

PANDUAN (A1X.05)

A. Tujuan.

Mahasiswa mengetahui cara mengkonfigurasi *color resources*, membuat *EditText*, dan *Spinner*.

B. Persyaratan.

Hardware:

- minimal 2 GB RAM, disarankan 8 GB RAM
- minimal 2 GB disk space yang tersedia, disarankan 4 GB (500 MB untuk IDE + 1.5 GB untuk Android SDK dan *emulator system image*)
- resolusi layar minimal 1280 x 800
- prosesor Intel yang mendukung fungsionalitas Intel VT-x, Intel EM64T (Intel 64), dan Execute Disable (XD) Bit

Software:

- Microsoft Windows 7/8/10 (32-bit or 64-bit)
- JDK 8
- Android Studio IDE

C. Referensi.

Dokumen:

- Panduan

File pendukung:

- Tidak ada

Kode tes:

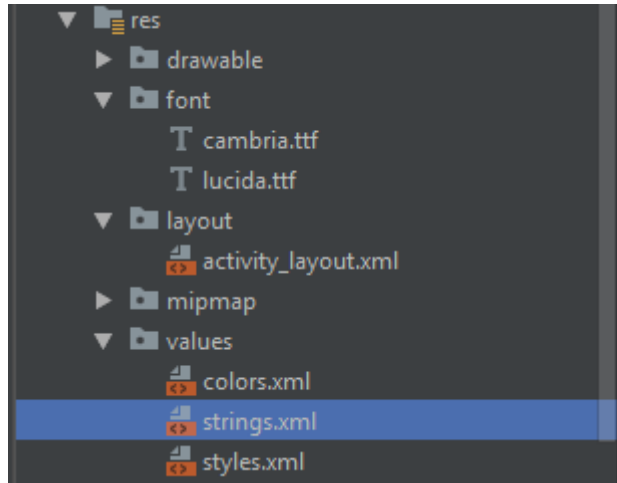
- TestA1BasicUIX051.java
- TestA1BasicUIX052.java

D. Deskripsi.

Mahasiswa mengkonfigurasi *color resource* dan mulai merancang *interface* dengan persyaratan yang telah ditentukan, kemudian mengujinya.

E. Spesifikasi.

1. Buka proyek BasicAppX yang telah lulus pengujian.
2. Buka file “strings.xml” di bawah folder “res/values”.



3. Tambahkan nilai pada seluruh “string-array” name seperti di bawah ini.

Template:

```
<string-array name="string-name">
    <item>value1</item>
    .
    .
</string-array>
```

Name	value
tempList	°C
	°F
	K

4. Buka file activity_layout.xml, untuk mulai merancang UI.
5. Pada *LinearLayout* dengan tag “child1”, tambahkan *EditText* dengan id “inputText” seperti berikut ini.

name	value
Id	inputText
layout width	0dip
layout height	20pt
layout weight	0.2
Text	@string/inputText
text color	@color/textColor
text size	10pt
text style	Bold
font family	@font/cambria
gravity	Center

background color	@color/etBgColor
inputType	Number
hint	@string/hint

6. Di bawah *EditText*, tambahkan sebuah *Spinner* dengan id “oriList” sesuai spesifikasi dokumen.

name	Value
id	oriList
layout width	0dip
layout height	20pt
layout weight	0.24
entries	@array/tempList
prompt	@string/inputPrompt
spinner mode	Dialog
gravity	Center

7. Di bawah *Spinner*, tambahkan *TextView* dengan id “myTextView2” sesuai spesifikasi dokumen.

name	value
id	myTextView2
layout width	0dip
layout height	20pt
layout weight	0.12
text	@string/tv2Text
text color	@color/textColor
text size	14pt
text style	bold
font family	@font/cambria
gravity	center

8. Di bawah *TextView*, tambahkan *EditText* dengan id “outputText” sesuai spesifikasi dokumen.

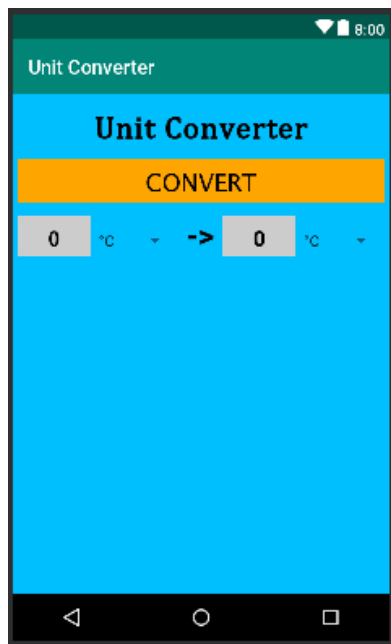
name	Value
id	outputText
layout width	0dip
layout height	20pt
layout weight	0.2
text	@string/inputText
text color	@color/textColor
text size	10pt
text style	Bold
font family	@font/cambria
gravity	Center
background color	@color/etBgColor

