# Einführung in das Textsatzsystem LEX Diagramme

Moritz Brinkmann
moritz.brinkmann@iwr.uni-heidelberg.de

Vorläufige Version

1. Dezember 2017

# Übersicht

- 1 Allgemeines Diagramme in TEX
- 2 pgfplots Achsen Daten Beschriftungen Fehlerbalken Histogramme Balkendiagramme Balkendiagramme **Boxplots** Polarkoordinaten gnuplot 3D-Plots

# Diagramme

- Ein Diagramm ist eine grafische Darstellung von Daten, Sachverhalten oder Informationen.
- Information sollte dabei im Vordergrund stehen
- · Diagramme sollten sich in das Dokument einfügen
  - · passende Dimensionen
  - · Beschriftung in gleicher Schriftart

# Diagramme in T<sub>E</sub>X

```
Es existieren diverse spezialisierte Pakete
chronosys Satz von Zeitstrahlen
histogr (sehr simple) Histogramme
bchart einfache Balkendiagramme
gnuplottex Plots mit gnuplot (siehe Vorlesung Mathematiksatz II)
pgfplots Umfangreiche Plot-Funktionalität mit TikZ
```

# Diagramme in TEX

```
Es existieren diverse spezialisierte Pakete
chronosys Satz von Zeitstrahlen
histogr (sehr simple) Histogramme
bchart einfache Balkendiagramme
gnuplottex Plots mit gnuplot (siehe Vorlesung Mathematiksatz II)
pgfplots Umfangreiche Plot-Funktionalität mit TikZ
```

pgfplots ist für fast alle Arten von Diagrammen zu empfehlen!

# pgfplots

Konfiguration mittels \pgfplotsset{\langle Optionen \rangle}. Paketautor empfiehlt, für zukünftige Kompatbilität, die aktelle Version anzugeben.

```
\usepackage{pgfplots}
\pgfplotsset{compat=1.14}
```

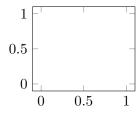
# pgfplots

Konfiguration mittels  $pfplotsset{\langle Optionen \rangle}$ . Paketautor empfiehlt, für zukünftige Kompatbilität, die aktelle Version anzugeben.

```
\usepackage{pgfplots}
\pgfplotsset{compat=1.14}
```

pgfplots basiert auf TikZ/PGF und steht deshalb innerhalb einer tikzpicture:

```
\begin{tikzpicture}
  \begin{axis}
    ...
  \end{axis}
\end{tikzpicture}
```



# Achsentypen

### Verschiedene Achsentypen verfügbar:

\begin{\langle Achsentyp\rangle \} [\langle Optionen\rangle ]

```
\langle Inhalt \rangle
\end{ \( Achsentyp \) \}
           axis
                   lineare Koordinatenachsen
 semilogyaxis
                   x-Achse linear, y-Achse logarithmisch
                   x-Achse logarithmisch, y-Achse linear
 semilogxaxis
                   beide Achsen logarithmisch
   loglogaxis
                   Polarkoordinaten*
     polaraxis
                   Smith-Diagramm<sup>†</sup>
   smithchart
                   Dreiecksdiagramm<sup>‡</sup>
  ternaryaxis
```

<sup>\*</sup>mit \usepgfplotslibrary{polar}

<sup>†</sup>mit \usepgfplotslibrary{smithchart}

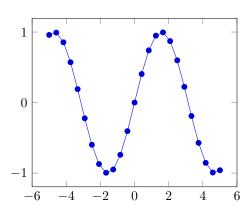
<sup>‡</sup>mit \usepgfplotslibrary{ternary}

# Daten hinzufügen

```
\label{eq:local_addplot} $$ \addplot [\langle Optionen \rangle] {\langle Eingabedaten \rangle}; $$ \addplot+[\langle Optionen \rangle] {\langle Eingabedaten \rangle}; $$
```



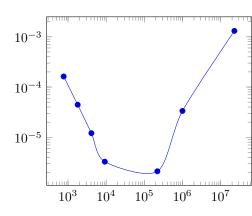
\begin{tikzpicture}
 \begin{axis}
 \addplot{sin deg(x)};
 \end{axis}
\end{tikzpicture}



