计算机应用技术丛书

一个中文书籍的LaTeX模板

—— 这里可以放一个副标题

这个图书模板是在群主网站上的一个封面模板的基础上改写而成的，设定了一些图书出版要素，设计了封面、扉页及版权页和封底的样式，修改了 chapter 的样式，并提供了几个选项可切换色彩风格，其余则维持 book 基本文档类的设定。

图书模板部分代码的完成得到了林莲枝大神的帮助，在此表示感谢。由于作者水平有限，模板代码编写不恰当之处还请用户提出批评和指正。

感谢造字工坊提供了刻宋、郎宋和黄金时代三种非商业可免费下载使用的字体。

感谢谷歌提供自由使用的思源宋体、思源黑体。

感谢文泉驿提供的开源的文泉驿等宽微米黑字体。

张　三　著

LaTeXStudio 出版社

第二版
Edition II

一个中文书籍的 LaTeX 模板

张　三 著

图书在版编目(CIP)数据

一个中文书籍的 LaTeX 模板/张三著.—成都：LaTeXStudio 出版社，2015/11/05

ISBN xxx-x-xxxx-xxxx-x

I.0811… II. 张三 … III. 书籍—模板—LaTeXStudio IV.I213

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2018) 第 666666 号

一个中文书籍的 LaTeX 模板

张 三 著

* * *

LaTeXStudio 出版社

http://www.latexstudio.net

开本：216 mm×279 mm 字数：有功夫您帮我数一下

印数：001–100 册 定价：26.5 元

TEX Design
目 录

TEX Design

第 1 章 模板使用说明

首先我们简要说明一下目前已经开发出来的模板功能，包括字体选择和颜色选择。

第 1.1 节 颜色选择

目前颜色选择共三种，green，orange 和 violet，默认为 green。你也可以自己设置 cvprimary，cvsecondary 以及 cvtext，定制你自己喜欢的色盘。

自己来设定颜色吧！

```
% 如果想要用 xcolor 宏包已定义的颜色，记得要在 \documentclass 之前
% 传递相应的 xcolor 选项。
\PassOptionsToPackage{dvipsnames}{xcolor}
\documentclass{lsbook}
% cvprimary 为封面、标题盒子最外围的颜色
\colorlet{cvprimary}{SkyBlue}
% cvsecondary 为封面、标题盒子主要填充的颜色
\colorlet{cvsecondary}{RoyalBlue}
% cvtext 为封面、标题盒子里文字的颜色，也可以自己给出
% 特定的色值。
\definecolor{cvtext}{HTML}{EEEEFF}
```

第 1.2 节 字体选择

目前字体选择共两种，customfont 和 systemfont，默认为 systemfont。若要使用 customfont，需要安装相应的字体。若要使用 systemfont，则模板直接调用系统内部字体。

第 1.3 节 几个可有可无的 tcolorbox 设置

现有 `appledark`, `applelight`, `win10dark`, `win10light` 四个选项。如果是供荧幕阅读的还好；如果是要打印出来的，除非您就是打印店的老板，不然还是不要多用 `*dark` 选项。

世界你好！

天气好吗？吃饱了吗？

世界你好！

天气好吗？吃饱了吗？

1.3.1 Ubuntu Terminal

TensorFlow@xubuntu:~

```
TensorFlow@xubuntu:~$
---------- TRAINING -------------
Epoch: 004/020 cost: 1.41867 train_accuray:0.63000 test_accuray:0.62820
Epoch: 008/020 cost: 0.98922 train_accuray:0.71000 test_accuray:0.72040
Epoch: 012/020 cost: 0.81536 train_accuray:0.70000 test_accuray:0.76270
Epoch: 016/020 cost: 0.71605 train_accuray:0.83000 test_accuray:0.78570
Epoch: 020/020 cost: 0.65017 train_accuray:0.82000 test_accuray:0.80130
```

灰色主题的盒子

世界你好！

天气好吗？吃饱了吗？

世界你好！

天气好吗？吃饱了吗？

TEX Design

第 2 章 代码盒子

程序清单 1: SIFT 算法 Python

```python
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Created on Wed Jan 22 19:22:10 2014

@author: duan
"""

import cv2
import numpy as np

img = cv2.imread('home.jpg')
gray= cv2.cvtColor(img,cv2.COLOR_BGR2GRAY)

sift = cv2.SIFT()
kp = sift.detect(gray,None)

img=cv2.drawKeypoints(gray,kp)

cv2.imwrite('sift_keypoints.jpg',img)
```

程序清单 2: Matlab 求解 Matlab

```matlab
b1 = [-6;0];
a1 = [-3 -2;1 0];
d1 = [0;5/2];
format rat;
alpha1 = b1\(a1*d1) % 右乘 a1
```

