Einführung in das Textsatzsystem LETEX Mathematiksatz II

Sebastian Blänsdorf blaensdorf@stud.uni-heidelberg.de

13. November 2019

Übersicht

Teil I Mathe

Relationen

\(= \equiv \approx \asymp \bowtie \cong
\dashv \doteq \sim \simeq \propto \
smile\)



Relationen

\(= \equiv \approx \asymp \bowtie \cong \dashv \doteq \sim \simeq \propto \
smile\)

==≈××=+÷~~~~

Negierung mit \not

\(\not = \neq \not\equiv
\not \approx \not A \not\kern-.25em A
\not\kern-.2em\int \not\kern-.2em\
partial \not \smile\)

≠≠≢≉ /A /A / Ø /

Relationen

\(= \equiv \approx \asymp \bowtie \cong \dashv \doteq \sim \simeq \propto \
smile\)

Negierung mit \not

\(\not = \neq \not\equiv
\not \approx \not A \not\kern-.25em A
\not\kern-.2em\int \not\kern-.2em\
partial \not \smile\)

 $eq
eq
eq
eq A A \int \partial
eq
eq$

Stapeln von Symbolen

\(\stackrel{oben}{unten}\)
\(\stackrel{\text e}{\text a}=\)ä
\(\stackrel . = \neq \doteq\)
\(\stackrel != \stackrel ?=\)

12many

- Paket 12many bietet Vereinfachung und Anpassung zum Mengensatz: $\{1, \ldots, m\}$
- Befehle: \nto{n}{m}, \ito{m}, \oto{m}
- Stil ändern mit \setOTMstyle[]{\langle style \rangle}

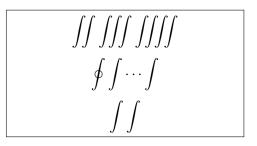
```
\( \nto{i}{k},
  \ito{m},
  \oto{\alpha_i} \)
```

```
[\{i,\ldots,k\},\{1,\ldots,m\},\{0,\ldots,\alpha_i\}]
```

Integrale

AMS math bietet weitere Integrale:

```
\[ \int \iiint \iiint \]
\[ \oint \idotsint \]
\[ \int \int \]
```



Integrale

Zusätzliche Integraldarstellungen bieten:

- wasysym
- txfonts
- esint
- MnSymbol
- mathdesign

Auf Kompatibilität achten

Verschiedene Matheschriften zusammen können Probleme bereiten.

Satz komplexer Matrizen

```
1
\begin{pmatrix}
            & \dots & z\\
 b & \dots & \dots & z\\
 \vdots & \ddots& \reflectbox{\(\ddots\)}
                              & \vdots\\
 \hdotsfor{4}\
 z & b & \dots &
      \begin{pmatrix}
        a & b \\ c & d
     \end{pmatrix}
\end{pmatrix}
\]
```

```
\begin{pmatrix} a & b & \dots & z \\ b & \dots & \dots & z \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ z & b & \dots & \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \end{pmatrix}
```

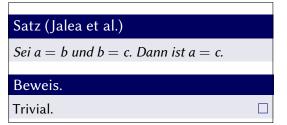
Typische Mathe-Umgebungen

Mit dem $\mathcal{A}_{\mathcal{M}}\mathcal{S}$ -Paket amsthm lassen sich typische Mathe-Umgebungen wie "Satz" und "Beweis" erstellen:

 Anlegen einer Umgebungen mit \newtheorem{\(\lambda \tilde{u} \) \{\(\lambda \) \} [\(\lambda \) \newtheorem\)]

```
\newtheorem{def}{Definition}[section]
\newtheorem{thm}{Satz}[section]
\newtheorem*{lemma}{Lemma}
```

```
\begin{thm}[Jalea et al.]
  Sei \(a=b\) und \(b=c\). Dann ist \(a=c\).
\end{thm}
\begin{proof}
  Trivial.
\end{proof}
```



Teil II Physik

Setzen von Einheiten

Paket siunitx (Joseph Wright)

```
\SI[separate-uncertainty]{23.448(5)e23}{
g.cm^3}
\si[per-mode=fraction]{\joule\per\eV}
\si{\joule\per\eV}
\num[round-precision=2]{4.4583 x 3.2 e
21}
\num[mode=text]{4.58}
\num[exponent-product=\cdot]{1e10}
\ang[]{45}
```

```
(23.448 \pm 0.005) \times 10^{23} \, \mathrm{g \, cm^3} \frac{J}{eV} J eV^{-1} 4.4583 \times 3.2 \times 10^{21} 4.58 1 \cdot 10^{10} 45°
```

