

Fondamenti matematici per l'informatica

Mattia Marini

1 ottobre 2025

Indice

| | | |
|----------|---|-----------|
| 1 | Insiemistica | 2 |
| 1.1 | Relazioni e funzioni fra insiemi | 3 |
| 1.2 | Insiemi euipotenti | 4 |
| 1.2.1 | Equipotenza e numero di elementi | 5 |
| 2 | Costruzione dei numeri naturali | 5 |
| 2.1 | Assiomi di Peano | 5 |
| 2.2 | Ordinamento di un insieme | 7 |
| 3 | Esercizi per induzione | 8 |
| 3.1 | Cardinalità su insiemi finiti | 8 |
| 3.2 | La divisione euclidea | 11 |
| 3.3 | Scrittura dei numeri naturali in base maggiore di 2 | 12 |
| 4 | Divisibilità | 14 |
| 4.1 | Criterio d'arresto | 16 |
| 4.2 | Algoritmo di euclide per il calcolo dell'M.C.D. | 17 |
| 5 | Minimo comune multiplo | 19 |
| 6 | Teorema fondamentale dell'aritmetica | 20 |
| 7 | Classi d'equivalenza e moduli | 22 |
| 7.1 | Classi di congruenza | 24 |
| 7.2 | Numero classi congruenza | 25 |
| 7.3 | Somma e prodotto di classi di congruenza | 26 |
| 7.4 | Proprietà operazioni su classi di congruenza | 26 |
| 7.5 | Teorema cinese del resto | 27 |
| 7.6 | Esempio esercizio con teorema cinese del resto | 30 |
| 8 | Inversi modulari | 31 |
| 8.1 | Sistemi lineari | 33 |
| 8.2 | Esempi calcolo inversi modulari | 34 |
| 8.3 | Classi invertibili | 35 |
| 8.4 | Crittografia RSA | 38 |

| | | |
|-----------|---|-----------|
| 9 | Grafi | 39 |
| 9.1 | Sottografi | 40 |
| 9.2 | Morfismi di grafi | 41 |
| 9.3 | Grafi 2-connessi e hamiltoniani | 44 |
| 9.4 | Gradi di un vertice e teoremi correlati | 45 |
| 9.5 | Verificare se uno score esiste o meno | 48 |
| 10 | Esercizi | 53 |
| 10.1 | Esercizio induzione | 53 |
| 10.2 | Alberi e foreste | 53 |
| 10.3 | Albero di copertura | 56 |
| 11 | Riassunto teoremi importanti | 56 |

Definizioni

| | | |
|----|--|----|
| 1 | Insieme | 2 |
| 2 | Insiemi uguali | 2 |
| 3 | Insieme vuoto | 2 |
| 4 | Insieme contenuto | 2 |
| 5 | Definire degli insiemi | 3 |
| 6 | Operazioni su insiemi | 3 |
| 7 | Relazione | 3 |
| 8 | Funzione parziale | 4 |
| 9 | Dominio e immagine | 4 |
| 10 | Funzione totale | 4 |
| 11 | Iniettività, surgettività e bigettività | 4 |
| 12 | Funzione inversa | 4 |
| 13 | Insiemi equipotenti | 5 |
| 14 | Operatore minore uguale | 7 |
| 15 | Ordinamento di un insieme | 8 |
| 16 | Insieme finito | 9 |
| 17 | Cardinalità | 10 |
| 18 | Buon ordinamento | 10 |
| 19 | Rappresentazione numeri naturali | 12 |
| 20 | Divisibilità | 14 |
| 21 | Massimo comune divisore | 14 |
| 22 | Coprime | 16 |
| 23 | Numero primo | 18 |
| 24 | Minimo comune multiplo | 19 |
| 25 | Congruenza | 22 |
| 26 | Relazione d'equivalenza | 23 |
| 27 | Classe d'equivalenza | 23 |
| 28 | Insieme quoziente | 23 |
| 29 | Classe di congruenza | 24 |
| 30 | Somma e prodotto di classi di congruenza | 26 |
| 31 | Inverso modulare | 32 |
| 32 | Insiemi classi invertibili | 35 |

| | | |
|----|--|----|
| 33 | Phi di eulero | 36 |
| 34 | 2-sottoinsieme | 40 |
| 35 | Grafo | 40 |
| 36 | Sottografo | 40 |
| 37 | Sottografo indotto | 41 |
| 38 | Morfismo di grafo | 41 |
| 39 | Isomorfismo di grafo | 41 |
| 40 | Passeggiate cammini e cicli | 42 |
| 41 | Confiungibilità | 43 |
| 42 | Grafi connessi | 44 |
| 43 | Operazioni sui grafi | 45 |
| 44 | Grafo 2-connesso | 45 |
| 45 | Grafo hamiltoniano | 45 |
| 46 | Grafo finito | 45 |
| 47 | Grado di un vertice | 46 |
| 48 | Foglia | 47 |
| 49 | Alberi e foreste | 53 |
| 50 | Albero di copertura, spanning tree | 56 |

Teoremi e Assiomi

| | | |
|----|--|----|
| 1 | Cardinalità e equipotenza | 5 |
| 2 | Principio di induzione di prima forma | 6 |
| 3 | Teorema di ricorsione | 7 |
| 4 | Principio di induzione shiftato di prima forma | 8 |
| 5 | Teorema dei cassetti | 9 |
| 6 | Colorrario a teorema dei cassetti | 9 |
| 7 | | 10 |
| 8 | Buon ordinamento dei numeri naturali | 10 |
| 9 | Esistenza ed unicità della divisione euclidea | 11 |
| 10 | Rappresentabilità dei naturali in base b | 13 |
| 11 | Esistenza ed unicità M.C.D | 15 |
| 12 | Lemma utile | 16 |
| 13 | Implicazioni numeri coprimi | 18 |
| 14 | Corollario su numeri primi | 18 |
| 15 | Unicità m.c.m. | 19 |
| 16 | M.C.D. e m.c.m. | 19 |
| 17 | Teorema fondamentale dell'aritmetica | 20 |
| 18 | Corollario | 22 |
| 19 | Resto classi di congruenza | 25 |
| 20 | Teorema cinese del resto | 27 |
| 21 | Condizione invertibilità modulare | 32 |
| 22 | Unicità inverso modulare | 32 |
| 23 | Sistemi lineari modulari | 33 |
| 24 | Classi invertibili modulo numero primo | 35 |
| 25 | Invertibilità prodotto | 36 |
| 26 | Teorema di Fermat-Eulero | 37 |
| 27 | Phi di eulero numeri coprimi | 37 |

| | | |
|----|--|----|
| 28 | Formula generale calcolo ϕ di eulero | 38 |
| 29 | Teorema base crittografia RSA | 38 |
| 30 | Cardinalità 2-sottoinsieme | 40 |
| 31 | Condizione isomorfismo | 41 |
| 32 | Congiungibilità per cammino o passeggiata | 43 |
| 33 | Somma dei gradi | 46 |
| 34 | Teorema delle strette di mano | 46 |
| 35 | Foglie in grafo 2 connesso | 47 |
| 36 | Foglie grafo hamiltoniano | 47 |
| 37 | Proprietà grafi isomorfi | 48 |
| 38 | Condizione esistenza score 1 | 48 |
| 39 | Condizione esistenza score 2 | 49 |
| 40 | Condizione esistenza score 3 | 50 |
| 41 | Condizione esistenza score 4 | 50 |
| 42 | Prerequisito teorema dello score | 51 |
| 43 | Teorema dello score | 51 |
| 44 | Caratterizzazione alberi | 53 |
| 45 | Foglie e alberi | 53 |
| 46 | Formula di eulero per gli alberi | 54 |
| 47 | Corollario 1 a teorema di Eulero per i grafi | 55 |
| 48 | Corollario 2 a teorema di Eulero per i grafi | 55 |
| 49 | Forzatura alla connessione | 56 |
| 50 | Esistenza albero di copertura | 56 |

1

Insiemistica

1.0.0

Definizioni di base sugli insiemi**Definizione 1:** *Insieme*

Un insieme è una collezione di oggetti, detti suoi elementi. La caratteristica fondamentale di un insieme è che si possa stabilire senza ambiguità se qualcosa vi appartiene o meno:

$$x \in A \text{ oppure } x \notin A$$

Quest'ultima caratteristica, sembra scontata ma non lo è. Considera il seguente insieme:

$$A = \{x | x \notin x\}$$

Questo caso è noto come il paradosso di Russel. A non può essere un insieme in quanto:

- Se $A \in A$ allora per definizione di A , $A \notin A$
- Se $A \notin A$ allora per definizione di A , $A \in A$

Definizione 2: *Insiemi uguali*

Due insiemi sono uguali se e solo se contengono gli stessi elementi. Formalmente

$$A = B \Leftrightarrow (x \in A \Leftrightarrow x \in B \ \forall x)$$

Definizione 3: *Insieme vuoto*

E' costituito dall'insieme senza alcun elemento e denotato con il simbolo \emptyset . Formalmente un insieme è vuoto se

$$x \notin A \ \forall x$$

Definizione 4: *Insieme contenuto*

Si dice che A è contenuto in B ($A \subseteq B$) se:

$$(x \in A \Rightarrow x \in B) \ \forall x$$

Si dice che A è contenuto strettamente in B ($A \subsetneq B$) se:

$$(x \in A \Rightarrow x \in B) \ \forall x \text{ e } A \neq B$$

Definizione 5: Definire degli insiemi

Abbiamo principalmente due modi di definire degli insiemi:

- *Proprietà*: Se X è un insieme e $P(x)$ è una proprietà esprimibile sull'elemento $x \in X$ allora il seguente è un insieme:

$$\{x | x \in X \text{ e } P(x)\}$$

- *Per elenco*: possiamo elencare uno per uno gli elementi dell'insieme stesso. Questa procedura può essere vista come un iterazione sugli elementi che andranno contenuti nell'insieme stesso

$$\{1, 2, 3, \dots, n\}$$

Definizione 6: Operazioni su insiemi

Se X e Y sono insiemi si costruiscono altri insiemi:

- *Intersezione* $X \cap Y = \{x | x \in X \text{ e } x \in Y\}$
- *Differenza* $X \setminus Y = \{x | x \in X \text{ e } x \notin Y\}$. Quando $Y \subseteq X$ la differenza $X \setminus Y$ viene chiamata il complemento di Y in X e viene denotata anche con $\complement_X Y$ o semplicemente con $\complement Y$ o con Y' quando non ci sia ambiguità
- *Unione* $X \cup Y = \{x | x \in X \text{ o } x \in Y\}$
- *Differenza simmetrica* $X \Delta Y = (X \setminus Y) \cup (Y \setminus X)$
- *Prodotto* $X \times Y = \{(x, y) | x \in X \text{ e } y \in Y\}$
- *Potenza* $2^X = \{x | x \subseteq X\}$, ossia l'insieme contenente ogni sottoinsieme

Se I è un insieme e per ogni $i \in I$ è dato un insieme X_i , si definiscono

- *Intersezione* $\bigcap_{i \in I} X_i = \{x | \forall i x \in X_i\}$
- *Unione* $\bigcup_{i \in I} X_i = \{x | \exists i x \in X_i\}$

1.1 Relazioni e funzioni fra insiemi

Definizione 7: Relazione

Siano X e Y insiemi si dice relazione tra X e Y , un sottoinsieme $\mathcal{R} \subseteq X \times Y$. Se \mathcal{R} è una relazione si scriverà anche $x\mathcal{R}y$. Una relazione tra X e se stesso, si dirà anche una *relazione binaria* su X .

Definizione 8: Funzione parziale

Una relazione $f \subseteq X \times Y$ si dice una funzione parziale se per ogni $x \in X$ esiste al più un $y \in Y$ tale che $(x, y) \in f$. In simboli:

$$\forall x \in X ((x, y) \in f \wedge (x, y') \in f) \implies y = y'$$

Si scriverà $f : X \rightarrow Y$ per dire che f è una funzione parziale da X a Y e in tal caso si scriverà anche $y = f(x)$ come sinonimo di $(x, y) \in f$.

Definizione 9: Dominio e immagine

Dominio: L'insieme $\{x \in X \mid \exists y \in Y : y = f(x)\}$ è detto il dominio di f e si denota con $\text{dom}(f)$

Immagine: L'insieme $\{y \in Y \mid \exists x \in \text{dom}(f) : y = f(x)\}$ è detto l'immagine di f e si denota con $\text{im}(f)$.

Definizione 10: Funzione totale

Una funzione parziale $f : X \rightarrow Y$ si dice funzione totale o semplicemente funzione se $\text{dom}(f) = X$, in tal caso si scrive

$$f : X \rightarrow Y$$

Si denota Y^X l'insieme di tutte le funzioni (totali) da X a Y , ossia $Y^X = \{f : X \rightarrow Y\}$

Definizione 11: Iniettività, surgettività e bigettività

Una funzione $f : X \rightarrow Y$ si dice:

- *iniettiva* se per ogni $x_1, x_2 \in X$ $x_1 \neq x_2 \implies f(x_1) \neq f(x_2)$
- *surgettiva* se per ogni $y \in Y$ esiste $x \in X$ tale che $f(x) = y$
- *bigettiva* se è iniettiva e surgettiva

Definizione 12: Funzione inversa

Sia $f : X \rightarrow Y$ una bigezione, allora esiste un'unica funzione $g : Y \rightarrow X$ tale che $f \circ g = \text{id}_Y$ e $g \circ f = \text{id}_X$. Tale funzione si chiama inversa di f e si denota con f^{-1} .

1.2 Insiemi euipotenti

Definizione 13: Insiemi equipotenti

Siano x e y due insiemi. Si dice che x è equipotente a Y oppure X ha la stessa cardinalità di Y se

$$\exists f : x \rightarrow y \text{ t.c. } f \text{ biezione}$$

se due insiemi sono equipotenti si scrive informalmente che $X \sim Y$

Nota bene, vale che dati tre insiemi X, Y e Z

- X è equipotente a se stesso.
- se X è equipotente a Y allora Y è equipotente a X
- se X è equipotente a Y e Y è equipotente a Z , allora X è equipotente a Z .

1.2.1 Equipotenza e numero di elementi

Cerchiamo di collegare la nozioni che due insiemi equipotenti hanno lo stesso numero di elementi

- Un insieme equipotente garantisce l'esistenza di una funzione f biettiva
- Se f è iniettiva allora ogni elemento ha una mappatura 1:1 con un elemento dell'insieme di arrivo
- Se f è surgettiva allora ogni elemento dell'insieme d'arrivo viene collegato all'insieme di inizio tramite f
- I due insiemi hanno necessariamente lo stesso numero di elementi

Teorema 1: Cardinalità e equipotenza

Dati due insiemi X e Y , questi sono equipotenti se e solo se la loro cardinalità è la stessa

$$X \sim Y \Leftrightarrow |X| = |Y|$$

2 Costruzione dei numeri naturali

2.1 Assiomi di Peano

Affrontiamo l'approccio assiomatico di Peano. Vediamo 4 assiomi:

- L'insieme \mathbb{N} contiene almeno un elemento $0 \in \mathbb{N}$ (0 è detto zero)
- Esiste una funzione successivo $succ : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ iniettiva
- La funzione $succ$ ha la seguente proprietà: $succ(n) \in \mathbb{N} \setminus \{0\} \quad \forall n \in \mathbb{N}$
- Assioma di induzione. Sia A un sottoinsieme di \mathbb{N} . Supponiamo che A soddisfi le seguenti due proprietà:

- (*Base dell'induzione*) $0 \in A$
- (*Passo induttivo*) $\forall n \in \mathbb{N} (n \in A) \Rightarrow succ(n) \in A$

Allora $A = \mathbb{N}$

Inoltre ho proprietà importanti:

- Siam $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ allora $\exists! n \in \mathbb{N}$ t.c. $succ(m) = n$. In questo caso n è detto predecessore di m
 - Visto che $succ(n)$ è una funzione iniettiva, se esiste, il predecessore deve essere unico
 - Procediamo poi per assurdo ammettendo che esista un n che non abbia predecessore
 - * Supponiamo che esista un $m \neq 0$ che non abbia predecessore, ossia $succ(n) \neq m \forall n \in \mathbb{N}$
 - * Creo insieme A senza m :

$$A = \mathbb{N} \setminus \{m\}$$
 - * Chiaramente $0 \in A$ in quanto $m \neq 0$
 - * Chiaramente $succ(n) \in A$ in quanto per definizione $A = \mathbb{N} \setminus \{m\}$
 - * Per l'assioma di induzione quindi $A = \mathbb{N}$. Questa è tuttavia una contraddizione

Teorema 2: Principio di induzione di prima forma

Sia $\{P(n)_{n \in \mathbb{N}}\}$ una famiglia di proposizioni (affermazioni) $P(n)$ indicizzata su $n \in \mathbb{N}$ sulla quale valgono le seguenti proprietà:

- (*Base dell'induzione*) $P(0)$ è vera
- (*Ipotesi induttiva*) $\forall n \in \mathbb{N} : [P(n) \Rightarrow P(succ(n))]$ ossia se $P(n)$ è vera allora anche $P(succ(N))$ è vera.