Haar cascading detection in OpenCV

```
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Created on Thu Jan 30 11:06:23 2014

@author: duan
"""

import numpy as np
import cv2

face_cascade = cv2.CascadeClassifier('haarcascade_frontalface_default.xml')
eye_cascade = cv2.CascadeClassifier('haarcascade_eye.xml')

img = cv2.imread('sachin.jpg')
gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

# Detects objects of different sizes in the input image.
# The detected objects are returned as a list of rectangles.
# cv2.CascadeClassifier.detectMultiScale(image, scaleFactor, minNeighbors,
 ↪  flags, minSize, maxSize)
# scaleFactor - Parameter specifying how much the image size is reduced at
 ↪  each image
# scale.
# minNeighbors - Parameter specifying how many neighbors each candidate
 ↪  rectangle should
# have to retain it.
# minSize - Minimum possible object size. Objects smaller than that are
 ↪  ignored.
# maxSize - Maximum possible object size. Objects larger than that are
 ↪  ignored.
faces = face_cascade.detectMultiScale(gray, 1.3, 5)
for (x,y,w,h) in faces:
    img = cv2.rectangle(img,(x,y),(x+w,y+h),(255,0,0),2)
```

```
    roi_gray = gray[y:y+h, x:x+w]
    roi_color = img[y:y+h, x:x+w]
    eyes = eye_cascade.detectMultiScale(roi_gray)
    for (ex,ey,ew,eh) in eyes:
        cv2.rectangle(roi_color,(ex,ey),(ex+ew,ey+eh),(0,255,0),2)
cv2.imshow('img',img)
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

Multi-GPU Basics

```
import numpy as np
import tensorflow as tf
import datetime

#Processing Units logs
log_device_placement = True

#num of multiplications to perform
n = 10

# Example: compute A^n + B^n on 2 GPUs

# Create random large matrix
A = np.random.rand(1e4, 1e4).astype('float32')
B = np.random.rand(1e4, 1e4).astype('float32')

# Creates a graph to store results
c1 = []
c2 = []

# Define matrix power
def matpow(M, n):
    if n < 1: #Abstract cases where n < 1
        return M
```

```
    else:
        return tf.matmul(M, matpow(M, n-1))

# Single GPU computing

with tf.device('/gpu:0'):
    a = tf.constant(A)
    b = tf.constant(B)
#compute A^n and B^n and store results in c1
c1.append(matpow(a, n))
c1.append(matpow(b, n))

with tf.device('/cpu:0'):
    sum = tf.add_n(c1) #Addition of all elements in c1, i.e. A^n + B^n

t1_1 = datetime.datetime.now()
with
 ↪ tf.Session(config=tf.ConfigProto(log_device_placement=log_device_placement))
 ↪ as sess:
# Runs the op.
    sess.run(sum)
    t2_1 = datetime.datetime.now()

# Multi GPU computing
# GPU:0 computes A^n
with tf.device('/gpu:0'):
#compute A^n and store result in c2
    a = tf.constant(A)
    c2.append(matpow(a, n))

#GPU:1 computes B^n
with tf.device('/gpu:1'):
#compute B^n and store result in c2
b = tf.constant(B)
```

```
57 c2.append(matpow(b, n))
58
59 with tf.device('/cpu:0'):
60     sum = tf.add_n(c2) #Addition of all elements in c2, i.e. A^n + B^n
61
62 t1_2 = datetime.datetime.now()
63     with
    ↪  tf.Session(config=tf.ConfigProto(log_device_placement=log_device_placement))
    ↪  as sess:
64 # Runs the op.
65 sess.run(sum)
66 t2_2 = datetime.datetime.now()
67
68 print "Single GPU computation time: " + str(t2_1-t1_1)
69 print "Multi GPU computation time: " + str(t2_2-t1_2)
```

```
Single GPU computation time: 0:00:11.833497
Multi GPU computation time: 0:00:07.085913
```

```
TensorFlow@xubuntu:~$ python3 test.py
Extracting data/train-images-idx3-ubyte.gz
Extracting data/train-labels-idx1-ubyte.gz
Extracting data/t10k-images-idx3-ubyte.gz
Extracting data/t10k-labels-idx1-ubyte.gz
train shape: (55000, 784) (55000, 10)
test  shape: (10000, 784) (10000, 10)
----------MNIST loaded----------------
NeuralNetwork Ready!
2018-08-02 00:11:15.818190: I
 ↪  tensorflow/core/platform/cpu_feature_guard.cc:137] Your CPU supports
 ↪  instructions that this TensorFlow binary was not compiled to use: SSE4.1
 ↪  SSE4.2 AVX AVX2 FMA
```