# Koordinaten Eingabe

 $\addplot [\langle Optionen \rangle] coordinates {\langle Koordinaten \rangle};$ 

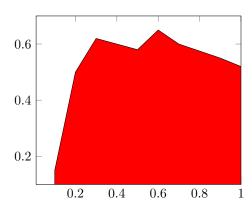
```
\begin{tikzpicture}
  \begin{loglogaxis}
    \addplot+[smooth]
     coordinates {
      (769, 1.6227e-04)
      (1793, 4.4425e-05)
      (4097, 1.2071e-05)
      (9217, 3.2610e-06)
      (2.2e5, 2.1E-6)
      (1e6, 0.00003341)
      (2.3e7, 0.00131415)
    };
  \end{loglogaxis}
\end{tikzpicture}
```



# Nachbearbeitung mit TikZ

 $\addplot \ [\langle Optionen \rangle] \ \{\langle Eingabedaten \rangle\} \ \langle ggf. \ TikZ-Befehle \rangle;$ 

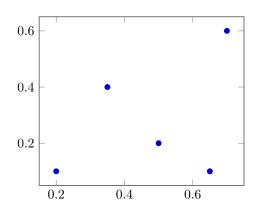
```
\begin{tikzpicture}
  \begin{axis}[xmax=1]
    \addplot [fill=red]
    coordinates
    \{(0.1,0.15) (0.2,0.5)
    (0.3, 0.62) (0.5, 0.58)
    (0.6, 0.65) (0.7, 0.6)
    (0.9, 0.55) (1, 0.52)
    \closedcycle;
  \end{axis}
\end{tikzpicture}
```



#### Daten-Tabellen

 $\verb| \addplot [ \langle \textit{Optionen} \rangle ] table [ \langle \textit{Spalten-Auswahl} \rangle ] \{ \langle \textit{Tabelle} \rangle \};$ 

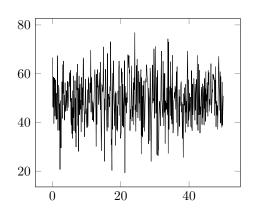
```
\begin{tikzpicture}
  \begin{axis}
    \addplot table [
      only marks,
                myvalue
      Х
      0.5 0.2 0.25
     0.2 0.1 1.5
     0.7 0.6 0.75
      0.35 0.4 0.125
      0.65 0.1 2
   };
  \end{axis}
\end{tikzpicture}
```



#### Daten in externen Dateien

 $\addplot [\langle Optionen \rangle] table [\langle Spalten-Ausw. \rangle] {\langle Dateipfad \rangle};$ 

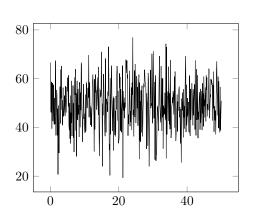
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}
    \addplot [no markers]
     table
       [x=time, y=values]
       {data.dat};
    \end{axis}
\end{tikzpicture}
```



#### Daten in externen Dateien

```
\addplot \ [\langle Optionen \rangle] \ table \ [\langle Spalten-Ausw. \rangle] \ \{\langle Dateipfad \rangle\};
```