Setzen von Einheiten

Ändern der Voreinstellungen mittels \sisetup

```
\sisetup{negative-color=red}
\(\num{-3}, \num{3},
\num[negative-color=blue]{-5x5},
\num{2}\cdot\num 2\)\\
\def\a{5.1}
\(\SI{\a x 5.3}{\milli\meter}\)\\
\(\num{\a x 5.3}\,\si{\square\milli\meter}\)\\
\(\num{\a x 5.3}\,\si{\milli\meter}\)\\
\(\num{\a x 5.3}\,\si{\milli\meter}\)\\
\(\num{\a x 5.3}\,\si{\milli\meter}\)\\
\(\num{\a x 5.3}\,\si{\milli\meter}\)\\
```

```
-3, 3, -5 \times 5, 2 \cdot 2
5.1 mm × 5.3 mm
5.1 × 5.3 mm<sup>2</sup>
```

 $5.1 \times 5.3 \, \text{mm}^2$

Gradangaben

```
\ang{10}
\ang{12.3}
\ang{4,5}
\\ Heidelberg:
\ang{49;25;}N, \ang{8;43;}0,
```

```
10° 12.3° 4.5°
Heidelberg: 49°25′N, 8°43′O,
```

Einheiten

```
\SI{5.54}{ms^{-2}}\\
\SI{5.54}{m s^{-2}}\\
\SI{5.54}{m.s^{-2}}\\
\SI{5.54}{\meter\per \second\squared}\\
\SI{5.54}{\meter\per \square\second}\\
```

```
5.54 \,\mathrm{ms^{-2}}
5.54 \,\mathrm{ms^{-2}}
5.54 \,\mathrm{m\,s^{-2}}
5.54 \,\mathrm{m\,s^{-2}}
5.54 \,\mathrm{m\,s^{-2}}
5.54 \,\mathrm{m\,s^{-2}}
```

Einheiten

```
\sisetup{per-mode=fraction}
\SI{1.23}{\joule\per\mole\per\kelvin}
\\ \sisetup{per-mode=symbol}
\SI{1.23}{\joule\per\mole\per\kelvin}
\\ \sisetup{per-mode=fraction,fraction-function
=\sfrac}
\SI{1.23}{\joule\per\mole\per\kelvin}
```

```
1.23 J/(mol K)
1.23 J/(mol K)
1.23 J/mol K
```

Mehr Vektoren

- manchmal hat man spezielle Anforderungen an die Vektorpfeile
- Paket esvect bietet Anpassungen der Pfeilform
- korrekter Satz bei Subskripten wird beachtet

```
\vec{a} $\vec a$
```

- Pfeiltyp über Paketoption [a] bis [h] einstellbar
- mögliche Pfeile: siehe Dokumentation

Mehr Vektoren

Subskripte

• Sternversion \vv*{}{} sorgt für passende Subskripte:

```
$\vec{ab}_{\Delta}$\\[-2ex]
$\vv {{ab}_{\Delta}}$\\[-2ex]
$\vv*{ab}{\Delta}$
```



bra ket

- abstrakte Darstellung von Zuständen in der Quantenmechanik
- Unabhängigkeit von Koordinaten
- Ket: $\langle a|$, Bra: $|b\rangle$
- Skalarprodukt: Bra(c)ket: $\langle a|b\rangle$
- Matrixelement: $\langle a|\hat{O}|b\rangle$

Satz von bra und ket

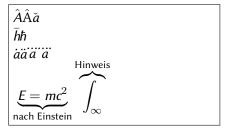
Paket braket

\bra a \ket b
\braket{a|\frac A B|a}
\Braket{a|\frac A B|a}

Akzente

Für Operatoren benötigt man das "Dach":

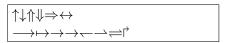
```
\(\hat A \hat{\mathrm{A}} \check a \\
\bar h \hbar \\
\dot a \ddot a \dddot a \\
\underbrace{E = mc^2}_\text{nach Einstein}\
overbrace{\int_\infty}^{\text{Hinweis}}\)
```



Pfeile

Für Spinzustände oft verwendete Notation mittels Pfeilen:

\$\uparrow \downarrow \Uparrow \Downarrow \Rightarrow \leftrightarrow\\ \longrightarrow \mapsto \to \rightarrow \leftharpoondown \rightharpoonup \\ rightleftharpoons \\Rsh\$



mehr Pfeile

Über- und Unterschreibungen von Pfeilen (Beschriftung von Reaktionsgleichungen etc.)