Allora $P(n)$ è vera $\forall n \in \mathbb{N}$

Dimostrazione:

- Sia $A = \{n \in \mathbb{N} | P(n) \text{ è vera} \}$
- Sappiamo che
 - $0 \in A$ (base dell'induzione)
 - se $n \in A$ allora $succ(n) \in A$ quindi $A = \mathbb{N}$

Ho quindi esteso la proprietà ad ogni $n \in \mathbb{N}$ per gli assiomi di Peano

Teorema 3: Teorema di ricorsione

Sia X un insieme non vuoto, sia $h : \mathbb{N}_x X \rightarrow X$ una funzione (mappa) e sia $c \in X$. c è detto dato iniziale, h funzione di iterazione. Allora $\exists! f : \mathbb{N} \rightarrow x$ tale che:

$$\begin{cases} f(0) = c \\ \forall n \in \mathbb{N} \quad f(\text{succ}(n)) = h(n, f(n)) \end{cases}$$

2.1.0 Applicazioni del teorema di ricorsione

Sia $m \in \mathbb{N}$. Vogliamo formalizzare il concetto di somma a sinistra con m .

- Sia $x = \mathbb{N}$, sia $c = m$ e sia $h : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ definita ponendo $h(a, b) := \text{succ}(b)$.
- Allora grazie al teorema di ricorsione $\exists! f : \mathbb{N} \rightarrow x = \mathbb{N}$ tale che :

$$\begin{cases} f(0) = c \\ \forall n \in \mathbb{N} \quad f(\text{succ}(n)) = h(n, f(n)) \end{cases}$$

f è detta somma a sinistra con m

2.2 Ordinamento di un insieme

Una volta definita l'addizione su \mathbb{N} si può definire anche l'operatore \leq :

Definizione 14: Operatore minore uguale

Siano $n, m \in \mathbb{N}$. Diremo che $n \leq m$ se esiste un k tale che

$$n + k = m$$

Si può vedere \leq come un sottinsieme di $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$ e precisamente

$$\leq = \{(n, m) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N} \mid \exists k \in \mathbb{N} : n + k = m\}$$

E quindi \leq è una relazione (definizione 1.9) sui naturali e quello che abbiamo definito come significato di $n \leq m$ è effettivamente lo stesso che dire $(n, m) \in \leq$.

Definizione 15: Ordinamento di un insieme

Sia X un insieme non vuoto e sia \leq una relazione binaria. \leq si dice ordinamento parziale di X se:

1. *Riflessiva* $x \leq x \quad \forall x \in X$
2. *Antisimmetrica* $\forall x, y \in X : (x \leq y) \text{ e } (y \leq x) \Rightarrow x = y$
3. *Transitiva* $\forall x, y, z \in X : (x \leq y) \text{ e } (y \leq z) \Rightarrow (x \leq z)$

la relazione \leq si dice ordinamento parziale di un insieme. Inoltre se:

4. *Tricotomia* $\forall x, y \in X, (x \leq y) \text{ oppure } (y \leq x)$

Nota che è semplice dimostrare che \mathbb{N} è un insieme parzialmente ordinato. Tuttavia dimostrare che è un insieme totalmente ordinato è un procedimento piuttosto tedioso.

Teorema 4: *Principio di induzione shiftato di prima forma*

Sia $\{P(n)\}_{n \geq k}$ una famiglia di proposizioni (affermazioni) indicizzate sui numeri naturali \geq di un certo $k \in \mathbb{N}$ fissato. Supponiamo che:

- *Base induzione* $P(k)$ è vera
- *Passo induttivo* $\forall n \in \mathbb{N}, n \geq k : (P(n) \Rightarrow P(n+1))$

3 Esercizi per induzione

3.0.0 Esercizio 2

Dimostra che

$$\sum_{k=1}^n 6k^2 = n(n+1)(2n+1) \quad (1)$$

- *Passo base.* Per $n = 2$ chiaramente vale:

$$\sum_{k=1}^2 6k^2 = (6 \cdot 1^2) + (6 \cdot 2^2) = 6 + 24 = 30$$

e anche

$$2(2+1)(2 \cdot 2 + 1) = 30$$

- *Passo induttivo.* Assumo che l'equazione 1 sia vera per $n \geq 2$.
-

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^{n+1} 6k^2 &= \sum_{k=1}^n 6k^2 + 6(n+1)^2 \\ &= n(n+1)(2n+1) + 6(n+1)^2 = (n+1)((n+1)+1)(2(n+1)+1) \end{aligned}$$

3.1 Cardinalità su insiemi finiti

Per ogni $n \in \mathbb{N}$, indichiamo con I_n il seguente sottoinsieme di \mathbb{N} :

$$I_n = \{0, 1, \dots, n-1\}$$

Inoltre poniamo $I_0 = \emptyset$

Definizione 16: *Insieme finito*

Dato un insieme X , diciamo che X è finito se esiste un n tale che X è equipotente a I_n :

$$\exists n \in \mathbb{N} \text{ t.c. } X \sim I_n$$

se X non è finito si dice infinito

tuttavia può sorgere il dubbio se X è equipotente con solo un I_n oppure con molteplici I_n . Per risolvere questo dubbio serve il teorema dei cassetti

Teorema 5: *Teorema dei cassetti*

Siano X e Y insimemi e siano $n, m \in \mathbb{N}$ tali che:

- $n < m$
- $X \sim I_n$
- $Y \sim I_m$

Allora non esiste alcuna funzione $f : y \rightarrow x$ iniettiva (y ha più elementi)

La dimostrazione procede per induzione, indicizzando $n \in \mathbb{N}$. L'ipotesi induttiva va fatta sulla n : fissata una n , la m può essere qualsiasi numero naturale maggiore di n

- *Passo base con $P(0)$:*
 - $n = 0, m > 0$
 - $X \sim I_0 \sim \emptyset$
 - Tuttavia abbiamo dimostrato che non esiste alcuna funzione $f : Y \rightarrow X$ che va da un insieme non vuoto ad un insieme $X = \{\emptyset\}$

Ho quindi dimostrato che la proprietà è verificata su $P(0)$

- Assumiamo che l'ipotesi sia verificata per n , e dimostriamo che allora lo deve essere anche per $n + 1$. Per fare ciò procediamo per assurdo, supponendo che esista $f : Y \rightarrow X$ iniettiva
 - L'insieme X è in bigezione con I_{n+1}
 - Supponiamo di togliere da X l'elemento collegato dalla bigezione g fra X e I_n
 - $g(n) \notin f(y)$
 - * i
 - $g(n) \notin f(y)$
 - * Poichè f è iniettiva, $f^{-1}(x_n)$ sarà un singolo elemento
 - * Posso rimuovere dunque sia x_n che $f^{-1}(x_n)$. Chiamo questi nuovi due insiemi X' e Y'
 - * Posso considerare $f : Y' \rightarrow X'$. f è sempre iniettiva
 - * Questo è tuttavia impossibile in quanto per ipotesi induttiva è stato supposto che per $n \quad \nexists f : Y \rightarrow X$ iniettiva

Posso rinforzare questa affermazione con il seguente corollario:

Teorema 6: *Corollario a teorema dei cassetti*

Siano X e Y due insiemi e siano $n, m \in \mathbb{N}$ tali che $x \sim I_n$ e $Y \sim I_m$, allora:

$$X \sim Y \Leftrightarrow n = m$$

Dimostrazione

- \Leftrightarrow Se $n = m$ allora $X \sim Y$ per composizione di bigezioni
- Se $X \sim Y$ e $X \sim I_n, Y \sim I_m$, allora $I_n \sim I_m$
- Per il lemma dei cassetti, non può esistere una iniezione fra I_m e I_n se $n \neq m$. Quindi se esiste una bigezione fra questi, devono avere lo stesso numero di elementi

Definizione 17: Cardinalità

Dato un insieme finito X si dice che la cardinalità di X è n se

$$X \sim I_n$$

si dice informalmente che $|X| = n$, anche se il valore assoluto indicherebbe l'insieme cardinale. $|X| = I_n$ sarebbe la notazione corretta

Teorema 7:

Sia X un insieme finito e sia Y un suo sottoinsieme. Allora

$$Y \text{ è un insieme } \underline{\text{finito}} \text{ e } |Y| \leq |X|$$

Inoltre se $Y \subset X$ allora $|Y| < |X|$

3.1.0 Dimostrazione

Procedo per induzione indicizzando la cardinalità di X .

- Per $|X| = 0$ è verificata in quanto $|X| = I_0 = \emptyset$. L'unico sottoinsieme del vuoto è il vuoto e ha cardinalità 0
- Come in dimostrazione del teorema dei cassetti (*teo 3.1*)

Questo teorema ha un risvolto importantissimo, ossia che \mathbb{N} è un insieme infinito.

Definizione 18: Buon ordinamento

Sia X un insieme e sia \leq un ordinamento totale su X . Se ogni sottoinsieme non vuoto A di X ammette minimo (rispetto al \leq), allora \leq si dice buon ordinamento su X . In questo (X, \leq) si dice insieme ben ordinato

La caratteristica importante di un insieme ben ordinato è che vale su di esso un principio di induzione fortissimo: il principio di induzione di seconda forma.

Teorema 8: Buon ordinamento dei numeri naturali

L'insieme dei numeri naturali dotato dell'ordinamento \leq standard, ovvero la coppia (\mathbb{N}, \leq) , è ben ordinato

3.1.0 Dimostrazione

Sia A un sottoinsieme di \mathbb{N} senza minimo. Dobbiamo provare che $A = \emptyset$

- Dimostriamo per induzione che per ogni $n \in \mathbb{N}$ vale:

$$\{0, 1, \dots, n\} \subset B := \mathbb{N} \setminus A$$

- i

3.2 La divisione euclidea

Assumiamo la conoscenza dell'insieme $\mathbb{Z} = \{\dots - 2, -1, 0, 1, 2, \dots, n, \dots\}$

Teorema 9: Esistenza ed unicità della divisione euclidea

Siano n ed m tale che $m \neq 0$. Allora esistono e sono unici due interi $q, r \in \mathbb{Z}$ tali che

$$\begin{cases} n = qm + r \\ 0 \leq r \leq |m| \end{cases}$$

inoltre se $n, m \in \mathbb{N}$, $m > 0$ allora $q, r \in \mathbb{N}$

3.2.0 Dimostrazione esistenza

Fisso come parametro $m > 0$ e procediamo con il principio di induzione di seconda forma, usando come ipotesi induttiva che

$$P(n) = \left(\exists q, r \in \mathbb{N} \text{ t.c. } \begin{cases} n = qm + r \\ 0 \leq r < m \end{cases} \right)$$

- *Passo base* La $P(0)$ è vera con $q = r = 0$
- *Passo induttivo* Assumiamo di essere in grado di saper effettuare la divisione euclidea di k per m per ogni $k < n$ (ossia avere l'esistenza e unicità di q, r). Se dimostro che ciò è possibili anche per n ho finito. Considero 4 casi:

$$\begin{array}{ll} n > 0, m > 0 & n > 0, m < 0 \\ n < 0, m > 0 & n < 0, m < 0 \end{array}$$

- $n > 0, m > 0$
 - Se $m > n$ allora basta prendere $q = 0$ e $r = n$
 - Se $n > m$ allora posso considerare la divisione fra $n - m$ e m . Questa divisione esiste per ipotesi induttiva la divisione euclidea esiste $\forall k < n$ (chiaramente $n - m < n$, visto che $m > 0$). Allora :

$$\begin{cases} n - m = qm + r \\ 0 \leq r < m \end{cases}$$

da cui la prima è uguale a

$$n = m + qm + r = (q + 1)m + r$$

Se ci pensi ha senso. m sta in n una volta in più $(q + 1)$

◦ $n < 0, m > 0$

– Visto che $n < 0$, per quanto dimostrato fin'ora, vale che:

$$-n = mq + r \Rightarrow n = m(-q) - r$$

– Se $r = 0$ ho finito. Altrimenti aggiungendo e sottraendo m ottengo

$$n = m(-q) - m - r + m = (-q - 1)m + m - r$$

– Visto che per definizione $0 < r < m$, allora vale che $0 < m - r < m$

◦ $n > 0, m < 0$

– Come nel caso precedente, multiplico per -1 e mi baso su quanto già dimostrato

◦ $n < 0, m < 0$

– Come nel caso precedente, multiplico per -1 e mi baso su quanto già dimostrato

3.2.0 Dimostrazione unicità

Supponiamo per assurdo q ed r non siano unici. Avrei:

$$\begin{cases} n = qm + r \\ 0 \leq r < |m| \end{cases} \quad \text{e} \quad \begin{cases} n = q'm + r' \\ 0 \leq r' < |m| \end{cases}$$

quindi avrò che

$$qm + r = q'm + r' \rightarrow qm - q'm = r' - r \rightarrow (q - q')m = r' - r$$

visto che la differenza di resti deve necessariamente essere $< |m|$ in quanto entrambi i resti sono per definizione valori positivi, vale che:

$$|(q - q')||m| = |r' - r| < |m| \rightarrow |(q - q')| < 1$$

ma visto che $|q - q'| < 1$ e q e q' sono per def numeri interi, allora $q - q' = 0$, ossia $q = q'$

3.3 Scrittura dei numeri naturali in base maggiore di 2

Definizione 19: Rappresentazione numeri naturali

Sia $b \in \mathbb{N}$. Diremo che un numero naturale $n \in \mathbb{N}$ è rappresentabile in base b se esistono $k \in \mathbb{N}$ $\varepsilon_0, \varepsilon_1, \dots, \varepsilon_k$ tali che :

◦ $\varepsilon_0, \varepsilon_1, \dots, \varepsilon_k \in I_b$, dove $I_b = \emptyset$ se $b = 0$, $I_b = \{0, 1, \dots, b - 1\}$ se $b \geq 1$

◦ $n = \varepsilon_0 b^0 + \varepsilon_1 b^1 + \varepsilon_2 b^2 + \dots + \varepsilon_k b^k = \sum_{i=0}^k \varepsilon_i b^i$

In questo caso $\varepsilon_0, \dots, \varepsilon_k$ si dicono cifre di n in base b e si scrive:

$$n = (\varepsilon_0, \dots, \varepsilon_k)_b$$

Nota che

- In base 0 non è rappresentabile nulla in quanto :

$$I_0 = \emptyset$$

- In base 1 è rappresentabile solo lo 0 in quanto :

$$I_1 = \{0\}$$

Teorema 10: *Rappresentabilità dei naturali in base b*

Sia $b \geq 2$. Allora per ogni $n \in \mathbb{N}$ esiste una successione $\{\varepsilon_i\}_{i \in \mathbb{N}}$ tale che soddisfi le proprietà enunciate in 3.3 tale espressione è inoltre unica

3.3.0 Dimostrazione esistenza

Procedo per induzione su n :

- *Passo base* Per $n = 0$ l'hp è verificata. Basta prendere una stringa di soli 0
- *Passo induttivo di seconda forma* Prendo un $n > 0$ e assumo l'hp vera per ogni $k < n$. Assumiamo di saper quindi rappresentare ogni k in base b per ogni $k < n$
 - Eseguiamo la divisione di n per b :

$$\begin{cases} n = qb + r \\ 0 \leq r < b \Leftrightarrow r \in I_b = \{0, 1, \dots, b-1\} \end{cases}$$

- Dimostro che $q < n$
 - * se $q = 0$ è banalmente verificata
 - * Se $q \neq 0$ allora so che $q < qb$ in quanto $b \geq 2$. Allora anche $q < qb + r = n$
- Poichè $q < n$ so che, per hp ind q è rappresentabile in base b , quindi

$$\begin{aligned} n = qb + r &= \left(\sum_{i=0}^{\infty} \varepsilon_i b^i \right) b + r = \left(\sum_{i=0}^{\infty} \varepsilon_i b^{i+1} \right) + r \\ &= \sum_{i=1}^{\infty} \varepsilon_{i-1} b^i + r \end{aligned}$$

Nota che ciò che ottieni è un numero rappresentato secondo le proprietà elencate in 3.3, in cui la $\varepsilon_0 = r$ (nella sommatoria manca la cifra $\varepsilon_0 b^0$)

3.3.0 Dimostrazione unicità

Procedo per induzione su n .

