# note.30.1301864679sp note.31.1311864679sp note.32.1321864679sp

# Einführung in das Textsatzsystem Lack Mathematiksatz I

Sebastian Blänsdorf blaensdorf@stud.uni-heidelberg.de

30. Oktober 2019

### Übersicht

1 Allgmeines Fehlermeldungen Eigene Befehle

#### 2 Mathe

Modi

Inlinemode Displaymode

amsmath

Grundbefehle

Abstände

Größe von Formeln

Variablen

Operatoren

Vektoren, Matrizen, Tensoren

#### Teil I

# Fehlermeldungen und eigene Befehle

## Umgang mit Fehlern

#### Was tun, wenn LaTeX anhält?

- Ruhe bewahren! (tex-Dateien können nicht beschädigt werden)
- Mit der Fehlersuche beim den letzten Änderungen anfangen.
- Ggf. Schreibfehler korrigieren.
- log-Datei Lesen!
- Viele Editoren helfen bei der Fehlersuche, indem sie zur Zeile springen, in der der Fehler aufgetreten ist. (Das muss nicht die fehlerhafte Zeile sein.)

## Fehlermeldungen

#### Typische Fehlermeldung:

```
! Undefined control sequence.

1.3 Ein \Latex-Dokument

.
?
! Emergency stop.

1.3 Ein \Latex-Dokument.

.
No pages of output.
Transcript written on document.log.
```

 $\Rightarrow$  Befehl in Zeile 3 falsch geschrieben

## Fehlermeldungen

#### Typische Fehlermeldung:

 $\Rightarrow$  Irgendwo nach itemize ein  $\}$  oder ein  $\ensuremath{\mbox{ein}}$  vergessen.

## Vollständiges Minimalbeispiel

Bei Hilfestellung in Webforen/Usenet wird in der Regel ein *vollständiges Minimalbeispiel* (MWE) verlangt.

- 1 solange Code aus dem Dokument löschen, bis der Fehler gerade noch auftritt
- 2 alle überflüssigen Pakete entfernen
- 3 falls Dokumentenklasse keine Rolle spielt, minimal verwenden
- 4 wenn Fehler nur bei viel Text auftritt, blindtext verwenden

Oft findet man den Fehler beim erstellen des MWE schon ganz alleine.

## Eigene Befehle

- \newcommand{\wasser}{H\$\_2\$0}  $\Longrightarrow$  H<sub>2</sub>O
- Ermöglicht Abkürzungen im Text, die häufig vorkommen



http://qn3.de/tex0201

## Eigene Befehle

- \newcommand{\wasser}{H\$\_2\$0}  $\Rightarrow$  H<sub>2</sub>O
- Ermöglicht Abkürzungen im Text, die häufig vorkommen
- Änderung: \renewcommand{\wasser}{H\kern-.1em\$\_2\$\kern-.1em 0}:  $H_2O$



## Leerzeichen in T<sub>E</sub>X

 $T_EX$  "frisst" gerne Leerzeichen – vor allem nach Befehlen: \wasser ist nass  $\Rightarrow$   $H_2Oist$  nass.





http://qn3.de/tex0201

## Leerzeichen in TEX

 $T_EX$  "frisst" gerne Leerzeichen – vor allem nach Befehlen: \wasser ist nass  $\Rightarrow$   $H_2Oist$  nass.

 TEX liest Befehle vom \ bis zum ersten nicht-Buchstaben (Zahl, Klammer, Leerzeichen, Punkt, ...)
 \LaTeX\_\_\_\_ist\_\_\_manchmal\_\_\_umständlich

#### Leterate Manchmal umständlich



## Leerzeichen in T<sub>E</sub>X

 $T_EX$  "frisst" gerne Leerzeichen – vor allem nach Befehlen: \wasser ist nass  $\Rightarrow$   $H_2Oist$  nass.

- TEX liest Befehle vom \ bis zum ersten nicht-Buchstaben (Zahl, Klammer, Leerzeichen, Punkt, ...)
   \LaTeX\_\_\_\_ist\_\_\_manchmal\_\_\_umständlich
- Befehle im Text immer mit \ oder {} beenden:

#### **ETEXist** manchmal umständlich



## Leerzeichen in T<sub>E</sub>X

 $T_EX$  "frisst" gerne Leerzeichen – vor allem nach Befehlen: \wasser ist nass  $\Rightarrow$   $H_2Oist$  nass.

