



Université Cadi Ayyad
Faculté des science Semlalia Marrakech
Département de l'informatique
2020/2021

Rapport sur la structure Du langage à développée

Réalisé par :

EL BOUGA latifa

IKEN samya

Encadré par :

Mr QAZDAR aimad

TABLE DE MATIERES

INTRODUCTION.....	3
1.STRUCTURE GENERALE	3
2.LES TYPES DES VARIABLES	3
2.1. TYPE PREDEFINI.....	3
2.2. TYPE DEFINI.....	3
3.LES ENTRES SORTIES	4
4.LES OPERATEURS.....	4
4.1. LES OPERATEURS ARITHMETIQUE	4
4.2. LES OPERATEURS LOGIQUE.....	4
4.3. LES OPERATEURS DE COMPARAISON	4
4.4. LES OPERATEURS D'INCREMENTATION ET DE DECREMENTATION.....	4
4.5. LES OPERATEURS D'ASSIGNATION.....	5
5.LES TRAITEMENTS CONDITIONNELS	5
5.1. SI...ALORS...SINON.....	5
5.2. SWITCH	5
6.LES BOUCLES.....	6
6.1. POUR...ALLANT ...TO...FINPOUR	6
6.2. TANTQUE...FAIRE...FINTQ.....	6
6.3. REPETER...WHILE...	6
6.4. LOOP...ENDLOOP.....	6
6.5. GOTO	6
7.LES FONCTIONS.....	6
8.LES PROCEDURES	7

INTRODUCTION

La première étape de réaliser un compilateur concerne l'analyse lexicale, dans cette étape nous avons défini tous les mots clés, les symboles arithmétique, logique, de comparaison, d'incrément, de décrémentation, et 'assignation utilisées dans notre langage à développer.

1. STRUCTURE GENERALE

```
Algo nom_algorithme
    //partie déclaration des variables et/ou des constantes
Debut
    //corps de l'algorithme : Liste d'instruction
Fin
```

2. LES TYPES DES VARIABLES

2.1. TYPE PREDEFINI

Entier: integer
Reel : float, double
Caractere: char

2.2. TYPE DEFINI

- Les structures des données
Typedef str {
 Var var_1, var_2, ... : type
} nom_structure
- Les fichiers
Fichier nom_fichier

3. LES ENTRES_SORTIES

- Pour l’affichage :
Afficher (« phrase »)
Afficher (« phrase ... », var) ;
- Pour la saisie :
Lire (var)

4. LES OPERATEURS

4.1. LES OPERATEURS ARITHMETIQUE

Opérateur	Description
+	Addition
-	Soustraction
/	Division
*	Multiplication
%	Reste de la division

4.2. LES OPERATEURS LOGIQUE

Opérateur	Description
&	Et
!	Non
	Ou

4.3. LES OPERATEURS DE COMPARAISON

Opérateur	Description
=	Affectation
==	Egalité
<>	Inégalité
<	Inferieur
<=	Inférieur ou égal
>	Supérieur
>=	Supérieur ou égal

4.4. LES OPERATEURS D’INCREMENTATION ET DE DECREMENTATION

Opérateur	Description
++	Incrémentation
--	Décrémentation

4.5. LES OPERATEURS D'ASSIGNATION

Opérateur	Description
+=	Additionner 2 valeurs et stocke le résultat dans la variable à gauche
-=	Soustraire 2 valeurs et stocke le résultat dans la variable à gauche
*=	Multiplier 2 valeurs et stocke le résultat dans la variable à gauche
/=	Diviser 2 valeurs et stocke le résultat dans la variable à gauche

5. LES TRAITEMENTS CONDITIONNELS

5.1. SI...ALORS...SINON

Si (condition) alors

 //liste d'instructions

[Sinon

 // liste d'instruction

[Si

 // liste d'instruction

Finsi]

Finsinon]

finsi

5.2. SWITCH

Switch (var)

Cas 0 : //instruction : break

 .

 .

Autre : //instruction

Finswitch

6. LES BOOCLES

6.1. POUR...ALLANT ...TO...FINPOUR

Pour compteur allant val_initial **to** val_final

// liste d'instructions

finpour

6.2. TANTQUE...FAIRE...FINTQ

Tantque (condition) **faire**

// liste d'instructions

fintq

6.3. REPETER...WHILE...

Repeter

// liste d'instructions

While (condition)

6.4. LOOP...ENDLOOP

Loop

// liste d'instructions

endloop

6.5. GOTO

<<étiquette>>

// liste d'instructions

Goto <<étiquette>>

7. LES FONCTIONS

- La définition :

Fonction nom_fct ([var_1[, var_2, ...]]) : type

//liste d'instructions

Finfct

- L'appel :

Var = nom_fct ([var_1[, var_2, ...]])

8.LES PROCEDURES

- La définition :

Procedure nom_proc ([var_1 [, var_2,]])

//liste d' instructions

Finproc

- L'appel :

nom_proc ([var_1 [, var_2,]])