\$\xleftarrow[unten]{oben}
\xrightarrow[unten]{}\$

 $\langle \frac{oben}{unten} \xrightarrow{unten}$

\$\overleftarrow a
\overleftrightarrow b
\stackrel\leftrightarrow T\$

 $\overleftarrow{a} \overleftrightarrow{b} \overset{\leftrightarrow}{T}$

Plotten in LaTeX

- \bullet \exists gnuplottex
- ullet PGFplots ist besser o eigene Vorlesung

gnuplot was ist das?

- kommandozeilenorientiertes Plotprogramm
- klein, schnell
- unintuitive Bedienung
- optimal f
 ür Ausf
 ührung aus Skripten
- ⇒ passt zur Arbeitsweise mit TEX
 - nützlich für schnelle Testplots
 - auch professionelle Qualität möglich

gnuplot Plotten in LTFX

- Vorteile: Plotbefehle direkt im Dokument Schriften von Łaff Verwaltet ⇒ passend!
- Nachteile: Portabilität leidet
 Plot wird bei jedem Durchlauf neu erstellt
 umständlich unter Windows
 benötigt shell-escape um automatisiert die Plots erstellen zu können

gnuplot Verwendung

- Start aus Kommandozeile (unter Windows GUI verfügbar)
- Grundbefehl: plot
- Abkürzungen aller Befehle möglich: plot = pl = p
- p sin(x), p "Datensatz" using 1:3
- set style data lines, rep

gnuplot

Ausgabe

- gnuplot bietet riesige Vielzahl an Ausgabeformaten
- u. a. ps, jpeg, mf, mp, hp500c, gif
- direkte Anzeige: wxt (windows), X11 (Unix)
- viele TFX-Formate (pstex, pslatex, texdraw, eepic, emtex, ...)
- kein pdf
- aus धर्TEX: unabhängig vom Treiber

gnuplot

gnuplottex

```
\begin{gnuplot}[scale=0.4]
p sin(x)
\end{gnuplot}
\begin{gnuplot}[scale=0.4]
set style data linespoints
p "04plotdata.gpt"
\end{gnuplot}
```

Teil III

finetuning

Matheschriften

- Matheschrift muss am Anfang des Dokumentes festgesetzt werden
- Kann nicht im Dokument geändert werden
- Pakete freier Schriften
- mathpazo
- cmbright
- mathpazo
- eulervm
- libertinus

Eine Reihe nichtfreier Schriften ist in speziellen Paketen verfügbar.

Matheschriften

Hervorhebungen/besondere Buchstaben:

- Kalligraphische Buchstaben \mathcal
- Serifenlose
- Fraktur \Re \Im:
- Aufrechte Buchstaben
- "blackboard bold" \mathbb{R}:
- mit Paket dsfont \matds{R}:

R, 3

 \mathbb{R}

 \mathbb{R}

Matheschriften

- Paket unicode-math (Will Robertson) bietet experimentellen Zugriff auf otf-Matheschriften
- freie Matheschriften selten
- Unterstützung noch sehr rudimentär
- zukünftige Entwicklung vielversprechend
- in LaTeX3 evtl. stabil verfügbar ...
- geplant für luaTEX

Änderung der Platzverteilung

- Kerning
- v/hspace: \hspace{1cm}, \hspace*{1cm}
- Achtung bei \vspace: Nur im vertikalen Modus möglich
- Phantome

Phantome

```
\(a_x = b\)\\
\(\hphantom{a_x} = b\)\\
\(\underline{a_x} = \underline{b\vphantom{a_x}}\)
c \underline{a_x} \underline b\)
```

```
a_{x} = b
= b
\underline{a_{x}} = \underline{b} c \underline{a_{x}} \underline{b}
```

```
\begin{align*}
a &= b\\
c &= d\\
\int a &= b
\end{align*}
```

$$a = b$$
 $c = d$

$$\int a = b$$

Phantome

```
\(a_x = b\)\\
\(\hphantom{a_x} = b\)\\
\(\underline{a_x} = \underline{b\vphantom{a_x}}\\
underline b\)
```

```
a_{x} = b
= b
\underline{a_{x}} = \underline{b}\underline{b}
```

```
\begin{align*}
a &= b\\
\vphantom{\int} c &= d\\
\int a &= b
\end{align*}
```