- TEX liest Befehle vom \ bis zum ersten nicht-Buchstaben (Zahl, Klammer, Leerzeichen, Punkt, ...)
   \LaTeX\_\_\_\_ist\_\_\_manchmal\_\_\_umständlich
- Befehle im Text immer mit \ oder {} beenden:
- \LaTeX\\_ist\_manchmal\_umständlich.

#### LATEX ist manchmal umständlich



## Befehle mit Argumenten

\newcommand\molekuel[3][H]{Das Molekül #1\$\_#2\$#3}

- Argumente werden mit [\langle Anzahl\rangle] definiert
- Optionales Argument in eckigen Klammern
- Zugriff in der Definition möglich mit #1
- In der Verwendung meist mit geschweiften Klammern {Co}

 $\mbox{molekuel}\{2\}\{0\} \Rightarrow \mbox{Das Molekül H}_2\mbox{O} $$\mbox{molekuel}[\mbox{Co}_7]\{0\} \Rightarrow \mbox{Das Molekül Co}_7\mbox{O}$ 

#### Teil II

## Mathematische Formeln in **ETEX**

## Inline- vs. Display-Formeln

Inline-Mathe:  $E = mc^2$  kennt jedes Kind, aber kaum jemand kann wirklich mehr damit anfangen als mit  $\int_{-\infty}^{\infty} \sum_{n=1}^{5} dx$ , wobei diese Formel nun mal gar keinen Sinn ergibt, aber zeigt, wie Grenzen im TEX-Mathesatz aussehen.

Inline-Mathe mit Displaystyle:  $E=mc^2$  kennt jedes Kind, aber kaum jemand kann

wirklich mehr damit anfangen als mit  $\int_{-\infty}^{\infty} \sum_{n=1}^{5} dx$ , wobei diese Formel nun mal gar

keinen Sinn ergibt, aber zeigt, wie Grenzen im TEX-Mathesatz aussehen.

Display-Mathe:  $E=mc^2$  kennt jedes Kind, aber kaum jemand kann wirklich mehr damit anfangen als mit

$$\int_{-\infty}^{\infty} \sum_{n=1}^{5} dx,$$

wobei diese zweite Formel nun mal gar keinen Sinn ergibt, aber zeigt, wie Grenzen im TeX-Mathesatz aussehen.

#### Inlinemode

- Formeln, die direkt im Fließtext vorkommen
- kurze Formeln, Nennung von Variablen
- Elemente gehen nicht über die Zeilenhöhe hinaus
- Grenzen werden neben Integrale, Summen und Produkte gesetzt

Seien  $\mbox{(m\)}$  und  $\mbox{(n\)}$  natürliche Zahlen mit  $\mbox{(n=5 m\)}$ .

Seien m und n natürliche Zahlen mit n = 5m.

#### Inlinemode

#### Der Inlinemode ist über drei Wege zu erreichen:

- \(\langle Formel\\)
- \begin{math}\formel\\end{math}
- ${\rm Formel}$ \$



#### Inlinemode

#### Der Inlinemode ist über drei Wege zu erreichen:

- \(\langle Formel\\)
- \begin{math}\\ Formel \\ \ \end{math}
- \$\langle Formel \rangle \$

\( \) ist meist die beste Variante



#### Umbrüche

#### Formeln können von TEX umgebrochen werden:

an Relationen

=, <, >, etc.

• an binären Operatoren

+, -, etc.

• Umbruch kann durch Gruppierung vermieden werden.

[}

Ein langer Text zum Zeilenende a+b+cEin langer Text bis zum Zeilenende a+b+c

## Displaymode

- Auszeichnung wichtiger Formeln
- Darstellung langer Rechnungen
- komplexe Formeln
- mehrfach indizierte Größen
- geschachtelte Brüche
- ..

## Displaymode

#### klassische Display-Formeln sind über drei Wege zu erreichen:

- \begin{displaymath}\(\formel\)\\end{displaymath}
   abgesetzte Formel ohne Nummerierung
- $\lceil \langle Formel \rangle \rceil$  Abkürzung für displaymath

## Displaymode

klassische Display-Formeln sind über drei Wege zu erreichen:

- \begin{displaymath}\(\rangle \) \end{displaymath}
  abgesetzte Formel ohne Nummerierung
- \[\langle Formel \\]
  Abkürzung für displaymath
- \$\$⟨Forme1⟩\$\$

  TEX-Syntax führt in धTEX zu unerwarteten und unerwünschten Ergebnissen

  ⇒ unbedingt vermeiden!

