

PANDUAN (A1X.03)

A. Tujuan.

Mahasiswa mampu merancang *layout* dasar, menambahkan `TextView`, dan sebuah *Button*.

B. Persyaratan.

Hardware:

- minimal 2 GB RAM, disarankan 8 GB RAM
- minimal 2 GB disk space yang tersedia, disarankan 4 GB (500 MB untuk IDE + 1.5 GB untuk Android SDK dan *emulator system image*)
- resolusi layar minimal 1280 x 800
- prosesor Intel yang mendukung fungsionalitas Intel VT-x, Intel EM64T (Intel 64), dan Execute Disable (XD) Bit

Software:

- Microsoft Windows 7/8/10 (32-bit atau 64-bit)
- JDK 8
- Android Studio IDE

C. Rererensi.

Dokumen:

- Panduan

File pendukung:

- `ElementTest.java`

Kode tes:

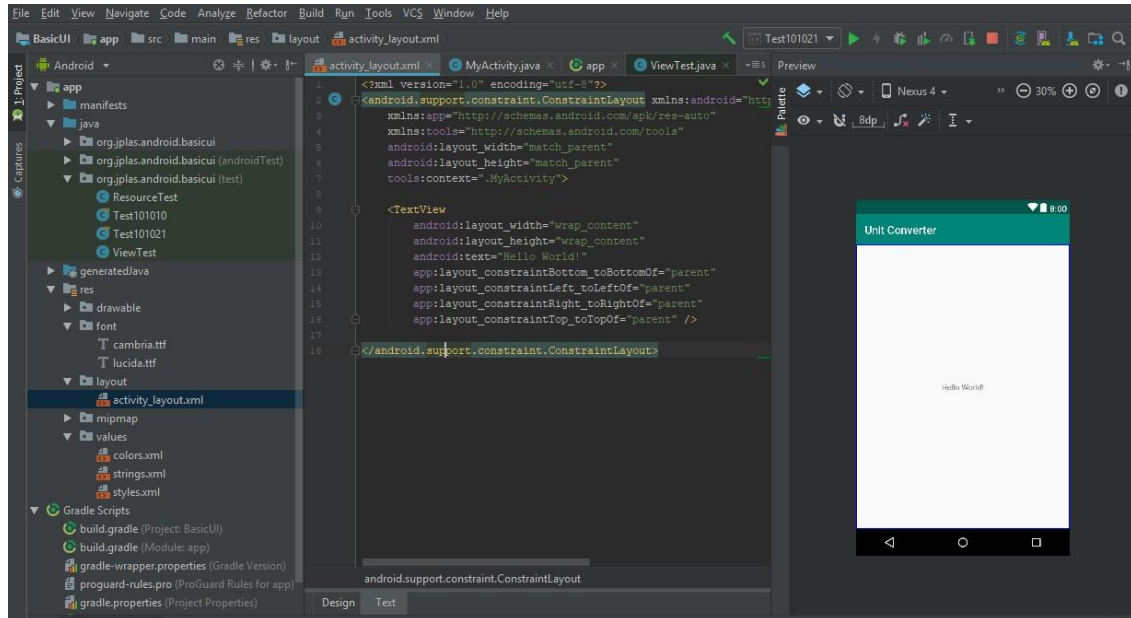
- `TestA1BasicUIX031.java`

D. Deskripsi.

Mahasiswa merancang *interface* dengan persyaratan yang telah ditentukan, kemudian mengujinya.

E Panduan.

1. Buka proyek BasicAppX yang telah lulus pengujian.
2. Buka file “activity_main.xml” dalam *layout resource*, untuk memulai rancangan UI.



3. Pada *layout editor xml*, hapus default “ConstraintLayout” beserta seluruh tag-nya dan buatlah sebuah “RelativeLayout” dengan id “mainLayout” sebagai *layout* utamanya sesuai dengan spesifikasi di bawah ini.

field	value
id	mainLayout
layout width	match parent
layout height	match parent
left padding	5dp
right padding	5dp
background color	@color/viewBgColor