$$a = b$$

$$c = d$$

$$\int a = b$$

mathtools

- Paket mathtools bietet:
- Erweiterungen/Ergänzungen/Bugfixes zu amsmath
- fine-tuning des Mathesatzes
- Sammlung von Tricks von Michael J. Downes

mathtools

fine-tuning: smashing

$$X = \sum_{1 \le i \le j \le n} X_{ij} \qquad X = \sum_{1 \le i \le j \le n} X_{ij} \qquad X = \sum_{1 \le i \le j \le n} X_{ij} \qquad X = \overline{\sum_{1 \le i \le j \le n} X_{ij}}$$

```
\[
    X = \sum_{1\le i\le j\le n} X_{ij} \qquad
    X = \sum_{\mathclap{1\le i\le j\le n}} X_{ij} \qquad
    X = \sum_{\mathclap{1\le i\le j\le n}}^{a+b+c+d} X_{ij} \qquad
    X = \smashoperator[r]{\sum_{1\le i\le j\le n}^{a+b+c+d}} X_{ij}
\]
```

mathtools

tags

- Standardform der tags ist nicht immer schön: (4)
- Änderung mittels amsmath
 "[is] not very user friendly (it involves a macro with three @'s in its name)"
- mathtools' Weg:

```
\newtagform{brackets}{[]{]}
\usetagform{brackets}
\begin{equation}E \neq mc^3\end{equation}
\newtagform{bfbrackets}[\textbf]{[]{]}
\usetagform{bfbrackets}
\begin{equation}E \neq mc^4\end{equation}
```

$$E \neq mc^3$$
 [1]

$$E \neq mc^4$$
 [2]

Umbruch von Formeln

- nicht nur Text, sondern auch lange Formeln müssen umbrochen werden
- sinnerhaltender Umbruch schwer
- Umbruch nur im Inline-Mode
- Umbruch nur bei binären Operatoren

Umbruch von Formeln

- Paket breqn ermöglicht Umbruch in Display-Formeln
- eigene Umgebungen: dmath(*) (wie \[\])
- dseries
- dgroup (wie align)
- darray (wie eqnarray)
- dsuspend (unterbricht)
- Befehl \condition f\u00fcr Bedingungen

Probleme

- breqn lädt flexisym
- flexisym definiert eigene Mathezeichen
- ⇒ Inkompatibilität mit Schriftpaketen
 - speziell inkompatibel zu fontspec (nicht mehr?)

Nummerierung von Fallunterscheidungen

• Paket cases bietet Nummerierung von case-Konstrukten:

```
\begin{numcases}{E = mc^2}
  m \neq 0 & Masselose Teilchen\\
  m < 0 & Antiteilchen (?)\\
  m > 0 & normale Teilchen
\end{numcases}
```

$$E = mc^{2} \begin{cases} m \neq 0 & \text{Masselose Teilchen} \\ m < 0 & \text{Antiteilchen (?)} \\ m > 0 & \text{normale Teilchen} \end{cases}$$
 (3)

Relative Größenangabe

- Wenn normale Schriftgrößen nicht ausreichen:
 \displaystyle, \textstyle, \scriptstyle, \scriptstyle
- Paket relsize
- Grundbefehle \relsize{n}, n gibt Schrittweite an
- \larger = \relsize{1}
- \smaller = \relsize{-1}
- \relscale{0.75} Skalierung auf den angegebenen Faktor
- \mathsmaller, \mathlarger Änderung der Matheschriftgröße

Relative Größenangabe

```
\[\Delta \varphi = 2
\int\limits_{r_{\min}}^{r_{\max}} \frac{ \dfrac{M}{r^2} dr}
{\sqrt{2m (E-U) - \dfrac{M^2}{r^2}}}
\]
```

$$\Delta arphi = 2 \int\limits_{r_{
m min}}^{r_{
m max}} rac{rac{\mathcal{M}}{r^2} dr}{\sqrt{2 \mathit{m}(\mathit{E}-\mathit{U}) - rac{\mathcal{M}^2}{r^2}}}$$

Relative Größenangabe

```
\newcommand\largeint{\mathlarger{\mathlarger{\int}}}}
\[\Delta \varphi = 2
\largeint\limits_{r_{\min}}^{r_{\max}} \frac{ \dfrac{M}{r^2} dr}
{\sqrt{2m (E-U) - \dfrac{M^2}{r^2}}}
\]
```

$$\Delta \varphi = 2 \int_{r_{\min}}^{r_{\max}} \frac{\frac{M}{r^2} dr}{\sqrt{2m(E - U) - \frac{M^2}{r^2}}}$$

Weiterführende Literatur I