



Piano di Progetto

Gruppo LaTeXBiscotti — Progetto UMAP

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Redazione	Federica Speggiorin Andrea Barcaro
Verifica	
Approvazione	
Uso	Esterno
Distribuzione	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo LaTeXBiscotti Zero12

Descrizione

Questo documento riguarda la pianificazione adottata dal gruppo LaTeXBiscotti per la realizzazione del progetto UMAP.



Diario delle Modifiche

Versione	Data	Persone coinvolte	Descrizione
1.0.0	2015-12-23	Federica Speggiorin (Responsabile)	Stesura indice delle sezioni e inizio introduzione.



Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del documento	3
1.2	Scopo del Prodotto	3
1.3	Glossario	3
1.4	Riferimenti	3
1.4.1	Normativi	3
1.4.2	Informativi	3
1.5	Ciclo di vita	4
1.6	Scadenze	4
1.7	Ruoli e costi	4
2	Pianificazione	5
2.1	Analisi	5
3	Suddivisione del lavoro	6
3.1	Analisi	6
3.2	Totale	6
4	Prospetto economico	7
4.1	Analisi	7
4.2	Totale	7
5	Analisi dei rischi	8
5.1	Rischi tecnologici	8
5.2	Rischi sul personale	8
5.3	Rischi organizzativi	8
5.4	Rischi sugli strumenti software	8
5.5	Rischi sugli strumenti hardware	8
5.6	Rischi sui requisiti	8
5.7	Rischi sulle stime	8

Elenco delle figure



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento ha lo scopo di identificare e dettagliare la pianificazione del gruppo LaTeXeBiscotti relativamente al progetto UMAP.

1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un *algoritmo predittivo_G* in ambiente *Internet of Things_G* in grado analizzare i dati provenienti da “oggetti”, inseriti in diversi contesti, e fornire delle previsioni su possibili guasti, interazioni con nuovi utenti ed identificare dei pattern di comportamento degli utenti per prevedere le azioni degli stessi su altri oggetti o altri contesti.

1.3 Glossario

Per evitare tutte le possibili ambiguità sul linguaggio utilizzato e per massimizzare la comprensione da parte di tutti dei documenti, della terminologia specifica e di quella di dominio, degli acronimi e di tutte quelle parole che necessitano chiarimento (contraddistinte da una G pedice), viene redatto un *Glossario*, consultabile nel documento *Glossario v1.0.2*.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- **Norme di Progetto v1.0.6**
- **Capitolato d'appalto C3:** UMAP: un motore per l'analisi predittiva in ambiente Internet of Things: <http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/C3.pdf>
- **Vincoli sull'organigramma del gruppo e sull'offerta tecnico-economica:** <http://www.math.unipd.it/tu1/2015/Progetto/PD01b.html>

1.4.2 Informativi

- **Slide dell'insegnamento Ingegneria del Software monulo A:**
 - Ciclo di vita del Software
 - Gestione di Progetto<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/>
- **Software Engineering - Ian Sommerville - 9th Edition (2011):**
 - Part4: Software Management



1.5 Ciclo di vita

Come modello di ciclo di vita si è scelto di adottare il **modello incrementale** il quale che combina i vantaggi dei modelli a cascata ed evolutivo.

1.6 Scadenze

1.7 Ruoli e costi



2 Pianificazione

2.1 Analisi



3 Suddivisione del lavoro

3.1 Analisi

3.2 Totale



4 Prospetto economico

4.1 Analisi

4.2 Totale



5 Analisi dei rischi

5.1 Rischi tecnologici

5.2 Rischi sul personale

5.3 Rischi organizzativi

5.4 Rischi sugli strumenti software

5.5 Rischi sugli strumenti hardware

5.6 Rischi sui requisiti

5.7 Rischi sulle stime