# Einführung in das Textsatzsystem Lagramme

Maximilian Jalea latexkurs@mntl.de

26. November 2018

#### Übersicht

- 1 Allgemeines
  Diagramme in TeX
- 2 pgfplots

Achsen

Daten

Beschriftungen

Fehlerbalken

Histogramme

Balkendiagramme

Balkendiagramme

**Boxplots** 

Polarkoordinaten

gnuplot

3D-Plots

## Diagramme

- Ein Diagramm ist eine grafische Darstellung von Daten, Sachverhalten oder Informationen.
- Information sollte dabei im Vordergrund stehen
- Diagramme sollten sich in das Dokument einfügen
  - passende Dimensionen
  - Beschriftung in gleicher Schriftart

## Diagramme in T<sub>E</sub>X

```
Es existieren diverse spezialisierte Pakete
chronosys Satz von Zeitstrahlen
histogr (sehr simple) Histogramme
bchart einfache Balkendiagramme
gnuplottex Plots mit gnuplot (siehe Vorlesung Mathematiksatz II)
pgfplots Umfangreiche Plot-Funktionalität mit TikZ
```

## Diagramme in T<sub>E</sub>X

```
Es existieren diverse spezialisierte Pakete
chronosys Satz von Zeitstrahlen
histogr (sehr simple) Histogramme
bchart einfache Balkendiagramme
gnuplottex Plots mit gnuplot (siehe Vorlesung Mathematiksatz II)
pgfplots Umfangreiche Plot-Funktionalität mit TikZ
```

pgfplots ist für fast alle Arten von Diagrammen zu empfehlen!

## pgfplots

Konfiguration mittels  $pgfplotsset{\langle Optionen \rangle}$ . Paketautor empfiehlt, für zukünftige Kompatbilität, die aktelle Version anzugeben.

```
\usepackage{pgfplots}
\pgfplotsset{compat=1.16}
```

Die Version 1.16 ist die im Moment aktuelle. Ab 1.6.1 wird es aber auch automatisch in die LOG-Files geschrieben. Es wird empfohlen (auch in der Ausgabe beim Kompilieren) die Version *immer* anzugeben.

## pgfplots

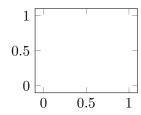
Konfiguration mittels  $pgfplotsset{\langle Optionen \rangle}$ . Paketautor empfiehlt, für zukünftige Kompatbilität, die aktelle Version anzugeben.

```
\usepackage{pgfplots}
\pgfplotsset{compat=1.16}
```

Die Version 1.16 ist die im Moment aktuelle. Ab 1.6.1 wird es aber auch automatisch in die LOG-Files geschrieben. Es wird empfohlen (auch in der Ausgabe beim Kompilieren) die Version *immer* anzugeben.

pgfplots basiert auf TikZ/PGF und steht deshalb innerhalb einer tikzpicture:

```
\begin{tikzpicture}
  \begin{axis}
    ...
  \end{axis}
\end{tikzpicture}
```



## Achsentypen

#### Verschiedene Achsentypen verfügbar:

\begin{\langle Achsentyp\rangle \} [\langle Optionen\rangle ]

```
\langle Inhalt \rangle
\end{\langle Achsentyp \rangle}
                   lineare Koordinatenachsen
           axis
                   x-Achse linear, y-Achse logarithmisch
 semilogyaxis
                   x-Achse logarithmisch, y-Achse linear
 semilogxaxis
                   beide Achsen logarithmisch
    loglogaxis
     polaraxis
                   Polarkoordinaten*
                   Smith-Diagramm<sup>†</sup>
    smithchart
                   Dreiecksdiagramm<sup>‡</sup>
  ternaryaxis
```

<sup>\*</sup>mit \usepgfplotslibrary{polar}

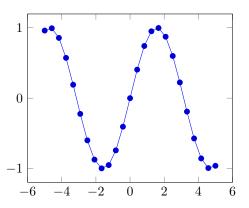
<sup>†</sup>mit \usepgfplotslibrary{smithchart}

<sup>‡</sup>mit \usepgfplotslibrary{ternary}

## Daten hinzufügen

```
\label{local-problem} $$ \addplot [\langle Optionen \rangle] {\langle Eingabedaten \rangle}; $$ \addplot+[\langle Optionen \rangle] {\langle Eingabedaten \rangle}; $$
```

