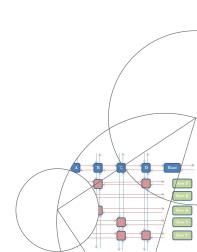
Département d'informatique

Liens dansants

Algorithme X et ses applications

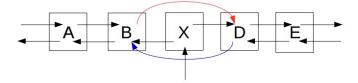
Zhixing CAO, Yuxiang LI INF 441



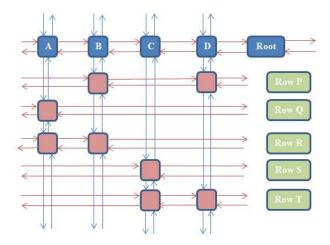
- Introduction
- Organisation du code
- Applications
- 4 Analyse du résultat
- 6 Démonstration

Liens dansants

Réinserer x dans la liste en temps constant

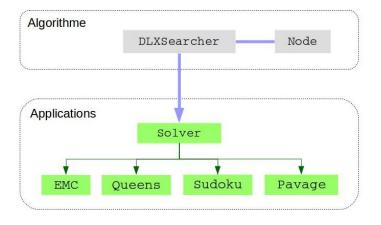


EMC et Algorithme X



- Introduction
- Organisation du code
- Applications
- 4 Analyse du résultat
- 6 Démonstration

Structure

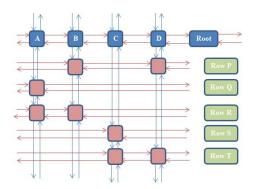


- Introduction
- Organisation du code
- 3 Applications
- 4 Analyse du résultat
- 6 Démonstration

EMC généralisé

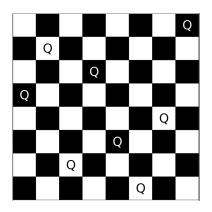
Colonnes secondaires : une relaxation

- Compter les colonnes sautées
- Sauter une colonne tant qu'il y a la possibilité



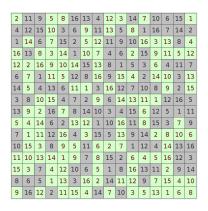
N-Reines

- Colonnes : N rangs, N colonnes et 4N − 2 diagonaux
- Rang : $N \times N$ positions



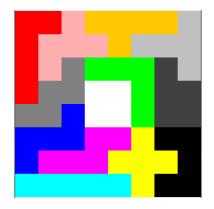
Sudoku

- Colonnes : N^2 positions, $N \times 3N$ pour les détails
- Rang: N² positions avec N nombres chacune



Pavage

- Colonnes : M types, N cases à occuper
- Rang : à calculer



- Introduction
- Organisation du code
- Applications
- Analyse du résultat
- 6 Démonstration

Analyse du résultat

La complexité dépend de :

- Taille de la matrice
- Densité de la matrice
- Nombre de solutions
- ...

Les avantages de l'algorithme X :

- Réduire l'arbre de recherche
- Simplifier l'étape de vérification
- . . .

- Introduction
- Organisation du code
- Applications
- 4 Analyse du résultat
- 6 Démonstration