## Display in Inline und umgekehrt

• Dislaystyle kann mit \displaystyle im Inline-Modus aufgerufen werden.

```
Hier kommt ein großer Bruch, der
$\frac{a}{b} < \displaystyle \frac{a}{b}$
viel zu groß für den normalen Fließtext ist.</pre>
```

Hier kommt ein großer Bruch, der  $\frac{a}{b} < \frac{a}{b}$  viel zu groß für den normalen Fließtext ist.

• Inlinestyle kann mit \textstyle im Display-Modus aufgerufen werden.

\[\frac 12 > \textstyle \frac 12 \]

$$\frac{1}{2} > \frac{1}{2}$$

## Option fleqn

- Formeln sehen oft zentriert nicht gut aus und wirken zerfleddert
- linksbündige Ausrichtung ggf. besser
- ⇒ flegn als Dokumentenoption

\documentclass[fleqn]{scrartcl}



Eine Reihe von untereinander ausgerichteten, zueinander angeordneten Gleichungen wird z. B. verwendet für:

- Herleitungen
- Übersichten
- Vergleich von Formeln

Eine Reihe von untereinander ausgerichteten, zueinander angeordneten Gleichungen wird z. B. verwendet für:

- Herleitungen
- Übersichten
- Vergleich von Formeln

T<sub>E</sub>X-Standardumgebung: eqnarray

Eine Reihe von untereinander ausgerichteten, zueinander angeordneten Gleichungen wird z. B. verwendet für:

- Herleitungen
- Übersichten
- Vergleich von Formeln

TEX-Standardumgebung: eqnarray unschön besser: align-Umgebung aus dem amsmath-Paket.

Eine Reihe von untereinander ausgerichteten, zueinander angeordneten Gleichungen wird z. B. verwendet für:

- Herleitungen
- Übersichten
- Vergleich von Formeln

T<sub>E</sub>X-Standardumgebung: eqnarray unschön besser: align-Umgebung aus dem amsmath-Paket.

```
\begin{align}
a &= b, &
c &= d,\\
abc &= d \\
&= r
\end{align}
```

$$a=b,$$
  $c=d,$  (1)

$$abc = d$$
 (2)

$$=r$$
 (3)

ohne Nummerierung: {align\*}

## $\mathcal{A}_{\mathcal{M}}\mathcal{S}$ math

- Paket von der American Mathematical Society (AMS)
- besteht aus mehreren Paketen, u. a.: amsmath, amssymb, amsfonts
- bietet umfangreiche Erweiterungen des Mathesatzes:
- vielfältige Umgebungen und Anpassungen
- neue oder verbesserte Definitionen von Befehlen
- Korrekturen von Abständen
- ..

## $\mathcal{A}_{\mathcal{M}}\mathcal{S}$ math

- Paket von der American Mathematical Society ( $\mathcal{A}_{\mathcal{M}}\mathcal{S}$ )
- besteht aus mehreren Paketen, u. a.: amsmath, amssymb, amsfonts
- bietet umfangreiche Erweiterungen des Mathesatzes:
- vielfältige Umgebungen und Anpassungen
- neue oder verbesserte Definitionen von Befehlen
- Korrekturen von Abständen
- wird mit Fehlerkorrekturen, etc. ergänzt durch mathtools

## AMSmath

- Paket von der American Mathematical Society ( $\mathcal{A}_{\mathcal{M}}\mathcal{S}$ )
- besteht aus mehreren Paketen, u. a.: amsmath, amssymb, amsfonts
- bietet umfangreiche Erweiterungen des Mathesatzes:
- vielfältige Umgebungen und Anpassungen
- neue oder verbesserte Definitionen von Befehlen
- Korrekturen von Abständen
- wird mit Fehlerkorrekturen, etc. ergänzt durch mathtools
- ⇒ kann im Prinzip *immer* geladen werden, wenn man was mit Mathe macht.

\usepackage{amsmath, mathtools}

#### Abstände

- TEX bzw. LaTEX bzw. geladene Pakete kontrollieren Abstände
- Unterschiede zwischen Variablen, Operatoren, Relationen etc.
- Festgelegt durch die \mathcodes der Zeichen
- Änderbar mit \kern, \, \, etc.
- niemals Konstrukte wie \ \ \ \ verwenden!
- Besser: \quad, \qquad, \hspace{1em}

## Größenänderungen

- Standardbefehle wie \small, \tiny, \Huge haben in Formeln keine Wirkung
- Aber Formeln passen sich der Umgebung an