- *Passo base.* Per $n = 0$ l'unica rappresentazione ammessa è la stringa contenente soli zeri.

- *Passo induttivo.* Suppongo che la rappresentazione sia unica $\forall k < n$
 - Supponiamo per assurdo che esistano due rappresentazioni di n in base b

$$n = \sum_{i=0}^{\infty} \varepsilon_i b^i = \sum_{i=0}^{\infty} \varepsilon'_i b^i$$

- Possiamo modificare le sommatorie estraendo il termine per $i = 0$ e portando fuori un fattore b

$$n = b \sum_{i=1}^{\infty} \varepsilon_i b^{i-1} + \varepsilon_0 = b \sum_{i=1}^{\infty} \varepsilon'_i b^{i-1} + \varepsilon'_0$$

- Nota che ho espresso n come divisione euclidea fra n e b . Quindi per teo 3.2 il resto è unico $\varepsilon_0 = \varepsilon'_0$. Allora stesso modo, $q = \sum_{i=1}^{\infty} \varepsilon_i b^{i-1} = \sum_{i=1}^{\infty} \varepsilon'_i b^{i-1}$
- Inoltre, come dimostrato precedentemente, $q < n$, quindi per hp induttiva la rappresentazione è unica, ossia $\varepsilon_i = \varepsilon'_i \quad \forall i$

4

Divisibilità

Definizione 20: *Divisibilità*

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$. Diciamo che n divide m e scriveremo $n|m$ se

$$\exists k \in \mathbb{Z} \text{ t.c. } nk = m$$

Se ciò è falso si dice che n non divide m e si scrive $n \nmid m$

Nota che valgono le seguenti proprietà: Inoltre, se ho $n, m, q \in \mathbb{Z}$ vale che:

- $\forall n \in \mathbb{Z} \rightarrow n|0$
- $\forall n \in \mathbb{Z} \setminus \{0\} \rightarrow 0 \nmid n$
- $\forall n \in \mathbb{Z} \rightarrow \begin{cases} \pm 1|n \\ \pm n|n \end{cases}$
- $n|m \text{ e } m|q \rightarrow n = \pm q$
- $n|m \text{ e } m|n \Rightarrow n = m \text{ oppure } n = -m$

Definizione 21: *Massimo comune divisore*

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$ non entrambi nulli. Si dice che un numero $d \in \mathbb{Z}$ è un massimo comune divisore (M.C.D) tra m e n se

- $d > 0$
- $d|n$ e $d|m$
- Se $c \in \mathbb{Z}$ è tale che $c|n$ e $c|m$, allora $c|d$

Come mai non possono essere entrambi nulli? In quanto la famiglia dei divisori di entrambi i numeri sarebbe tutto \mathbb{Z} (ogni numero divide 0)

Teorema 11: *Esistenza ed unicità M.C.D*

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$ non entrambi nulli. Allora

$$\exists! (n, m)$$

ossia esiste ed è unico l'M.C.D. fra n e m

4.0.0 Dimostrazione esistenza

Definiamo innanzitutto il seguente insieme S su \mathbb{N} :

$$S = \{s \in \mathbb{N} | s > 0, s = xn + ym\}$$

per qualche $x, y \in \mathbb{Z}$, ossia tutte le combinazioni lineari maggiori di zero fra n, m . Nota che l'insieme è non vuoto in quanto entrambi n, m sono non nulli:

$$x = n, y = m \rightarrow n^2 + m^2 > 0$$

Poichè S è un sottoinsieme non vuoto di \mathbb{N} , grazie al teorema del buon ordinamento, allora ammette un minimo:

$$d = \min(S)$$

Poichè $d \in S$, vale :

$$\begin{cases} d > 0 \\ \exists x, y \in \mathbb{Z} \text{ t.c. } d = xn + ym \end{cases}$$

Nota che vale che ogni divisore comune fra n e m divide d :

- Dato c tale che $c|n$ e $c|m$, allora ho che $n = kc, m = hc$

$$d = xn + ym = xkc + yhc = c(xk + yh)$$

Dimostriamo ora che $d = xn + ym$ divide n e m :

- Considero la divisione euclidea tra n e d :

$$\begin{cases} n = q(xn + ym) + r \\ 0 \leq r < d = (xn + ym) \end{cases}$$

- Supponiamo per assurdo che $r \neq 0$, allora avrei:

$$r = n - q(xn + ym) = n - qxn - qym = n(1 - qx) + m(-qy)$$

quindi $r \in S$, ma per le caratteristiche del resto della divisione euclidea $0 \leq r < d$, ossia $r < d = \min(S)$, il che è un assurdo logico visto che $r \in S$

Analogamente si dimostra che $d|m$

4.0.0 Dimostrazione unicità

Per definizione un numero è M.C.D. fra m, n se è divisibile per ogni divisore comune a n, m

- Siano d, d' due M.C.M. di n, m
- Visto che $d|n, d|m$, allora è un divisore comune, quindi $d|d'$
- Al contrario, visto che $d'|n, d'|m$, allora è un divisore comune, quindi $d'|d$

Visto che $d'|d$ e $d|d'$ allora $d = \pm d'$. Per definizione, il massimo comune divisore deve essere un intero positivo, quindi da questo deriva l'unicità

Teorema 12: Lemma utile

Siano $c, n, m \in \mathbb{Z}$ t.c. $c|n$ e $c|m$. Per ogni $x, y \in \mathbb{Z}$ si ha:

$$c|(xn + ym)$$

4.1 Criterio d'arresto

L'M.C.D gode delle seguenti proprietà:

- Non conta il segno (posso considerare il valore assoluto dei numeri)

$$(n, m) = (-n, m) = (n, -m) = (-n, -m)$$

- Non conta l'ordine:

$$(n, m) = (m, n)$$

- L'M.C.D è il massimo fra i divisori comuni fra m e n :

$$(n, m) = \max \{c \in \mathbb{Z} | c|n, c|m\}$$

- Sia $n \in \mathbb{Z} \setminus \{0\}$, vale che :

$$(n, 0) = |n|$$

Definizione 22: Coprimi

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$ non entrambi nulli. Diciamo che n ed m sono coprimi se

$$(n, m) = 1$$

4.2 Algoritmo di euclide per il calcolo dell'M.C.D.

Ricordiamo le 3 seguenti proprietà:

- $(n, m) = (|n|, |m|)$
- $(n, 0) = |n|$ ($\forall n \in \mathbb{Z} \setminus \{0\}$)
- $(n, m) = (m, n)$

L'algoritmo procede dunque nel seguente modo:

- Considero il valore assoluto di n e m
- Assumo che $n \geq m \geq 0$
- Procedo poi nel seguente modo:

| M.C.D. | divisori |
|------------------|----------|
| (n, m) | m |
| (m, r_1) | r_1 |
| r_1, r_2 | r_2 |
| \vdots | \vdots |
| (r_{k-1}, r_k) | r_k |
| $(r_k, 0)$ | 0 |
| r_k | $/$ |

4.2.0 Esempio

Calcola il M.C.D. fra 48 e 28

Sappiamo che l'M.C.D. è 4, ma procediamo con euclide ponendo $n = 48, m = 28$

Trovo M.C.D.

$$48 = 1 \cdot 28 + 20$$

$$28 = 1 \cdot 20 + 8$$

$$20 = 2 \cdot 8 + 4$$

$$8 = 2 \cdot 4 + 0$$

Risoluzione al contrario

$$20 = 48 - 1 \cdot 28$$

$$8 = 28 - 1 \cdot 20$$

$$4 = 20 - 2 \cdot 8$$

nella risoluzione al contrario devo sostituire la linea sopra in quella sotto, trattando i numeri come variabili, quindi senza eseguire conti:

$$4 = 20 - 2 \cdot 8$$

$$4 = 20 - 2 \cdot (28 - 1 \cdot 20)$$

$$4 = 48 - 1 \cdot 28 - 2 \cdot (28 - 1 \cdot (48 - 1 \cdot 28))$$

raccogliendo poi i 28 e i 48 ottengo chiaramente l'M.C.D. come combinazione lineare di n e m :

$$4 = 3 \cdot 48 - 2 \cdot 28$$

Teorema 13: *Implicazioni numeri coprimi*

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$ numeri entrambi non nulli e sia $q \in \mathbb{Z}$. Supponiamo che $(n, m) = 1$ (ossia n, m sono coprimi), allora vale che:

- $n|mq \Rightarrow n|q$
- $n|q$ e $m|q$ allora $nm|q$

Dimostrazione 1

- Poichè $(n, m) = 1$ allora $\exists x, y \in \mathbb{Z}$ t.c. $xn + ym = (n, m) = 1$
- Moltiplico per q :

$$qxn + qym = q$$

ma siccome $n|mq$ allora $mq = kn$ per qualche valore di k

$$qxn + y(kn) = q$$

raccogliendo n ottengo

$$(qx + yk)n = q$$

ossia che q è divisibile per n

Definizione 23: *Numero primo*

Un numero intero $p \in \mathbb{Z}$ è detto primo se $p \geq 2$ e i suoi divisori sono tutti e soli quelli banali cioè ± 1 e $\pm p$

Teorema 14: *Corollario su numeri primi*

Sia $p \in \mathbb{Z}$ t.c. $p \geq 2$. Allora p è numero primo se e solo se possiede la seguente proprietà (detta *primalità*)

$$\forall n, m \in \mathbb{Z} : (p|nm \Rightarrow p|n \text{ oppure } p|m)$$

Ciò risulta evidente se pensi al fatto che se p è primo e $p|nm$ allora necessariamente questo deve comparire nella fattorizzazione in fattori primi da qualche parte. Questo non è necessariamente vero se p non è primo. Basti pensare a $n = 2, m = 6$

4.2.0 Dimostrazione

Ho due casi:

- Se $p|n$, allora palesemente è verificata la hp
- Se $p \nmid n$ allora devo provare che $p|m$

- Visto che $p \nmid n$ e p è primo per definizione, allora $(p, n) = 1$ ossia p, n sono coprimi
- Dunque per teorema 4.2 abbiamo che $n|mq \Rightarrow n|q$ se n, m coprimi. Quindi

$$p|m$$

5 Minimo comune multiplo

Definizione 24: *Minimo comune multiplo*

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$. Un numero intero $M \geq 0$ è un m.c.m. tra n e m se

- $n|M$ e $m|M$
- Se $c \in \mathbb{Z}$ t.c. $n|c$ e $m|c$ allora $M|c$

Indicheremo l'm.c.m. fra n ed m con le parentesi quadre: $[n, m]$

Teorema 15: *Unicità m.c.m.*

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$. Supponiamo che $M, M' \in \mathbb{Z}$ siano m.c.m. fra n e m . Allora

$$M = M'$$

Teorema 16: *M.C.D. e m.c.m.*

Siano $n, m \in \mathbb{Z}$. Allora esiste ed è unico $[n, m]$ e vede:

- $n = m = 0, [n, m] = 0$
- Se n e m non sono entrambi nulli, allora:

$$[n, m] = \frac{nm}{(n, m)}$$

5.0.0 Dimostrazione esistenza e unicità m.c.m.

Partiamo ponendo

$$[n, m] = M = \frac{nm}{(n, m)}$$

con $n = n' (n, m)$ e $m = m' (n, m)$. Devo dimostrare che $n|M$ e $m|M$

$$M = \frac{nm}{(n, m)} = nm' = n'm$$

dunque è evidente che $n|M$ e $m|M$.

Devo ora dimostrare che per ogni c tale che $n|c, m|c$ allora $M|c$

- Dato che c è un multiplo comune, allora $(n, m) | c$
- Pongo $c = c' (n, m)$, quindi

$$\begin{cases} \frac{n}{(n, m)} = n' | c' = \frac{c}{(n, m)} & \text{in quanto } n | c \\ \frac{m}{(n, m)} = m' | c' = \frac{c}{(n, m)} & \text{in quanto } m | c \end{cases}$$

- Inoltre ho che $(n', m') = \left(\frac{n}{(n, m)}, \frac{m}{(n, m)} \right) = 1$
- Allora, mettendo insieme gli ultimi tre passi ho che $n' | c', m' | c', (n', m') = 1$, allora so che

$$n' m' | c'$$

e dunque

$$M = n' m' (n, m) | c' (n, m) = c \Rightarrow M | c \quad \forall c$$

Poiché nella dimostrazione è stato posto $M = \frac{nm}{(n, m)}$ e abbiamo dimostrato che l'M.C.D. è unico, anche M è conseguentemente unico

6 Teorema fondamentale dell'aritmetica

All'interno di questo teorema si nasconde la ragione della sicurezza della crittografia rsa

Teorema 17: Teorema fondamentale dell'aritmetica

Ogni numero naturale $n \geq 2$ può essere fattorizzato in numero primi, ovvero può essere scritto come prodotto di numeri primi eventualmente ripetuti:

$$n = p_1 p_2 \dots p_a, \quad \text{dove } p_i \text{ sono primi}$$

Nota che non possiamo usare le potenze (*non ancora*)

Nota che questa scrittura è unica a meno di ordinamento

$$n = q_1 q_2 \dots q_b, \quad \text{dove } q_i \text{ sono primi e } b \geq 1$$

allora esiste una bigezione:

$$\Rightarrow \exists \text{ una bigezione } f : \{1, \dots, b\} \rightarrow \{1, \dots, a\}$$

ossia una scrittura è semplicemente una permutazione dell'altra

6.0.0 Dimostrazione esistenza

Procediamo per induzione di seconda forma shiftata in 2 (dobbiamo dimostrarlo $\forall n \geq 2$). Indico con $P(n)$ la proposizione "il numero n si può scrivere come prodotto di numeri primi eventualmente ripetuti"

- *Caso base*: per $n = 2$ è banale, basta scegliere la stringa composta da n stesso, ossia 2
- *Passo induttivo*: considero $P(k)$ vera $\forall 2 \leq k < n$, ossia suppongo di saper fattorizzare ogni numero da 2 a $n - 1$

Ora devo dimostrare che anche n è fattorizzabile

- Se n è primo allora vale quanto esplicitato nel caso base, ossia basta prendere n stesso come fattorizzazione elementare
- Se n non è primo allora questo ammette almeno un divisore non banale, che in quanto tale deve essere diverso da 1 e n , ossia

$$n = d_1 d_2 \text{ t.c. } d_1, d_2 \in [2, n - 1]$$

dunque per ipotesi induttiva (dato che $d_1, d_2 \in [2, n - 1]$) posso fattorizzare d_1 e d_2 , ottenendo quindi:

$$n = d_1 d_2 = (p_1, \dots, p_a) \cdot (q_1, \dots, q_b)$$

6.0.0 Dimostrazione unicità

Supponiamo per assurdo che esista $n \geq 2$ con due fattorizzazioni

$$p_1 \dots p_a = n = q_1 \dots q_b \quad \text{per qualche } q_1 \dots q_b, p_1 \dots p_a \text{ primi}$$

dobbiamo dimostrare che

$$a = b \quad p_i = q_i \forall i \in \{1, \dots, a\} \quad \text{a meno di riordinamento}$$

procediamo per induzione di prima forma su $a \geq 1$. L'ipotesi induttiva sarà la seguente:

$P(a)$ = data una stringa di a numeri primi, questa è l'unica a rappresentare n

- *Caso base*: per $a = 1$ so che $n = p_1 = q_1 q_2 \dots q_b$. Supponiamo per assurdo che $b \geq 2$. Allora vale che

$$p_1 = q_1 (q_2, \dots, q_b)$$

ciò vuol dire che q_1 divide p_1 , il quale è però primo. quindi $q_1 \in \{+1, -1, +p_1, -p_1\}$. L'unica alternativa possibile tuttavia è p_1 in quanto q_1 è positivo e primo. quindi ho che:

$$p_1 = p_1 (q_2, \dots, q_b)$$

tuttavia essendo (q_2, \dots, q_b) maggiori o uguali a 2 l'eguaglianza risulta impossibile. Ho dimostrato che $b = a = 1$

- *Passo induttivo*: considero $p_1 \dots p_a = q_1 \dots q_b$ Ancora una volta, so che $p_a | q_1 \dots q_b$, ma essendo q_1, \dots, q_n primi allora necessariamente

$$p_a | q_j \quad \text{per qualche } j$$

Divido da entrambe le parti per p_a e ottengo:

$$p_1 \dots p_{a-1} = q_1 \dots q_{j-1} q_{j+1} \dots q_b$$

e ricasco nell'ipotesi induttiva in quanto ho una stringa lunga $a - 1$. In queste due stringhe ho che

$$a - 1 = b - 1, \quad p_j = p_i$$

e inoltre ho dimostrato che $p_a = p_j$

Teorema 18: *Corollario*

L'insieme dei numeri primi è infinito

6.0.0 Dimostrazione

Supponiamo che esistano solamente un numero finito di primi

$$p_1 = 2, p_2 = 3, p_3 = 5, \dots, p_m$$

dimostriamo che è impossibile che di punto in bianco i numeri primi cessino di esistere

- Se i numeri primi si stabilizzassero, potremmo definire un numero specifico nel seguente modo:

$$N := (p_1 p_2 \dots p_m) + 1 \in \mathbb{N} \quad N = (2 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 7 \dots) + 1 \geq 2$$

- Visto che N è maggiore è uguale a 2 possiamo applicare il teorema fondamentale dell'aritmetica (teo 6)
- N è quindi il prodotto di alcuni numeri primi, ovvero $\{p_1, p_2, \dots, p_m\}$. Esiste dunque $i \in \{1, \dots, m\}$ tale che $p_i | N$, ovvero se divido N per p_i ottengo resto 0. Tuttavia questo è impossibile, in quanto se torniamo alla definizione di N abbiamo che:

$$N = (p_1 p_2, \dots, p_m) + 1 = p_i (p_1, \dots, p_{i-1}, p_{i+1}, p_m) + 1$$

ossia la divisione con resto fra N e p_i ha resto 1, il che è in contrasto con quanto dimostrato

7 Classi d'equivalenza e moduli

Iniziamo qui a parlare di aritmetica modulare. Innanzitutto diamo la definizione di congruità:

Definizione 25: *Congruenza*

Siano $a, b \in \mathbb{Z}$. Si dice che a è congruo a b modulo n se

$$n | a - b$$

In simboli si scrive che $a \equiv b \pmod{n}$

Nota che questa affermazione equivale a dire che a, b divisi per n danno lo stesso resto. Valgono quindi le seguenti proprietà:

- *Riflessiva* $a \equiv a \pmod{n}$
- *Simmetrica* $a \equiv b \pmod{n} \Leftrightarrow b \equiv a$
- *Transitiva* $A \equiv b \pmod{n}$ e $b \equiv c \pmod{n} \Leftrightarrow a \equiv c \pmod{n}$

Le proprietà risultano evidenti se si pensa alla congruenza in modulo n come il fatto che a e b danno lo stesso resto divisi per n

La relazione di congruenza è detta d'equivalenza in quanto è riflessiva, simmetrica e transitiva:

Definizione 26: *Relazione d'equivalenza*

Una relazione \mathcal{R} su X si dice d'equipotenza se:

- E' *riflessiva* ossia $\forall x \in X \quad x\mathcal{R}x$
- E' *simmetrica* ossia $\forall x, y \in X \quad x\mathcal{R}y \Rightarrow y\mathcal{R}x$
- E' *transitiva* ossia $\forall x, y, z \in X \quad x\mathcal{R}y \text{ e } y\mathcal{R}z \Rightarrow x\mathcal{R}z$

Data una relazione di equivalenza e un insieme, si può creare una classe contenente tutti gli elementi che soddisfano tale relazione. Tale classe è detta classe di equivalenza.

Definizione 27: *Classe d'equivalenza*

Siano X un insieme, \sim una relazione d'equivalenza su X e $x \in X$. Si chiama Classe d'equivalenza di x in X rispetto a \sim , l'insieme:

$$[x]_{\sim} \{y \in X | y \sim x\}$$

ossia l'insieme costituito da tutti gli elementi di X che soddisfano $x \sim y$

Definizione 28: *Insieme quoziente*

Siano X un insieme e \sim una relazione di equivalenza su X . L'insieme costituito da tutte le classi d'equivalenza si chiama insieme quoziente di X modulo \sim e si denota con il simbolo X/\sim :

$$X/\sim = \{[x]_{\sim} | x \in X\}$$

Ci sono tre importanti proprietà delle classi d'equivalenza:

- Una classe di equivalenza $[x]$ contiene sempre x stesso $\forall x \in X \quad x \in [x]$
- Due classi sono uguali se e solo se $\forall x, y \in X \quad [x] = [y] \Leftrightarrow x \sim y$
- $\forall x, y \in X \quad [x] \cap [y] \neq \emptyset \Rightarrow [x] = [y]$

7.0.0 Dimostrazione

1. Per la proprietà riflessiva di \sim $x \sim x$, quindi $x \in [x]_{\sim}$
2. Doppia implicazione
 - \Leftarrow : $y \in [y]$, ma essendo $[y] = [x]$ allora appartiene anche a $[x]$. Visto che appartiene ad $[x]$, per definizione $x \sim y$

- \Rightarrow : Per ogni $z \in [x]$ vale che $z \sim x$ per def. Dato che $x \sim y$, allora $z \sim x \sim y \Rightarrow z \sim y$. Ogni z che sta in $[x]$ sta anche in $[y]$. Posso fare il ragionamento al contrario dimostrando che $[x] = [y]$
- 3. Se $z \in [y] \cap [x]$ allora $z \sim x$ e $z \sim y$. Per la proprietà transitiva $x \sim y$. Per proprietà 2 allora $[x] = [y]$

Nota che l'insieme quoziente su X è un insieme delle parti di X

Pensa che :

- Ogni suo insieme è disgiunto, per la proprietà 3
- L'unione di ogni insieme appartenente a X/\sim da X , in quanto nel peggiore dei casi, per proprietà 1, ogni insieme $[x]$ sarebbe un singoletto contenente x stesso
- Ogni insieme $[x]$ è non vuoto in quanto contiene almeno x stesso

7.1 Classi di congruenza

Una classi di congruenza su \mathbb{Z} è un insieme contenente tutti i numeri interi che danno lo stesso resto divisi per n .

Definizione 29: Classe di congruenza

Siano $a, n \in \mathbb{Z}$. Si chiama classe di congruenza di a modulo n l'insieme dato da:

$$[a]_n = \{x \in \mathbb{Z} | x \equiv a \pmod{n}\}$$

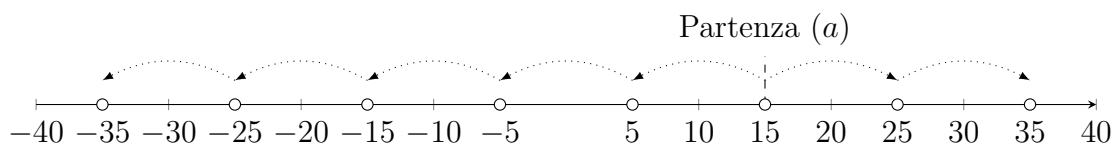
Indicheremo con $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ l'insieme dato da tutte le classi di congruenza di modulo n :

$$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{[a]_n | a \in \mathbb{Z}\}$$

Per visualizzare una *classe di congruenza* si può usare un metodo efficace per costruirne una:

- Prendi l'asse dei numeri interi \mathbb{Z}
- Prendi a su tale asse
- Segna ogni punto a distanza di kn rispetto ad a , ossia i punti $a + kn$

Classe $[15]_1 0$



Questo "processo costruttivo intuitivo" può essere formalizzato come segue:

$$x \equiv a \pmod{n} \Leftrightarrow n \mid (x - a) \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} : x - a = kn \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} : x = a + kn$$

quindi

$$[a]_n = \{aj + kn \mid k \in \mathbb{Z}\}$$

Osservazione: la classe $[a]_n$ è la classe di equivalenza rispetto alla relazione di equivalenza di modulo n , mentre $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ è l'insieme quoziente di \mathbb{Z} rispetto a tale relazione

Valgono di conseguenza le tre proprietà già enunciate e dimostrate:

- $\forall a \in \mathbb{Z} \quad a \in [a]_n$
- $\forall a, b \in \mathbb{Z} \quad [a]_n = [b]_n \Leftrightarrow a \sim b$
- $\forall a, b \in \mathbb{Z} \quad [a]_n \cap [b]_n \neq \emptyset \Rightarrow [a]_n = [b]_n$

7.2 Numero classi congruenza

Innanzitutto va esplicitata una proposizione intuitiva:

Teorema 19: *Resto classi di congruenza*

Se $n > 0$ e r è il resto della divisione euclidea di a per n allora.

$$a \equiv r \pmod{n}$$

Ciò è molto importante quando si parla di classi di equivalenza: se $r = \text{resto}(a/n)$ allora

$$[a]_n = [r]_n$$

E' intuitivo pensare che le classi di congruenza di modulo n siano esattamente n .

$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ ha esattamente n elementi

Formalmente, ciò si dimostra nel modo seguente:

- Dato un $n \in \mathbb{Z}$ avrò esattamente n possibili resti e dunque n classi di congruenza:

$$[0]_n, [1]_n, \dots, [n-1]_n$$

- Queste classi non possono essere le stesse, in quanto dati h, k distinti, i quali possono assumere il valore di ogni possibile resto, ho che:

$$- 0 \leq h < k < n$$

- La differenza $k - h$ è al più $n - 1$, in quanto questi variano in $[0, n)$, quindi $n \nmid (k - h) \Rightarrow k \not\equiv h \pmod{n}$. Per questa ragione $[h]_n \neq [k]_n$

7.3 Somma e prodotto di classi di congruenza

E' possibile definire somma e prodotto di classi di congruenza: questo ci è estremamente utile in quanto possiamo eseguire operazioni in $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$, il quale è un insieme limitato.

Definizione 30: Somma e prodotto di classi di congruenza

- La *somma* è così definita:

$$[a]_n + [b]_n = [a + b]_n$$

- Il *prodotto* è così definito:

$$[a]_n [b]_n = [ab]_n$$

Questo ha senso in quanto permette di operare con numeri $< n$. Questa definizione equivale con le seguenti proprietà:

- $a \bmod n + b \bmod n = (a + b) \bmod n$
- $(a \bmod n)(b \bmod n) = (ab) \bmod n$

D'ora in poi, quando si parlerà di classi di congruenza, si useranno le seguenti notazioni, tutte equivalenti:

$$3 + 3 \equiv 0 \bmod 6$$

$$[2]_6 + [3]_6 = [0]_6$$

$$3 + 3 = 0 \text{ in } \mathbb{Z}/6\mathbb{Z}$$

7.4 Proprietà operazioni su classi di congruenza

- $([a] + [b]) + [c] = [a] + ([b] + [c])$
- $([a][b])[c] = [a]([b][c])$
- $[a] + [b] = [b] + [a]$
- $[a][b] = [b][a]$
- $[a] + [0] = [a]$
- $[a] + [-a] = [0]$
- $[a][1] = [a]$
- $[a]([b] + [c]) = ([a][b]) + ([a][c])$

7.4.0 Osservazione

L'esercizio precedente, mostra che le operazioni tra classi di congruenza godono delle stesse proprietà di cui godono le operazioni tra interi. Attenzione però a due importanti differenze: *somma e moltiplicazione di interi non nulla può essere nulla*

$$2 \cdot 3 = 0 \text{ in } \mathbb{Z}/6\mathbb{Z}$$

$$\underbrace{1 + 1 + \dots + 1}_{n\text{-volte}} = 0 \text{ in } \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$$

7.5 Teorema cinese del resto

Teorema 20: Teorema cinese del resto

Siano $n, m > 0$ e siano $a, b \in \mathbb{Z}$. Consideriamo:

$$\begin{cases} x \in \mathbb{Z} \\ x \equiv a \pmod{n} \\ x \equiv b \pmod{m} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} [x]_n = [a]_n \\ [x]_m = [b]_m \end{cases}$$

Tale sistema è detto sistema delle congruenze. Indichiamo con S l'insieme delle soluzioni di tale sistema

$$S = \{x \in \mathbb{Z} | x \equiv a \pmod{n} \text{ e } x \equiv b \pmod{m}\}$$

Allora so che :

- Il sistema ha soluzione se e solo se

$$(n, m) | a - b$$

- Il sistema ha insieme delle soluzioni uguale a

$$S = [c]_{[n, m]} \rightarrow c + k[n, m]$$

7.5.0 Dimostrazione condizione affinché esistano soluzioni

- Dimostrazione** \Leftarrow

- Sappiamo che $(n, m) | a - b$
- Sappiamo che l'M.C.D. può essere scritto come combinazione lineare:

$$(n, m) = xn + ym \quad \text{per qualche } x, y \in \mathbb{Z}$$

- Quindi $xn + ym | a - b \rightarrow k(xn + ym) = a - b$
- Otengo la seguente eguaglianza:

$$kxn + kym = a - b$$

quindi se definisco la quantità c come segue:

$$c = b + (kx)n = a + (-ky)m$$

avrò che c soddisfa il sistema di congruenze

◦ **Dimostrazione** \Rightarrow

- Visto che c è una soluzione del sistema ho che

$$c = a + xn = b + ym$$

- Giro l'uguaglianza:

$$a - b = ym - xn$$

- Noto che $(n, m) \mid ym - xn$ e dunque anche $a - b$

7.5.0 Dimostrazione forma insieme delle soluzioni

Devo ora dimostrare che se ho delle soluzioni, queste stanno in $[c]_{[n,m]}$ e che, viceversa, ogni elemento di $[c]_{[n,m]}$ sta nelle soluzioni $S = \{x \in \mathbb{Z} \mid x \text{ risolve il sistema}\}$. In poche parole devo dimostrare la reciproca inclusione degli insiemi:

$$S = \{x \in \mathbb{Z} \mid x \text{ risolve il sistema}\} \text{ e } [c]_{[n,m]}$$

◦ **Dimostrazione** \Rightarrow :

- Considero due soluzioni generiche:

$$c = kn + a = hm + b$$

$$c' = k'n + a = h'm + b$$

- Considero la differenza delle soluzioni nei due modi seguenti:

$$c - c' = kn + a - k'n - a = n(k - k') \Rightarrow n \mid (c - c')$$

$$c - c' = hm + b - h'm - b = m(h - h') \Rightarrow m \mid (c - c')$$

- Detto ciò, per definizione, l'm.c.m. fra n, m è il multiplo comune che divide tutti gli altri multipli comuni di n, m . Per questo

$$[n, m] \mid c - c' \Rightarrow c \equiv c' \pmod{[n, m]}$$

- Vista l'arbitrarietà nella scelta di c' , posso affermare che ogni soluzione $\subseteq [c]_{[n,m]}$

◦ **Dimostrazione** \Leftarrow

- Considero un generico elemento di $c' \in [c]_{[n,m]}$. Questo elemento avrà forma del tipo:

$$c' = c + h[n, m]$$

- Dimostro che $c' \equiv a \pmod{n}$:

$$c \equiv a \pmod{n} \quad \text{in quanto } c \text{ è soluzione}$$

$$h[n, m] \equiv 0 \pmod{n} \quad \text{in quanto } [n, m] \text{ è multiplo di } n$$

quindi per proprietà dei moduli

$$c' \equiv a \pmod{n}$$

- Lo stesso discorso può essere fatto per m dimostrando che $c' \equiv b \pmod{m}$

7.5.0 Esercizio interessante

Dimostra che un numero n è divisibile per 3 se e solo se la somma delle sue cifre è divisibile per 3:

$$3|n \Leftrightarrow 3|(\varepsilon_0 + \varepsilon_1 + \dots + \varepsilon_k)$$

dove ε_k è la k -esima cifra.

