 \cdot 28 + 20$$

$$28 = 1 \cdot 20 + 8$$

$$20 = 2 \cdot 8 + 4$$

$$8 = 2 \cdot 4 + 0$$

Risoluzione al contrario

$$20 = 48 - 1 \cdot 28$$

$$8 = 28 - 1 \cdot 20$$

$$4 = 20 - 2 \cdot 8$$

nella risoluzione al contrario devo sostituire la linea sopra in quella sotto, trattando i numeri come variabili, quindi senza eseguire conti:

$$4 = 20 - 2 \cdot 8$$

$$4 = 20 - 2 \cdot (28 - 1 \cdot 20)$$

$$4 = 48 - 1 \cdot 28 - 2 \cdot (28 - 1 \cdot (48 - 1 \cdot 28))$$

raccogliendo poi i 28 e i 48 ottengo chiaramente l'M.C.D. come combinazione lineare di n e m :

$$4 = 3 \cdot 48 - 2 \cdot 28$$

Teorema 13: Implicazioni numeri coprimi

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$ numeri entrambi non nulli e sia $q \in \mathbb{Z}$. Supponiamo che $(n, m) = 1$ (ossia n, m sono coprimi), allora vale che:

- $n|mq \Rightarrow n|q$
- $n|q$ e $m|q$ allora $nm|q$

Dimostrazione 1

- Poichè $(n, m) = 1$ allora $\exists x, y \in \mathbb{Z}$ t.c. $xn + ym = (n, m) = 1$
- Moltiplico per q :

$$qxn + qym = q$$

ma siccome $n|mq$ allora $mq = kn$ per qualche valore di k

$$qxn + y(kn) = q$$

raccogliendo n ottengo

$$(qx + yk)n = q$$

ossia che q è divisibile per n

Definizione 23: Numero primo

Un numero intero $p \in \mathbb{Z}$ è detto primo se $p \geq 2$ e i suoi divisori sono tutti e soli quelli banali cioè ± 1 e $\pm p$

Teorema 14: *Corollario su numeri primi*

Sia $p \in \mathbb{Z}$ t.c. $p \geq 2$. Allora p è numero primo se e solo se possiede la seguente proprietà (detta *primalità*)

$$\forall n, m \in \mathbb{Z} : (p|nm \Rightarrow p|n \text{ oppure } p|m)$$

Ciò risulta evidente se pensi al fatto che se p è primo e $p|nm$ allora necessariamente questo deve comparire nella fattorizzazione in fattori primi da qualche parte. Questo non è necessariamente vero se p non è primo. Basti pensare a $n = 2, m = 6$

Dimostrazione

Ho due casi:

- Se $p|n$, allora palesemente è verificata la *hp*
- Se $p \nmid n$ allora devo provare che $p|m$
 - Visto che $p \nmid n$ e p è primo per definizione, allora $(p, n) = 1$ ossia p, n sono coprime
 - Dunque per teorema 13 abbiamo che $n|mq \Rightarrow n|q$ se n, m coprime. Quindi

$$p|m$$

5 Minimo comune multiplo

Definizione 24: *Minimo comune multiplo*

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$. Un numero intero $M \geq 0$ è un m.c.m. tra n e m se

- $n|M$ e $m|m$
- Se $c \in \mathbb{Z}$ t.c. $n|c$ e $m|c$ allora $M|c$

Indicheremo l'm.c.m. fra n ed m con le parentesi quadre: $[n, m]$

Teorema 15: *Unicità m.c.m.*

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$. Supponiamo che $M, M' \in \mathbb{Z}$ siano m.c.m. fra n e m . Allora

$$M = M'$$

Teorema 16: *M.C.D. e m.c.m.*

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$. Allora esiste ed è unico $[n, m]$ e vale:

- $n = m = 0, [n, m] = 0$
- Se n e m non sono entrambi nulli, allora:

$$[n, m] = \frac{nm}{(n, m)}$$

Dimostrazione esistenza e unicità m.c.m.

Partiamo ponendo

$$[n, m] = M = \frac{nm}{(n, m)}$$

con $n = n'(n, m)$ e $m = m'(n, m)$. Devo dimostrare che $n|M$ e $m|M$

$$M = \frac{nm}{(n, m)} = nm' = n'm$$

dunque è evidente che $n|M$ e $m|M$.

Devo ora dimostrare che per ogni c tale che $n|c, m|c$ allora $M|c$

- Dato che c è un multiplo comune, allora $(n, m) | c$
- Pongo $c = c'(n, m)$, quindi

$$\begin{cases} \frac{n}{(n, m)} = n'|c' = \frac{c}{(n, m)} & \text{in quanto } n|c \\ \frac{m}{(n, m)} = m'|c' = \frac{c}{(n, m)} & \text{in quanto } m|c \end{cases}$$

- Inoltre ho che $(n', m') = \left(\frac{n}{(n, m)}, \frac{m}{(n, m)}\right) = 1$
- Allora, mettendo insieme gli ultimi tre passi ho che $n'|c', m'|c', (n', m') = 1$, allora so che

$$n'm'|c'$$

e dunque

$$M = n'm'(n, m) | c'(n, m) = c \Rightarrow M|c \quad \forall c$$

Poiché nella dimostrazione è stato posto $M = \frac{nm}{(n, m)}$ e abbiamo dimostrato che l'M.C.D. è unico, anche M è conseguentemente unico

6 Teorema fondamentale dell'aritmetica

All'interno di questo teorema si nasconde la ragione della sicurezza della crittografia rsa

Teorema 17: *Teorema fondamentale dell'aritmetica*

Ogni numero naturale $n \geq 2$ può essere fattorizzato in numero primi, ovvero può essere scritto come prodotto di numeri primi eventualmente ripetuti:

$$n = p_1 p_2 \dots p_a, \quad \text{dove } p_i \text{ sono primi}$$

Nota che non possiamo usare le potenze (*non ancora*)

Nota che questa scrittura è unica a meno di ordinamento

$$n = q_1 q_2 \dots q_b, \quad \text{dove } q_i \text{ sono primi e } b \geq 1$$

allora esiste una bigezione:

$$\Rightarrow \exists \text{ una bigezione } f : \{1, \dots, b\} \rightarrow \{1, \dots, a\}$$

ossia una scrittura è semplicemente una permutazione dell'altra

Dimostrazione esistenza

Procediamo per induzione di seconda forma shiftata in 2 (dobbiamo dimostrarlo $\forall n \geq 2$). Indico con $P(n)$ la proposizione "*il numero n si può scrivere come prodotto di numeri primi eventualmente ripetuti*"

- *Caso base:* per $n = 2$ è banale, basta scegliere la stringa composta da n stesso, ossia 2
- *Passo induttivo:* considero $P(k)$ vera $\forall 2 \leq k < n$, ossia suppongo di saper fattorizzare ogni numero da 2 a $n - 1$

Ora devo dimostrare che anche n è fattorizzabile

- Se n è primo allora vale quanto esplicitato nel caso base, ossia basta prendere n stesso come fattorizzazione elementare
- Se n non è primo allora questo ammette almeno un divisore non banale, che in quanto tale deve essere diverso da 1 e n , ossia

$$n = d_1 d_2 \text{ t.c. } d_1, d_2 \in [2, n - 1]$$

dunque per ipotesi induttiva (dato che $d_1, d_2 \in [2, n - 1]$) posso fattorizzare d_1 e d_2 , ottenendo quindi:

$$n = d_1 d_2 = (p_1, \dots, p_a) \cdot (q_1, \dots, q_b)$$

Dimostrazione unicità

Supponiamo per assurdo che esista $n \geq 2$ con due fattorizzazioni

$$p_1 \dots p_a = n = q_1 \dots q_b \quad \text{per qualche } q_1 \dots q_b, p_1 \dots p_a \text{ primi}$$

dobbiamo dimostrare che

$$a = b \quad p_i = q_i \forall i \in \{1, \dots, a\} \quad \text{a meno di riordinamento}$$

procediamo per induzione di prima forma su $a \geq 1$. L'ipotesi induttiva sarà la seguente:

$P(a) =$ data una stringa di a numeri primi, questa è l'unica a rappresentare n

- *Caso base:* per $a = 1$ so che $n = p_1 = q_1 q_2 \dots q_b$. Supponiamo per assurdo che $b \geq 2$. Allora vale che

$$p_1 = q_1 (q_2, \dots, q_b)$$

ciò vuol dire che q_1 divide p_1 , il quale è però primo. quindi $q_1 \in \{+1, -1, +p_1, -p_1\}$. L'unica alternativa possibile tuttavia è p_1 in quanto q_1 è positivo e primo. quindi ho che:

$$p_1 = p_1 (q_2, \dots, q_b)$$

tuttavia essendo (q_2, \dots, q_b) maggiori o uguali a 2 l'eguaglianza risulta impossibile. Ho dimostrato che $b = a = 1$

- *Passo induttivo:* considero $p_1 \dots p_a = q_1 \dots q_b$ Ancora una volta, so che $p_a | q_1 \dots q_b$, ma essendo q_1, \dots, q_b primi allora necessariamente

$$p_a | q_j \quad \text{per qualche } j$$

Divido da entrambe le parti per p_a e ottengo:

$$p_1 \dots p_{a-1} = q_1 \dots q_{j-1} q_{j+1} \dots q_b$$

e ricasco nell'ipotesi induttiva in quanto ho una stringa lunga $a - 1$. In queste due stringhe ho che

$$a - 1 = b - 1, \quad p_j = p_i$$

e inoltre ho dimostrato che $p_a = p_j$

Teorema 18: Corollario

L'insieme dei numeri primi è infinito

Dimostrazione

Supponiamo che esistano solamente un numero finito di primi

$$p_1 = 2, p_2 = 3, p_3 = 5, \dots, p_m$$

dimostriamo che è impossibile che di punto in bianco i numeri primi cessino di esistere

- Se i numeri primi si stabilizzassero, potremmo definire un numero specifico nel seguente modo:

$$N := (p_1 p_2 \dots p_m) + 1 \in \mathbb{N} \quad N = (2 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 7 \dots) + 1 \geq 2$$

- Visto che N è maggiore è uguale a 2 possiamo applicare il teorema fondamentale dell'aritmetica (teo 17)
- N è quindi il prodotto di alcuni numeri primi, ovvero $\{p_1, p_2, \dots, p_m\}$. Esiste dunque $i \in \{1, \dots, m\}$ tale che $p_i | N$, ovvero se divido N per p_i ottengo resto 0. Tuttavia questo è impossibile, in quanto se torniamo alla definizione di N abbiamo che:

$$N = (p_1 p_2 \dots p_m) + 1 = p_i (p_1 \dots p_{i-1} p_{i+1} \dots p_m) + 1$$

ossia la divisione con resto fra N e p_i ha resto 1, il che è in contrasto con quanto dimostrato

7 Classi d'equivalenza e moduli

Iniziamo qui a parlare di aritmetica modulare. Innanzitutto diamo la definizione di congruità:

Definizione 25: *Congruenza*

Siano $a, b \in \mathbb{Z}$. Si dice che a è congruo a b modulo n se

$$n | a - b$$

In simboli si scrive che $a \equiv b \pmod{n}$

Nota che questa affermazione equivale a dire che a, b divisi per n danno lo stesso resto. Valgono quindi le seguenti proprietà:

- *Riflessiva* $a \equiv a \pmod{n}$
- *Simmetrica* $a \equiv b \pmod{n} \Leftrightarrow b \equiv a$
- *Transitiva* $a \equiv b \pmod{n}$ e $b \equiv c \pmod{n} \Leftrightarrow a \equiv c \pmod{n}$

Le proprietà risultano evidenti se si pensa alla congruenza in modulo n come il fatto che a e b danno lo stesso resto divisi per n

La relazione di congruenza è detta d'equivalenza in quanto è riflessiva, simmetrica e transitiva:

Definizione 26: *Relazione d'equivalenza*

Una relazione \mathcal{R} su X si dice d'equipotenza se:

- E' *riflessiva* ossia $\forall x \in X \quad x \mathcal{R} x$
- E' *simmetrica* ossia $\forall x, y \in X \quad x \mathcal{R} y \Rightarrow y \mathcal{R} x$
- E' *transitiva* ossia $\forall x, y, z \in X \quad x \mathcal{R} y$ e $y \mathcal{R} z \Rightarrow x \mathcal{R} z$

Data una relazione di equivalenza e un insieme, si può creare una classe contenente tutti gli elementi che soddisfano tale relazione. Tale classe è detta classe di equivalenza.

