

# Ambiente di Lavoro

## Overleaf

F. Fasolato, G. Zecchin, G. Santi & A. Bari

AA 2018-2019

## 1. Introduzione

## 2. Overleaf

- Interfaccia
- Interfaccia - Barre degli Strumenti

## 3. Hello world

- Hello World

# Note importanti



- Lo strumento che useremo per questo corso è **Overleaf**
- Per iniziare è sufficiente collegarsi alla loro [homepage](#)



# Cos'è

- Overleaf è uno strumento online che rende facile ed intuitiva la creazione di documenti  $\text{\LaTeX}$
- Per poter utilizzare Overleaf è necessario unicamente un browser (non richiede download di librerie e/o compilatori)
- Gestisce la compilazione di documenti  $\text{\LaTeX}$  automaticamente ed in real-time
- È necessaria una prima (gratuita) registrazione
- Overleaf offre la possibilità di rendere un documento accessibile anche da un altro account, favorendo la collaborazione



# Interfaccia

The screenshot displays the Overleaf web interface. At the top, a dark navigation bar contains the Overleaf logo on the left and links for 'Aiuto', 'Progetti', and 'Account' on the right. Below the navigation bar, a sidebar on the left lists various project management options: 'Nuovo Progetto' (highlighted in green), 'Tutti i progetti', 'Tui Progetti', 'Condiviso con te', 'Archived Projects', 'V1 Projects', 'TAGS/FOLDERS', '+ Nuova Cartella', 'Are you affiliated with an institution?' with an 'Add Affiliation' button, and 'Stai utilizzando la versione gratuita di ShareLaTeX' with an 'Upgrade' button. The main content area features a search bar labeled 'Cerca progetti...' and a table with columns for 'Titolo', 'Proprietario', 'Ultima Modifica', and 'Azioni'. The table currently shows 'Nessun progetto'. At the bottom, a footer contains the copyright notice '© 2019 Overleaf' and links for 'Privacy and Terms', 'Sicurezza', 'Contattaci', 'About', and 'Blog', along with social media icons for Twitter, Facebook, and LinkedIn.

Overleaf

Aiuto Progetti Account

Nuovo Progetto

Cerca progetti...

<input type="checkbox"/> Titolo	Proprietario	Ultima Modifica ▾	Azioni
Nessun progetto			

+ Nuova Cartella

Are you affiliated with an institution?

Add Affiliation

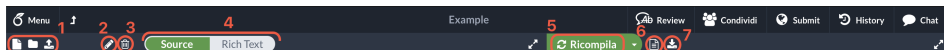
Stai utilizzando la versione gratuita di ShareLaTeX

Upgrade

© 2019 Overleaf Privacy and Terms Sicurezza Contattaci About Blog

Twitter Facebook LinkedIn

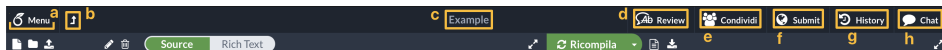
# Interfaccia - Barra Inferiore



Come potete vedere ci sono due barre.  
Quella Inferiore presenta appositi comandi per:

- 1 Nuovo File / Nuova Cartella / Carica
- 2 Rinomina File
- 3 Elimina File
- 4 Passaggio fra Source Text e Rich Text (con apposite funzionalità)
- 5 Comando Compile e relative opzioni
- 6 File di Log
- 7 Scarica PDF

# Interfaccia - Barra Superiore



La barra Superiore permette di:

- a) Accedere alle funzionalità del Menù
- b) Tornare alla lista dei progetti
- c) Vedere il nome del file corrente
- d) Aprire la finestra di Revisione
- e) Condividere il progetto con un altro account Overleaf
- f) Effettuare il Submit ad alcuni gruppi Overleaf
- g) Vedere lo storico dei cambiamenti (utile per progetti condivisi)
- h) Aprire la Chat (utile per progetti condivisi)

# Interfaccia - Consigli Utili

- Dal Menù è possibile scaricare anche il codice sorgente, non solo il PDF
- È possibile anche sincronizzare il progetto con DropBox, Git e GitHub
- Spesso, se si importano progetti di grandi dimensioni, Overleaf non è in grado di riconoscere correttamente il documento principale (quello da cui far partire la compilazione). È necessario quindi controllare che questo sia specificato correttamente nella sezione **Documento Principale** del Menù
- Il tasto **Ricompila** presenta delle funzionalità utili. Quella più degna di nota è l' *Auto compile*, la quale, se settata su On permette di visualizzare le modifiche al codice sorgente in real-time sul PDF generato



# Iniziamo

## Armiamoci di pazienza!



# Creazione Progetto



Compiere i seguenti passi:

- 1 Dalla schermata principale clickiamo su **Nuovo Progetto**

# Creazione Progetto



Compiere i seguenti passi:

- 1 Dalla schermata principale clickiamo su **Nuovo Progetto**
- 2 Selezioniamo una delle opzioni specificate. Per questo corso sceglieremo l'opzione **Progetto Vuoto**

# Creazione Progetto



Compiere i seguenti passi:

- 1 Dalla schermata principale clickiamo su **Nuovo Progetto**
- 2 Selezioniamo una delle opzioni specificate. Per questo corso sceglieremo l'opzione **Progetto Vuoto**
- 3 Diamo il nome al nostro progetto, ad esempio "Example", e clickiamo su **Crea**

# Creazione Progetto



Compiere i seguenti passi:

- 1 Dalla schermata principale clickiamo su **Nuovo Progetto**
- 2 Selezioniamo una delle opzioni specificate. Per questo corso sceglieremo l'opzione **Progetto Vuoto**
- 3 Diamo il nome al nostro progetto, ad esempio "Example", e clickiamo su **Crea**
- 4 Verrà creato un file chiamato `main.tex`. All'interno di questo file verrà scritto del testo d'esempio, che possiamo pure cancellare

# Ordine! Ordine!

È importante dare una struttura ordinata ai vari file del progetto.  
L'organizzazione consigliata è questa:

```
main.tex
listOfSections.tex
res/
  — config/
    — config.tex
    — package.tex
  — section/
  — img/
```



Procediamo con il nostro primo  
Hello World!

# Hello World

Nel file `main.tex` inseriamo il seguente codice:

## Esempio: File `main.tex`

```
1  \input{res/config/package}
2
3  \author{Francesco Fasolato}
4  \date{12/03/2019}
5  \title{Progetto d'Esempio}
6
7  \begin{document}
8
9  \maketitle
10
11 \input{res/listOfSections}
12 \end{document}
```



# Aggiungiamo codice...

Creiamo altri file

Esempio: File res/config/package.tex

```
1 \documentclass[12pt]{book}
2
3 \usepackage{graphicx}
4 \usepackage{float}
```

e...

Esempio: File res/listOfSections.tex

```
1 \input{res/sections/parte1}
```

Nota: negli input non è necessario inserire l'estensione dei file!

# Contenuto, finalmente!

Finalmente aggiungiamo il contenuto che vogliamo

Esempio: File `res/sections/parte1.tex`

```
1 \textit{Ciao mondo!}
```

Aggiungiamoci anche un'immagine! Copiamola in `res/img/` rinominiamola con il nome `immagine`. Ora aggiungiamo il seguente codice al file `parte1.tex`

Esempio: File `res/sections/parte1.tex`

```
1 \begin{figure}[h!]  
2   \centering  
3   \includegraphics[scale=0.5]{res/img/immagine}  
4   \caption{Un'immagine bellissima.}  
5 \end{figure}
```

Ora il passo finale...

Compiliamo!