- Scriviamo n nel seguente modo:

$$n = \sum_{i=0}^{i=k} \varepsilon_i 10^i$$

- Sottraiamo e sommiamo 1 nel seguente modo:

$$n = \sum_{i=0}^{i=k} \varepsilon_i (10^i - 1 + 1) = \sum_{i=0}^{i=k} \varepsilon_i (10^i - 1) + \varepsilon_i = \left[\sum_{i=0}^{i=k} \varepsilon_i (10^i - 1) + \sum_{i=0}^{i=k} \varepsilon_i \right]$$

- Se ora dimostro che $10^k - 1$ è sempre divisibile per 3 sono a cavallo. Intuitivamente ha senso, basti pensare che

$$\begin{aligned} 10^2 - 1 &= 99 \\ 10^3 - 1 &= 999 \\ 10^4 - 1 &= 9999 \\ &\vdots \end{aligned}$$

Formalmente, tuttavia la dimostrazione procede nel seguente modo:

- Scrivo 10 come 9+1

$$10^k - 1 = (9 + 1)^k - 1$$

ed applico il binomio di newtton per eseguire la potenza:

$$(9 + 1)^k - 1 = \left[\sum_{i=0}^{i=k} \binom{k}{i} \cdot 9^i \cdot 1^{k-i} \right] - 1$$

- Per ogni termine della sommatoria, avrò un fattore che è una potenza di 9, quindi ogni fattore è divisibile per 3, ad eccezione del termine per $i = 0$, il quale è uguale ad 1
- La sommatoria è dunque uguale a, considerando che il primo termine è 1:

$$\left[1 + \sum_{i=1}^{i=k} \binom{k}{i} \cdot 9^i \cdot 1^{k-i} \right] - 1 = \sum_{i=1}^{i=k} \binom{k}{i} \cdot 9^i \cdot 1^{k-i}$$

- Dunque ogni termine della sommatoria contiene una potenza di 9. L'intera sommatoria è divisibile per 3

$$10^k - 1 = \sum_{i=1}^{i=k} \binom{k}{i} \cdot 9^i \cdot 1^{k-i} \Rightarrow 3|10^k - 1$$

- Ritornando alla dimostrazione di prima, ho che

$$n = \left[\sum_{i=0}^{i=k} \varepsilon_i (10^k - 1) + \sum_{i=0}^{i=k} \varepsilon_i \right]$$

Ma abbiamo dimostrato che la sommatoria a sinistra è divisibile per 3, dunque la somma delle sommatorie sarà divisibile per 3 se e solo se anche la sommatoria di destra è divisibile per 3. La sommatoria di destra è la somma delle cifre di n

In maniera analoga potremmo dimostrare che

$$9|n \Leftrightarrow 9|(\varepsilon_0 + \varepsilon_1 + \dots + \varepsilon_k)$$

o che

$$11|n \Leftrightarrow 11|(\varepsilon_0 - \varepsilon_1 + \dots + (-1)^k \varepsilon_k)$$

7.6 Esempio esercizio con teorema cinese del resto

Si determinino tutte le soluzioni del seguente sistema di congruenze:

$$\begin{cases} x \equiv 33 \pmod{77} \\ x \equiv -2 \pmod{56} \end{cases}$$

si dimostri inoltre che tutte le soluzioni sono divisibili per 11

Segui questi passi

- Verifica che il sistema sia compatibile verificando che $(n, m) | a - b$
- Trova una soluzione particolare:
 - Lancia Euclide e trova (n, m) come combinazione lineare di n, m
 - Visto che il sistema è compatibile, sappiamo che $(n, m) | a - b \rightarrow a - b = k(n, m) = kn + km$
 - Girando quest'ultima equazione è evidente che

$$c = a - kn = b + km$$

è una soluzione

- Trova classe soluzioni sapendo che se c è soluzione, allora $S = [c]_{[n, m]}$

7.6.0 Compatibilità

- Secondo il teorema cinese del resto il sistema è compatibile se e solo se :

$$(n, m) | a - b \rightarrow (77, 56) | 35$$

- Trovo (n, m) tramite euclide:

$$\begin{aligned} 77 &= 1 \cdot 56 + 21 \\ 56 &= 2 \cdot 21 + 14 \\ 21 &= 1 \cdot 14 + \underbrace{7}_{\text{M.C.D.}} \\ 14 &= 2 \cdot 7 + 0 \end{aligned}$$

- Visto che $(m, n) = 7|35$ il sistema è compatibile

7.6.0 Soluzione particolare

Per trovare una soluzione particolare del sistema devo applicare la sostituzione arritroso di euclide:

$$\begin{aligned} 77 &= 1 \cdot 56 + 21 & 21 &= 77 - 1 \cdot 56 \\ 56 &= 2 \cdot 21 + 14 & 14 &= 56 - 2 \cdot 21 \\ 21 &= 1 \cdot 14 + 7 & 7 &= 21 - 1 \cdot 14 \\ 14 &= 2 \cdot 7 + 0 \end{aligned}$$

$$7 = 21 - 14 = 21 - [56 - 2 \cdot 21] = (77 - 1 \cdot 56) - [56 - 2 \cdot (77 - 56)] = -4 \cdot 56 + 3 \cdot 77$$

Dunque, ho che

$$\begin{aligned} 33 - (-2) &= 5 \cdot 7 = 5 \cdot (-4 \cdot 56 + 3 \cdot 77) \\ &= -20 \cdot 56 + 15 \cdot 77 \end{aligned}$$

Girando l'equazione ottengo che

$$c = 33 + (-15) \cdot 77 = -2 + (-20 \cdot 56) = -1122$$

7.6.0 Insieme soluzioni

Dato che

$$S = [c]_{[m,n]}$$

è subito fasso dato che :

$$[56, 77] = \frac{56 \cdot 77}{(77, 56)} = 616$$

allora

$$S = [c]_{[77,56]} = [-1122]_{616} = \{-1122 + k \cdot 616 | k \in \mathbb{Z}\}$$

8 Inversi modulari

Definizione 31: Inverso modulare

Sia $x \in \mathbb{Z}$. Diremo che a è invertibile modulo n se esiste un $x \in \mathbb{Z}$ tale che $ax \equiv 1 \pmod{n}$. x è detto inverso di a modulo n

Teorema 21: *Condizione invertibilità modulare*

a è invertibile modulo n se e solo se:

$$(a, n) = 1$$

Una proprietà importante dei numero invertibili modulo n è la seguente. Se u è invertibile, allora

$$ux = uy \Leftrightarrow x = y$$

in quanto

$$ux = uy \rightarrow u^{-1}ux = u^{-1}uy \rightarrow x = y$$

Nota che questo non è necessariamente vero se u non è primo:

$$3 \cdot 2 \equiv 2 \cdot 0 \pmod{6} \text{ tuttavia } 2 \not\equiv 0 \pmod{6}$$

8.0.0 Dimostrazione

◦ \Rightarrow

- Se $(a, n) = 1$ allora per teorema ??, posso scrivere l'M.C.D. come combinazione lineare:

$$(a, n) = 1 = ax + ny$$

- Se applico il modulo da entrambe le parti ottengo che $ax \equiv 1 \pmod{n}$

$$[1]_n = [ax + ny]_n = [ax]_n + [ny]_n = [ax]_n + [0]_n = [ax]_n$$

◦ \Leftarrow

- Se x è un inverso di $a \pmod{n}$, allora $ax \equiv 1 \pmod{n}$
- Ciò vuol dire che $ax = nk + 1$ ossia $n|ax - 1$
- Dunque $ax - 1 = nk \rightarrow 1 = ax - nk$
- Per teorema ??, $(a, b) = 1 \Leftrightarrow 1 = xa + yb$

Teorema 22: *Unicità inverso modulare*

Siano x, y due inversi di $a \pmod{n}$, allora $x = y \pmod{n}$. La classe che costituisce l'insieme degli inversi modulari verrà denotata con

$$[a]_n^{-1}$$

NB: più che l'unicità, questo teorema sancisce il fatto che gli inversi modulo n costituiscono una classe di congruenza

8.0.0 Dimostrazione

- Tengo in mente che $[ax]_n = [1]_n$ in quanto x è inverso di $a \pmod{n}$ Tengo in mente che $[ax]_n = [1]_n$ in quanto x è inverso di $a \pmod{n}$
- Applico proprietà moduli:

$$[y]_n = [1]_n [y]_n = ([a]_n [x]_n) [y]_n = [x]_n ([a]_n [y]_n) = [x]_n [1]_n = [x]_n$$

8.1 Sistemi lineari

Possiamo "generalizzare" quanto affermato per gli inversi modulari, tramite il seguente teorema:

Teorema 23: Sistemi lineari modulari

Siano $a, b \in \mathbb{Z}$, allora esiste un intero x tale che:

$$ax \equiv b \pmod{n}$$

se e solo se $(a, n) \mid b$. Se x_0 è soluzione del sistema, allora l'insieme delle soluzioni è dato da:

$$[x_0]_{n'} = \{x_0 + kn' \mid k \in \mathbb{Z}\} \quad \text{con } n' = \frac{n}{(a, n)}$$

8.1.0 Dimostrazione

○ \Rightarrow

- Se esiste una soluzione x tale che $ax \equiv b \pmod{n}$ allora $n \mid ax - b$ per definizione
- Per questa ragione $ax - b = kn \rightarrow b = ax - kn$
- Visto che tali combinazioni lineari sono tutti e soli i multipli di (a, n) allora $(a, n) \mid b$

○ \Leftarrow

- Sappiamo che $(a, n) \mid b$
- Scriviamo (a, n) come combinazione lineare: $(a, n) = xa + yn$
- Visto che $(a, n) \mid b$ allora $b = k((a, n)) = k(xa + yn)$
- Giro equivalenza $b = kxa + kyn \rightarrow kyn = b - kxa$
- Ciò significa che $b - kxa = kyn$ è divisibile per n , dunque kx è una soluzione

8.1.0 Dimostrazione insieme soluzioni

○ \Rightarrow

- Se $x_1 \in [x_0]_{n'}$ allora $x_1 = x_0 + k\frac{n}{(a, n)}$
- Se moltiplico per a da entrambe le parti ottengo: $ax_1 = ax_0 + a\frac{kn}{(a, n)}$ ossia $ax_1 - ax_0 = a\frac{kn}{(a, n)}$
- Ciò significa che $n \mid ax_1 - ax_0$, ossia, per definizione, $ax_1 \equiv ax_0 \pmod{n}$
- Visto che per ipotesi x_0 è una soluzione dell'equazione, allora $ax_1 \equiv ax_0 \equiv b \pmod{n}$. Per proprietà transitiva $ax_0 \equiv ax_1 \pmod{n}$

○ \Leftarrow

- Siano x_1 e x_2 due soluzioni
- Avrò che $n \mid (ax_1 - ax_2) = kn$ per definizione di congruenza modulare

- Avrò dunque che $\frac{a}{(a,n)}(x_1 - x_2) = k\frac{n}{(a,n)} = kn'$
- Quindi $n' | \frac{a}{(a,n)}(x_1 - x_2)$. Tuttavia è impossibile che $n' | \frac{a}{(a,n)}$. L'unica opzione è che

$$n' | x_1 - x_2, \text{ ossia } x_1 \equiv x_2 \pmod{n'}$$

Nota bene: la prima parte della dimostrazione ci dà un algoritmo per ricavare una soluzione particolare del sistema

In particolare, per trovare una soluzione particolare bisogna:

- Calcolare (a, n)
- Per teo ??, $(a, n) = \alpha a + \beta n$
- Se il sistema ha soluzioni, allora $(a, n) | b$ (vedi teo 8.1)
- Dunque $(a, n) = \alpha a + \beta n | b \rightarrow k(\alpha a + \beta n) = b$
- Girando l'equazione ottengo che $k\beta n = b - k\alpha a$. Di conseguenza $k\alpha$ è una soluzione

8.2 Esempi calcolo inversi modulari

8.2.0 Esercizio 1

Si dica se 21 è invertibile $\pmod{30}$ e in caso affermativo calcolare tutti gli interi inversi di 21 $\pmod{30}$

- Uso il teorema ?, per il quale a è invertibile $\pmod{b} \Leftrightarrow (a, b) = 1$
 $(21, 30) = 3 \rightarrow$ non è invertibile

8.2.0 Esercizio 2

Si dica se 11 è invertibile $\pmod{30}$ e in caso affermativo calcolare tutti gli inversi di 11 $\pmod{30}$

- Visto che 11 è un numero primo e 11 non divide 30, allora
 $(11, 30) = 1 \rightarrow$ sono coprimi
- Applichiamo *Euclide* a 11 e 30:

$$\begin{array}{ll} 30 = 2 \cdot 11 + 8 & 8 = 30 - 2 \cdot 11 \\ 11 = 1 \cdot 8 + 3 & 3 = 11 - 1 \cdot 8 \\ 8 = 2 \cdot 3 + 2 & 2 = 8 - 2 \cdot 3 \\ 3 = 1 \cdot 2 + 1 & 1 = 3 - 1 \cdot 2 \\ 2 = 2 \cdot 1 + 0 & \end{array}$$

sostituendo a ritroso ottengo che:

$$(11, 30) = 1 = 11 \cdot 11 - 4 \cdot 30$$

- Applico il modulo da entrambe le parti:

$$[(11, 30)]_{30} = [1]_{30} = [11 \cdot 11 - 4 \cdot 30]_{30} = [11 \cdot 11]_{30} = [11]_{30} \cdot [11]_{30}$$

quindi in questo caso l'inverso modulare di 11 in modulo 30 è 11

8.2.0 Esercizio 3

Calcola $[8]_{35}^{-1}$

- E' invertibile:

$$(8, 35) = 1 \rightarrow \text{sono coprimi}$$

- *Euclide*:

$$35 = 4 \cdot 8 - 3$$

$$8 = 2 \cdot 3 + 2$$

$$3 = 1 \cdot 2 + 1$$

$$2 = 2 \cdot 1 + 0$$

$$3 = 35 - 4 \cdot 8$$

$$2 = 8 - 2 \cdot 3$$

$$1 = 3 - 1 \cdot 2$$

quindi risolvendo aritroso:

$$(8, 35) = 1 = 3 \cdot 35 - 13 \cdot 8$$

- Applico modulo da entrambe le parti:

$$[(8, 35)]_{35} = [1]_{35} = [3 \cdot 35 - 13 \cdot 8]_{35} = [-13 \cdot 8]_{35} = [-13]_{35} \cdot [8]_{35}$$

quindi l'inverso modulare di 8 in modulo 35 è -13

8.3 Classi invertibili

Definizione 32: Insiemi classi invertibili

Dato $n \in \mathbb{N} > 0$ indichiamo con $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$ l'insieme di tutti gli interi modulo n , cioè $[a]_n \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ che siano invertibili in $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$

Teorema 24: Classi invertibili modulo numero primo

Se p è un numero primo, allora l'insieme delle classi invertibili modulo p è costituito da tutte le classi modulo p , tranne $[0]_p$:

$$(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^* = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z} \setminus \{[0]_p\}$$

- $[0]_p \notin (\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^*$ in quanto non può esistere un $x \in \mathbb{Z}$ tale che :

$$[x]_p \cdot [0]_p = [1]_p$$

- Ogni altra classe $[c]_p$ è invertibile in quanto (c, p) e sempre 1 in quanto:

- $c < p$
- p è primo

Teorema 25: Invertibilità prodotto

Siano $u, v \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ allora $uv \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$

Un'importantissima conseguenza di questo teorema è il fatto che la funzione $L_u : \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^* \rightarrow \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^*$ che manda $x \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^*$ in ux è una bigezione.