Definizione 27: *Classe d'equivalenza*

Siano X un insieme, \sim una relazione d'equivalenza su X e $x \in X$. Si chiama Classe d'equivalenza di x in X rispetto a \sim , l'insieme:

$$[x]_{\sim} = \{y \in X | y \sim x\}$$

ossia l'insieme costituito da tutti gli elementi di X che soddisfano $x \sim y$

Definizione 28: *Insieme quoziente*

Siano X un insieme e \sim una relazione di equivalenza su X . L'insieme costituito da tutte le classi d'equivalenza si chiama insieme quoziente di X modulo \sim e si denota con il simbolo X / \sim :

$$X / \sim = \{[x]_{\sim} | x \in X\}$$

Ci sono tre importanti proprietà delle classi d'equivalenza:

- Una classe di equivalenza $[x]$ contiene sempre x stesso $\forall x \in X \quad x \in [x]$
- Due classi sono uguali se e solo se $\forall x, y \in X \quad [x] = [y] \Leftrightarrow x \sim y$
- $\forall x, y \in X \quad [x] \cap [y] \neq \emptyset \Rightarrow [x] = [y]$

Dimostrazione

1. Per la proprietà riflessiva di \sim $x \sim x$, quindi $x \in [x]_\sim$
2. Doppia implicazione
 - \Leftarrow : $y \in [y]$, ma essendo $[y] = [x]$ allora appartiene anche a $[x]$. Visto che appartiene ad $[x]$, per definizione $x \sim y$
 - \Rightarrow : Per ogni $z \in [x]$ vale che $z \sim x$ per def. Dato che $x \sim y$, allora $z \sim x \sim y \Rightarrow z \sim y$. Ogni z che sta in $[x]$ sta anche in $[y]$. Posso fare il ragionamento al contrario dimostrando che $[x] = [y]$
3. Se $z \in [y] \cap [x]$ allora $z \sim x$ e $z \sim y$. Per la proprietà transitiva $x \sim y$. Per proprietà 2 allora $[x] = [y]$

Nota che l'insieme quoziente su X è un insieme delle parti di X

Pensa che :

- Ogni suo insieme è disgiunto, per la proprietà 3
- L'unione di ogni insieme appartenente a X/\sim da X , in quanto nel peggiore dei casi, per proprietà 1, ogni insieme $[x]$ sarebbe un singoletto contenente x stesso
- Ogni insieme $[x]$ è non vuoto in quanto contiene almeno x stesso

7.1 Classi di congruenza

Una classe di congruenza su \mathbb{Z} è un insieme contenente tutti i numeri interi che danno lo stesso resto divisi per n .

Definizione 29: *Classe di congruenza*

Siano $a, n \in \mathbb{Z}$. Si chiama classe di congruenza di a modulo n l'insieme dato da:

$$[a]_n = \{x \in \mathbb{Z} | x \equiv a \pmod{n}\}$$

Indicheremo con $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ l'insieme dato da tutte le classi di congruenza di modulo n :

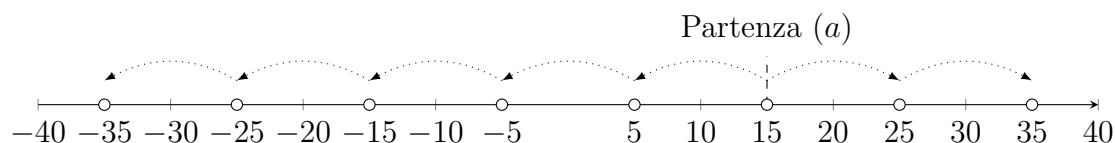
$$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{[a]_n | a \in \mathbb{Z}\}$$

Per visualizzare una *classe di congruenza* si può usare un metodo efficace per costruirla una:

- Prendi l'asse dei numeri interi \mathbb{Z}
- Prendi a su tale asse

- Segna ogni punto a distanza di kn rispetto ad a , ossia i punti $a + kn$

Classe $[15]_1 0$



Questo "processo costruttivo intuitivo" può essere formalizzato come segue:

$$x \equiv a \pmod{n} \Leftrightarrow n \mid (x - a) \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} : x - a = kn \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} : x = a + kn$$

quindi

$$[a]_n = \{aj + kn \mid k \in \mathbb{Z}\}$$

Osservazione: la classe $[a]_n$ è la classe di equivalenza rispetto alla relazione di equivalenza di modulo n , mentre $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ è l'insieme quoziente di \mathbb{Z} rispetto a tale relazione

Valgono di conseguenza le tre proprietà già enunciate e dimostrate:

- $\forall a \in \mathbb{Z} \quad a \in [a]_n$
- $\forall a, b \in \mathbb{Z} \quad [a]_n = [b]_n \Leftrightarrow a \sim b$
- $\forall a, b \in \mathbb{Z} \quad [a]_n \cap [b]_n \neq \emptyset \Rightarrow [a]_n = [b]_n$

7.2 Numero classi congruenza

Innanzitutto va esplicitata una proposizione intuitiva:

Teorema 19: *Resto classi di congruenza*

Se $n > 0$ e r è il resto della divisione euclidea di a per n allora.

$$a \equiv r \pmod{n}$$

Ciò è molto importante quando si parla di classi di equivalenza: se $r = \text{resto}(a/n)$ allora

$$[a]_n = [r]_n$$

E' intuitivo pensare che le classi di congruenza di modulo n siano esattamente n .

$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ ha esattamente n elementi

Formalmente, ciò si dimostra nel modo seguente:

- Dato un $n \in \mathbb{Z}$ avrò esattamente n possibili resti e dunque n classi di congruenza:

$$[0]_n, [1]_n, \dots, [n-1]_n$$

- Queste classi non possono essere le stesse, in quanto dati h, k distinti, i quali possono assumere il valore di ogni possibile resto, ho che:

$$- 0 \leq h < k < n$$

- La differenza $k - h$ è al più $n - 1$, in quanto questi variano in $[0, n)$, quindi $n \nmid (k - h) \Rightarrow k \not\equiv h \pmod{n}$. Per questa ragione $[h]_n \neq [k]_n$

7.3 Somma e prodotto di classi di congruenza

E' possibile definire somma e prodotto di classi di congruenza: questo ci è estremamente utile in quanto possiamo eseguire operazioni in $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$, il quale è un insieme limitato.

Definizione 30: *Somma e prodotto di classi di congruenza*

- La *somma* è così definita:

$$[a]_n + [b]_n = [a + b]_n$$

- Il *prodotto* è così definito:

$$[a]_n [b]_n = [ab]_n$$

Questo ha senso in quanto permette di operare con numeri $< n$. Questa definizione equivale con le seguenti proprietà:

- $a \bmod n + b \bmod n = (a + b) \bmod n$
- $(a \bmod n)(b \bmod n) = (ab) \bmod n$

D'ora in poi, quando si parlerà di classi di congruenza, si useranno le seguenti notazioni, tutte equivalenti:

$$3 + 3 \equiv 0 \bmod 6$$

$$[2]_6 + [3]_6 = [0]_6$$

$$3 + 3 = 0 \text{ in } \mathbb{Z}/6\mathbb{Z}$$

7.4 Proprietà operazioni su classi di congruenza

- $([a] + [b]) + [c] = [a] + ([b] + [c])$
- $([a][b])[c] = [a]([b][c])$
- $[a] + [b] = [b] + [a]$
- $[a][b] = [b][a]$
- $[a] + [0] = [a]$
- $[a] + [-a] = [0]$
- $[a][1] = [a]$
- $[a]([b] + [c]) = ([a][b]) + ([a][c])$

Osservazione

L'esercizio precedente, mostra che le operazioni tra classi di congruenza godono delle stesse proprietà di cui godono le operazioni tra interi. Attenzione però a due importanti differenze: *somma e moltiplicazione di interi non nulla può essere nulla*

$$2 \cdot 3 = 0 \text{ in } \mathbb{Z}/6\mathbb{Z}$$

$$\underbrace{1 + 1 + \cdots + 1}_{n\text{-volte}} = 0 \text{ in } \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$$

7.5 Teorema cinese del resto

Teorema 20: *Teorema cinese del resto*

Siano $n, m > 0$ e siano $a, b \in \mathbb{Z}$. Consideriamo:

$$\begin{cases} x \in \mathbb{Z} \\ x \equiv a \pmod{n} \\ x \equiv b \pmod{m} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} [x]_n = [a]_n \\ [x]_m = [b]_m \end{cases}$$

Tale sistema è detto sistema delle congruenze. Indichiamo con S l'insieme delle soluzioni di tale sistema

$$S = \{x \in \mathbb{Z} \mid x \equiv a \pmod{n} \text{ e } x \equiv b \pmod{m}\}$$

Allora so che :