```
2018-08-02 00:11:16.044897: I
 ↪  tensorflow/core/common_runtime/gpu/gpu_device.cc:1030] Found device 0 with
 ↪  properties:
name: GeForce GTX 1080 Ti major: 6 minor: 1 memoryClockRate(GHz): 1.582
pciBusID: 0000:0a:00.0
totalMemory: 10.92GiB freeMemory: 3.04GiB
2018-08-02 00:11:16.044948: I
 ↪  tensorflow/core/common_runtime/gpu/gpu_device.cc:1120] Creating TensorFlow
 ↪  device (/device:GPU:0) -> (device: 0, name: GeForce GTX 1080 Ti, pci bus
 ↪  id: 0000:0a:00.0, compute capability: 6.1)
---------- TRAINING -------------
Epoch: 004/020 cost: 1.41867 train_accuray:0.63000 test_accuray:0.62820
Epoch: 008/020 cost: 0.98922 train_accuray:0.71000 test_accuray:0.72040
Epoch: 012/020 cost: 0.81536 train_accuray:0.70000 test_accuray:0.76270
Epoch: 016/020 cost: 0.71605 train_accuray:0.83000 test_accuray:0.78570
Epoch: 020/020 cost: 0.65017 train_accuray:0.82000 test_accuray:0.80130

Extracting data/train-images-idx3-ubyte.gz
Extracting data/train-labels-idx1-ubyte.gz
Extracting data/t10k-images-idx3-ubyte.gz
Extracting data/t10k-labels-idx1-ubyte.gz
train shape: (55000, 784) (55000, 10)
test  shape: (10000, 784) (10000, 10)
----------MNIST loaded----------------
NeuralNetwork Ready!
2018-08-02 00:11:15.818190: I
 ↪  tensorflow/core/platform/cpu_feature_guard.cc:137] Your CPU supports
 ↪  instructions that this TensorFlow binary was not compiled to use: SSE4.1
 ↪  SSE4.2 AVX AVX2 FMA
2018-08-02 00:11:16.044897: I
 ↪  tensorflow/core/common_runtime/gpu/gpu_device.cc:1030] Found device 0 with
 ↪  properties:
name: GeForce GTX 1080 Ti major: 6 minor: 1 memoryClockRate(GHz): 1.582
pciBusID: 0000:0a:00.0
totalMemory: 10.92GiB freeMemory: 3.04GiB
```

```
2018-08-02 00:11:16.044948: I
↪ tensorflow/core/common_runtime/gpu/gpu_device.cc:1120] Creating TensorFlow
↪ device (/device:GPU:0) -> (device: 0, name: GeForce GTX 1080 Ti, pci bus
↪ id: 0000:0a:00.0, compute capability: 6.1)
```

Output Data

第 2.1 节 settings.sty 的一些设置和宏包的使用

程序清单 3: Matlab 求解 Matlab