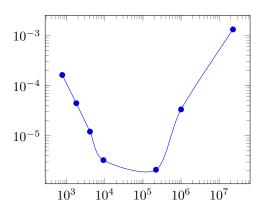
```
\begin{tikzpicture}
  \begin{axis}
   \addplot{sin deg(x)};
  \end{axis}
\end{tikzpicture}
```



## Koordinaten Eingabe

\addplot [\langle Optionen \rangle] coordinates {\langle Koordinaten \rangle \};

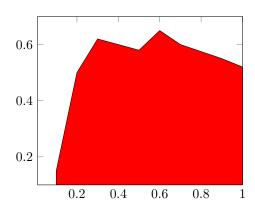
```
\begin{tikzpicture}
 \begin{loglogaxis}
    \addplot+[smooth]
    coordinates {
      (769, 1.6227e-04)
      (1793, 4.4425e-05)
      (4097, 1.2071e-05)
      (9217, 3.2610e-06)
      (2.2e5, 2.1E-6)
      (1e6, 0.00003341)
      (2.3e7, 0.00131415)
 \end{loglogaxis}
\end{tikzpicture}
```



## Nachbearbeitung mit Ti*k*Z

```
\addplot [\langle Optionen \rangle] \{\langle Eingabedaten \rangle\} \langle ggf. TikZ-Befehle \rangle;
```

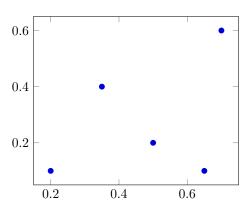
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}[xmax=1]
   \addplot [fill=red] coordinates
   {(0.1,0.15) (0.2,0.5)
   (0.3,0.62) (0.5,0.58)
   (0.6,0.65) (0.7,0.6)
   (0.9,0.55) (1,0.52)}
   \closedcycle;
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



#### Daten-Tabellen

 $\addplot [\langle Optionen \rangle] table [\langle Spalten-Auswahl \rangle] {\langle Tabelle \rangle};$ 

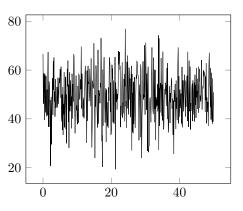
```
\begin{tikzpicture}
 \begin{axis}
   \addplot table [
     only marks,
          У
               myvalue
     0.5 0.2
               0.25
     0.2 0.1
              1.5
     0.7 0.6 0.75
     0.35 0.4 0.125
     0.65 0.1 2
   };
 \end{axis}
\end{tikzpicture}
```



#### Daten in externen Dateien

```
\addplot [\langle Optionen \rangle] table [\langle Spalten-Ausw. \rangle] {\langle Dateipfad \rangle};
```

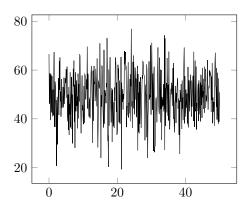
```
\begin{tikzpicture}
  \begin{axis}
    \addplot [no markers]
      table
      [x=time, y=values]
      {data.dat};
  \end{axis}
\end{tikzpicture}
```



#### Daten in externen Dateien

```
\addplot [\langle Optionen \rangle] table [\langle Spalten-Ausw. \rangle] {\langle Dateipfad \rangle};
```

```
\begin{tikzpicture}
  \begin{axis}
    \addplot [no markers]
      table
      [x=time, y=values]
      {data.dat};
  \end{axis}
\end{tikzpicture}
```



Paket pgfplotstable erlaubt das Nachbearbeiten vorhandener Tabellen (z. B. Einfügen einer Ausgleichsgerade).

