

1 Allgemeines

Dreiecksungleichung:	$ x  -  y  \leq  x \pm y  \leq  x  +  y $
Cauchy-Schwarz-Ungleichung:	$ \vec{x}^\top \cdot \vec{y}  \leq \ \vec{x}\  \cdot \ \vec{y}\ $
Bernoulli-Ungleichung:	$(1+x)^n \geq 1+nx$
Aritmetrische Summenformel	$\sum_{k=1}^n k = \frac{n(n+1)}{2}$
Geometrische Summenformel	$\sum_{k=0}^n q^k = \frac{1-q^{n+1}}{1-q}$
Binomialkoeffizient	$\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k} = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!}$ $\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1$

Wichtige Zahlen:

$\pi \approx 3,14159 \quad e \approx 2,71828 \quad \sqrt{2} \approx 1,414 \quad \sqrt{3} \approx 1,732$

**Fakultäten**  $n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot n \quad 0! = 1! = 1$

2 Mengen

Eine Zusammenfassung wohlunterschiedener Elemente zu einer Menge  
explizite Angabe:  $A = \{1; 2; 3\}$   
Angabe durch Eigenschaft:  $A = \{n \in \mathbb{N} \mid 0 < n < 4\}$

2.1 Für alle Mengen A,B,C gilt:

- 1.  $\emptyset \subseteq B$
- 2.  $A \setminus (B \cup C) = (A \setminus B) \cap (A \setminus C)$
- 3.  $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$   
 $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$
- 4.  $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$   
 $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$

$\mathbb{Q} = \{\frac{p}{q} \mid p \in \mathbb{Z}; q \in \mathbb{N}\}$

Jede rationale Zahl  $\frac{m}{n} \in \mathbb{Q}$  hat ein Dezimaldarstellung.  
 $0,2554 =: a \rightarrow 10000a = 100a = 2554 - 25 \Rightarrow a(9900) = 2529 \Rightarrow a = \frac{2529}{9900} = \frac{281}{1100}$

3 Vollständige Induktion

Behauptung:  $f(n) = g(n)$  für  $n_0 \leq n \in \mathbb{N}$   
IA:  $n = n_0$ : Zeige  $f(n_0) = g(n_0)$  =wahr.  
IV: Behauptung gilt für ein beliebiges  $n \in \mathbb{N}$  (Sei  $f(n)$  =wahr)  
IS:  $n \rightarrow n+1$ : Zeige  $f(n+1) = g(n+1)$   
 $=g(n)$   
 $=wahr$

4 Komplexe Zahlen

Eine komplexe Zahl  $z = a + bi$ ,  $z \in \mathbb{C}$ ,  $a, b \in \mathbb{R}$  besteht aus einem Realteil  $\Re(z) = a$  und einem Imaginärteil  $\Im(z) = b$ , wobei  $i = \sqrt{-1}$  die imaginären Einheit ist. Es gilt:  $i^2 = -1 \quad i^4 = 1$

4.1 Kartesische Koordinaten

Rechenregeln:  
 $z_1 + z_2 = (a_1 + a_2) + (b_1 + b_2)i$   
 $z_1 \cdot z_2 = (a_1 \cdot a_2 - b_1 \cdot b_2) + (a_1 \cdot b_2 + a_2 \cdot b_1)i$

Konjugiertes Element von  $z = a + bi$ :

$\overline{z} = a - bi$   
 $z\overline{z} = |z|^2 = a^2 + b^2$

Inverses Element:  
 $z^{-1} = \frac{\overline{z}}{z\overline{z}} = \frac{\overline{z}}{a^2+b^2} = \frac{a}{a^2+b^2} - \frac{b}{a^2+b^2}i$

4.2 Polarkoordinaten

$z = a + bi \neq 0$  in Polarkoordinaten:  
 $z = r(\cos(\varphi) + i\sin(\varphi)) = r \cdot e^{i\varphi}$   
 $r = |z| = \sqrt{a^2 + b^2} \quad \varphi = \arg(z) = \begin{cases} +\arccos\left(\frac{a}{r}\right), & b \geq 0 \\ -\arccos\left(\frac{a}{r}\right), & b < 0 \end{cases}$

**Multiplikation:**  $z_1 \cdot z_2 = r_1 \cdot r_2 (\cos(\varphi_1 + \varphi_2) + i\sin(\varphi_1 + \varphi_2))$   
**Division:**  $\frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1}{r_2} (\cos(\varphi_1 - \varphi_2) + i\sin(\varphi_1 - \varphi_2))$