- Il sistema ha soluzione se e solo se

$$(n, m) \mid a - b$$

- Il sistema ha insieme delle soluzioni uguale a

$$S = [c]_{[n, m]} \rightarrow c + k[n, m]$$

Dimostrazione condizione affinché esistano soluzioni

- **Dimostrazione** \Leftarrow

- Sappiamo che $(n, m) \mid a - b$
- Sappiamo che l'M.C.D. può essere scritto come combinazione lineare:

$$(n, m) = xn + ym \quad \text{per qualche } x, y \in \mathbb{Z}$$

- Quindi $xn + ym \mid a - b \rightarrow k(xn + ym) = a - b$
- Ottengo la seguente eguaglianza:

$$kxn + kym = a - b$$

quindi se definisco la quantità c come segue:

$$c = b + (kx)n = a + (-ky)m$$

avrò che c soddisfa il sistema di congruenze

• **Dimostrazione \Rightarrow**

- Visto che c è una soluzione del sistema ho che

$$c = a + xn = b + ym$$

- Giro l'uguaglianza:

$$a - b = ym - xn$$

- Noto che $(n, m) \mid ym - xn$ e dunque anche $a - b$

Dimostrazione forma insieme delle soluzioni

Devo ora dimostrare che se ho delle soluzioni, queste stanno in $[c]_{[n,m]}$ e che, viceversa, ogni elemento di $[c]_{[n,m]}$ sta nelle soluzioni $S = \{x \in \mathbb{Z} \mid x \text{ risolve il sistema}\}$. In poche parole devo dimostrare la reciproca inclusione degli insiemi:

$$S = \{x \in \mathbb{Z} \mid x \text{ risolve il sistema}\} \text{ e } [c]_{[n,m]}$$

• **Dimostrazione \Rightarrow :**

- Considero due soluzioni generiche:

$$c = kn + a = hm + b$$

$$c' = k'n + a = h'm + b$$

- Considero la differenza delle soluzioni nei due modi seguenti:

$$c - c' = kn + a - k'n - a = n(k - k') \Rightarrow n \mid (c - c')$$

$$c - c' = hm + b - h'm - b = m(h - h') \Rightarrow m \mid (c - c')$$

- Detto ciò, per definizione, l'm.c.m. fra n, m è il multiplo comune che divide tutti gli altri multipli comuni di n, m . Per questo

$$[n, m] \mid c - c' \Rightarrow c \equiv c' \pmod{[n, m]}$$

- Vista l'arbitrarietà nella scelta di c' , posso affermare che ogni soluzione $\subseteq [c]_{[n,m]}$

• **Dimostrazione \Leftarrow**

- Considero un generico elemento di $c' \in [c]_{[n,m]}$. Questo elemento avrà forma del tipo:

$$c' = c + h[n, m]$$

- Dimostro che $c' \equiv a \pmod{n}$:

$$c \equiv a \pmod{n} \quad \text{in quanto } c \text{ è soluzione}$$

$$h[n, m] \equiv 0 \pmod{n} \quad \text{in quanto } [n, m] \text{ è multiplo di } n$$

quindi per proprietà dei moduli

$$c' \equiv a \pmod{n}$$

- Lo stesso discorso può essere fatto per m dimostrando che $c' \equiv b \pmod{m}$

Esercizio interessante

Dimostra che un numero n è divisibile per 3 se e solo se la somma delle sue cifre è divisibile per 3:

$$3|n \Leftrightarrow 3|(\varepsilon_0 + \varepsilon_1 + \dots + \varepsilon_k)$$

dove ε_k è la k -esima cifra.

- Scriviamo n nel seguente modo:

$$n = \sum_{i=0}^{i=k} \varepsilon_i 10^i$$

- Sottraiamo e sommiamo 1 nel seguente modo:

$$n = \sum_{i=0}^{i=k} \varepsilon_i (10^i - 1 + 1) = \sum_{i=0}^{i=k} \varepsilon_i (10^i - 1) + \varepsilon_i = \left[\sum_{i=0}^{i=k} \varepsilon_i (10^i - 1) + \sum_{i=0}^{i=k} \varepsilon_i \right]$$

- Se ora dimostro che $10^k - 1$ è sempre divisibile per 3 sono a cavallo. Intuitivamente ha senso, basti pensare che

$$10^2 - 1 = 99$$

$$10^3 - 1 = 999$$

$$10^4 - 1 = 9999$$

⋮

Formalmente, tuttavia la dimostrazione procede nel seguente modo:

- Scrivo 10 come 9+1

$$10^k - 1 = (9 + 1)^k - 1$$

ed applico il binomio di newtton per eseguire la potenza:

$$(9 + 1)^k - 1 = \left[\sum_{i=0}^{i=k} \binom{k}{i} \cdot 9^i \cdot 1^{k-i} \right] - 1$$

- Per ogni termine della sommatoria, avrò un fattore che è una potenza di 9, quindi ogni fattore è divisibile per 3, ad eccezione del termine per $i = 0$, il quale è uguale ad 1
- La sommatoria è dunque uguale a, considerando che il primo termine è 1:

$$\left[1 + \sum_{i=1}^{i=k} \binom{k}{i} \cdot 9^i \cdot 1^{k-i} \right] - 1 = \sum_{i=1}^{i=k} \binom{k}{i} \cdot 9^i \cdot 1^{k-i}$$

- Dunque ogni termine della sommatoria contiene una potenza di 9. L'intera sommatoria è divisibile per 3

$$10^k - 1 = \sum_{i=1}^{i=k} \binom{k}{i} \cdot 9^i \cdot 1^{k-i} \Rightarrow 3|10^k - 1$$

- Ritornando alla dimostrazione di prima, ho che

$$n = \left[\sum_{i=0}^{i=k} \varepsilon_i (10^k - 1) + \sum_{i=0}^{i=k} \varepsilon_i \right]$$

Ma abbiamo dimostrato che la sommatoria a sinistra è divisibile per 3, dunque la somma delle sommatorie sarà divisibile per 3 se e solo se anche la sommatoria di destra è divisibile per 3. La sommatoria di destra è la somma delle cifre di n

In maniera analoga potremmo dimostrare che

$$9|n \Leftrightarrow 9|(\varepsilon_0 + \varepsilon_1 + \dots + \varepsilon_k)$$

o che

$$11|n \Leftrightarrow 11|(\varepsilon_0 - \varepsilon_1 + \dots + (-1)^k \varepsilon_k)$$

7.6 Esempio esercizio con teorema cinese del resto

Si determinino tutte le soluzioni del seguente sistema di congruenze:

$$\begin{cases} x \equiv 33 \pmod{77} \\ x \equiv -2 \pmod{56} \end{cases}$$

si dimostri inoltre che tutte le soluzioni sono divisibili per 11

Segui questi passi

- Verifica che il sistema sia compatibile verificando che $(n, m) | a - b$
- Trova una soluzione particolare:
 - Lancia Euclide e trova (n, m) come combinazione lineare di n, m
 - Visto che il sistema è compatibile, sappiamo che $(n, m) | a - b \rightarrow a - b = k(n, m) = kn + km$
 - Girando quest'ultima equazione è evidente che

$$c = a - kn = b + km$$

è una soluzione

- Trova classe soluzioni sapendo che se c è soluzione, allora $S = [c]_{[n, m]}$

Compatibilità

- Secondo il teorema cinese del resto il sistema è compatibile se e solo se :

$$(n, m) | a - b \rightarrow (77, 56) | 35$$

- Trovo (n, m) tramite euclide:

$$77 = 1 \cdot 56 + 21$$

$$56 = 2 \cdot 21 + 14$$

$$21 = 1 \cdot 14 + \underbrace{7}_{\text{M.C.D.}}$$

$$14 = 2 \cdot 7 + 0$$

- Visto che $(m, n) = 7 | 35$ il sistema è compatibile

Soluzione particolare

Per trovare una soluzione particolare del sistema devo applicare la sostituzione aritmetica di euclide:

$$77 = 1 \cdot 56 + 21$$

$$56 = 2 \cdot 21 + 14$$

$$21 = 1 \cdot 14 + 7$$

$$14 = 2 \cdot 7 + 0$$

$$21 = 77 - 1 \cdot 56$$

$$14 = 56 - 2 \cdot 21$$

$$7 = 21 - 1 \cdot 14$$

$$7 = 21 - 14 = 21 - [56 - 2 \cdot 21] = (77 - 1 \cdot 56) - [56 - 2 \cdot (77 - 56)] = -4 \cdot 56 + 3 \cdot 77$$

Dunque, ho che

$$\begin{aligned} 33 - (-2) &= 5 \cdot 7 = 5 \cdot (-4 \cdot 56 + 3 \cdot 77) \\ &= -20 \cdot 56 + 15 \cdot 77 \end{aligned}$$

Girando l'equazione ottengo che

$$c = 33 + (-15) \cdot 77 = -2 + (-20 \cdot 56) = -1122$$

Insieme soluzioni

Dato che

$$S = [c]_{[m,n]}$$

è subito fatto dato che :

$$[56, 77] = \frac{56 \cdot 77}{(77, 56)} = 616$$

allora

$$S = [c]_{[77,56]} = [-1122]_{616} = \{-1122 + k \cdot 616 | k \in \mathbb{Z}\}$$

8 Inversi modulari

Definizione 31: Inverso modulare

Sia $x \in \mathbb{Z}$. Diremo che a è invertibile modulo n se esiste un $x \in \mathbb{Z}$ tale che $ax \equiv 1 \pmod{n}$. x è detto inverso di a modulo n

Teorema 21: Condizione invertibilità modulare

a è invertibile modulo n se e solo se:

$$(a, n) = 1$$

Una proprietà importante dei numero invertibili modulo n è la seguente. Se u è invertibile, allora

$$ux = uy \Leftrightarrow x = y$$

in quanto

$$ux = uy \rightarrow u^{-1}ux = u^{-1}uy \rightarrow x = y$$

Nota che questo non è necessariamente vero se u non è primo:

$$3 \cdot 2 \equiv 2 \cdot 0 \pmod{6} \text{ tuttavia } 2 \not\equiv 0 \pmod{6}$$

Dimostrazione

• \Rightarrow

- Se $(a, n) = 1$ allora per teorema ??, posso scrivere l'M.C.D. come combinazione lineare:

$$(a, n) = 1 = ax + ny$$

- Se applico il modulo da entrambe le parti ottengo che $ax \equiv 1 \pmod n$

$$[1]_n = [ax + ny]_n = [ax]_n + [ny]_n = [ax]_n + [0]_n = [ax]_n$$

• \Leftarrow

- Se x è un inverso di $a \pmod n$, allora $ax \equiv 1 \pmod n$
- Ciò vuol dire che $ax = nk + 1$ ossia $n \mid ax - 1$
- Dunque $ax - 1 = nk \rightarrow 1 = ax - nk$
- Per teorema ??, $(a, b) = 1 \Leftrightarrow 1 = xa + yb$

Teorema 22: *Unicità inverso modulare*

Siano x, y due inversi di $a \pmod n$, allora $x = y \pmod n$. La classe che costituisce l'insieme degli inversi modulari verrà denotata con

$$[a]_n^{-1}$$

NB: più che l'unicità, questo teorema sancisce il fatto che gli inversi modulo n costituiscono una classe di congruenza

Dimostrazione

- Tengo in mente che $[ax]_n = [1]_n$ in quanto x è inverso di $a \pmod n$ Tengo in mente che $[ax]_n = [1]_n$ in quanto x è inverso di $a \pmod n$
- Applico proprietà moduli:

$$[y]_n = [1]_n [y]_n = ([a]_n [x]_n) [y]_n = [x]_n ([a]_n [y]_n) = [x]_n [1]_n = [x]_n$$

8.1 Sistemi lineari

Possiamo "generalizzare" quanto affermato per gli inversi modulari, tramite il seguente teorema:

Teorema 23: *Sistemi lineari modulari*

Siano $a, b \in \mathbb{Z}$, allora esiste un intero x tale che:

$$ax \equiv b \pmod n$$

se e solo se $(a, n) \mid b$. Se x_0 è soluzione del sistema, allora l'insieme delle soluzioni è dato da:

$$[x_0]_{n'} = \{x_0 + kn' \mid k \in \mathbb{Z}\} \quad \text{con } n' = \frac{n}{(a, n)}$$

Dimostrazione

- \Rightarrow
 - Se esiste una soluzione x tale che $ax \equiv b \pmod n$ allora $n|ax - b$ per definizione
 - Per questa ragione $ax - b = kn \rightarrow b = ax - kn$
 - Visto che tali combinazioni lineari sono tutti e soli i multipli di (a, n) allora $(a, n) | b$
- \Leftarrow
 - Sappiamo che $(a, n) | b$
 - Scriviamo (a, n) come combinazione lineare: $(a, n) = xa + yn$
 - Visto che $(a, n) | b$ allora $b = k((a, n)) = k(xa + yn)$
 - Giro equivalenza $b = kxa + kyn \rightarrow kyn = b - kxa$
 - Ciò significa che $b - kxa = kyn$ è divisibile per n , dunque kx è una soluzione

Dimostrazione insieme soluzioni

- \Rightarrow
 - Se $x_1 \in [x_0]_{n'}$ allora $x_1 = x_0 + k\frac{n}{(a, n)}$
 - Se moltiplico per a da entrambe le parti ottengo: $ax_1 = ax_0 + a\frac{kn}{(a, n)}$ ossia $ax_1 - ax_0 = a\frac{kn}{(a, n)}$
 - Ciò significa che $n|ax_1 - ax_0$, ossia, per definizione, $ax_1 \equiv ax_0 \pmod n$
 - Visto che per ipotesi x_0 è una soluzione dell'equazione, allora $ax_1 \equiv ax_0 \equiv b \pmod n$. Per proprietà transitiva $ax_0 \equiv ax_1 \pmod n$
- \Leftarrow
 - Siano x_1 e x_2 due soluzioni
 - Avrò che $n|(ax_1 - ax_2) = kn$ per definizione di congruenza modulare
 - Avrò dunque che $\frac{a}{(a, n)}(x_1 - x_2) = k\frac{n}{(a, n)} = kn'$
 - Quindi $n'|\frac{a}{(a, n)}(x_1 - x_2)$. Tuttavia è impossibile che $n'|\frac{a}{(a, n)}$. L'unica opzione è che

$$n'|x_1 - x_2, \text{ ossia } x_1 \equiv x_2 \pmod{n'}$$

Nota bene: la prima parte della dimostrazione ci dà un algoritmo per ricavare una soluzione particolare del sistema

In particolare, per trovare una soluzione particolare bisogna:

- Calcolare (a, n)
- Per teo ??, $(a, n) = \alpha a + \beta n$
- Se il sistema ha soluzioni, allora $(a, n) | b$ (vedi teo 23)
- Dunque $(a, n) = \alpha a + \beta n | b \rightarrow k(\alpha a + \beta n) = b$
- Girando l'equazione ottengo che $k\beta n = b - k\alpha a$. Di conseguenza $k\alpha$ è una soluzione

8.2 Esempi calcolo inversi modulari

Esercizio 1

Si dica se 21 è invertibile $\mod 30$ e in caso affermativo calcolare tutti gli interi inversi di 21 $\mod 30$

- Uso il teorema ?, per il quale a è invertibile $\mod b \Leftrightarrow (a, b) = 1$

$$(21, 30) = 3 \rightarrow \text{non è invertibile}$$

Esercizio 2

Si dica se 11 è invertibile $\mod 30$ e in caso affermativo calcolare tutti gli inversi di 11 $\mod 30$

- Visto che 11 è un numero primo e 11 non divide 30, allora

$$(11, 30) = 1 \rightarrow \text{sono coprimi}$$

- Applichiamo *Euclide* a 11 e 30:

$$30 = 2 \cdot 11 + 8$$

$$11 = 1 \cdot 8 + 3$$

$$8 = 2 \cdot 3 + 2$$

$$3 = 1 \cdot 2 + 1$$

$$2 = 2 \cdot 1 + 0$$

$$8 = 30 - 2 \cdot 11$$

$$3 = 11 - 1 \cdot 8$$

$$2 = 8 - 2 \cdot 3$$

$$1 = 3 - 1 \cdot 2$$

sostituendo a ritroso ottengo che:

$$(11, 30) = 1 = 11 \cdot 11 - 4 \cdot 30$$

- Applico il modulo da entrambe le parti:

$$[(11, 30)]_{30} = [1]_{30} = [11 \cdot 11 - 4 \cdot 30]_{30} = [11 \cdot 11]_{30} = [11]_{30} \cdot [11]_{30}$$

quindi in questo caso l'inverso modulare di 11 in modulo 30 è 11

Esercizio 3

Calcola $[8]_{35}^{-1}$

- E' invertibile:

$$(8, 35) = 1 \rightarrow \text{sono coprimi}$$

- *Euclide*:

$$35 = 4 \cdot 8 - 3$$

$$8 = 2 \cdot 3 + 2$$

$$3 = 1 \cdot 2 + 1$$

$$2 = 2 \cdot 1 + 0$$

$$3 = 35 - 4 \cdot 8$$

$$2 = 8 - 2 \cdot 3$$

$$1 = 3 - 1 \cdot 2$$

quindi risolvendo a ritroso:

$$(8, 35) = 1 = 3 \cdot 35 - 13 \cdot 8$$

- Applico modulo da entrambe le parti:

$$[(8, 35)]_{35} = [1]_{35} = [3 \cdot 35 - 13 \cdot 8]_{35} = [-13 \cdot 8]_{35} = [-13]_{35} \cdot [8]_{35}$$

quindi l'inverso modulare di 8 in modulo 35 è -13

8.3 Classi invertibili

Definizione 32: *Insiemi classi invertibili*

Dato $n \in \mathbb{N} > 0$ indichiamo con $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$ l'insieme di tutti gli interi modulo n , cioè $[a]_n \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ che siano invertibili in $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$

Teorema 24: *Classi invertibili modulo numero primo*

Se p è un numero primo, allora l'insieme delle classi invertibili modulo p è costituito da tutte le classi modulo p , tranne $[0]_p$:

$$(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^* = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z} \setminus \{[0]_p\}$$

- $[0]_p \notin (\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^*$ in quanto non può esistere un $x \in \mathbb{Z}$ tale che :

$$[x]_p \cdot [0]_p = [1]_p$$

- Ogni altra classe $[c]_p$ è invertibile in quanto (c, p) e sempre 1 in quanto:
 - $c < p$
 - p è primo

Teorema 25: *Invertibilità prodotto*

Siano $u, v \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ allora $uv \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$

Un'importantissima conseguenza di questo teorema è il fatto che la funzione $L_u : \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^* \rightarrow \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^*$ che manda $x \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^*$ in ux è una bigezione.

- u è invertibile in quanto $u \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^*$
- $L_u(x_1) = L_u(x_2)$ significa che $ux_1 = ux_2$. Visto che u è invertibile, questo è vero se e solo se $x_1 = x_2$ vedi questa proprietà

Definizione 33: *Phi di eulero*

Definiamo la funzione $\phi : \mathbb{N} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{N}$, detta "*phi*" di *Eulero*,

$$\phi(n) := |\{a \in \mathbb{Z} | 1 \leq a \leq n, (a, n) = 1\}|$$

ossia il numero di numeri coprimi con n compresi fra 1 e n

Proprietà 1

- $\phi(1) = |\{1\}| = 1$
- $\phi(2) = |\{1\}| = 1$
- $\phi(4) = |\{1, 3\}| = 2$
- $\phi(8) = |\{1, 3, 5, 7\}| = 4$

allora viene da chiedersi se sia vero che $\phi(ab) = \phi(a)\phi(b)$. Tale proprietà viene detta moltiplicatività. La risposta, tuttavia è no.

$$\phi(2 \cdot 4) = \phi(8) = 4$$

$$\phi(2)\phi(4) = 1 \cdot 2 = 2 \neq 4$$

tuttavia vale la seguente proprietà importantissima:

La ϕ di *Eulero* è moltiplicativa per coppie di numeri comprimi

quindi vale che

$$\phi(ab) = \phi(a)\phi(b) \Leftrightarrow a, b \text{ coprimi}$$

tale proprietà si dimostra con il teorema cinese del resto in modo molto elegante

Proprietà 2

$$\phi(p^m) = p^m - p^{m-1} \text{ se } p \text{ è un numero primo}$$

$$\begin{aligned}\phi(p^m) &= |\{a \in \mathbb{Z} | 1 \leq a \leq p^m, (a, p^m) = 1\}| \\ &= |\{a \in \mathbb{Z} | 1 \leq a \leq p^m, (a, p) = 1\}| \\ &= |\{1, 2, \dots, p^m\} \setminus \{a \in \mathbb{Z} | 1 \leq a \leq p^m, (a, p) \neq 1\}| \\ &= |\{1, 2, \dots, p^m\} \setminus \{1 \cdot p, 2 \cdot p, \dots, p^{m-1} \cdot p\}| \\ &= p^m - p^{m-1}\end{aligned}$$

Teorema 26: *Teorema di Fermat-Eulero*

Sia $u \in \mathbb{Z}/_{n\mathbb{Z}}^*$, allora $u^{\phi(n)} = 1$ (in $\mathbb{Z}/_{n\mathbb{Z}}$)

Dimostrazione

Come enunciato qui, la funzione $L_u(x) = ux$ è una bigezione. Dunque procedo così

- Siano x_1, \dots, x_k gli elementi di $\mathbb{Z}/_{n\mathbb{Z}}^*$
- Visto che L_u è una bigezione, se applico tale funzioni a tutti gli elementi dell'insieme su cui è definita, allora otterrò sempre lo stesso insieme come immagine:

$$x_1 x_2 \dots x_k = u x_1 u x_2 \dots u x_k = u^k x_1 x_2 \dots x_k$$

- $u^k = 1$ per soddisfare l'eguaglianza. Tuttavia vale anche che $u^k = u^{\phi(n)}$ in quanto $\phi(n) = |\mathbb{Z}/_{n\mathbb{Z}}^*|$

Nota che se p è primo, allora $x^{p-1} = x^{\phi(p)} = 1$ in $\mathbb{Z}/_{p\mathbb{Z}}$, in quanto $\phi(p) = p - 1$ (tutti i numeri minori di p sono coprimi con p se p è primo)

Teorema 27: *Phi di eulero numeri coprimi*

La phi di Eulero è moltiplicativa solo per coppie di numeri coprimi:

$$\phi(ab) = \phi(a)\phi(b) \Leftrightarrow a, b \text{ coprimi}$$

Osservazine 2

Calcoliamo $\phi(p^m)$ dove p è un numero primo:

- Per definizione:

$$\phi(p^m) = |\{x \in \mathbb{Z} | 1 \leq x \leq p^m, (x, p^m) = 1\}|$$

- I divisori di p^m saranno solamente p^1, p^2, \dots, p^m
- Per questa ragione posso calcolare la phi di Eulero nel seguente modo: i

Teorema 28: *Formula generale calcolo phi di eulero*

Sia $n \geq 2$. Se $n = p_1^{m_1} p_2^{m_2} \dots p_k^{m_k}$ dove p_1, p_2, \dots, p_k sono coprimi a due a due e $m_1, \dots, m_k > 0$ allora

$$\begin{aligned} \phi(n) &= \phi(p_1^{m_1} p_2^{m_2} \dots p_k^{m_k}) = \phi(p_1^{m_1}) \phi(p_2^{m_2}) \dots \phi(p_k^{m_k}) \\ &= (p_1^{m_1} - p_1^{m_1-1}) (p_2^{m_2} - p_2^{m_2-1}) \dots (p_k^{m_k} - p_k^{m_k-1}) \end{aligned}$$

8.4 Crittografia RSA

Tutto ciò dimostrato finora serve a dimostrare il teorema alla base della crittografia RSA.