```matlab
b1 = [-6;0];
a1 = [-3 -2;1 0];
d1 = [0;5/2];
format rat;
alpha1 = b1\(a1*d1) % 右乘 a1
```

得 $\hat{a}_k = \dfrac{6}{5}$

$\succeq\succ\prec\preceq xyzxx$

$$\nabla_x L(x,\nu) = 2x + A^T\nu = 0,$$

2.1.1 线性规划问题

考虑标准形式的线性规划问题

$$\begin{aligned} \text{minimize} \quad & c^T x \\ \text{subject to} \quad & Ax = b, \\ & x \succeq 0 \end{aligned} \tag{2.1}$$

$$\begin{aligned} b^T &= \begin{bmatrix} b_1 & b_2 & \cdots & b_n \end{bmatrix} \\ x^T &= \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \cdots & x_n \end{bmatrix} \\ b^T\nu &= \nu^T b \end{aligned}$$

如果我们猜测 x 的值为 $\hat{x}$，也就是隐含地猜测 v 的值为 $y-A\hat{x}$。假设 v（在 $\|\cdot\|$ 度量下）越小越可信，那么对于 x 的最有可信的猜测是

$$\hat{x}=\operatorname{argmin}_z\|Az-y\| \tag{2.2}$$

考虑子空间 $\mathcal{A}=\mathcal{R}(A)\subseteq\mathbf{R}^m$ 和一个点 $b\in\mathbf{R}^m$。点 b 向子空间 $\mathcal{A}$ 的**投影**是 $\mathcal{A}$ 中在 $\|\cdot\|$ 下最靠近 b 的点，也就是说，它是下列问题的任意最优解

$$\begin{aligned}&\text{minimize}\quad \|u-b\|\\&\text{subject to}\quad u\in\mathcal{A}.\end{aligned} \tag{2.3}$$

将 $\mathcal{R}(A)$ 中的元素参数化为 $u=Ax$，我们可以看出求解范数逼近问题 (6.1) 等价于计算 b 向 $\mathcal{A}$ 的投影。

Newton 方法是求解无约束优化问题的有效算法，干净优化问题的一个特例就是经常遇到的最小二乘问题

$$\text{minimize}\quad \|Ax-b\|_2^2=x^T(A^TA)x-2(A^Tb)^Tx+b^Tb \tag{2.4}$$

其最优性条件

$$A^TAx^*=A^Tb$$

被称为最小二乘问题的**正规方程** 无约束几何规划 作为第二个盒子，我们考虑凸的无线事几何规划问题

$$\text{minimize}\quad f(x)=\log\left(\sum_{i=1}^m\exp(a_i^Tx+b_i)\right) \tag{2.5}$$

其最优性条件为

$$\nabla f(x^*)=\frac{1}{\sum\limits_{j=1}^m\exp(a_j^Tx^*+b_j)}\sum_{i=1}^m\exp(a_i^Tx^*+b_i)a_i=0.$$

一般情况下该方程组没有解析解，因此我们必须采用迭代算法。由于 $\mathbf{dom}f=\mathbf{R}^n$，斜体点都可以用作初始点 $x^{(0)}$。

$$f(y)\leqslant f(x)+\nabla f(x)^T(y-x)+\frac{m}{2}\|y-x\|^2 \tag{2.6}$$

对任意固定的 x，式 (2.10)的右边是 y 的二次凸函数。令其关于 y 的层数等于零，即

$$\frac{\partial[f(x)+\nabla f(x)^T(y-x)+\frac{m}{2}\|y-x\|_2^2]}{\partial y}=0 \tag{2.7}$$

$$0+\nabla f(x)+m(y-x)=0 \tag{2.8}$$

其中 $y>x$，可以得到该二次函数的最优解 $\tilde{y}=x-(1/m)\nabla f(x)$。

二次型函数极点

$$\left(-\frac{b}{2a},\frac{4ac-b^2}{4a}\right)$$

unicode-math 的一些说明 这里使用的数学宏包是 unicode-math，所以一些命令与 amsmath 里面有些不同

Table 1: New unicode-math commands which overlap with legacy math commands. For new documents the sym versions are recommended.

Command	Synonym	Command	Synonym
\symnormal	\mathnormal		
\symliteral			
		\symbfsf	\mathbfsf
		\symbfup	\mathbfup
		\symbfit	\mathbfit
\symbb	\mathbb		
\symbbit	\mathbbit		
\symcal	\mathcal	\symbfcal	\mathbfcal
\symscr	\mathscr	\symbfscr	\mathbfscr
\symfrak	\mathfrak	\symbffrak	\mathbffrak
\symsfup	\mathsfup	\symbfsfup	\mathbfsfup
\symsfit	\mathsfit	\symbfsfit	\mathbfsfit

目录

作为第二个盒子， 我们考虑凸的无线事几何规划问题

$$\text{minimize} \quad f(x) = \log\left(\sum_{i=1}^{m} \exp(a_i^T x + b_i)\right) \tag{2.9}$$

其最优性条件为

$$\nabla f(x^*) = \frac{1}{\sum_{j=1}^{m} \exp(a_j^T x^* + b_j)} \sum_{i=1}^{m} \exp(a_i^T x^* + b_i) a_i = 0.$$

一般情况下该方程组没有解析解， 因此我们必须采用迭代算法。由于 $\mathbf{dom} f = \mathbf{R}^n$， 斜体点都可以用作初始点 $x^{(0)}$。

$$f(y) \leqslant f(x) + \nabla f(x)^T (y - x) + \frac{m}{2}\|y - x\|^2 \tag{2.10}$$

对任意固定的 x， 式 (2.10)的右边是 y 的二次凸函数。令其关于 y 的层数等于零， 即

$$\frac{\partial[f(x) + \nabla f(x)^T (y - x) + \frac{m}{2}\|y - x\|_2^2]}{\partial y} = 0 \tag{2.11}$$

$$0 + \nabla f(x) + m(y - x) = 0 \tag{2.12}$$

其中 $y > x$，可以得到该二次函数的最优解 $\tilde{y} = x - (1/m)\nabla f(x)$。

二次型函数极点

$$\left(-\frac{b}{2a}, \frac{4ac - b^2}{4a}\right)$$

封面设计：张三丰
责任编辑：张三丰

ISBN 978-80-7340-097-2
9 788073 400972

定价：26.5 元