## Größenänderungen

- Standardbefehle wie \small, \tiny, \Huge haben in Formeln keine Wirkung
- Aber Formeln passen sich der Umgebung an

```
\small \[
    x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f^{\,\prime}(x_n)}
\]
\huge \[
    x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f^{\,\prime}(x_n)}
\]
```

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

#### Variablen und Zahlen

- Variablen werden kursiv gesetzt: \(a\): a
- Schriftart abhängig von der Dokumentenklasse! (Groteske, Serifen etc.)
- Ziffern werden automatisch korrekt gesetzt: 12.2 statt 12.2

im amerikanischen Satz:

\(1,234.567\)

1,234.567

im amerikanischen Satz:

\(1,234.567\)

im deutschen Satz:

\(1.234,567\)

1.234,567

1,234.567

⇒ falsche Spationierung!

## Einmalige Anpassung:

```
\(1\mathbb{.}234\mathbb{.}34\mathbb{.}567{,}89\)
```

1. 234. 567,89 (angepasst)

1.234.567, 89 (nicht angepasst)

### Einmalige Anpassung:

## Automatische Anpassung

Paket icomma passt Dezimaltrennzeichen automatisch dokumentenweit an. Andere Möglichkeit: Paket siunitx  $\rightarrow$  siehe Vorlesung Mathesatz II

# Hoch- und Tiefstellung

- Zeichen mit besonderer Bedeutung: ^ und \_
- Hochstellung: a^b
- Tiefstellung: a\_b
- Gruppierungen sind möglich: a^{bc}, a\_{bc}
- Kombination ist möglich: a\_b^c
- Ohne vorhergehendes Zeichen: ^{235}U
- Schachtelung nur mit Gruppierung:

$$a_{b_{c_{d_{f^g}}}}^{h^{i^{j_k}}}$$

a\_b\_c produziert Fehler!

$$a^b$$

 $a_b$ 

 $a_{bc}$ 

 $a_b^c$ 

 $^{235}\mathrm{U}$ 

 $b_{c_{de_{f^g}}}^{h^{i^{j_k}}}$ 

# Operatoren

Operatorennamen werden aufrecht gesetzt und sind vordefiniert

• richtig: sin(x) falsch: sin(x)

 $\(\sin(x) \cos(y) \tan(2\pi) \lim \arctan)$ 

 $\sin(x)\cos(y)\tan(2\pi)$  lim arctan

# Operatoren

#### Operatorennamen werden aufrecht gesetzt und sind vordefiniert

• richtig: sin(x) falsch: sin(x)

 $\(\sin(x) \cos(y) \tan(2\pi) \lim \arctan)$ 

 $\sin(x)\cos(y)\tan(2\pi)$  lim arctan

• Paket amsopn bietet viele Vordefinitionen:

\arccos \arcsin \arg \cos \cot \coth \deg \det
\exp \gcd \inf \injlim \lg \lim \limsup \ln
\max \min \projlim \sec \sinh \sup \tanh

## Operatoren

Sollten die vorgegebenen Definitionen nicht genügen:

\usepackage{amsopn}
\DeclareMathOperator{\Res}{Res}

in der Präambel.

### Klammern

#### Klammerung von großen Ausdrücken kann Probleme bereiten:

$$\left(\frac{\int_{n=1}^{a} x dx}{\sum_{n=1}^{n} x}\right)$$

#### Besser:

$$\left(\frac{\int_{0}^{a} x dx}{\sum_{n=1}^{\infty} x}\right)$$

#### Klammern

- \left und \right vor allem, was dehnbar ist
- \left( \right] funktioniert auch
- \left. \right) liefert angepasste rechte Klammer
- Hoch- und Tiefstellung werden angepasst:

```
\begin{displaymath}
  \left. \int_a^b f(x) \mathrm dx \right\vert_a^b
  \qquad
  \left\{ \int_a^b f(x) \mathrm dx \right]
\end{displaymath}
```

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \bigg|_{a}^{b} \qquad \left\{ \int_{a}^{b} f(x) dx \right]$$