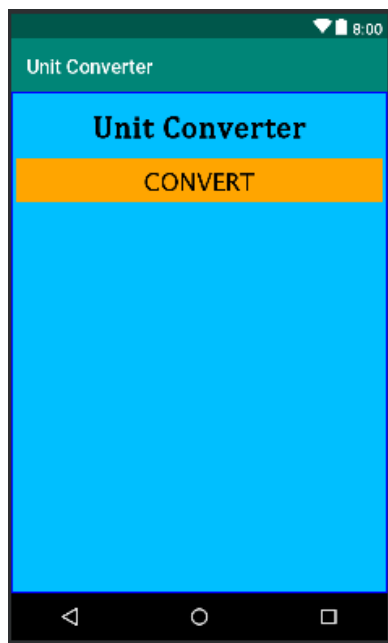
4. Pada *tag RelativeLayout*, tambahkan *TextView* dengan id “myTextView1” sesuai dengan spesifikasi di bawah ini.

name	value
id	myTextView1
layout width	match parent
layout height	30pt
text	@string/tv1Text
text color	@color/textColor
text size	14pt
gravity	center
font family	@font/cambria
text style	bold

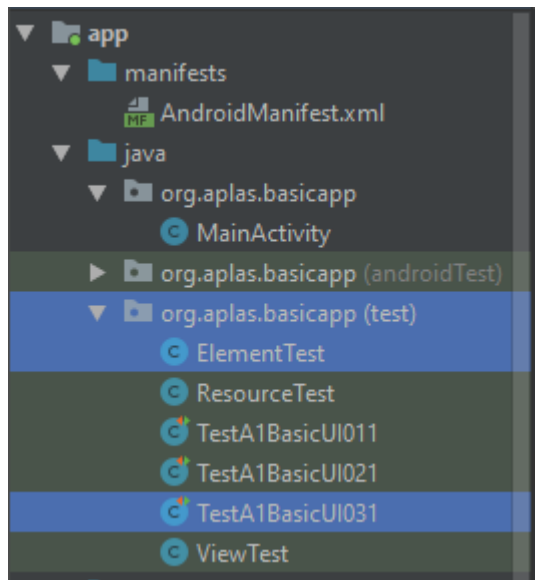
5. Di bawah *TextView*, tambahkan sebuah *Button* dengan id “*convertButton*” sesuai dengan spesifikasi di bawah ini.

name	value
id	convertButton
layout width	match parent
layout height	20pt
text	@string/btnText
text color	@color/textColor
text size	11pt
background color	@color/btnColor
font family	@font/lucida
layout below	myTextView1

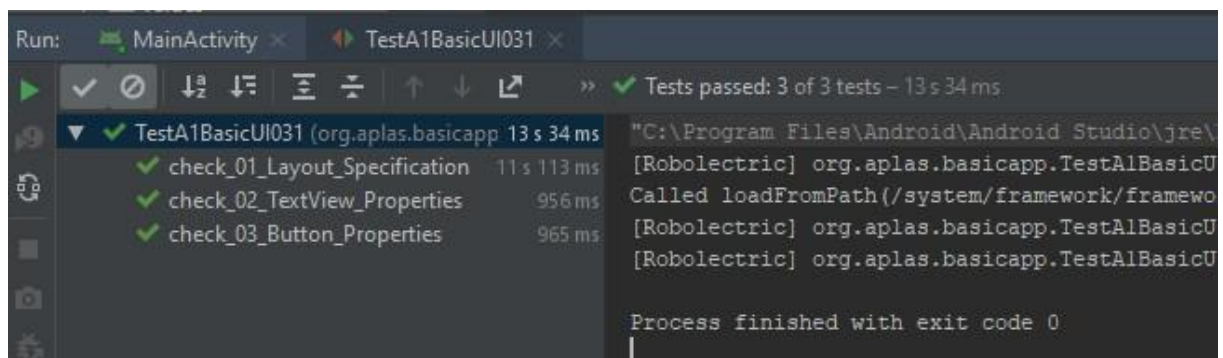
6. UI akan menjadi seperti gambar di bawah ini.



7. Salin file “TestA1BasicUIX031.java” dan “ElementTest.java” ke dalam folder “org.aplas.basicappx (test)”



8. Klik kanan file "TestA1BasicUI031.java" kemudian pilih dan klik Run 'TestA1BasicUI031'. Hal ini membutuhkan waktu dalam pelaksanaannya.
9. Periksa hasil dari tugas Anda. Anda dinyatakan berhasil jika mendapatkan tanda centang hijau. Jika gagal, Anda akan mendapatkan tanda silang oranye dan beberapa pesan, dan harus mengulang proyek Anda.



F. Pengujian.

Coba sampai Anda mendapatkan semua tanda centang hijau, kemudian lanjut ke tugas berikutnya.

Note :

Jangan merubah Test Code untuk menghindari Wrong Answer pada saat pengumpulan di web APLAS