**n-te Potenz:**  $z^n = r^n \cdot e^{n i \varphi} = r^n (\cos(n\varphi) + i\sin(n\varphi))$

**n-te Wurzel:**  $\sqrt[n]{z} = z_k = \sqrt[n]{r} \left( \cos\left(\frac{\varphi+2k\pi}{n}\right) + i\sin\left(\frac{\varphi+2k\pi}{n}\right) \right)$   
 $k = 0, 1, \dots, n-1$

**Logarithmus:**  $\ln(z) = \ln(r) + i(\varphi + 2k\pi)$  (Nicht eindeutig!)

Anmerkung: Addition in kartesische Koordinaten umrechnen(eichter)!

5 Funktionen

Eine Funktion  $f$  ist eine Abbildung, die jedem Element  $x$  einer Definitionsmenge  $D$  genau ein Element  $y$  einer Wertemenge  $W$  zuordnet.  
 $f: D \rightarrow W, x \mapsto f(x) := y$

**Injektiv:**  $f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$   
**Surjektiv:**  $\forall y \in W \exists x \in D : f(x) = y$   
(Alle Werte aus  $W$  werden angenommen.)  
**Bijektiv:**  $f$  ist injektiv und surjektiv  $\Rightarrow f$  umkehrbar.

5.1 Symmetrie einer Funktion  $f$

**Achsensymmetrie**(gerade Funktion):  $f(-x) = f(x)$   
**Punktsymmetrie**(ungerade Funktion):  $f(-x) = -f(x)$

Regeln für gerade Funktion  $g$  und ungerade Funktion  $u$ :  
 $g_1 \pm g_2 = g_3 \quad u_1 \pm u_2 = u_3$   
 $g_1 \cdot g_2 = g_3 \quad u_1 \cdot u_2 = g_3 \quad u_1 \cdot g_1 = u_3$

5.2 Extrema, Monotonie und Krümmung von  $f$

$f'(x_0) \stackrel{!}{=} 0 \quad \begin{cases} f''(x_0) < 0 \rightarrow \text{Maximum (lokal)} \\ f''(x_0) > 0 \rightarrow \text{Minimum (lokal)} \end{cases}$   
 $f'(x) \geq / \leq 0 \rightarrow f$  (streng) Monoton steigend/fallend.  $x \in [a, b]$   
 $(>) (<)$   
 $f''(x) \geq / \leq 0 \rightarrow f$  (strikt) konvex/konkav.  $x \in [a, b]$   
 $(>) (<)$

5.3 Asymptoten von  $f$

Horizontal:  $c = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} f(x)$   
Vertikal:  $\exists$  Nullstelle  $a$  des Nenners :  $\lim_{x \rightarrow a \pm} f(x) = \pm\infty$   
Polynomasymptote  $P(x): f(x) := \frac{A(x)}{Q(x)} = P(x) + \frac{B(x)}{Q(x)} \rightarrow 0$

5.4 Wichtige Sätze für stetige Fkt.  $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}, f \mapsto f(x)$

**Zwischenwertsatz:**  $\forall y \in [f(a), f(b)] \exists x \in [a, b] : f(x) = y$   
**Mittelwertsatz:** Falls  $f$  diffbar, dann  $\exists x_0 : f'(x_0) = \frac{f(b)-f(a)}{b-a}$   
**Satz von Rolle:** Falls  $f(a) = f(b)$ , dann  $\exists x_0 : f'(x_0) = 0$   
**Regel von L'Hospital:** (Falls  $\exists$  ein Grenzwert)

$\lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x)}{g(x)} \rightarrow \left[ \frac{0}{0} \right] / \left[ \frac{\infty}{\infty} \right] = \lim_{x \rightarrow a} \frac{f'(x)}{g'(x)}$

5.5 Polynome  $P(x) \in \mathbb{R}[x]_n$

$P(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$   
Lösungen für  $ax^2 + bx + c = 0$   
Mitternachtsformel: Satz von Vieta:  
$$x_{1/2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad \left| \quad \begin{array}{l} x_1 + x_2 = -\frac{b}{a} \\ x_1 x_2 = \frac{c}{a} \end{array} \right.$$

5.6 Trigonometrische Funktionen

$f(t) = A \cdot \cos(\omega t + \varphi_0) = A \cdot \sin(\omega t + \frac{\pi}{2} + \varphi_0)$