#### Grenzen

- Grenzen per \limits angeben
- Mehrzeilige Grenzen mit \atop
- Auch Allgemein für alle Grenzen zu setzen als Option von  $\mathcal{A}_{\mathcal{M}}\mathcal{S}$ math \usepackage[intlimits,sumlimits]{amsmath}

```
\[
\int_a^b
\int\limits_a^b
\sum_{n=1}^\infty
\prod_{n = 1 \atop m = 2}
\]
```

$$\int_{a}^{b} \int_{a}^{b} \sum_{n=1}^{\infty} \prod_{m=1 \atop m=2}$$

## Sonderzeichen

- Viele Zeichen sind über ihren Namen ereichbar,
- genauso Griechische Groß- und Kleinbuchstaben

```
\begin{align*}
  \nabla \square \\
  \partial \infty \\
  \pm \mp \\
  \alpha \beta \gamma \\
  \rho \varrho \\
  \kappa \varkappa \\
  \epsilon \varepsilon \\
  \theta \vartheta \\
  A B \Gamma
\end{align*}
```

### Sonderzeichen

- Viele Zeichen sind über ihren Namen ereichbar,
- genauso Griechische Groß- und Kleinbuchstaben

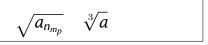
```
\begin{align*}
 \nabla \square \\
 \partial \infty \\
 \pm \mp \\
 \alpha \beta \gamma \\
 \rho \varrho \\
 \kappa \varkappa \\
 \epsilon \varepsilon \\
 \theta \vartheta \\
  A B \Gamma
\end{align*}
```

$ abla\Box$	
$\partial \infty$ $\pm \mp$ $\alpha \beta \gamma$ $\rho \varrho$	
土干	
$lphaeta\gamma$	
hoarrho	
$\kappa \varkappa$	
$\epsilon arepsilon$	
hetaartheta	
$AB\Gamma$	

Wenn man ein Symbol sucht: texdoc maths-symbols symbols-a4 oder Detexify

# Wurzeln

```
\[
\sqrt{a_{n_{m_p}}}
\quad
\sqrt[3]{a}\quad
\]
```



## Wurzeln

```
\[
\sqrt{a_{n_{m_p}}}
\quad
\sqrt[3]{a}\quad
\]
```

 $\sqrt{a_{n_{m_p}}}$   $\sqrt[3]{a}$ 

- zu tiefe Unterlängen sind unschön
- $\Rightarrow \slash[\langle t, b \rangle] \{\langle Formel \rangle\}$

```
\[
\sqrt{a_{n_{m_p}}}
\quad
\sqrt{
\smash[b]{
a_{n_{m_p}}}
}
}
```

$$\sqrt{a_{n_{m_p}}} \quad \sqrt{a_{n_{m_p}}}$$

### Vektoren

#### Vektoren sind vielfältig darstellbar:

- Fettgedruckt mit \boldsymbol oder \mathbf
- "falscher" Fettdruck: \pmb
- Mit Pfeil drüber als \vec
- Unterstrichen mit \underbar

```
\( \boldsymbol a\ \mathbf a \) \\
\( \pmb a\ a \) \\
\( \vec a\ \underbar a \)
```

```
а а
а а
ā <u>a</u>
```

### Vektoren

#### Vektoren sind vielfältig darstellbar:

- Fettgedruckt mit \boldsymbol oder \mathbf
- "falscher" Fettdruck: \pmb
- Mit Pfeil drüber als \vec Mit Pteil drüber als \vec
   Unterstrichen mit \underbar
   Typografisch unschön,
   nur für Handschriften

```
\(\boldsymbol a\ \mathbf a \) \\
\( \pmb a\ a \) \\
\( \vec a\ \underbar a \)
```

```
a a
\boldsymbol{a} a
\vec{a} a
```

## Matrizen

```
\[
\begin{matrix}
a_{11} & a_{12}\\
a_{21} & a_{22}
\end{matrix}
\]
```

```
egin{array}{ccc} a_{11} & a_{12} \ a_{21} & a_{22} \ \end{array}
```

## Matrizen

```
1
 \begin{matrix}
   a_{11} & a_{12}\\
   a_{21} & a_{22}
 \end{matrix}
1
 \left(
   \begin{matrix}
     a_{11} & a_{12}\\
     a_{21} & a_{22}
    \end{matrix}
 \right)
```

```
egin{array}{ccc} a_{11} & a_{12} \ a_{21} & a_{22} \ \end{array}
```

```
egin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}
```

### Matrizen

AMSmath definiert weitere Matrixumgebungen:

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \qquad \qquad \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \qquad \qquad \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \\
\text{pmatrix} \qquad \qquad \text{Vmatrix} \qquad \text{vmatrix} \\
\begin{cases} a & b \\ c & d \end{cases} \qquad \qquad \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \qquad \qquad \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \\
\text{Bmatrix} \qquad \qquad \text{bmatrix} \qquad \qquad \text{smallmatrix}$$

# Weiterführende Literatur I