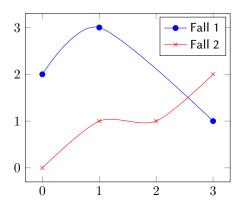
## Beschriftungen

Key	Values	Funktion
title	Text	Titel über dem Diagramm
x/ylabel	bel. Text	Beschriftung der x- bzw. y-Achse
x/ymin/max	Wert	schränkt Achse auf Bereich ein
mark	*, x, +, o,	Koordinaten-Marker anpassen
x/ytick	Liste	Koordinatenstriche explizit angeben
minor tick num	Zahl	Anzahl der Zwischenstriche
grid	major, minor	Gitter im Hintergrund einblenden

## Lengenden

#### $\addlegendentry{\langle Beschreibung \rangle}$

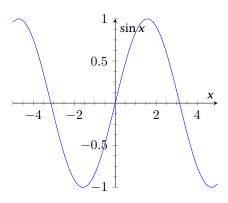
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}
  \addplot[smooth,mark=*,blue]
coordinates {
    (0,2) (1,3) (3,1)
 };
  \addlegendentry{Fall 1}
  \addplot[smooth,color=red,mark=x]
coordinates {
    (0,0) (1,1) (2,1) (3,2)
 };
  \addlegendentry{Fall 2}
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



## Platzierung der Achsen

axis y line=\(Platzierung\), axis x line=\(Platzierung\)

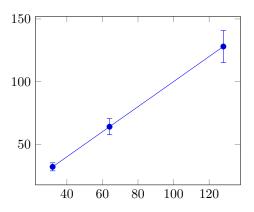
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}[
minor tick num=3,
axis y line=center,
axis x line=middle,
xlabel=$x$, ylabel=$\sin x$
\addplot[smooth,blue,mark=none,
domain=-5:5, samples=40]
{sin(deg(x))};
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



#### Fehlerbalken

Fehler können mit den Optionen error bars/ $\langle Key \rangle = \langle Value \rangle$  gesetzt werden.

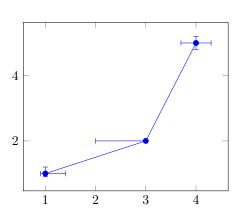
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}
 \addplot+[
  error bars/y dir=both,
  error bars/y fixed relative=.1,
 ] table [x=x,y=y]
 {x^^I
           У
          32
  32
  64
         64
  128
         128
 };
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



#### Fehlerbalken

Individuelle Fehler konnen mit +- (symmetrisch) oder += und -= (asymmetrisch) angegeben werden:

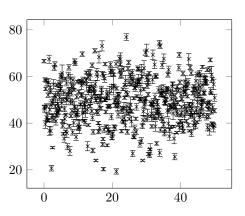
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}
 \addplot+[
   error bars/.cd,
   x dir=both,
   x explicit,
   y dir=both,
   y explicit,
 ] coordinates {
    (1,1) += (0.4,0.2)
         -= (0.1, 0.1)
   (3,2) = (1,0)
   (4,5) +- (0.3,0.2)
 };
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



#### Fehlerbalken

Fehler können auch aus einer Tabelle stammen:

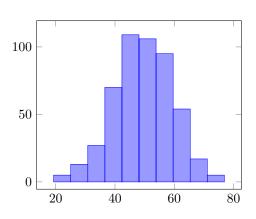
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}
    \addplot [only marks, mark=x,
    error bars/.cd,
    y dir=both, y explicit,]
    table
      [x=time, y=values, y error=error]
      {data.dat};
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



## Histogramme

Histogramme mit Option hist={⟨Histogram-Optionen⟩}

```
\begin{tikzpicture}
 \begin{axis}
    \addplot+[
      fill=blue!40!white,
     mark={},
     hist={
       data=y,
        bins=10
   ] table {data.dat};
 \end{axis}
\end{tikzpicture}
```

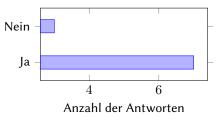


Interessante Optionen: cummulative für kummuliertes Histogram density normiert auf 1

## Balkendiagramme

Option xbar erzeug Balkendiagramm, ybar erzeugt Säulendiagramm

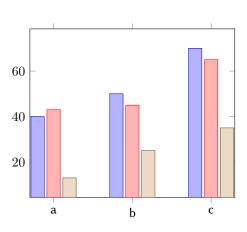
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}[
xbar,
width=6cm, height=3.5cm,
enlarge y limits=0.5,
xlabel={Anzahl der Antworten},
symbolic y coords={Ja,Nein},
ytick=data,
\addplot coordinates
 {(3,Nein) (7,Ja)};
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