inputType	Number
enabled	False

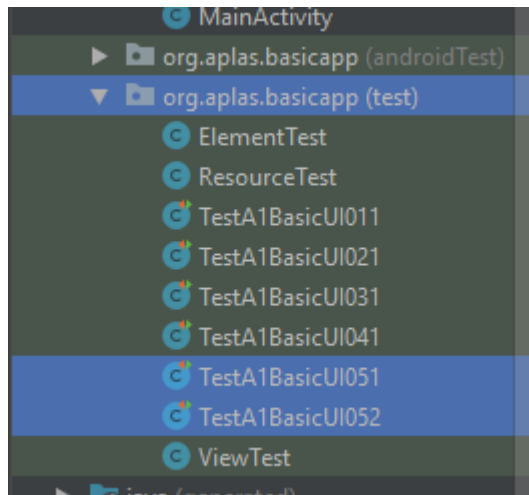
9. Di bawah EditText, tambahkan *Spinner* dengan id “convList” sesuai spesifikasi dokumen.

name	value
id	convList
layout width	0dip
layout height	20pt
layout weight	0.24
entries	@array/tempList
prompt	@string/inputPrompt
spinner mode	dialog
gravity	center

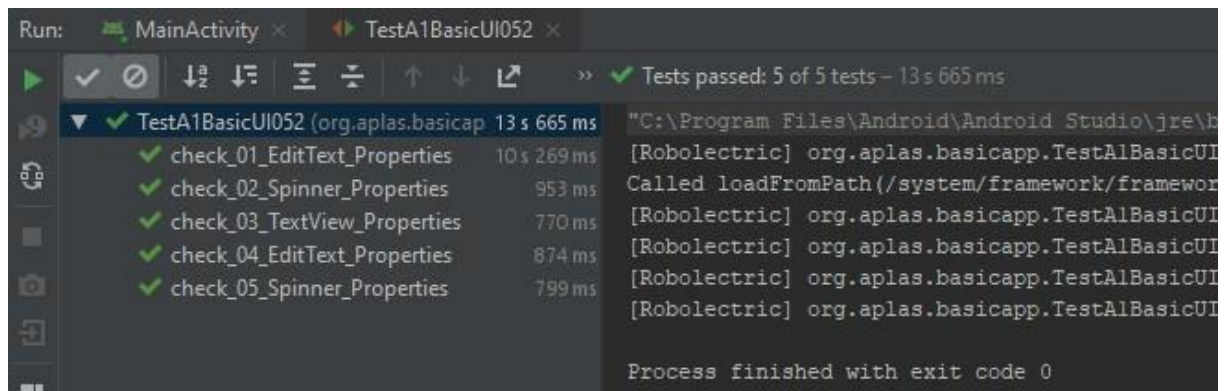
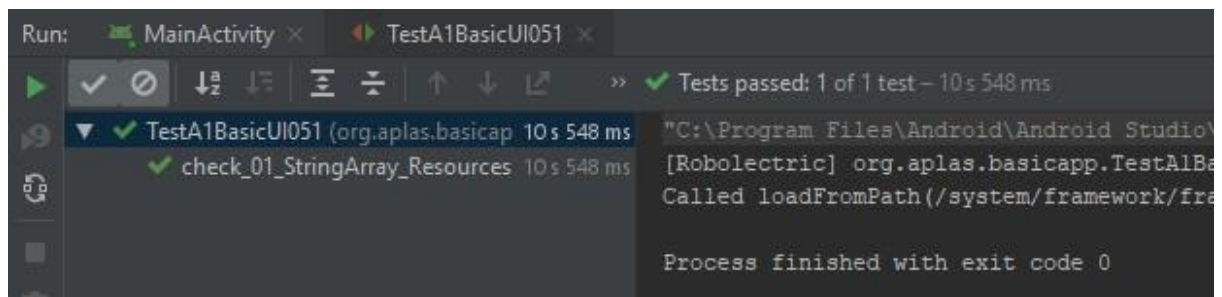
10. Hasilnya akan tampak seperti gambar di bawah ini.



11. Salin file “TestA1BasicUIX051.java” dan “TestA1BasicUIX052.java” ke folder “org.aplas.basicapp (test)”.



12. Klik kanan file "TestA1BasicUI051.java" kemudian pilih dan klik *Run* 'TestA1BasicUI051'. Hal ini akan membutuhkan waktu dalam pelaksanaannya. Lakukan Langkah yang sama pada file "TestA1BasicUI052.java".
13. Periksa hasil dari tugas Anda. Anda dinyatakan berhasil jika mendapatkan tanda centang hijau. Jika gagal, Anda akan mendapatkan tanda silang oranye dan beberapa pesan, dan harus mengulang proyek Anda.



F. Pengujian.

Coba lagi sampai Anda mendapatkan semua tanda centang hijau, kemudian lanjut ke tugas berikutnya.

Note :

Jangan merubah Test Code untuk menghindari Wrong Answer pada saat pengumpulan di web APLAS