# Einführung in das Textsatzsystem $\LaTeX$

Eigene Klassen und Pakete schreiben

Maximilian Jalea latexkurs@mntl.de

28. Januar 2019

## Übersicht

- 1 Paket schreiben
  Identifizierung
  Laden von Paketen
  Paketoptionen
  - Befehle Errors, Warnings, Infos
- 2 Paket benutzen TEX-Directory-Structure
- 3 Paket verpacken
  Doc und DocStrip

# Begrüßung

## Pakete Laden

#### Pakete Laden

```
\label{local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_loc
```

## Eigene Optionen an geladenes Paket weitergeben:

Eine Klasse kann nur (einmal) von einer Klasse geladen werden

\RequirePackage[hmargin=3cm]{geometry}

# Optionen

- Option definieren:
   \DeclareOption\{\langle Option\rangle \} \langle Code\rangle \}
- nicht definierte Optionen verwenden: \DeclareOption\*{\( Code \) \\}
- Optionen verarbeiten: \ProcessOptions
- innerhalb von \DeclareOprtion\*: \CurrentOption \OptionNotUsed

```
\DeclareOption{a4paper}{%
  \setlength{\paperheight}{297mm}%
  \setlength{\paperwidth}{210mm}%
}
\DeclareOption*{\OptionNotUsed}
\ProcessOptions
```

# key=value-Optionen

Klassen/Paketoptionen mit Key-Value-Syntax lassen sich zum Beispiel mit kvoptions realisieren.

```
\SetupKeyvalOptions{
  family=meinpaket,
  prefix=mypkg@
}
\DeclareStringOption[default]{mystring}
\DeclareBoolOption{mybool}
\ProcessKeyvalOptions{mypkg}
```

#### Makros Definieren

- Befehl definieren: \newcommand{\langle Befehl\}[\langle Anzahl\][\langle Default\]{\langle Definition\}
- Befehl umdefinieren: \renewcommand{\langle Befehl\rangle}[\langle Anzahl\rangle][\langle Default\rangle]{\langle Definition\rangle}
- Befehl nur definieren, falls er nicht existiert:
   \providecommand{\langle Befehl\rangle}[\langle Anzahl\rangle][\langle Default\rangle]{\langle Definition\rangle}

#### Makros Definieren

- Befehl definieren: \newcommand{\langle Befehl\}[\langle Anzahl\][\langle Default\]{\langle Definition\}
- Befehl umdefinieren: \renewcommand{\langle Befehl\rangle}[\langle Anzahl\rangle][\langle Default\rangle]{\langle Definition\rangle}
- Befehl nur definieren, falls er nicht existiert:
   \providecommand{\langle Befehl\rangle}[\langle Anzahl\rangle][\langle Default\rangle]{\langle Definition\rangle}
- Testen ob ein Befehl (genau so) definiert ist:
   \CheckCommand{\langle Befehl\rangle}[\langle Anzahl\rangle][\langle Default\rangle]{\langle Definition\rangle}

Oder mit LaTeX3-Syntax (expl3, siehe letzte Vorlesung)

#### Nützliche Befehle

#### Code zu verschiedenen Zeitpunkten ausführen

```
\label{eq:local_code} $$ \Lambda EndDocument{\langle Code \rangle} $$ \Lambda EndOfPackage{\langle Code \rangle} $$ \Lambda EndOfClass{\langle Code \rangle} $$
```

# Mit dem Nutzer sprechen

```
\label{eq:local_problem} $$ \operatorname{Achricht} \ \
```

```
\PackageInfo{meinpaket}{Dies ist eine Info.}
\PackageWarning{meinpaket}{Dies ist eine Warnung.}
\PackageError{meinpaket}{Dies ist ein Fehler.}{Fehler lässt sich nicht beheben.}
```

## Paket einbinden

Im Dokument: \usepackage{meinpaket}
meinpaket.sty muss im selben Ordner liegen

#### Paket einbinden

Im Dokument: \usepackage{meinpaket}
meinpaket.sty muss im selben Ordner liegen

Alternative: TEX durchsucht alle Ordner des TDS-Baums Lokale Pakete können in \$TEXMFHOME abgelegt werdern

#### Pakete ausliefern

Programm DocStrip kann aus einer Datei verschiedene Ausgabe-Dokumente erstellen.

- 1 Lösche alle Zeilen, die mit % anfangen
- 2 Lösche alle % die am Anfang der Zeile stehen

 $\rightarrow$  sty oder cls

 $\rightarrow$  pdf





http://qn3.de/tex1400

## Beispiel dtx 1/4

```
% \iffalse meta-comment
% Copyright (C) 2015 by Lieschen Müller
% \fi \iffalse
%<driver>\ProvidesFile{meinpaket.dtx}
%<package>\NeedsTeXFormat{LaTeX2e}[2007/07/20]
%<package>\ProvidesPackage{meinpaket}[2015/02/05 v0.1 Dolles Paket]
%<*batchfile>
\begingroup
\input{docstrip.tex}
\preamble
Copyright (C) 2015 by Lieschen Müller
\endpreamble
\askforoverwritefalse
\generate{\file{meinpaket.sty}{\from{meinpaket.dtx}{package}}}
\endgroup
%</batchfile>
```

## Beispiel dtx 2/4

```
%<*driver>
\documentclass{ltxdoc}
\usepackage[ngerman,english]{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\begin{document}
\DocInput{meinpaket.dtx}
\end{document}
%</driver>
% \fi
% \CheckSum{0}
%
  \changes{v0.1}{2015/02/05}{Initial version}
 \GetFileInfo{meinpaket.dtx}
```

# Beispiel dtx 3/4

```
% \title{Mein Paket\thanks{Diese Anleitung bezieht sich auf Version \fileversion}}
% \author{Lieschen Müller}
% \date{\filedate}
 \maketitle
%
  \begin{abstract}
    \noindent Dieses tolle Paket tut tolle Dinge.
 \end{abstract}
%
 \tableofcontents
%
  \section{Anleitung}
 So funktioniert mein tolles Paket ...
```

# Beispiel dtx 4/4

```
% \section{Implementierung}
% So habe ich mein Paket implementiert:
% \iffalse
%<*package>
% \fi
     \begin{macrocode}
\providecommand{\meinbefehl}{Hier steht der eigentliche Inhalt des Pakets}
     \end{macrocode}
% \iffalse
%</package>
% \fi
\endinput
```

#### Weiterführende Literatur

- The  $\Delta T_{\rm E}$ X3 Project. " $\Delta T_{\rm E}$ X 2 $_{\rm E}$  for class and package writers". texdoc clsguide
- Scott Pakin.
  "How to Package Your Lage".
  texdoc dtxtut
- Frank Mittelbach u. a. "The DocStrip program". texdoc docstrip