Teorema 29: *Teorema base crittografia RSA*

Sia c coprimo con $\phi(n)$, allora l'applicazione $C : \mathbb{Z}/_{n\mathbb{Z}}^* \rightarrow \mathbb{Z}/_{n\mathbb{Z}}^*$ definita da $x \rightarrow x^c$ è invertibile e la sua inversa è data da $D(x) = x^d$

$$C(x) = x^c \quad D(x) = C^{-1}(x) = x^d$$

dove d è l'inverso modulo $\phi(n)$ di c , ossia $cd \equiv 1 \pmod{\phi(n)}$

Dimostrazione

- Visto che vale $cd \equiv 1 \pmod{\phi(n)}$ allora $cd = k\phi(n) + 1$
- Avrò che

$$D(C(x)) = (x^x)^d = x^{cd} = x^{k\phi(n)+1} = (x^{\phi(n)})^k \cdot x = x \cdot 1^k = x$$

- Lo stesso identico ragionamento può essere fatto per provare che $C(D(x)) = x$

Esempio

Si calcolino tutte le soluzioni dell'equazione:

$$x^{11} \equiv 35 \pmod{38}$$

Devo verificare due condizioni per poter applicare la Crittografia RSA. Se questa non è applicabile diventa difficilissimo trovare l'insieme delle soluzioni

- $(35, 38) = 1$ in quanto 35 deve appartenere a $\mathbb{Z}/_{n\mathbb{Z}}^*$. ✓
- $(11, \phi(38)) = 1$
 - Calcolo $\phi(38)$ tramite proprietà di ϕ di Eulero:

$$\phi(38) = \phi(2 \cdot 19) = \phi(2) \cdot \phi(19) = 1 \cdot 18 = 18$$

$$- (11, 18) = 1 \quad \checkmark$$

Ora tengo in considerazione il teorema fondamentale della crittografia RSA. Data $C(x) = x^{11}$ e $D(x) = C^{-1}(x) = x^d$ so che

$$C(x) = 35$$

quindi applicando l'inversa trovo x:

$$C(x) = x^{11} = 35 \rightarrow D(35) = x$$

quindi mi rimane solo da calcolare l'inverso di $c \pmod{\phi(n)}$

$$(11, 18) = 1 = 5 \cdot 11 - 3 \cdot 18$$

ora trovo l'inverso di $c = 11$

$$[1]_{\phi(18)} = [5 \cdot 11 - 3 \cdot 18]_{\phi(38)} = [5 \cdot 11]_{\phi(38)} = [5]_{\phi(38)} [11]_{\phi(38)}$$

quindi 5 è l'inverso di 11 $\pmod{\phi(38)}$. L'insieme delle soluzioni è dato da $[35^5]_{38}$. Per ridurre al rappresentante canonico, posso o eseguire il conto, oppure procedere come segue:

$$[35^5]_{38} = [35]_{38}^5 = [-3^5]_{38} = [-243]_{38} = [23]_{38}$$

Esempio 2

Si risolva la seguente equazione:

$$x^9 \equiv 49 \pmod{60}$$

- $(49, 60) = 1$. ✓
- $(9, \phi(60)) = (9, 16) = 1$. ✓

L'inverso modulare di 9 è 9 stesso. L'insieme delle soluzioni è:

$$S = [49^9]_{60}$$

9 Grafi

Definizione 34: 2-sottoinsieme

Dato un insieme V , indichiamo con

$$\binom{V}{2} := \{A \in 2^V \mid |A| = 2\}$$

ossia tutti gli insiemi di due elementi che si possono costruire da V . Un sottoinsieme contenente n elementi viene detto n -sottoinsieme

Teorema 30: Cardinalità 2-sottoinsieme

Considero un 2-sottoinsieme $\binom{V}{2}$. Allora

$$\left| \binom{V}{2} \right| = \binom{|V|}{2} = \frac{|V|(|V| - 1)}{2}$$

Possiamo ora dare definizione formale di grafo:

Definizione 35: Grafo

Un grafo G è una coppia ordinata (V, e) , dove V è un insieme non vuoto, detto insieme dei vertici di G , mentre e è un sottoinsieme di $\binom{V}{2}$. e è detto insieme dei lati di G

Spesso indicheremo con $V(G)$ l'insieme dei vertici, mentre $E(G)$ l'insieme dei lati

Esempio

$$G(V, e) \\ V = \{1, 2, 3, 4\} \quad e = \{\{1, 2\}, \{1, 3\}, \{1, 4\}, \{2, 3\}, \{2, 4\}\}$$

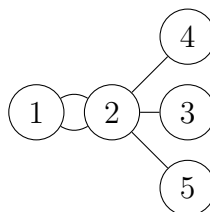
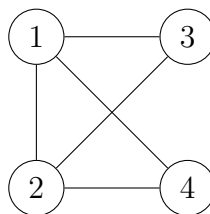


Figura 1: Questo non è un grafo

9.1 Sottografi

Definizione 36: *Sottografo*

Siano $G = (V, E)$ e $G' = (V', E')$ due grafi. Diciamo che G' è un sottografo di G se $V' \subseteq V$ e $E' \subseteq E$

Definizione 37: *Sottografo indotto*

Siano $G = (V, E)$ un grafo. Diciamo che G' è un sottografo di G indotto da V'

$$G[V'] = \left(V', E \cap \binom{V'}{2} \right)$$

9.2 Morfismi di grafi

Definizione 38: *Morfismo di grafo*

Siano $G = (V, E)$ e $G' = (V', E')$. Una $f : V \rightarrow V'$ una funzione iniettiva si dice morfismo da G in G' se preserva i lati

Definizione 39: *Isomorfismo di grafo*

Siano $G = (V, E)$ e $G' = (V', E')$. Una $f : V \rightarrow V'$ una funzione iniettiva si dice isomorfismo da G in G' se:

- f è bigettiva
- f è un morfismo
- $f^{-1} : V(G') \rightarrow V(G)$ è un morfismo

se esiste un isomorfismo da G e G' allora sono isomorfi. Scriveremo che $G \cong G'$

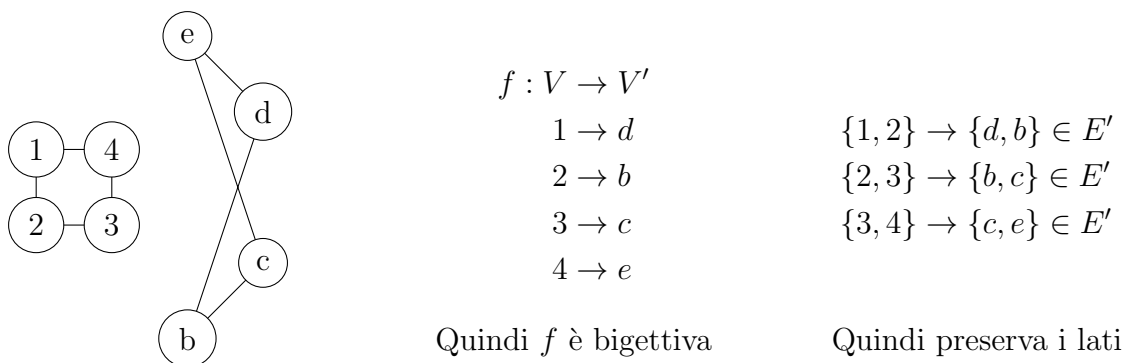
Teorema 31: *Condizione isomorfismo*

Sia $G = (V, E)$ e $G' = (V', E')$ e sia $f : V \rightarrow V'$. Allora f è un isomorfismo da G in G' se e solo se:

- f è bigettiva
- $f(E) = E'$

Dimostrazione

Chiaramente la prima proprietà coincide con la prima. La seconda proprietà afferma che f è un morfismo.

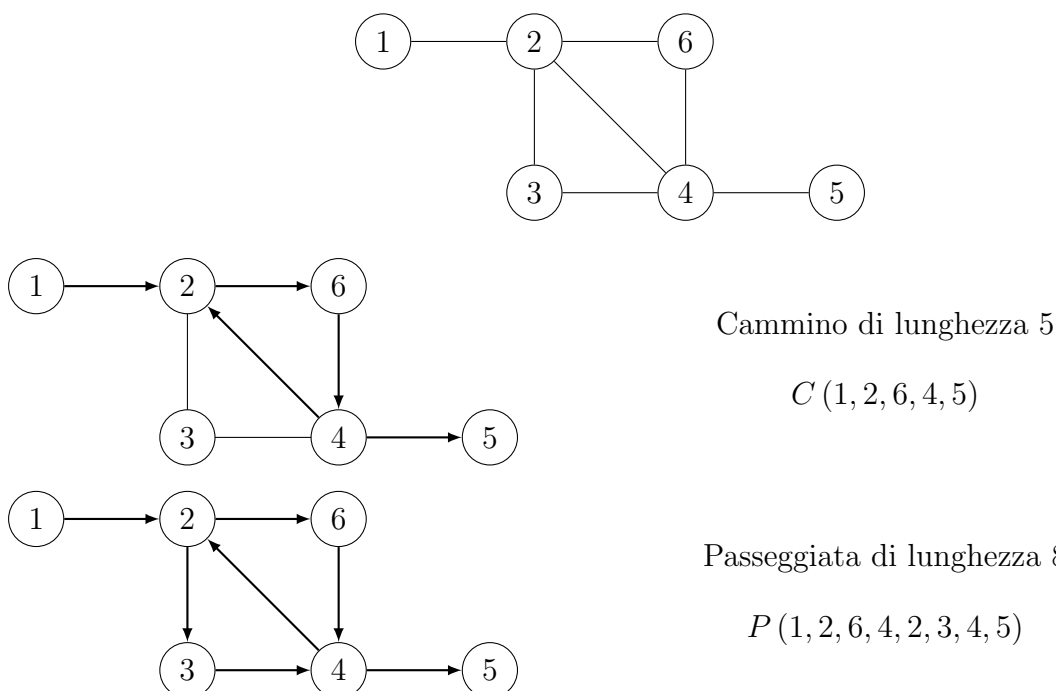


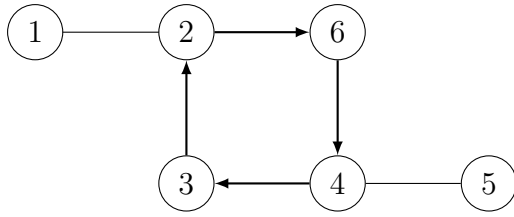
Definizione 40: *Passeggiate cammini e cicli*