```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}
    \addplot [no markers]
      table
      [x=time, y=values]
      {data.dat};
    \end{axis}
\end{tikzpicture}
```



Paket pgfplotstable erlaubt das Nachbearbeiten vorhandener Tabellen (z. B. Einfügen einer Ausgleichsgerade).

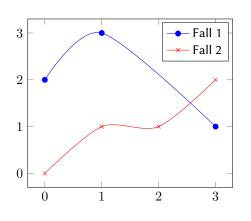
# Beschriftungen

Key	Values	Funktion
x/ylabel x/ymin/max mark x/ytick minor tick num	Wert *, x, +, 0, Liste Zahl	Titel über dem Diagramm  Beschriftung der x- bzw. y-Achse schränkt Achse auf Bereich ein Koordinaten-Marker anpassen Koordinatenstriche explizit angeben Anzahl der Zwischenstriche
grid	major, minor	Gitter im Hintergrund einblenden

# Lengenden

#### $\addlegendentry{\langle Beschreibung \rangle}$

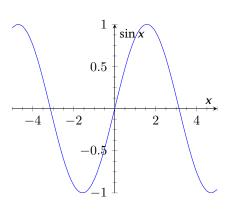
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}
  \addplot[smooth, mark=*,
  blue] coordinates {
    (0,2) (1,3) (3,1)
  };
  \addlegendentry{Fall 1}
  \addplot[smooth,color=
  red,mark=x] coordinates
    (0,0) (1,1) (2,1)
    (3,2)
  };
  \addlegendentry{Fall 2}
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



# Platzierung der Achsen

axis y line=\(Platzierung\), axis x line=\(Platzierung\)

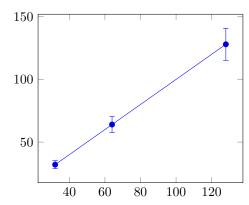
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}[
minor tick num=3,
axis y line=center,
axis x line=middle,
xlabel=$x$,ylabel=$\sin x
\addplot[smooth,blue,mark
=none,
domain=-5:5, samples=40]
{sin(deg(x))};
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



#### Fehlerbalken

Fehler können mit den Optionen error bars/ $\langle Key \rangle = \langle Value \rangle$  gesetzt werden.

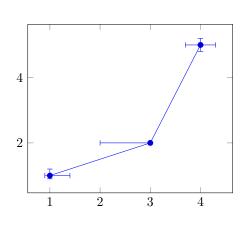
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}
  \addplot+[
   error bars/y dir=both,
   error bars/y fixed
   relative=.1,
  ] table [x=x,y=y]
  { X
   32
       32
   64
          64
   128
          128
 };
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



#### Fehlerbalken

Individuelle Fehler konnen mit +- (symmetrisch) oder += und -= (asymmetrisch) angegeben werden:

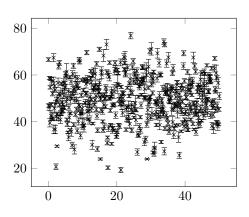
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}
  \addplot+[
    error bars/.cd,
    x dir=both,
    x explicit,
    y dir=both,
    y explicit,
 ] coordinates {
    (1,1) += (0.4,0.2)
          -= (0.1, 0.1)
    (3,2) = (1,0)
    (4,5) +- (0.3,0.2)
 };
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



#### Fehlerbalken

Fehler können auch aus einer Tabelle stammen:

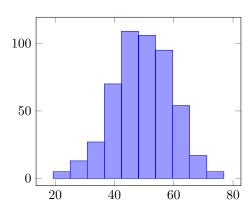
```
\begin{tikzpicture}
  \begin{axis}
    \addplot [only marks,
     mark=x,
    error bars/.cd,
    y dir=both, y
    explicit,]
      table
      [x=time, y=values,
      y error=error]
      {data.dat};
  \end{axis}
\end{tikzpicture}
```



# Histogramme

#### $Histogramme\ mit\ Option\ hist=\{\langle \textit{Histogram-Optionen}\rangle\}$

```
\begin{tikzpicture}
  \begin{axis}
    \addplot+[
      fill=blue!40!white,
      mark={},
      hist={
        data=v.
        bins=10
    ] table {data.dat};
  \end{axis}
\end{tikzpicture}
```

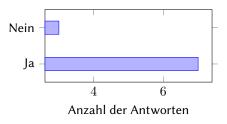


Interessante Optionen: cummulative für kummuliertes Histogram density normiert auf 1

# Balkendiagramme

#### Option xbar erzeug Balkendiagramm, ybar erzeugt Säulendiagramm

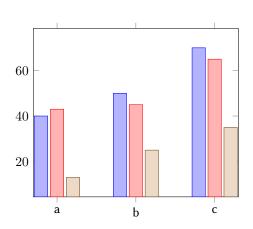
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}[
xbar.
width=6cm, height=3.5cm,
enlarge y limits=0.5,
 xlabel={Anzahl der
Antworten },
 symbolic y coords={Ja,
Nein},
ytick=data,
 \addplot coordinates
  {(3, Nein) (7, Ja)};
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



# Balkendiagramme

#### Option xbar erzeug Balkendiagramm, ybar erzeugt Säulendiagramm

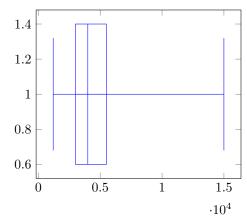
```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}[
ybar, enlargelimits = 0.15,
 symbolic x coords={a,b,c
},xtick={a,b,c},
 \addplot coordinates
\{(a,40) (b,50) (c,70)\};
\addplot coordinates
\{(a,43) (b,45) (c,65)\};
\addplot coordinates
{(a,13) (b,25) (c,35)};
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