- u è invertibile in quanto $u \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^*$
- $L_u(x_1) = L_u(x_2)$ significa che $ux_1 = ux_2$. Visto che u è invertibile, questo è vero se e solo se $x_1 = x_2$ vedi [questa proprietà](#)

Definizione 33: Phi di eulero

Definiamo la funzione $\phi : \mathbb{N} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{N}$, detta "*phi*" di *Eulero*,

$$\phi(n) := |\{a \in \mathbb{Z} \mid 1 \leq a \leq n, (a, n) = 1\}|$$

ossia il numero di numeri coprimi con n compresi fra 1 e n

8.3.0 Proprietà 1

- $\phi(1) = |\{1\}| = 1$
- $\phi(2) = |\{1\}| = 1$
- $\phi(4) = |\{1, 3\}| = 2$
- $\phi(8) = |\{1, 3, 5, 7\}| = 4$

allora viene da chiedersi se sia vero che $\phi(ab) = \phi(a)\phi(b)$. Tale proprietà viene detta moltiplicatività. La risposta, tuttavia è no.

$$\phi(2 \cdot 4) = \phi(8) = 4$$

$$\phi(2)\phi(4) = 1 \cdot 2 = 2 \neq 4$$

tuttavia vale la seguente proprietà importantissima:

La ϕ di *Eulero* è moltiplicativa per coppie di numeri coprimi

quindi vale che

$$\phi(ab) = \phi(a)\phi(b) \Leftrightarrow a, b \text{ coprimi}$$

tale proprietà si dimostra con il teorema cinese del resto in modo molto elegante

8.3.0 Proprietà 2

$$\phi(p^m) = p^m - p^{m-1} \text{ se } p \text{ è un numero primo}$$

$$\begin{aligned} \phi(p^m) &= |\{a \in \mathbb{Z} | 1 \leq a \leq p^m, (a, p^m) = 1\}| \\ &= |\{a \in \mathbb{Z} | 1 \leq a \leq p^m, (a, p) = 1\}| \\ &= |\{1, 2, \dots, p^m\} \setminus \{a \in \mathbb{Z} | 1 \leq a \leq p^m, (a, p) \neq 1\}| \\ &= |\{1, 2, \dots, p^m\} \setminus \{1 \cdot p, 2 \cdot p, \dots, p^{m-1} \cdot p\}| \\ &= p^m - p^{m-1} \end{aligned}$$

Teorema 26: Teorema di Fermat-Eulero

Sia $u \in \mathbb{Z}/_{n\mathbb{Z}}^*$, allora $u^{\phi(n)} = 1$ (in $\mathbb{Z}/_{n\mathbb{Z}}$)

8.3.0 Dimostrazione

Come enunciato qui, la funzione $L_u(x) = ux$ è una bigezione. Dunque procedo così

- Siano x_1, \dots, x_k gli elementi di $\mathbb{Z}/_{n\mathbb{Z}}^*$
- Visto che L_u è una bigezione, se applico tale funzioni a tutti gli elementi dell'insieme su cui è definita, allora otterrò sempre lo stesso insieme come immagine:

$$x_1 x_2 \dots x_k = u x_1 u x_2 \dots u x_k = u^k x_1 x_2 \dots x_k$$

- $u^k = 1$ per soddisfare l'eguaglianza. Tuttavia vale anche che $u^k = u^{\phi(n)}$ in quanto $\phi(n) = |\mathbb{Z}/_{n\mathbb{Z}}^*|$

Nota che se p è primo, allora $x^{p-1} = x^{\phi(p)} = 1$ in $\mathbb{Z}/_{p\mathbb{Z}}$, in quanto $\phi(p) = p - 1$ (tutti i numeri minori di p sono coprimi con p se p è primo)

Teorema 27: Phi di eulero numeri coprimi

La *phi di Eulero* è moltiplicativa solo per coppie di numeri coprimi:

$$\phi(ab) = \phi(a) \phi(b) \Leftrightarrow a, b \text{ coprimi}$$

8.3.0 Osservazione 2

Calcoliamo $\phi(p^m)$ dove p è un numero primo:

- Per definizione:

$$\phi(p^n) = |\{x \in \mathbb{Z} | 1 \leq x \leq p^n, (x, p^n) = 1\}|$$

- I divisori di p^m saranno solamente p^1, p^2, \dots, p^m
- Per questa ragione posso calcolare la phi di Eulero nel seguente modo: i

Teorema 28: *Formula generale calcolo ϕ di eulero*

Sia $n \geq 2$. Se $n = p_1^{m_1} p_2^{m_2} \dots p_k^{m_k}$ dove p_1, p_2, \dots, p_k sono comprimi a due a due e $m_1, \dots, m_k > 0$ allora

$$\begin{aligned}\phi(n) &= \phi(p_1^{m_1} p_2^{m_2} \dots p_k^{m_k}) = \phi(p_1^{m_1}) \phi(p_2^{m_2}) \dots \phi(p_k^{m_k}) \\ &= (p_1^{m_1} - p_1^{m_1-1}) (p_2^{m_2} - p_2^{m_2-1}) \dots (p_k^{m_k} - p_k^{m_k-1})\end{aligned}$$

8.4 Crittografia RSA

Tutto ciò dimostrato finora serve a dimostrare il teorema alla base della crittografia RSA.

Teorema 29: *Teorema base crittografia RSA*

Sia c coprimo con $\phi(n)$, allora l'applicazione $C : \mathbb{Z}/_{n\mathbb{Z}}^* \rightarrow \mathbb{Z}/_{n\mathbb{Z}}^*$ definita da $x \rightarrow x^c$ è invertibile e la sua inversa è data da $D(x) = x^d$

$$C(x) = x^c \quad D(x) = C^{-1}(x) = x^d$$

dove d è l'inverso modulo $\phi(n)$ di c , ossia $cd \equiv 1 \pmod{\phi(n)}$

8.4.0 Dimostrazione

- Visto che vale $cd \equiv 1 \pmod{\phi(n)}$ allora $cd = k\phi(n) + 1$
- Avrò che

$$D(C(x)) = (x^c)^d = x^{cd} = x^{k\phi(n)+1} = (x^{\phi(n)})^k \cdot x = x \cdot 1^k = x$$

- Lo stesso identico ragionamento può essere fatto per provare che $C(D(x)) = x$

8.4.0 Esempio

Si calcolino tutte le soluzioni dell'equazione:

$$x^{11} \equiv 35 \pmod{38}$$

Devo verificare due condizioni per poter applicare la Crittografia RSA. Se questa non è applicabile diventa difficilissimo trovare l'insieme delle soluzioni

- $(35, 38) = 1$ in quanto 35 deve appartenere a $\mathbb{Z}/_{38\mathbb{Z}}^*$. ✓
- $(11, \phi(38)) = 1$

– Calcolo $\phi(38)$ tramite proprietà di ϕ di Eulero:

$$\phi(38) = \phi(2 \cdot 19) = \phi(2) \cdot \phi(19) = 1 \cdot 18 = 18$$

– $(11, 18) = 1$ ✓

Ora tengo in considerazione il teorema fondamentale della crittografia RSA. Data $C(x) = x^{11}$ e $D(x) = C^{-1}(x) = x^d$ so che

$$C(x) = 35$$

quindi applicando l'inversa trovo x :

$$C(x) = x^{11} = 35 \rightarrow D(35) = x$$

quindi mi rimane solo da calcolare l'inverso di $c \bmod \phi(n)$

$$(11, 18) = 1 = 5 \cdot 11 - 3 \cdot 18$$

ora trovo l'inverso di $c = 11$

$$[1]_{\phi(18)} = [5 \cdot 11 - 3 \cdot 18]_{\phi(38)} = [5 \cdot 11]_{\phi(38)} = [5]_{\phi(38)} [11]_{\phi(38)}$$

quindi 5 è l'inverso di 11 $\bmod \phi(38)$. L'insieme delle soluzioni è dato da $[35^5]_{38}$. Per ridurre al rappresentante canonico, posso o eseguire il conto, oppure procedere come segue:

$$[35^5]_{38} = [35]_{38}^5 = [-3^5]_{38} = [-243]_{38} = [23]_{38}$$

8.4.0 Esempio 2

Si risolva la seguente equazione:

$$x^9 \equiv 49 \pmod{60}$$

$$\circ (49, 60) = 1. \quad \checkmark$$

$$\circ (9, \phi(60)) = (9, 16) = 1. \quad \checkmark$$

L'inverso modulare di 9 è 9 stesso. L'insieme delle soluzioni è:

$$S = [49^9]_{60}$$

9

Grafi

Definizione 34: 2-sottoinsieme

Dato un insieme V , indichiamo con

$$\binom{V}{2} := \{A \in 2^V \mid |A| = 2\}$$

ossia tutti gli insiemi di due elementi che si possono costruire da V . Un sottoinsieme contenente n elementi viene detto *n-sottoinsieme*

Teorema 30: *Cardinalità 2-sottoinsieme*

Considero un 2-sottoinsieme $\binom{V}{2}$. Allora

$$\left| \binom{V}{2} \right| = \binom{|V|}{2} = \frac{|V|(|V| - 1)}{2}$$

Possiamo ora dare definizione formale di grafo:

Definizione 35: *Grafo*

Un grafo G è una coppia ordinata (V, e) , dove V è un insieme non vuoto, detto insieme dei vertici di G , mentre e è un sottoinsieme di $\binom{V}{2}$. e è detto insieme dei lati di G

Spesso indicheremo con $V(G)$ l'insieme dei vertici, mentre $E(G)$ l'insieme dei lati

9.0.0 Esempio

$G(V, e)$

$$V = \{1, 2, 3, 4\} \quad e = \{\{1, 2\}, \{1, 3\}, \{1, 4\}, \{2, 3\}, \{2, 4\}\}$$

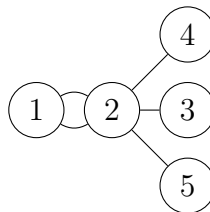
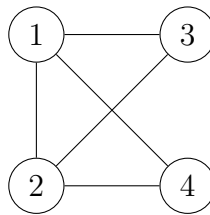


Figura 1: Questo non è un grafo

9.1 Sottografi**Definizione 36:** *Sottografo*

Siano $G = (V, E)$ e $G' = (V', E')$ due grafi. Diciamo che G' è un sottografo di G se $V' \subseteq V$ e $E' \subseteq E$

Definizione 37: *Sottografo indotto*

Siano $G = (V, E)$ un grafo. Diciamo che G' è un sottografo di G indotto da V'

$$G[V'] = \left(V', E \cap \binom{V'}{2} \right)$$

9.2 Morfismi di grafi**Definizione 38:** *Morfismo di grafo*

Siano $G(V, E)$ e $G' = (V', E')$. Una $f : V \rightarrow V'$ una funzione iniettiva si dice morfismo da G in G' se preserva i lati

Definizione 39: *Isomorfismo di grafo*

Siano $G(V, E)$ e $G' = (V', E')$. Una $f : V \rightarrow V'$ una funzione iniettiva si dice isomorfismo da G in G' se:

- f è bigettiva
- f è un morfismo
- $f^{-1} : V(G') \rightarrow V(G)$ è un morfismo

se esiste un isomorfismo da G e G' allora sono isomorfi. Scriveremo che $G \cong G'$

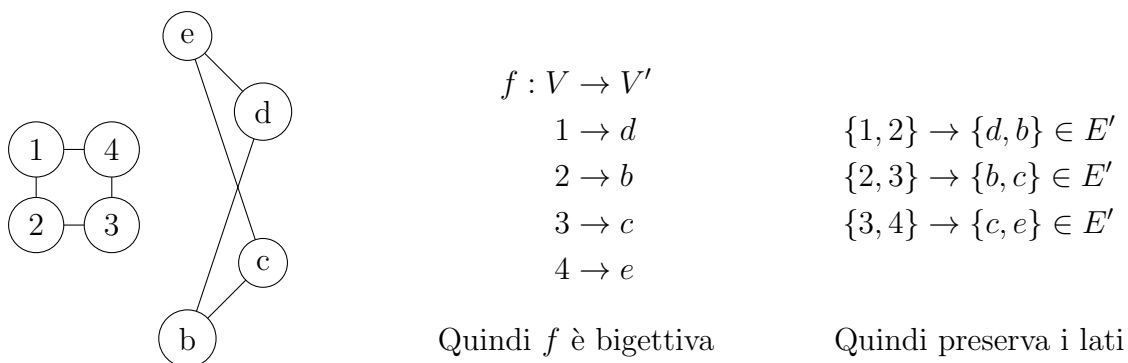
Teorema 31: *Condizione isomorfismo*

Sia $G = (V, E)$ e $G' = (V', E')$ e sia $f : V \rightarrow V'$. Allora f è un isomorfismo da G in G' se e solo se:

- f è bigettiva
- $f(E) = E'$

9.2.0 Dimostrazione

Chiaramente la prima proprietà coincide con la prima. La seconda proprietà afferma che f è un morfismo.