Sia $G(V, E)$ un grafo. Una successione finita ordinata (v_0, v_1, \dots, v_n) di vertici di G si dice:

- Passeggiata se $n = 0$ oppure $n \geq 1$ e $\{v_i, v_{i+1}\} \in E \quad \forall i \in \{0, \dots, n-1\}$
- Cammino se è una passeggiata in G , ma non si ritorna mai sullo stesso vertice
- Ciclo se è una passeggiata in G e:
 - $n \geq 3$
 - $v_n = v_0$
 - (v_0, \dots, v_{n-1}) è un cammino

Esempio





Ciclo di lunghezza 4

$C(2, 6, 4, 3)$

Definizione 41: *Congiungibilità*

Sia $G = (V, E)$ un grafo e siano $v, w \in V$. Diciamo che v è congiungibile a w in G per cammini (o per passeggiate), se esiste una cammino (o una passeggiata) che parte da v e finisce in w .

$$\exists (v_0, \dots, v_n) \text{ t.c. } v_0 = v \text{ e } v_n = w$$

Teorema 32: *Congiungibilità per cammino o passeggiata*

Se v e w sono congiungibili per passeggiate in G , allora lo sono anche per cammini e viceversa

Dimostrazione

- Se v e k sono congiungibili per cammini, allora lo sono anche per passeggiate in quanto un cammino è una passeggiata
- Viceversa, se v e k sono congiungibili in passeggiata, posso scegliere la passeggiata più corta, evitando di ritornare sui miei passi

– Seleziono il seguente insieme:

$$\mathcal{P} := \{Q | Q \text{ è una passeggiata in } G \text{ da } v \text{ a } w\}$$

nota che $\mathcal{P} \neq \emptyset$ in quanto per hp esiste una passeggiata da v e w

– Definiamo anche il seguente insieme:

$$\mathcal{A} := \{l(Q) \in \mathbb{N} | Q \in \mathcal{P}, l(Q) = n \text{ lati percorsi durante la passeggiata } Q\}$$

Per lo stesso motivo di prima, anche $\mathcal{A} \neq \emptyset$

– Grazie al teorema del buon ordinamento $\exists p_0 = \min(\mathcal{A})$

– Dimostriamo che p_0 è un cammino

- * Supponiamo per assurdo che p_0 non sia un cammino.
- * Se p_0 non fosse un cammino allora potrei risparmiare lunghezza” tagliando la parte di cammino” che riporta allo stesso vertice
- * Tuttavia così facendo otterrei una passeggiata più corta di p_0 , che per definizione è la passeggiata più corta di \mathcal{A} , i che è un assurdo logico

Definizione 42: *Grafi connessi*

Sia \sim una relazione di equivalenza tale che

$$v \sim w \text{ se } v \text{ è connesso a } w$$

detta $[c]_{\sim}$ la classe dei vertici che soddisfano la relazione \sim a partire da c , allora il sottografo indotto dai vertici di una tale classe è detto grafo delle componenti connesse. Se un grafo ha una sola classe è detto grafo connesso. In caso contrario è detto grafo sconnesso

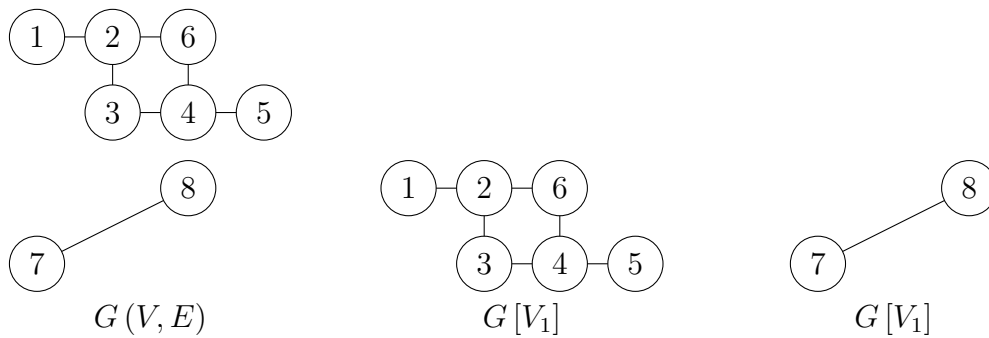
Esempio

Figura 2: A sinistra G , a destra i sottografi connessi di G

$$[1]_{\sim} = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} = V_1$$

$$[7]_{\sim} = \{7, 8\} = V_2$$

9.3 Grafi 2-connessi e hamiltoniani

Definiamo innanzitutto delle operazioni sui grafi:

Definizione 43: *Operazioni sui grafi*

Sia $G = (V, E)$ un grafo, definiamo alcuni grafi costruiti a partire da G :

- *Cancellazione di un lato* se $e \in E$ denotiamo

$$G - e = (V, E \setminus \{e\})$$

- *Aggiunta di un lato* se $e \in \binom{V}{2} \setminus E$ denotiamo

$$G + e = (V, E \cup \{e\})$$

- *Cancellazione di un vertice* se $v \in V$ denotiamo

$$G - v = (V \setminus \{v\}, \{e \in E \mid v \notin e\})$$

- *Divisione di un lato* se $e = \{u, v\} \in E$ denotiamo

$$G \% e = (V \cup \{z\}, E \setminus \{e\} \cup \{\{u, z\}, \{v, z\}\})$$

essendo $z \notin V$.

Definizione 44: *Grafo 2-connesso*

Un grafo F si dice 2-connesso se ha almeno tre vertici e

$$\forall v \in V(G) \quad G - v \text{ è connesso}$$

ossia qualsiasi vertice io tolga ottengo un grafo connesso

Definizione 45: *Grafo hamiltoniano*

Sia G un grafo. Un ciclo in G che attraversa tutti i vertici di G è detto ciclo hamiltoniano in G . Se G ammette almeno un ciclo hamiltoniano, allora G è detto grafo hamiltoniano

Nota che un grafo hamiltoniano è sempre anche 2-connesso

9.4 Gradi di un vertice e teoremi correlati

Definizione 46: *Grafo finito*

Un grafo si dice finito se il suo numero di vertici è finito

Nota che un grafo finito ha anche un numero di lati finito. Tuttavia un grafo con numero finito di lati può essere anche infinito

Definizione 47: *Grado di un vertice*

Sia $G = (V, f)$ un grafo finito e sia $v \in V$. Definiamo il grado $\deg_G(v)$ di v in G ponendo:

$$\deg_G(v) = |\{e \in E \mid v \in e\}|$$

intuitivamente indica il numero di lati che escono da v

Teorema 33: *Somma dei gradi*

Sia $G = (V, f)$ un grafo finito. Allora vale che

$$\sum_{v \in V} \deg_G(v) = 2|E|$$

Intuitivamente, ogni volta che aggiungo un lato, ogni lo score dei due vertici che collega si alzerà di 1 per ogni vertice.

Dimostrazione

Definisco innanzitutto la matrice di adiacenza nel seguente modo:

$$m_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } v_i \in e_j \\ 0 & \text{se } v_i \notin e_j \end{cases}$$

immaginati di avere sulla ascisse il vertice e sulle ordinate il lato. Se in posizione (i, j) c'è un 1, vuol dire che il j -esimo lato è collegato all' i -esimo vertice

- Immagina di sommare tutti gli uni presenti in matrice.
- Puoi procedere sommando prima colonne e poi righe o viceversa. La somma è chiaramente uguale

$$\sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^k m_{ij} \right) = \sum_{j=1}^k \left(\sum_{i=1}^n m_{ij} \right)$$

assumendo che vi siano n vertici e k lati

- La quantità a sinistra è pari alla somma dei gradi (fisso un vertice e conto quali lati lo contengono)
- La quantità della sommatoria interna a destra è sempre pari a 2 (fisso un lato e conto quanti vertici lo contengono, sempre 2). Visto che la sommatoria esterna varia da 1 a k , dove k è il numero dei lati, allora la quantità di destra è pari a $2|E|$

$$\sum_{i=1}^n \deg(v_i) = 2|E|$$

Teorema 34: *Teorema delle strette di mano*

Il numero di vertici di grado dispari in un grafo finito è pari

Dimostrazione

Consideriamo i due insiemi contenenti i vertici pari e dispari:

$$P := \{v \in V \mid \deg_G(v) \text{ è pari} \} \quad D := \{v \in V \mid \deg_G(v) \text{ è dispari} \}$$

ora so che la somma di questi gradi sarà uguale alla somma di tutti i gradi:

$$\sum_{v \in P} \deg_G(v) + \sum_{v \in D} \deg_G(v) = \sum_{v \in V} \deg_G(v) = 2 \underbrace{|E|}_{\text{teo 33}}$$

A questo punto, girando l'uguaglianza ottengo che :

$$\sum_{v \in D} \underbrace{\deg_G(v)}_{\text{dispari}} = \overbrace{\sum_{v \in P} \deg_G(v)}^{\text{pari}} + \overbrace{2|E|}^{\text{pari}}$$

- Il membro di destra è pari (somma di numeri pari è pari)
- La somma di numeri dispari è pari se e solo se il numero di numeri dispari è pari

Definizione 48: *Foglia*

Sia $G = (V, E)$ un grafo. Un vertice $v \in V$ si dice foglia di G se

$$\deg(v) = 1$$

Teorema 35: *Foglie in grafo 2 connesso*

Sia $G = (V, E)$ un grafo 2-connesso. Allora G non ha foglie

Dimostrazione

Supponiamo per assurdo che esista una foglia di G , ossia $\exists v \in V$ t.c. $\deg(v) = 1$. Se considero il grafo $G - w$ dove $w \in \{v, v\}$, allora chiaramente ottengo un grafo sconnesso

Teorema 36: *Foglie grafo hamiltoniano*

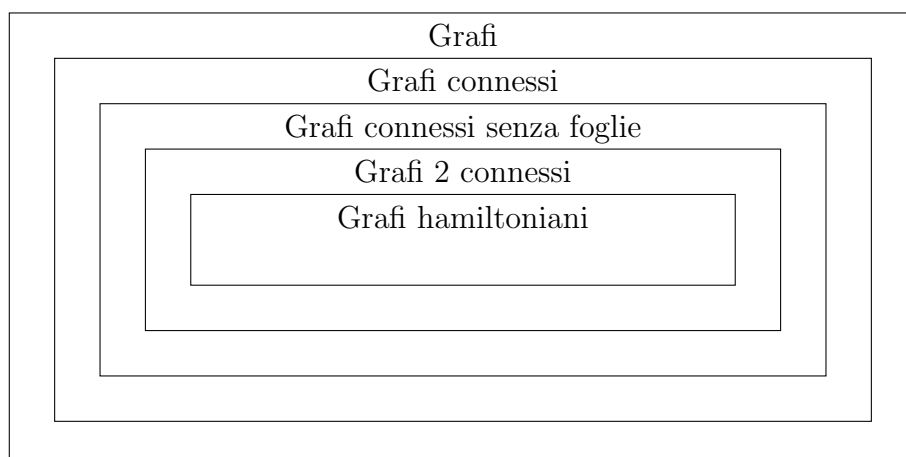
Se $G = (V, E)$ è un grafo hamiltoniano allora non ha foglie

Dimostrazione

Il fatto che un grafo sia hamiltoniano implica che sia $2 - \text{connesso}$, allora per teo 35 ho che il grafo non ha foglie

Nota che non è vero che se un grafo è connesso e senza foglie allora è 2-connesso o hamiltoniano

Categorie di grafi



Teorema 37: *Proprietà grafi isomorfi*

Siano G e G' grafi finiti. Supponiamo $G \cong G'$. Allora valgono:

- $\text{Score}(G) = \text{Score}(G')$
- G e G' hanno lo stesso numero di componenti connesse
- G è 2-connesso $\Leftrightarrow G'$ è 2 connesso
- G è hamiltoniano $\Leftrightarrow G'$ è hamiltoniano
- G e G' hanno lo stesso numero di sottografi che sono 3-cicli, 4-cicli,...