## Balkendiagramme

Option xbar erzeug Balkendiagramm, ybar erzeugt Säulendiagramm

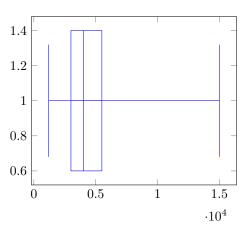
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}[
ybar, enlargelimits=0.15,
 symbolic x coords={a,b,c},xtick={a,b,c}
\addplot coordinates
\{(a,40) (b,50) (c,70)\};
 \addplot coordinates
\{(a,43) (b,45) (c,65)\};
\addplot coordinates
\{(a,13) (b,25) (c,35)\};
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



## **Boxplots**

\usepgfplotslibrary{statistics} erlaubt Satz von Boxplots:

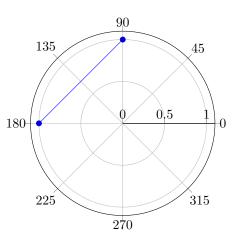
```
\begin{tikzpicture}
 \begin{axis}
    \addplot+[
   boxplot prepared={
     median=4000,
     upper quartile=5500,
     lower quartile=3000,
     upper whisker=1200,
      lower whisker=15000,
   } ] coordinates {};
 \end{axis}
\end{tikzpicture}
```



#### Polarkoordinaten

Mit \usepgfplotslibrary{polar} versteht pgfplots Polarkoordinaten. polaraxis geht von Polarkoordinaten aus:

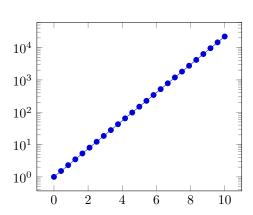
```
\begin{tikzpicture}
  \begin{polaraxis}
    \addplot coordinates {(90,1) (180,1)};
  \end{polaraxis}
\end{tikzpicture}
```



## gnuplot in pgfplots

\addplot gnuplot  $[\langle Optionen \rangle]$  { $\langle gnuplot Befehle \rangle$ };

```
\begin{tikzpicture}
\begin{semilogyaxis}
  \addplot gnuplot
     [domain=0:10]
     {exp(x)};
  \end{semilogyaxis}
\end{tikzpicture}
```



## gnuplot in pgfplots

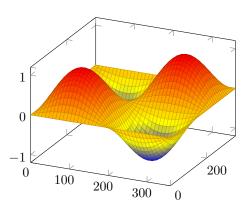
```
\addplot gnuplot [\langle Optionen \rangle] {\langle gnuplot Befehle \rangle};
```

- pgfplots ruft gnuplot auf und speichert das Ergebnis in Hilfsdateien.
- gnuplot wird nur aufgerufen, wenn sich etwas geändert hat.
- gnuplot ist etwas schneller als interne Plots.
- gnuplot stellt mehr mathematische Funktionen zur Verfügung.
- gnuplot nutzt Radiant für Winkel, pgfplots nutzt Grad (außer mit Einstellung trig format=rad).
- gnuplot und interne Plots haben etwa die selbe Genauigkeit.

#### 3D-Plots

```
\addplot3 [\langle Optionen \rangle] \{\langle Eingabedaten \rangle\};
```

```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}
  \addplot3[
    surf,
    domain=0:360,
    samples=40,
    ]
    {sin(x)*sin(y)};
  \end{axis}
\end{tikzpicture}
```



## Was pgfplots noch so alles kann ...

- extern erzeugte Plots (Bilder) in pgfplot-Koordinatensystem einfügen (auch 3D)
- in Matlab erzeugte Plot importieren
- beliebige Befehle in einer Shell ausführen und das Ergebnis plotten
- Datum oder Uhrzeit als Koordinaten
- automatische Umrechnung von Koordinaten (z. B. polar in kartesisch)
- klickbare Plots (die ein Popup öffnen)
- Plots in einzelne externe Dateien ausgeben
- Flächen zwischen Kurven schraffieren
- Vektorfelder plotten
- Alle Diagramme als einzelne PDF generieren, um diese nicht immer wieder neu generieren zu müssen
- ...
- alles was TikZ kann

#### Weiterführende Literatur I



Christian Feuersänger. "Manual for Package pgfplots". texdoc pgfplots