## **Boxplots**

#### \usepgfplotslibrary{statistics} erlaubt Satz von Boxplots:

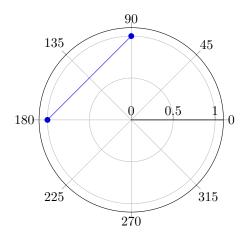
```
\begin{tikzpicture}
  \begin{axis}
    \addplot+[
    boxplot prepared={
      median=4000,
      upper quartile
      =5500,
      lower quartile
      =3000,
      upper whisker=1200,
      lower whisker
      =15000,
    } ] coordinates {};
  \end{axis}
\end{tikzpicture}
```



#### Polarkoordinaten

Mit \usepgfplotslibrary{polar} versteht pgfplots Polarkoordinaten. polaraxis geht von Polarkoordinaten aus:

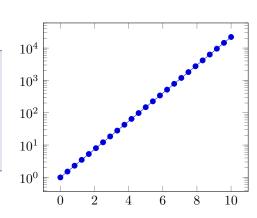
\begin{tikzpicture}
\begin{polaraxis}
 \addplot coordinates
 {(90,1) (180,1)};
 \end{polaraxis}
\end{tikzpicture}



# gnuplot in pgfplots

```
\addplot gnuplot [\langle Optionen \rangle] {\langle gnuplot Befehle \rangle};
```

\begin{tikzpicture}
 \begin{semilogyaxis}
 \addplot gnuplot
 [domain=0:10]
 {exp(x)};
 \end{semilogyaxis}
\end{tikzpicture}



# gnuplot in pgfplots

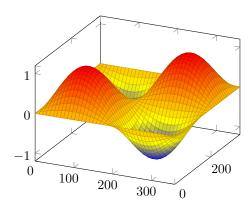
```
\addplot gnuplot [\langle Optionen \rangle] {\langle gnuplot Befehle \rangle};
```

- pgfplots ruft gnuplot auf und speichert das Ergebnis in Hilfsdateien.
- gnuplot wird nur aufgerufen, wenn sich etwas geändert hat.
- gnuplot ist etwas schneller als interne Plots.
- gnuplot stellt mehr mathematische Funktionen zur Verfügung.
- gnuplot nutzt Radiant für Winkel, pgfplots nutzt Grad (außer mit Einstellung trig format=rad).
- gnuplot und interne Plots haben etwa die selbe Genauigkeit.

#### 3D-Plots

```
\label{local_problem} $$ \addplot3 \ [\langle Optionen \rangle] \ \{\langle Eingabedaten \rangle\}; $$
```

```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}
    \addplot3[
        surf,
        domain=0:360,
        samples=40,
    ]
    {sin(x)*sin(y)};
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```



# Was pgfplots noch so alles kann ...

- extern erzeugte Plots (Bilder) in pgfplot-Koordinatensystem einfügen (auch 3D)
- in Matlab erzeugte Plot importieren
- beliebige Befehle in einer Shell ausführen und das Ergebnis plotten
- · Datum oder Uhrzeit als Koordinaten
- automatische Umrechnung von Koordinaten (z. B. polar in kartesisch)
- klickbare Plots (die ein Popup öffnen)
- Plots in einzelne externe Dateien ausgeben
- · Flächen zwischen Kurven schraffieren
- Vektorfelder plotten
- ...
- alles was TikZ kann

#### Weiterführende Literatur I



Christian Feuersänger. "Manual for Package pgfplots". texdoc pgfplots