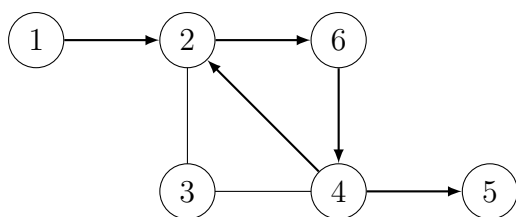
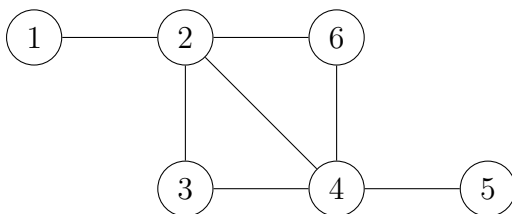


Definizione 40: *Passeggiate cammini e cicli*

Sia $G(V, E)$ un grafo. Una successione finita ordinata (v_0, v_1, \dots, v_n) di vertici di G si dice:

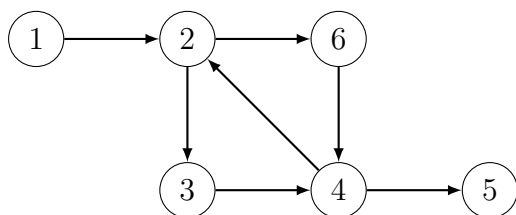
- Passeggiata se $n = 0$ oppure $n \geq 1$ e $\{v_i, v_{i+1}\} \in E \quad \forall i \in \{0, \dots, n-1\}$
- Cammino se è una passeggiata in G , ma non si ritorna mai sullo stesso vertice
- Ciclo se è una passeggiata in G e:
 - $n \geq 3$
 - $v_n = v_0$
 - (v_0, \dots, v_{n-1}) è un cammino

9.2.0 Esempio



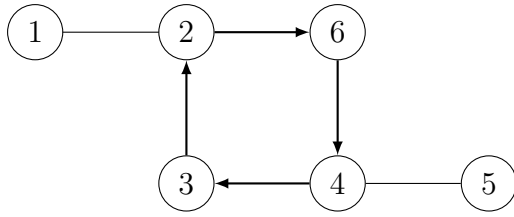
Cammino di lunghezza 5

$C(1, 2, 6, 4, 5)$



Passeggiata di lunghezza 8

$P(1, 2, 6, 4, 2, 3, 4, 5)$



Ciclo di lunghezza 4

$C(2, 6, 4, 3)$

Definizione 41: Congiungibilità

Sia $G = (V, E)$ un grafo e siano $v, w \in V$. Diciamo che v è congiungibile a w in G per cammini (o per passeggiate), se esiste una cammino (o una passeggiata) che parte da v e finisce in w .

$$\exists (v_0, \dots, v_n) \text{ t.c. } v_0 = v \text{ e } v_n = w$$

Teorema 32: Congiungibilità per cammino o passeggiata

Se v e w sono congiungibili per passeggiate in G , allora lo sono anche per cammini e viceversa

9.2.0 Dimostrazione

- Se v e k sono congiungibili per cammini, allora lo sono anche per passeggiate in quanto un cammino è una passeggiata
- Viceversa, se v e k sono congiungibili in passeggiata, posso scegliere la passeggiata più corta, evitando di ritornare sui miei passi

– Seleziono il seguente insieme:

$$\mathcal{P} := \{Q | Q \text{ è una passeggiata in } G \text{ da } v \text{ a } w\}$$

nota che $\mathcal{P} \neq \emptyset$ in quanto per hp esiste una passeggiata da v e w

– Definiamo anche il seguente insieme:

$$\mathcal{A} := \{l(Q) \in \mathbb{N} | Q \in \mathcal{P}, l(Q) = n \text{ lati percorsi durante la passeggiata } Q\}$$

Per lo stesso motivo di prima, anche $\mathcal{A} \neq \emptyset$

– Grazie al teorema del buon ordinamento $\exists p_0 = \min(\mathcal{A})$

– Dimostriamo che p_0 è un cammino

- * Supponiamo per assurdo che p_0 non sia un cammino.
- * Se p_0 non fosse un cammino allora potrei risparmiare lunghezza” tagliando la parte di cammino” che riporta allo stesso vertice
- * Tuttavia così facendo otterrei una passeggiata più corta di p_0 , che per definizione è la passeggiata più corta di \mathcal{A} , i che è un assurdo logico

Definizione 42: Grafi connessi

Sia \sim una relazione di equivalenza tale che

$$v \sim w \text{ se } v \text{ è connesso a } w$$

detta $[c]_{\sim}$ la classe dei vertici che soddisfano la relazione \sim a partire da c , allora il sottografo indotto dai vertici di una tale classe è detto grafo delle componenti connesse. Se un grafo ha una sola classe è detto grafo connesso. In caso contrario è detto grafo sconnesso

9.2.0 Esempio

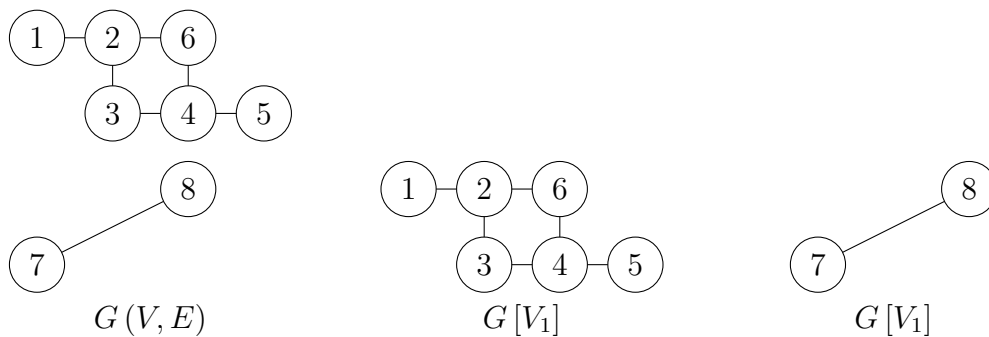


Figura 2: A sinistra G , a destra i sottografi connessi di G

$$[1]_{\sim} = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} = V_1$$

$$[7]_{\sim} = \{7, 8\} = V_2$$

9.3 Grafi 2-connessi e hamiltoniani

Definiamo innanzitutto delle operazioni sui grafi:

Definizione 43: Operazioni sui grafi

Sia $G = (V, E)$ un grafo, definiamo alcuni grafi costruiti a partire da G :

- *Cancellazione di un lato* se $e \in E$ denotiamo

$$G - e = (V, E \setminus \{e\})$$

- *Aggiunta di un lato* se $e \in \binom{V}{2} \setminus E$ denotiamo

$$G + e = (V, E \cup \{e\})$$

- *Cancellazione di un vertice* se $v \in V$ denotiamo

$$G - v = (V \setminus \{v\}, \{e \in E \mid v \notin e\})$$

- *Divisione di un lato* se $e = \{u, v\} \in E$ denotiamo

$$G \% e = (V \cup \{z\}, E \setminus \{e\} \cup \{\{u, z\}, \{v, z\}\})$$

essendo $z \notin V$.

Definizione 44: Grafo 2-connesso

Un grafo F si dice 2-connesso se ha almeno tre vertici e

$$\forall v \in V(G) \quad G - v \text{ è connesso}$$

ossia qualsiasi vertice io tolga ottengo un grafo connesso

Definizione 45: Grafo hamiltoniano

Sia G un grafo. Un ciclo in G che attraversa tutti i vertici di G è detto ciclo hamiltoniano in G . Se G ammette almeno un ciclo hamiltoniano, allora G è detto grafo hamiltoniano

Nota che un grafo hamiltoniano è sempre anche 2-connesso

9.4 Gradi di un vertice e teoremi correlati

Definizione 46: Grafo finito

Un grafo si dice finito se il suo numero di vertici è finito

Nota che un grafo finito ha anche un numero di lati finito. Tuttavia un grafo con numero finito di lati può essere anche infinito

Definizione 47: *Grado di un vertice*

Sia $G = (V, f)$ un grafo finito e sia $v \in V$. Definiamo il grado $\deg_G(v)$ di v in G ponendo:

$$\deg_G(v) = |\{e \in E \mid v \in e\}|$$

intuitivamente indica il numero di lati che escono da v

Teorema 33: *Somma dei gradi*

Sia $G = (V, f)$ un grafo finito. Allora vale che

$$\sum_{v \in V} \deg_G(v) = 2|E|$$

Intuitivamente, ogni volta che aggiungo un lato, ogni lo score dei due vertici che collega si alzerà di 1 per ogni vertice.

9.4.0 Dimostrazione

Definisco innanzitutto la matrice di adiacenza nel seguente modo:

$$m_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } v_i \in e_j \\ 0 & \text{se } v_i \notin e_j \end{cases}$$

immaginati di avere sulla ascisse il vertice e sulle ordinate il lato. Se in posizione (i, j) c'è un 1, vuol dire che il j -esimo lato è collegato all' i -esimo vertice

- Immagina di sommare tutti gli uni presenti in matrice.
- Puoi procedere sommando prima colonne e poi righe o viceversa. La somma è chiaramente uguale

$$\sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^k m_{ij} \right) = \sum_{j=1}^k \left(\sum_{i=1}^n m_{ij} \right)$$

assumendo che vi siano n vertici e k lati

- La quantità a sinistra è pari alla somma dei gradi (fisso un vertice e conto quali lati lo contengono)
- La quantità della sommatoria interna a destra è sempre pari a 2 (fisso un lato e conto quanti vertici lo contengono, sempre 2). Visto che la sommatoria esterna varia da 1 a k , dove k è il numero dei lati, allora la quantità di destra è pari a $2|E|$

$$\sum_{i=1}^n \deg(v_i) = 2|E|$$

Teorema 34: *Teorema delle strette di mano*

Il numero di vertici di grado dispari in un grafo finito è pari

9.4.0 Dimostrazione

Consideriamo i due insiemi contenenti i vertici pari e dispari:

$$P := \{v \in V \mid \deg_G(v) \text{ è pari} \} \quad D := \{v \in V \mid \deg_G(v) \text{ è dispari} \}$$

ora so che la somma di questi gradi sarà uguale alla somma di tutti i gradi:

$$\sum_{v \in P} \deg_G(v) + \sum_{v \in D} \deg_G(v) = \sum_{v \in V} \deg_G(v) = \underbrace{2|E|}_{\text{teo 9.4}}$$

A questo punto, girando l'uguaglianza ottengo che :

$$\sum_{v \in D} \underbrace{\deg_G(v)}_{\text{dispari}} = \overbrace{\sum_{v \in P} \deg_G(v)}^{\text{pari}} + \overbrace{2|E|}^{\text{pari}}$$

- Il membro di destra è pari (somma di numeri pari è pari)
- La somma di numeri dispari è pari se e solo se il numero di numeri dispari è pari

Definizione 48: Foglia

Sia $G = (V, E)$ un grafo. Un vertice $v \in V$ si dice foglia di G se

$$\deg(v) = 1$$

Teorema 35: Foglie in grafo 2 connesso

Sia $G = (V, E)$ un grafo 2-connesso. Allora G non ha foglie

9.4.0 Dimostrazione

Supponiamo per assurdo che esista una foglia di G , ossia $\exists v \in V$ t.c. $\deg(v) = 1$. Se considero il grafo $G - w$ dove $w \in \{w, v\}$, allora chiaramente ottengo un grafo sconnesso

Teorema 36: Foglie grafo hamiltoniano

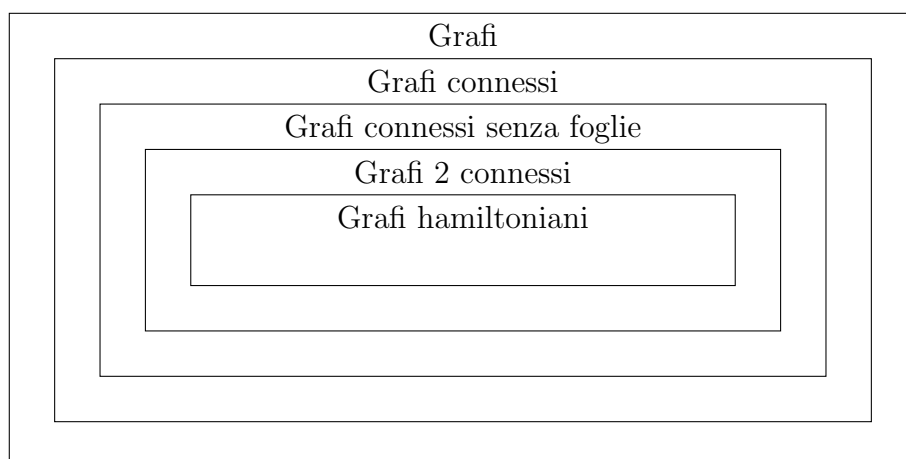
Se $G = (V, E)$ è un grafo hamiltoniano allora non ha foglie

9.4.0 Dimostrazione

Il fatto che un grafo sia hamiltoniano implica che sia $2 - \text{connesso}$, allora per teo 9.4 ho che il grafo non ha foglie

Nota che non è vero che se un grafo è connesso e senza foglie allora è 2-connesso o hamiltoniano

9.4.0 Categorie di grafi



Teorema 37: *Proprietà grafi isomorfi*

Siano G e G' grafi finiti. Supponiamo $G \cong G'$. Allora valgono:

- $\text{Score}(G) = \text{Score}(G')$
- G e G' hanno lo stesso numero di componenti connesse
- G è 2-connesso $\Leftrightarrow G'$ è 2 connesso
- G è hamiltoniano $\Leftrightarrow G'$ è hamiltoniano
- G e G' hanno lo stesso numero di sottografi che sono 3-cicli, 4-cicli,...

9.5 Verificare se uno score esiste o meno

9.5.0 Osservazione

Se conosco lo score di un grafo allora conosco anche il numero di vertici e lati:

- Il numero di vertici è il numero di entrate nello score
- La somma delle entrate dello score è il numero di lati presenti

Teorema 38: *Condizione esistenza score 1*

Sia $d = (d_1, d_1, \dots, d_n) \in \mathbb{N}^n$ con $n \geq 1$ con $d_1 \leq d_2 \leq \dots \leq d_n$ lo score di un grafo. Se

$$d_n > n - 1$$

non può essere lo score di alcun grafo

- Se la n -upla è lunga n , allora vuol dire che il grafo ha n vertici
- Ogni vertice può essere collegato con al massimo $n - 1$ vertici

Nota che se ho uno score con 0:

$$d = (0, 0, 0, 1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 9)$$

in questo caso lo score è lungo $n = 11$ dunque non posso provare l'inesistenza dello score dato che $9 \not\geq 11$. Tuttavia posso considerare lo score senza gli 0, in quanto ogni vertice con grado 0 non è collegato a nulla. Dato che lo score

$$d = (1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 9)$$

non esiste, allora non esiste nemmeno lo score iniziale

Teorema 39: *Condizione esistenza score 2*

Siano $h, k \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$, sia $n := h + k$ e sia $d \in \mathbb{N}^n$ tale che :

$$d = \left(\underbrace{d_1, d_2, \dots, d_h}_{h \text{ volte}}, \underbrace{n-1, n-1, \dots, n-1}_{k \text{ volte}} \right)$$

allora se $d_1 < k$, allora $\nexists G$ con score d

9.5.0 Dimostrazione

Supponiamo per assurdo che esiste $G(V, E)$ con score d . Se ho k vertici collegati a $n - 1$ vertici, ossia a tutti, non posso avere nemmeno un vertice che non sia collegato ad almeno k vertici

9.5.0 Esempio

Considera la stringa:

$$d = (0, 0, 0, 2, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 4, 10, 10, 10)$$

quindi $n = 14$

- Metodo 1: non posso dire nulla in quanto $d_1 = 10 \not\geq n - 1 = 14$
- Tutta via posso trimmare via gli zero davanti e applicare il metodo 3

$$d' = (2, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 4, 10, 10, 10)$$

Teorema 40: *Condizione esistenza score 3*

Sia $n \in \mathbb{N}$ e $n \geq 3$, sia $d = (d_1, \dots, d_n) \in \mathbb{N}^n$ tale che

$$d_1 \leq d_2 \leq \dots \leq d_n$$

e sia $L \in \mathbb{N}$ definita ponendo

$$L = |\{i \in \{1, 2, \dots, n-2\} \mid d_i \geq 2\}|$$

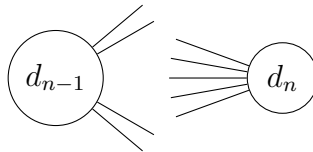
ossia calcolo quante entrate nello score sono maggiori o uguali a 2, eccetto le ultime 2. Allora se

$$L < d_{n-1} + d_n - n$$

allora non esiste un grafo con tale score

L'idea intuitiva è la seguente:

- Immaginati di porre gli ultimi due vertici dello score d_{n-1}, d_n
- A questo punto i lati che escono da questi devono confluire in alcuni vertici, ma se questi sono troppo pochi allora ci devono essere alcuni vertici collegati da entrambi d_{n-1} e d_n



Teorema 41: *Condizione esistenza score 4*

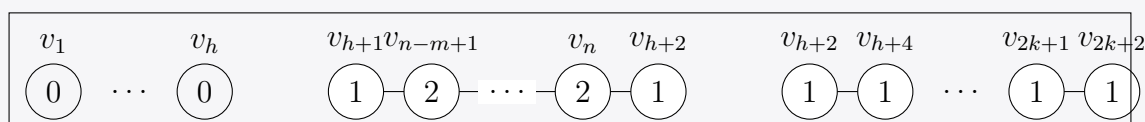
Se il vettore $d \in \mathbb{N}^n$ possiede un numero dispari di componenti dispari allora non può essere lo score di un grafo, grazie al lemma delle strette di mano

Teorema 42: *Prerequisito teorema dello score*

Sia $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ e sia $d = (d_1, \dots, d_n) \in \mathbb{N}^n$ tale che $d_1 \leq d_2 \leq \dots \leq d_n \leq 2$. Valgono le seguenti:

- Se $d = (0, 0, \dots, 0, 2)$ oppure $d = (0, 0, \dots, 2, 2)$ allora non esiste
- Se $d = (0, \dots, 0)$ p $d = (\underbrace{0, \dots, 0}_{n-m \text{ volte}}, \underbrace{2, \dots, 2}_m \text{ volte})$ allora esiste. In quest'ultimo caso basta prendere un m ciclo e $n - m$ vertici non collegati a nulla
- Se compare almeno una volta 1, allora se compare un numero di volte dispari il grafo non esiste (*teo delle strette di mano*). Supponiamo di avere un numero pari di uni:

$$d = (\underbrace{0, \dots, 0}_h \text{ volte}, \underbrace{1, 1}_2 \text{ volte}, \underbrace{1, \dots, 1}_{2k \text{ volte}}, \underbrace{2, \dots, 2}_{m \geq 0})$$



Grafo "canonico" dell'ultimo punto

Teorema 43: *Teorema dello score*

Sia $n \in \mathbb{N}$ con $n \geq 2$ e sia $d = (d_1, \dots, d_n) \in \mathbb{N}^n$ tale che $d_1 \leq \dots \leq d_n \leq n - 1$. Definiamo il vettore $d' = (d'_1, \dots, d'_{n-1}) \in \mathbb{N}^{n-1}$, togliendo l'ultimo elemento di d in modo tale che:

$$d'_i = \begin{cases} d_i & \text{se } i < n - d_n \\ d_i - 1 & \text{se } i \geq n - d_n \end{cases}$$

per $i \in \{1, \dots, n - 1\}$. Allora

$$d \text{ esiste} \Leftrightarrow \text{esiste } d'$$

Nota che il teorema può essere applicato iterativamente su anche su d' finché non otteniamo uno score banale.