$\sin(-x) = -\sin(x) \quad \cos(-x) = \cos(x)$   
 $\sin^2 x + \cos^2 x = 1 \quad \tan x = \frac{\sin x}{\cos x}$

$e^{ix} = \cos(x) + i \sin(x), e^{-ix} = \sin(x) - i \cos(x)$

Additionstheoreme

$\cos(x+y) = \cos x \cos y - \sin x \sin y$   
 $\cos\left(x - \frac{\pi}{2}\right) = \sin x \quad \sin\left(x + \frac{\pi}{2}\right) = \cos x$   
 $\sin(x+y) = \sin x \cos y + \cos x \sin y$   
 $\sin 2x = 2 \sin x \cos x$   
 $\cos 2x = \cos^2 x - \sin^2 x = 2 \cos^2 x - 1$

$x$	0	$\pi/6$	$\pi/4$	$\pi/3$	$\pi/2$	$\pi$	$\frac{3}{2}\pi$	$2\pi$
sin	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	0	-1	0
cos	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	$\frac{1}{2}$	0	-1	0	1
tan	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	∞	0	∞	0

6 Matrizen

Eine Matrix ist eine Tabelle aus mathematischen Objekten. Die Matrix  $A = (a_{ij}) \in \mathbb{K}^{m \times n}$  hat  $m$  Zeilen mit Index  $i$  und  $n$  Spalten mit Index  $j$

6.1 Allgemeine Rechenregeln

**Merke:** Zeile vor Spalte! (Multiplikation, Indexreihenfolge, etc...)

- 1)  $A + 0 = A$
- 2)  $1 \cdot A = A$
- 3)  $A + B = B + A$
- 4)  $A \cdot B \neq B \cdot A$  (im allg.)
- 5)  $(A + B) + C = A + (B + C)$
- 6)  $\lambda(A + B) = \lambda A + \lambda B$

Multiplikation von  $A \in \mathbb{K}^{m \times r}$  und  $B \in \mathbb{K}^{r \times n}$ :  $AB \in \mathbb{K}^{m \times n}$

6.2 Transponieren

Falls  $A = (a_{ij}) \in \mathbb{K}^{m \times n}$  gilt:  $A^\top = (a_{ji}) \in \mathbb{K}^{n \times m}$   
Regeln:  
 $(A+B)^\top = A^\top + B^\top \quad (A \cdot B)^\top = B^\top \cdot A^\top$   
 $(\lambda A)^\top = \lambda A^\top \quad (A^\top)^\top = A$

$A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  ist symmetrisch, falls  $A = A^\top$  ( $\Rightarrow$  diagbar)  
 $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  ist schiefsymmetrisch, falls  $A = -A^\top$   
 $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  ist orthogonal (Spaltenvektoren=OGB), falls:  
 $AA^\top = E_n \quad A^\top = A^{-1} \quad \det A = \pm 1$   
 $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$  ist hermitesch, falls  $A = \overline{A^\top}$  (kmplx. konj. u. transp.)

6.3 Inverse Matrix  $A^{-1} \in \mathbb{K}^{n \times n}$

für die inverse Matrix  $A^{-1}$  von  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  gilt:  $A^{-1}A = E_n = (A^{-1})^{-1} = A \quad (AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1} \quad (A^\top)^{-1} = (A^{-1})^\top$

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  ist invertierbar, falls:  $\det(A) \neq 0 \quad \vee \quad rg(A) = n$

Berechnen von  $A^{-1}$  nach Gauß:  
 $AA^{-1} = E_n \Rightarrow (A|E_n) \xrightarrow{EZF} (E_n|A^{-1})$

6.4 Elementare Zeilen/Spaltenumformungen(EZF/ESF)

$A \in \mathbb{K}^{m \times n}$  hat  $m$  Zeilen  $z_i \in \mathbb{K}^n$  und  $n$  Spalten  $s_j \in \mathbb{K}^m$

- **Addition** ( $\lambda \neq 0$ ):  $\lambda_1 z_1 + \lambda_2 z_2 \quad / \quad \lambda_1 s_1 + \lambda_2 s_2$
- Vertauschen von Zeilen/Spalten
- Multiplikation mit  $\lambda \neq 0$ :  $\lambda \cdot z \quad / \quad \lambda \cdot s$

