Einführung in das Textsatzsystem LEX Komplexe Makros und Befehle

Sebastian Blänsdorf blaensdorf@stud.uni-heidelberg.de

15. Januar 2020

Übersicht

1 Verschiedenes

Poster Vorlesungsmitschriften

- 2 Makros in \LaTeX 2ε newcommand, newenvironment & Co def und let Naming Conventions
- 3 LATEX3
 Makros in LATEX3
- 4 LualATEX

Teil I Verschiedenes

Poster

3 diverse Klassen für Satz von (wissenschaftlichen) Postern: a@poster, sciposter, tikzposter

Poster

∃ diverse Klassen für Satz von (wissenschaftlichen) Postern: a0poster, sciposter, tikzposter

Empfehlung: tikzposter

Nutzt TikZ um Objekte (Blocks, etc.) auf Poster zu platzieren. Bedienung vergleichar mit beamer.

Mitschreiben

- in Vorlesungen oder Übungen mitTEXen manchmal nützlich
- entweder extrem hohe Tippgeschwindigkeit nötig
- oder durchdachte Befehlsdefinitionen
- wichtig: alle strukturelle Information muss vorhanden sein! (auch, wenn es nicht gut aussieht)

Mitschreiben

- häufig nur stichpunktartiges Aufschreiben
- \Rightarrow \obeylines
 - Aufzählungen abkürzen, z. B. mittels \let\+\item
 - ..



Makros in ATEX

Zur Definition eigener Befehle in Lar verfügbar: \newcommand, \newenvironment

Makros in MEX

```
Zur Definition eigener Befehle in LaTFX verfügbar:
\newcommand, \renewcommand, \newenvironment
\(re)newcommand{\langle Befehlsname \rangle}
  [\langle Anzahl der Argumente \rangle]
  [\(\text{Default f\u00fcr erstes (optionales) Argument}\)]
  {\Befehlsdefinition\}
\newenvironment{⟨Umgebungsname⟩}
  [\langle Anzahl der Argumente \rangle]
  [\(\text{Default f\u00fcr erstes (optionales) Argument}\)]
  {\(\text{Definition Code vor Umgebung}\)}
  {\(\text{Definition Code nach Umgebung}\)}
```

Makros in MEX

Zur Definition eigener Befehle in Larex verfügbar: \newcommand, \renewcommand, \newenvironment

```
\(re)newcommand{\Befehlsname\}\
    [\langle Anzahl der Argumente\]
    [\langle Default f\(\tilde{u}\) erstes (optionales) Argument\]
    {\Befehlsdefinition\}\
\newenvironment{\langle Umgebungsname\}\
    [\langle Anzahl der Argumente\]
    [\langle Default f\(\tilde{u}\) erstes (optionales) Argument\]
    {\Definition Code vor Umgebung\}\
    {\Definition Code nach Umgebung\}\
```

Varianten mit Stern: \newcommand* für zusätzliche Fehler-Checks, falls Argumente keine Umbrüche/Leerzeilen enthalten dürfen

T_EX bietet die Primitiven \def und \let

T_EX bietet die Primitiven \def und \let

 $\def(Befehlsname) \ Argument(e) \ \{ \ Befehlsdefinition \} \}$

\def\mymakro#1#2{Makro mit zwei Argumenten #1 und #2}

TEX bietet die Primitiven \def und \let

 $\def(Befehlsname) \ Argument(e) \ \{ \ Befehlsdefinition \} \}$

\def\mymakro#1#2{Makro mit zwei Argumenten #1 und #2}

\let⟨neuer Befehlsname⟩⟨alter Befehlsname⟩

\let\newmakro\oldmakro

- generiert \newmakro mit exakt den selben Eigenschaften wie \oldmakro
- wenn sich \oldmakro ändert, bleibt \newmakro erhalten

- \def und \let auch in LTFX verfügbar
- High-Level Befehle wie \newcommand sind meist vorzuziehen
- \let manchmal praktisch
- nur benutzen, wenn man weiß was man tut

Naming Conventions

lowercase Endnutzer-Befehle auf Dokumenten-Level (braucht man ständig)

MixedCase Befehle für spezielle Funktionen in Paketen oder Klassen (braucht man selten)

with@sign interne Befehle in Paketen oder im Lagenter (braucht man nie)

Naming Conventions

```
lowercase Endnutzer-Befehle auf Dokumenten-Level (braucht man ständig)

MixedCase Befehle für spezielle Funktionen in Paketen oder Klassen (braucht man selten)

with@sign interne Befehle in Paketen oder im 上下X-Kernel (braucht man nie)
```

spezieller Schutzmechanismus

@-Zeichen hat anderen category code als normale Buchstaben, Befehle mit @ werden daher ignoriert.

Ausschalten: \makeatletter

wieder Einschalten: \makeatother

Naming Conventions

```
lowercase Endnutzer-Befehle auf Dokumenten-Level (braucht man ständig)

MixedCase Befehle für spezielle Funktionen in Paketen oder Klassen (braucht man selten)

with@sign interne Befehle in Paketen oder im Lagenter (braucht man nie)
```

spezieller Schutzmechanismus

@-Zeichen hat anderen category code als normale Buchstaben, Befehle mit @ werden daher ignoriert.