9.5.0 Esempio

Consideriamo lo score

$$(2, 2, 2, 2, 3, 3, 3, 5, 6)$$

| Score | Dati |
|---|----------------------|
| $(2, 2, 2, 2, 3, 3, 3, 5, 6)$ range | $n = 9, n - d_m = 3$ |
| $(2, 2, 1, 1, 2, 2, 2, 4)$ $(1, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 4)$ range | $n = 8, n - d_m = 4$ |
| $(1, 1, 2, 1, 1, 1, 1)$ $(1, 1, 1, 1, 1, 1, 2)$ | Ottengo score banale |

Come visto in teo 9.5 esiste un grafo con score $(1, 1, 1, 1, 1, 1, 2)$, allora posso affermare che ne esiste uno con score $(2, 2, 2, 2, 3, 3, 3, 5, 6)$. Posso ora costruire un grafo con quest'ultimo score procedendo così:

- Nella tabella ho ottenuto i seguenti score secondo l'algoritmo dello Score:

$$d = (2, 2, 2, 2, 3, 3, 3, 5, 6)$$

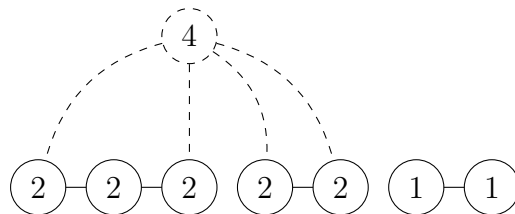
$$d' = (1, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 4)$$

$$d'' = (1, 1, 1, 1, 1, 1, 2)$$

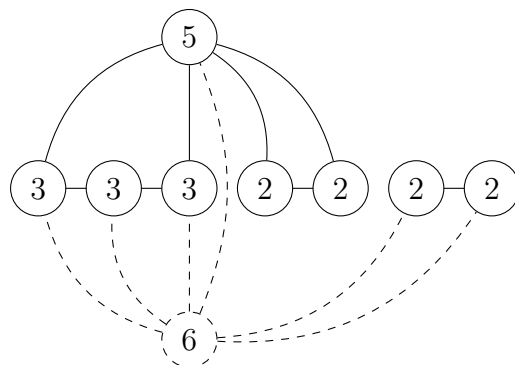
- Disegno grafo canonico dell'ultimo score:



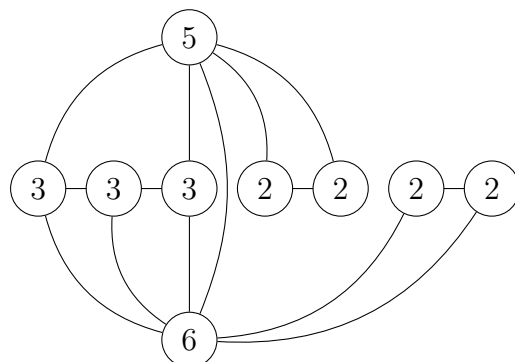
- Aggiungo il vertice che ho tolto nell'ultimo passaggio. Lo collego in maniera tale da ricostruire le differenze con l'ultimo score



- Ripeto iterativamente:



- Il grafo ottenuto tramite la ricostruzione arritrovo e quindi il seguente:



10 Esercizi

10.1 Esercizio induzione

Dimostrare per induzione su $n \geq 0$ che vale la proprietà:

$$\sum_{k=0}^n k!k = (n+1)! - 1 \quad \forall n \geq 0$$

◦ *Caso base*

$$\sum_{k=0}^0 k!k = 1 - 1 \rightarrow \checkmark$$

◦ *Passo induttivo* suppongo la proprietà vera per $n-1$:

$$n!n + \sum_{k=0}^{n-1} k!k = n!n + [(n-1+1)! - 1] = n!n + [n! - 1] = n!(n+1) - 1 = (n+1)! - 1$$

10.2 Alberi e foreste

Definizione 49: Alberi e foreste

Un grafo si dice albero se è un grafo connesso senza cicli. Una foresta è un grafo senza cicli

Nota che un grafo è una foresta solo se le sue componenti connesse sono tutte alberi

Teorema 44: Caratterizzazione alberi

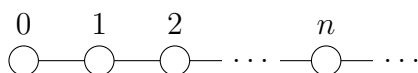
Sia $T = (V, E)$ un grafo (non necessariamente finito). Le seguenti affermazioni sono equivalenti:

- T è un albero
- Per ogni $v, v' \in V$, esiste un unico cammino in T che congiunge v a v'
- T è connesso ma $\forall e \in E$ il grafo $T - e$ è sconnesso
- T non ha cicli e $\forall e \in \binom{V}{2} \setminus E$ il grafo $T + e$ ha almeno un ciclo

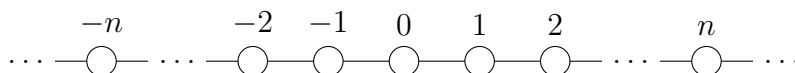
Teorema 45: Foglie e alberi

Sia T un albero finito avente almeno due vertici. Allora T possiede almeno due foglie

Nota che il teorema è falso per i grafi non finiti:



oppure



Teorema 46: *Formula di eulero per gli alberi*

Sia $T(V, E)$ un grafo finito e connesso. Allora

$$T \text{ è un albero} \Leftrightarrow |V| = |E| + 1$$

10.2.0 Dimostrazione \Rightarrow

Procediamo per induzione su $|V| \geq 1$

- *Base induzione* $V = 1$, non può avere lati dunque vale l'hp ✓
- *Ipotesi induttiva* un albero con n vertici soddisfa la hp, ossia vale che $|V| = |E| + 1$
 - So che ogni albero con $|V| \geq 2$ ha almeno due foglie
 - So che se tolgo una foglia ad un albero questo rimane un albero
 - Dunque tolgo una foglia all'albero T , ricadendo nell'ipotesi induttiva

$$|V(T - v)| - 1 = |E(T - v)|$$

- Tuttavia, rimuovendo una foglia tolgo a T un vertice e un lato, dunque vale che

$$|V(T - v)| = |V(T)| - 1 \quad |E(T - v)| = |E(T)| - 1$$

- Sostituendo nella prima equazione, ottengo che

$$|V(T)| - 1 = |E(T)|$$

10.2.0 Dimostrazione \Leftarrow

Procediamo per induzione su $|V| \geq 1$

- *Base induzione* $V = 1$ chiaramente verificata come prima ✓
- *Ipotesi induttiva* un grafo finito per cui vale $|V| = |E| + 1$ è un albero
 - Devo dimostrare che il grafo ha almeno una foglia: supponiamo per assurdo che non la abbia

$$2|V| - 2 = \underbrace{2(|V| - 1)}_{\text{per hp}} = \overbrace{2 \cdot |E|}^{\text{teo somma gradi}} = \sum \deg(v) \underbrace{\geq 2|V|}_{\text{no foglie}}$$

- Tuttavia si noti come si è ottenuto un assurdo logico in quanto se confrontiamo il membro di estrema sinistra con quello di estrema destra otteniamo che

$$2|V| - 2 \geq 2|V|$$

l'assunzione falsa è che non esistano foglie

- Dunque considero il grafo $T - v$ dove v è la foglia di cui abbiamo dimostrato l'esistenza
- Mi basta dimostrare che aggiungendo v a $T - v$ non introduco cicli:
 - * v è una foglia, quindi un ciclo non può passare per una foglia
 - * Dato che per hp induttiva $T - v$ è un albero, non ha cicli
 - * Per questa ragione anche T non ha cicli, quindi T è connesso e senza cicli, ossia un albero

Quest'ultimo teorema ha un importante corollario:

Teorema 47: *Corollario 1 a teorema di Eulero per i grafi*

Sia $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ e sia $d = (d_1, \dots, d_n) \in \mathbb{N}^n$. Allora esiste un albero con score d se e soltanto se è soddisfatta la relazione di eulero:

$$|V| - 1 = |E| = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{|V|} d_i$$

10.2.0 Forzatura alla disconnessione

Teorema 48: *Corollario 2 a teorema di Eulero per i grafi*

Sia $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ e sia $d = (d_1, \dots, d_n) \in \mathbb{N}^n$. Se vale

$$|E| = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n d_i < n - 1$$

allora tutti i grafi che hanno score uguale a d sono sconnessi

Informalmente, pensa che per un albero vale la relazione di Eulero, ossia $|E| = v - 1$. Se a questo albero tolgo un qualsiasi lato ottengo un grafo sconnesso, dunque se $|E| < v - 1$ ho un grafo sconnesso

10.2.0 Forzatura alla connessione

Teorema 49: Forzatura alla connessione

Sia $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ e sia $d(d_1, \dots, d_n) \in \mathbb{N}^n$ tale che $d_1 \leq \dots \leq d_n$. Se vale

$$d_1 + d_n \geq n - 1$$

allora tutti i grafi con score d sono connessi

10.3 Albero di copertura**Definizione 50: Albero di copertura, spanning tree**

Sia G un grafo. Un sottografo T di G si dice albero di copertura di G se

$$T \text{ è un albero e } V(T) = V(G)$$

Nota che se G ammette almeno un albero di copertura, allora G è connesso

Teorema 50: Esistenza albero di copertura

Sia G un grafo finito e connesso. Allora

G ammette almeno un albero di copertura

10.3.0 Dimostrazione

Iniziamo considerando l'insieme di tutti i sottografi di G

$$\mathcal{C} := \{C \mid C \text{ è un sottografo connesso di } G \text{ con } V(C) = V(G)\}$$

nota che \mathcal{C} non è vuoto in quanto contiene almeno G stesso.

Considero l'insieme contenente tutti i possibili numeri di lati di un sottografo di G :

$$\mathcal{S} := \{n \in \mathbb{N} \mid n = |E(C)| \text{ per qualche } C \in \mathcal{C}\}$$

anche questo insieme conterrà al minimo il numero di lati di G stesso.

Considero ora \overline{C} , ossia il sottografo di G con il numero minimo di lati. Supponiamo per assurdo che questo non sia un albero. Se \overline{C} non fosse un albero, allora esisterebbe almeno un lato che, tolto, lascerebbe \overline{C} connesso. Questo è tuttavia impossibile in quanto togliendo un lato otterrei un altro grafo connesso con meno lati di \overline{C} , ma per definizione \overline{C} è il sottografo di G con meno lati

11 Riassunto teoremi importanti

1. Esistenza e unicità divisione euclidea

- *Esistenza*: induzione su n , distinguo casi $(n > 0, m > 0)$, $(n < 0, m > 0)$, $(n < 0, m < 0)$, $(n > 0, m < 0)$

- *Unicità*: pongo $n = qm + r = q'm + r'$ e dimostro che $(q - q')m < 1$

2. Rappresentazione in base arbitraria maggiore o uguale a 2

- *Esistenza*: induz su n . Divido per base b , applico hp ind su q e manipolo sommatoria
- *Unicità*: induz su n . Rappresento n come sommatoria, la manipolo fino ad ottenere divisione euclidea

3. Esistenza e unicità del M.C.D

- *Esistenza*: considero il minimo d delle combinazioni lineari $xn + ym$. Dimostro che il resto della divisione fra n e d deve essere 0, altrimenti apparterebbe a S e sarebbe $< d$, il che è assurdo
- *Unicità*: dimostro che due *M.C.D.* si dividono reciprocamente, e sono dunque uguali

4. Esistenza e unicità del m.c.m

- *Esistenza*: considera $\frac{nm}{(n,m)}$. Considera c multiplo comune, e dimostra che, posto $n = n'(n, m)$, $m = m'(n, m)$
 - $n'|c', m'|c'$
 - $(n', m') = \left(\frac{n}{(n,m)}, \frac{m}{(n,m)}\right) = 1$
 - $M|c$
- *Unicità*: per via dell'unicità dell'M.C.D. segue l'unicità di $M = \frac{nm}{(n,m)}$

5. Teorema fondamentale dell'aritmetica (fattorizzazione in fattori primi)

- *Esistenza*: induzione su $n \geq 2$. Distinguo se n è primo o meno e divido se non lo è
- *Unicità* induzione su lunghezza stringa a . Applico ipotesi induttiva dopo aver diviso da entrambe le parti per q_i

6. Teorema cinese del resto

- *Condizione soluzioni*: sfrutto il fatto che $(n, m) = xn + ym$
- *Forma soluzioni*:
 - \Rightarrow esprimo differenza soluzioni c, c' in due modi e ottengo che $c' - c$ è un multiplo comune, ossia $[n, m] | c' - c$
 - \Leftarrow se $c' \in [c]_{[n,m]}$ allora $c' = c + k[n, m]$, ossia risolve entrambe le congruenze

7. Teorema di Fermat-Eulero (potenza di intero invertibile per $\phi(n)$)

- Dimostro che la moltiplicazione di invertibili è una bigezione e la applico sul prodotto di tutti gli elementi: $x_1 \dots x_k = u^k x_1 \dots x_k$
- $k = \phi(n)$

8. Teorema crittografia RSA

- $x^{cd} = x^{k\phi(n)+1}$

9. Equivalenza fra congiungibilità per passeggiate e per cammini (la relazione di congiungibilità è una relazione di equivalenza)

- Un cammino è una passeggiata quindi se è congiungibile per passeggiata lo è anche per cammino
- Considero insieme delle passeggiate e considero elemento più corto. Dimostro che è un cammino

10. Relazione fra somma dei gradi e numeri di lati in un grafo

- Considero matrice di adiacenza ed equiparo somma prima per righe e poi per colonne alla somma prima per colonne e poi per righe

11. Teorema delle strette di mano

- Sommatoria di gradi pari e dispari $= 2|E|$
- Somma di n numeri dispari è pari $\Leftrightarrow n$ è pari

12. Teorema di eulero per gli alberi

- \Rightarrow tolgo una foglia (la cui esistenza è garantita) e ricado in hp induttiva
- \Leftarrow
 - Dimostro che se vale $|V| - 1 = |E| + 1$ allora ho almeno una foglia
 - Dimostro che aggiungendo quella foglia v al grafo $T - v$, (il quale è un albero per hp ind), allora ottengo un albero

13. Teorema di esistenza albero di copertura per grafi connessi e finiti

- Considero insieme dei sottografi connessi di G che hanno gli stessi vertici di G
- Considero grafo con numero minore di lati. Questo deve essere un albero altrimenti esisterebbe almeno un lato che tolto lascerebbe il grafo connesso