9.5 Verificare se uno score esiste o meno

Osservazione

Se conosco lo score di un grafo allora conosco anche il numero di vertici e lati:

- Il numero di vertici è il numero di entrate nello score
- La somma delle entrate dello score è il numero di lati presenti

Teorema 38: *Condizione esistenza score 1*

Sia $d = (d_1, d_1, \dots, d_n) \in \mathbb{N}^n$ con $n \geq 1$ con $d_1 \leq d_2 \leq \dots \leq d_n$ lo score di un grafo. Se

$$d_n > n - 1$$

non può essere lo score di alcun grafo

- Se la n -upla è lunga n , allora vuol dire che il grafo ha n vertici
- Ogni vertice può essere collegato con al massimo $n - 1$ vertici

Nota che se ho uno score con 0:

$$d = (0, 0, 0, 1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 9)$$

in questo caso lo score è lungo $n = 11$ dunque non posso provare l'inesistenza dello score dato che $9 \not\geq 11$. Tuttavia posso considerare lo score senza gli 0, in quanto ogni vertice con grado 0 non è collegato a nulla. Dato che lo score

$$d = (1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 9)$$

non esiste, allora non esiste nemmeno lo score iniziale

Teorema 39: *Condizione esistenza score 2*

Siano $h, k \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$, sia $n := h + k$ e sia $d \in \mathbb{N}^n$ tale che :

$$d = \left(\underbrace{d_1, d_2, \dots, d_h}_{h \text{ volte}}, \underbrace{n-1, n-1, \dots, n-1}_{k \text{ volte}} \right)$$

allora se $d_1 < k$, allora $\nexists G$ con score d

Dimostrazione

Supponiamo per assurdo che esiste $G(V, E)$ con score d . Se ho k vertici collegati a $n - 1$ vertici, ossia a tutti, non posso avere nemmeno un vertice che non sia collegato ad almeno k vertici

Esempio

Considera la stringa:

$$d = (0, 0, 0, 2, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 4, 10, 10, 10)$$

quindi $n = 14$

- Metodo 1: non posso dire nulla in quanto $d_1 = 10 \not\geq n - 1 = 14$
- Tutta via posso trimmare via gli zero davanti e applicare il metodo 3

$$d' = (2, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 4, 10, 10, 10)$$

Teorema 40: *Condizione esistenza score 3*

Sia $n \in \mathbb{N}$ e $n \geq 3$, sia $d = (d_1, \dots, d_n) \in \mathbb{N}^n$ tale che

$$d_1 \leq d_2 \leq \dots \leq d_n$$

e sia $L \in \mathbb{N}$ definita ponendo

$$L = |\{i \in \{1, 2, \dots, n-2\} \mid d_i \geq 2\}|$$

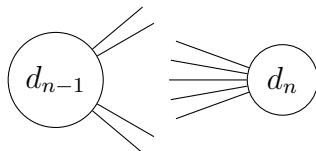
ossia calcolo quante entrate nello score sono maggiori o uguali a 2, eccetto le ultime 2. Allora se

$$L < d_{n-1} + d_n - n$$

allora non esiste un grafo con tale score

L'idea intuitiva è la seguente:

- Immaginati di porre gli ultimi due vertici dello score d_{n-1}, d_n
- A questo punto i lati che escono da questi devono confluire in alcuni vertici, ma se questi sono troppo pochi allora ci devono essere alcuni vertici collegati da entrambi d_{n-1} e d_n



Teorema 41: *Condizione esistenza score 4*

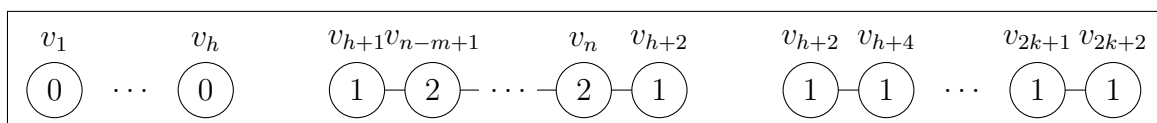
Se il vettore $d \in \mathbb{N}^n$ possiede un numero dispari di componenti dispari allora non può essere lo score di un grafo, grazie al lemma delle strette di mano

Teorema 42: *Prerequisito teorema dello score*

Sia $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ e sia $d = (d_1, \dots, d_n) \in \mathbb{N}^n$ tale che $d_1 \leq d_2 \leq \dots \leq d_n \leq 2$. Valgono le seguenti:

- Se $d = (0, 0, \dots, 0, 2)$ oppure $d = (0, 0, \dots, 2, 2)$ allora non esiste
- Se $d = (0, \dots, 0)$ o $d = (\underbrace{0, \dots, 0}_{n-m \text{ volte}}, \underbrace{2, \dots, 2}_m \text{ volte})$ allora esiste. In quest'ultimo caso basta prendere un m ciclo e $n - m$ vertici non collegati a nulla
- Se compare almeno una volta 1, allora se compare un numero di volte dispari il grafo non esiste (*teo delle strette di mano*). Supponiamo di avere un numero pari di uni:

$$d = (\underbrace{0, \dots, 0}_h \text{ volte}, \underbrace{1, 1}_2 \text{ volte}, \underbrace{1, \dots, 1}_{2k \text{ volte}}, \underbrace{2, \dots, 2}_{m \geq 0})$$



Grafo "canonico" dell'ultimo punto

Teorema 43: *Teorema dello score*

Sia $n \in \mathbb{N}$ con $n \geq 2$ e sia $d = (d_1, \dots, d_n) \in \mathbb{N}^n$ tale che $d_1 \leq \dots \leq d_n \leq n - 1$. Definiamo il vettore $d' = (d'_1, \dots, d'_{n-1}) \in \mathbb{N}^{n-1}$, togliendo l'ultimo elemento di d in modo tale che:

$$d'_i = \begin{cases} d_i & \text{se } i < n - d_n \\ d_i - 1 & \text{se } i \geq n - d_n \end{cases}$$

per $i \in \{1, \dots, n - 1\}$. Allora

$$d \text{ esiste} \Leftrightarrow \text{esiste } d'$$

Nota che il teorema può essere applicato iterativamente su d' finché non otteniamo uno score banale.

Esempio

Consideriamo lo score

$$(2, 2, 2, 2, 3, 3, 3, 5, 6)$$

Score	Dati
$(2, 2, \underbrace{2, 2, 3, 3, 3, 5, 6}_{\text{range}})$	$n = 9, n - d_m = 3$
$(2, 2, 1, 1, 2, 2, 2, 4)$ $(1, 1, \underbrace{2, 2, 2, 2, 2, 4}_{\text{range}})$	$n = 8, n - d_m = 4$
$(1, 1, 2, 1, 1, 1, 1)$ $(1, 1, 1, 1, 1, 1, 2)$	Ottengo score banale

Come visto in teo 42 esiste un grafo con score $(1, 1, 1, 1, 1, 1, 2)$, allora posso affermare che ne esiste uno con score $(2, 2, 2, 2, 3, 3, 3, 5, 6)$. Posso ora costruire un grafo con quest'ultimo score procedendo così:

- Nella tabella ho ottenuto i seguenti score secondo l'algoritmo dello Score:

$$d = (2, 2, 2, 2, 3, 3, 3, 5, 6)$$

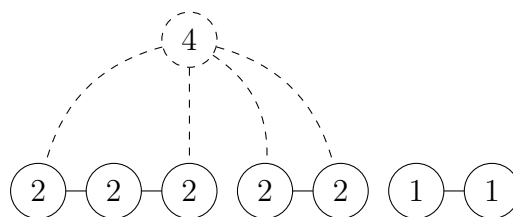
$$d' = (1, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 4)$$

$$d'' = (1, 1, 1, 1, 1, 1, 2)$$

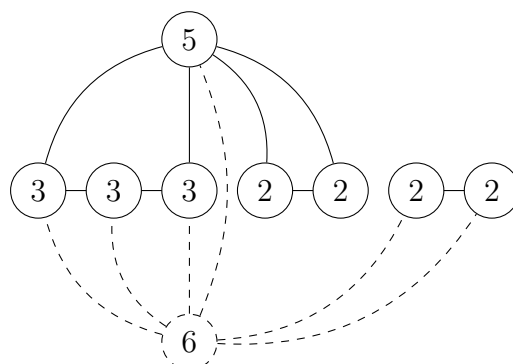
- Disegno grafo canonico dell'ultimo score:



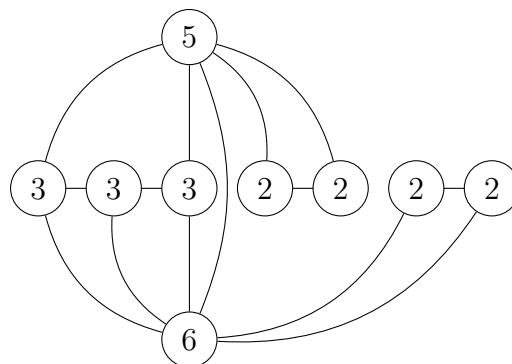
- Aggiungo il vertice che ho tolto nell'ultimo passaggio. Lo collego in maniera tale da ricostruire le differenze con l'ultimo score



- Ripeto iterativamente:



- Il grafo ottenuto tramite la ricostruzione arritrovo e quindi il seguente:



10 Esercizi

10.1 Esercizio induzione

Dimostrare per induzione su $n \geq 0$ che vale la proprietà:

$$\sum_{k=0}^n k!k = (n+1)! - 1 \quad \forall n > 0$$

- *Caso base*

$$\sum_{k=0}^0 k!k = 1 - 1 \rightarrow \checkmark$$

- *Passo induttivo* suppongo la proprietà vera per $n-1$:

$$n!n + \sum_{k=0}^{n-1} k!k = n!n + [(n-1+1)! - 1] = n!n + [n! - 1] = n!(n+1) - 1 = (n+1)! - 1$$

10.2 Alberi e foreste

Definizione 49: *Alberi e foreste*

Un grafo si dice albero se è un grafo connesso senza cicli. Una foresta è un grafo senza cicli

Nota che un grafo è una foresta solo se le sue componenti connesse sono tutte alberi

Teorema 44: *Caratterizzazione alberi*

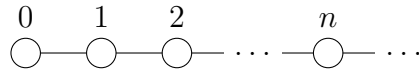
Sia $T = (V, E)$ un grafo (non necessariamente finito). Le seguenti affermazioni sono equivalenti:

- T è un albero
- Per ogni $v, v' \in V$, esiste un unico cammino in T che congiunge v a v'
- T è connesso ma $\forall e \in E$ il grafo $T - e$ è sconnesso
- T non ha cicli e $\forall e \in \binom{V}{2} \setminus E$ il grafo $T + e$ ha almeno un ciclo

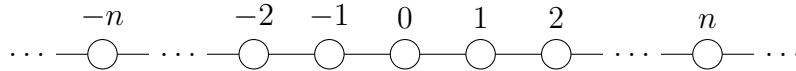
Teorema 45: *Foglie e alberi*

Sia T un albero finito avente almeno due vertici. Allora T possiede almeno due foglie

Nota che il teorema è falso per i grafi non finiti:



oppure

**Teorema 46:** *Formula di eulero per gli alberi*

Sia $T(V, E)$ un grafo finito e connesso. Allora

$$T \text{ è un albero} \Leftrightarrow |V| = |E| + 1$$

Dimostrazione \Rightarrow

Procediamo per induzione su $|V| \geq 1$

- *Base induzione* $V = 1$, non può avere lati dunque vale l'hp ✓
- *Ipotesi induttiva* un albero con n vertici soddisfa la hp, ossia vale che $|V| = |E| + 1$
 - So che ogni albero con $|V| \geq 2$ ha almeno due foglie
 - So che se tolgo una foglia ad un albero questo rimane un albero
 - Dunque tolgo una foglia all'albero T , ricadendo nell'ipotesi induttiva

$$|V(T - v)| - 1 = |E(T - v)|$$

- Tuttavia, rimuovendo una foglia tolgo a T un vertice e un lato, dunque vale che

$$|V(T - v)| = |V(T)| - 1 \quad |E(T - v)| = |E(T)| - 1$$

- Sostituendo nella prima equazione, ottengo che

$$|V(T)| - 1 = |E(T)|$$

Dimostrazione \Leftarrow

Procediamo per induzione su $|V| \geq 1$

- *Base induzione* $V = 1$ chiaramente verificata come prima ✓
- *Ipotesi induttiva* un grafo finito per cui vale $|V| = |E| + 1$ è un albero

- Devo dimostrare che il grafo ha almeno una foglia: supponiamo per assurdo che non la abbia

$$2|V| - 2 = \underbrace{2(|V| - 1)}_{\text{per hp}} = \overbrace{2 \cdot |E|}^{\text{teo somma gradi}} = \sum \deg(v) \geq \underbrace{2|V|}_{\text{no foglie}}$$

- Tuttavia si noti come si è ottenuto un assurdo logico in quanto se confrontiamo il membro di estrema sinistra con quello di estrema destra otteniamo che

$$2|V| - 2 \geq 2|V|$$

l'assunzione falsa è che non esistano foglie

- Dunque considero il grafo $T - v$ dove v è la foglia di cui abbiamo dimostrato l'esistenza
- Mi basta dimostrare che aggiungendo v a $T - v$ non introduco cicli:
 - * v è una foglia, quindi un ciclo non può passare per una foglia
 - * Dato che per hp induttiva $T - v$ è un albero, non ha cicli
 - * Per questa ragione anche T non ha cicli, quindi T è connesso e senza cicli, ossia un albero

Quest'ultimo teorema ha un importante corollario:

Teorema 47: *Corollario 1 a teorema di Eulero per i grafi*

Sia $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ e sia $d = (d_1, \dots, d_n) \in n\mathbb{N}^n$. Allora esiste un albero con score d se e soltanto se è soddisfatta la relazione di eulero:

$$|V| - 1 = |E| = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{|V|} d_i$$

Forzatura alla disconnessione

Teorema 48: *Corollario 2 a teorema di Eulero per i grafi*

Sia $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ e sia $d = (d_1, \dots, d_n) \in \mathbb{N}^n$. Se vale

$$|E| = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n d_i < n - 1$$

allora tutti i grafi che hanno score uguali a d sono sconnessi

Informalmente, pensa che per un albero vale la relazione di Eulero, ossia $|E| = v - 1$. Se a questo albero tolgo un qualsiasi lato ottengo un grafo sconnesso, dunque se $|E| < v - 1$ ho un grafo sconnesso

Forzatura alla connessione

Teorema 49: *Forzatura alla connessione*

Sia $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ e sia $d(d_1, \dots, d_n) \in \mathbb{N}^n$ tale che $d_1 \leq \dots \leq d_n$. Se vale

$$d_1 + d_n \geq n - 1$$

allora tutti i grafi con score d sono connessi

10.3 Albero di copertura

Definizione 50: *Albero di copertura, spanning tree*

Sia G un grafo. Un sottografo T di G si dice albero di copertura di G se

$$T \text{ è un albero e } V(T) = V(G)$$

Nota che se G ammette almeno un albero di copertura, allora G è connesso

Teorema 50: *Esistenza albero di copertura*

Sia G un grafo finito e connesso. Allora

G ammette almeno un albero di copertura

Dimostrazione

Iniziamo considerando l'insieme di tutti i sottografi di G

$$\mathcal{C} := \{C \mid C \text{ è un sottografo connesso di } G \text{ con } V(C) = V(G)\}$$

nota che \mathcal{C} non è vuoto in quanto contiene almeno G stesso.

Considero l'insieme contenente tutti i possibili numeri di lati di un sottografo di G :

$$\mathcal{S} := \{n \in \mathbb{N} \mid n = |E(C)| \text{ per qualche } C \in \mathcal{C}\}$$

anche questo insieme conterrà al minimo il numero di lati di G stesso.

Considero ora \overline{C} , ossia il sottografo di G con il numero minimo di lati. Supponiamo per assurdo che questo non sia un albero. Se \overline{C} non fosse un albero, allora esisterebbe almeno un lato che, tolto, lascerebbe \overline{C} connesso. Questo è tuttavia impossibile in quanto togliendo un lato otterrei un altro grafo connesso con meno lati di \overline{C} , ma per definizione \overline{C} è il sottografo di G con meno lati

11 Riassunto teoremi importanti

1. Esistenza e unicità divisione euclidea

- *Esistenza:* induzione su n , distinguo casi $(n > 0, m > 0)$, $(n < 0, m > 0)$, $(n < 0, m < 0)$, $(n > 0, m < 0)$

- *Unicità:* pongo $n = qm + r = q'm + r'$ e dimostro che $(q - q')m < 1$

2. Rappresentazione in base arbitraria maggiore o uguale a 2

- *Esistenza:* induz su n . Divido per base b , applico hp ind su q e manipolo sommatoria
- *Unicità:* induz su n . Rappresento n come sommatoria, la manipolo fino ad ottenere divisione euclidea

3. Esistenza e unicità del M.C.D

- *Esistenza:* considero il minimo d delle combinazioni lineari $xn + ym$. Dimostro che il resto della divisione fra n e d deve essere 0, altrimenti apparterebbe a S e sarebbe $< d$, il che è assurdo
- *Unicità:* dimostro che due *M.C.D.* si dividono reciprocamente, e sono dunque uguali

4. Esistenza e unicità del m.c.m

- *Esistenza:* considera $\frac{nm}{(n,m)}$. Considera c multiplo comune, e dimostra che, posto $n = n'(n, m)$, $m = m'(n, m)$
 - $n'|c', m'|c'$
 - $(n', m') = \left(\frac{n}{(n,m)}, \frac{m}{(n,m)}\right) = 1$
 - $M|c$
- *Unicità:* per via dell'unicità dell'M.C.D. segue l'unicità di $M = \frac{nm}{(n,m)}$

5. Teorema fondamentale dell'aritmetica (fattorizzazione in fattori primi)

- *Esistenza:* induzione su $n \geq 2$. Distinguo se n è primo o meno e divido se non lo è
- *Unicità* induzione su lunghezza stringa a . Applico ipotesi induttiva dopo aver diviso da entrambe le parti per q_i

6. Teorema cinese del resto

- *Condizione soluzioni:* sfrutto il fatto che $(n, m) = xn + ym$
- *Forma soluzioni:*
 - \Rightarrow esprimo differenza soluzioni c, c' in due modi e ottengo che $c' - c$ è un multiplo comune, ossia $[n, m] | c' - c$
 - \Leftarrow se $c' \in [c]_{[n,m]}$ allora $c' = c + k[n, m]$, ossia risolve entrambe le congruenze

7. Teorema di Fermat-Eulero (potenza di intero invertibile per $\phi(n)$)

- Dimostro che la moltiplicazione di invertibili è una bigezione e la applico sul prodotto di tutti gli elementi: $x_1 \dots x_k = u^k x_1 \dots x_k$
- $k = \phi(n)$

8. Teorema crittografia RSA

- $x^{cd} = x^{k\phi(n)+1}$

9. Equivalenza fra congiungibilità per passeggiate e per cammini (la relazione di congiungibilità è una relazione di equivalenza)

- Un cammino è una passeggiata quindi se è congiungibile per passeggiata lo è anche per cammino
- Considero insieme delle passeggiate e considero elemento più corto. Dimostro che è un cammino

10. Relazione fra somma dei gradi e numeri di lati in un grafo

- Considero matrice di adiacenza ed equiparo somma prima per righe e poi per colonne alla somma prima per colonne e poi per righe

11. Teorema delle strette di mano

- Sommatoria di gradi pari e dispari $= 2|E|$
- Somma di n numeri dispari è pari $\Leftrightarrow n$ è pari

12. Teorema di eulero per gli alberi

- \Rightarrow tolgo una foglia (la cui esistenza è garantita) e ricado in hp induttiva
- \Leftarrow
 - Dimostro che se vale $|V| - 1 = |E| + 1$ allora ho almeno una foglia
 - Dimostro che aggiungendo quella foglia v al grafo $T - v$, (il quale è un albero per hp ind), allora ottengo un albero

13. Teorema di esistenza albero di copertura per grafi connessi e finiti

- Considero insieme dei sottografi connessi di G che hanno gli stessi vertici di G
- Considero grafo con numero minore di lati. Questo deve essere un albero altrimenti esisterebbe almeno un lato che tolto lascerebbe il grafo connesso