6.5 Rang einer Matrix  $A$

$A \in \mathbb{K}^{m \times n}$  mit  $r$  lin. unabhängige Zeilen und  $l$  Nullzeilen":  
Rang von  $A$ :  $rg(A) = m - l = r$   
Vorgehensweise:  
**Zeilenrang (A):** Bringe  $A$  auf ZSF  $\Rightarrow$  Zeilenrang( $A$ ) =  $rg(A)$   
**Zeilenraum (A):**  $Z_A =$  Zeilen ungleich 0  
**Spaltenrang:** Bringe Matrix auf Spaltenstufenform  
**Kern:**  $\ker(A) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = 0\} \quad \dim(\ker(A)) = n - r$   
**Bild:**  $A^T \Rightarrow EZF \Rightarrow$  Zeilen ( $\neq 0$ ) bilden die Basis vom Bild. Die (lin. unabhängigen) Spalten von  $A$  bilden eine Basis vom Bild.

6.6 Lineares Gleichungssystem LGS

Das LGS  $Ax = b$  kurz ( $A|b$ ) mit  $A \in \mathbb{K}^{m \times n}$ ,  $x \in \mathbb{K}^n$ ,  $b \in \mathbb{K}^m$  hat  $m$  Gleichungen und  $n$  Unbekannte.

Lösbarkeitskriterium:

Ein LGS ( $A|b$ ) ist genau dann lösbar, wenn:  $rg(A) = rg(A|b)$   
Die Lösung des LGS ( $A|b$ ) hat dim  $\ker A = n - rg(A)$  frei wählbare Parameter.

Das homogene LGS: ( $A|0$ ) hat stets die triviale Lösung 0  
Das LGS hat eine Lsg. wenn  $\det A \neq 0 \rightarrow \exists A^{-1}$   
Summen und Vielfache der Lösungen von ( $A|0$ ) sind wieder Lösungen.

6.7 Determinante von  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$ :  $\det(A) = |A|$

- $\det \begin{pmatrix} A & 0 \\ C & D \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} A & B \\ 0 & D \end{pmatrix} = \det(A) \cdot \det(D)$
- $\begin{vmatrix} \lambda_1 & & * \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{vmatrix} = \lambda_1 \cdot \dots \cdot \lambda_n = \begin{vmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ * & & \lambda_n \end{vmatrix}$
- $A = B \cdot C \Rightarrow |A| = |B| \cdot |C|$
- $\det(A) = \det(A^\top)$
- Hat  $A$  zwei gleiche Zeilen/Spalten  $\Rightarrow |A| = 0$
- $|A| = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} \cdot a_{ij} \cdot |A_{ij}|$       Entwcklng. n. iter Zeile.
- $\det(A^{-1}) = \lambda^{-n} \det(A)$
- Ist  $A$  invertierbar, so gilt:  $\det(A^{-1}) = (\det(A))^{-1}$
- Vertauschen von Zeilen/Spalten ändert Vorzeichen von  $|A|$
- $\det(AB) = \det(A) \det(B) = \det(B) \det(A) = \det(BA)$

Vereinfachung für Spezialfall  $A \in \mathbb{K}^{2 \times 2}$ :  
 $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^{2 \times 2} \Rightarrow \det(A) = |A| = ad - bc$

7 Vektorräume

Eine nichtleere Menge  $V$  mit zwei Verknüpfungen  $+$  und  $\cdot$  heißt  $K$ -Vektorraum über dem Körper  $\mathbb{K}$ .  
**Linear Unabhängig:** Vektoren heißen linear unabhängig, wenn aus:  
 $\lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2 + \dots + \lambda_n \vec{v}_n = \vec{0}$  folgt, dass  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_n = 0$

7.1 Skalarprodukt  $\langle v, w \rangle$

**Bilinear:**  $\langle \lambda v + v', w \rangle = \lambda \cdot \langle v, w \rangle + \langle v', w \rangle$

**Symmetrisch:**  $\langle v, w \rangle = \langle w, v \rangle$

**Positiv definit:**  $\langle v, v \rangle \geq 0$

Skalarprodukt bezüglich symmetrischer, quadratischer und positiv definiten Matrix  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$   
 $\langle v, w \rangle_A = v^T A w$

Matrix  $A$  positiv definit falls  $\det(a_{11}) > 0 \wedge \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} > 0 \wedge \dots \wedge \det(A) > 0$   
**Orthogonale Projektion**  $p \in U^n$  von  $q \in V^m$  auf  $\sum u_i$ :

$$p = \sum_{i=1}^n \left\langle q, \frac{u_i}{|u_i|} \right\rangle \frac{u_i}{|u_i|} = q - p^\perp$$