Ausschalten: \makeatletter

wieder Einschalten: \makeatother

TEX-Primitiven sind – aus historischen Gründen – auch lowercase

Teil III ETEX3

Makros in LTEX3

- Mit LaTeX3 wird alles besser:
 - Konsequente Unterscheidung zwischen Nutzer-, Designund Programmierebene
 - Namespaces für Pakete
 - sehr bequeme und flexible Befehlsdefinitionen
- LaTeX3-Syntax schon jetzt nutzbar:
 - Paket expl3 für Entwickler
 - Paket xparse für Endnutzer



Makros in MEX3

```
Mit Paket xparse verfügbar:
```

 $\verb|\NewDocumentCommand|, \verb|\NewDocumentEnvironment|, \dots |$

```
\label{eq:local_command} $$\operatorname{Command}_{\Befehlsname} $$ {\langle Argumentstruktur \rangle} $$ {\langle Definition \rangle}$
```

⟨Argumentstruktur⟩ beschreibt wie viele und welche Argumente der Befehl annimmt (sozusagen die Signatur)

Argumentstruktur

mandatorische Argumente

```
m klassisches mandatorisches Argument \{\langle \ldots \rangle\}
1 liest alles vor der nächsten Klammer \langle \ldots \rangle \{
r\langle t1\rangle\langle t2\rangle alles zwischen \langle t1\rangle und \langle t2\rangle z. B. r<>
u\{\langle t\rangle\} liest alles bis \langle t\rangle z. B. u{§&}

v Verbatim-Input
Eingabe wird nicht interpretiert
\{\langle \ldots \rangle\}
```

```
\NewDocumentCommand{\mycommand}{ m l m r^° }
   {(#1,#2,#3,#4)}
\mycommand{eins}zwei{drei}^vier°
```

Argumentstruktur

optionale Argumente

```
\NewDocumentCommand{\mycommand}
  { d<| O{zwei} s D|>{vier} }
  { (#1,#2,#4) \IfBooleanT{#3}{:-)} }
\mycommand<eins|[2]*</pre>
```

Argumentstruktur

Argument-Modifier

```
+\langle Arg-K\u00fcrzel\rangle erlaubt Eingabe von Umbr\u00fcchen innerhalb eines Arguments
z. B. +m
>\langle \langle Prozessor\rangle Argumente vor dem Auslesen bearbeiten
z. B. > \langle \langle ReverseBoolean\rangle m
> \langle \langle TrimSpaces\rangle o
```

```
\NewDocumentCommand{\mycommand}
    { >{\ReverseBoolean} s o +m }
    { \IfBooleanTF{#1}{kein stern}{stern} #2 #3 }
\mycommand*{Text mit\\Umbruch}
```

Umgebungen

```
\NewDocumentEnvironment{\langle Umgebungsname\rangle}
  {\langumentstruktur\}}
  {\(\text{Definition Code vor Umgebung}\)}
  {\(\text{Definition Code nach Umgebung}\)}
\newDocumentEnvironment{myquote}{ o }
  {\begin{quote}\sffamily\itshape}
  {\end{quote}\IfNoValueF{#1}{Quelle:#1}}
\begin{myquote}[Internet]
  Bla bla, Chemtrails, Lügenpresse ...
\end{myquote}
```

expl3

Erweiterte \LaTeX 3-Funktionalität für Entwickler mit $\exp 13$ verfügbar

\ExplSyntaxOn

 $\langle Code \rangle$

\ExplSyntaxOff

Schaltet neue Syntax ein und aus

Teil IV

LualATEX

Nutzung von Lua mit Lua La TEX

```
Innerhalb von TEX Lua-Code eingeben: \label{eq:lua-code} $$ Innerhalb von Lua-Code etwas an TEX ausgeben: $$ tex.print($\langle TeX-Ausgabe \rangle$)$
```

Nutzung von Lua mit Lua METEX

```
Innerhalb von TEX Lua-Code eingeben: \directlua\{\langle \textit{Lua-Code}\rangle\} Innerhalb von Lua-Code etwas an TEX ausgeben: \directlua\{\langle \textit{Lua-Code}\rangle\}
```

```
$\pi = \directlua{
  tex.sprint(math.pi)
}$
```

$$\pi = 3.1415926535898$$

Nutzung von Lua mit Lua ETEX

- \directlua macht manchmal Probleme
 - bei Umbrüchen
 - bei Lua-Kommentaren ---
 - bei Sonderzeichen _^&\${}%
- Paket luacode behebt viele dieser Probleme.:

```
\begin{luacode*} \langle Lua\text{-}Code \rangle \end{luacode*}
```

- in Variante mit Stern sind keine TFX-Befehle möglich
- in Variante ohne Stern werden TEX-Makros expandiert

Weiterführende Literatur