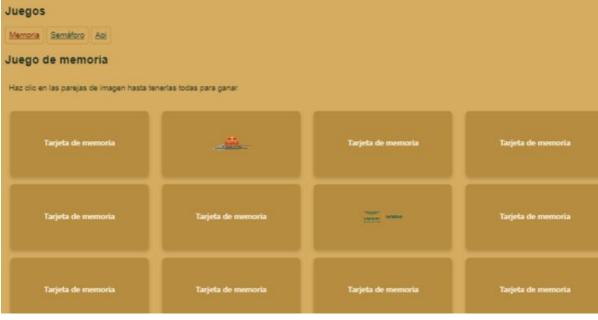
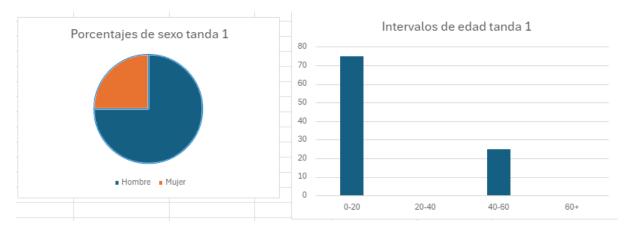
## INFORME PRUEBAS DE USABILIDAD:

En un primer momento la aplicación tenía este aspecto, en móviles, tablets y ordenadores, respectivamente:





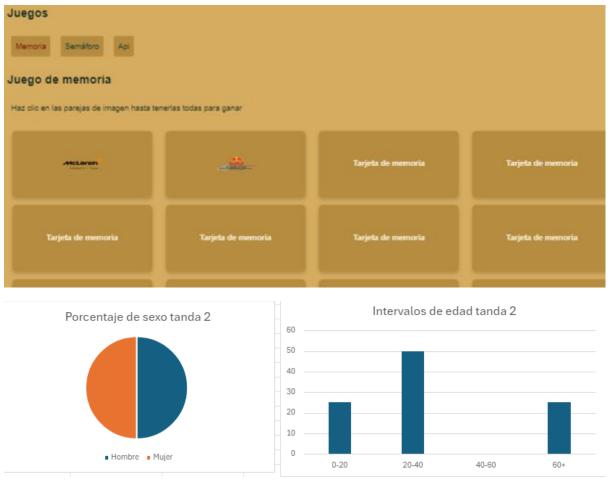




Antes de esta tanda todavía no había probado la adaptabilidad de la aplicación, así que dentro de dispositivos móviles era muy incómodo de jugar, teniendo los usuarios que probar combinaciones sin memorizar nada hasta llegar a completarlo, cosa que obviamente todos los usuarios comentaros como un problema. Además de esto, uno de ellos, que es estudiante de primer año de ingeniería informática comentó que el diseño de la selección de juegos podría ser más bonito, llevándonos a la segunda versión del juego:







Opté por un diseño puramente vertical en la versión para móviles, sobre esta versión no hay mucho que comentar, más que dos usuarios, uno de ellos siendo de edad avanzada y sin experiencia con dispositivos electrónicos comentaron que tenían problemas para leer el texto y/o las imágenes, lo que nos lleva la tercera versión:







Sobre esta versión el único comentario que recibí fue de parte de un informático indicándome que una disposición puramente vertical en el móvil le parecía muy pequeña, y que sería mejor usar una disposición de 6x2, además de que quedaría mejor si centrase las instrucciones y el header con el título del juego, dando lugar a la versión final:







Como conclusión final puedo decir que en un primer momento no había tenido en cuenta ni la adaptación para pantallas pequeñas ni los problemas de visión que podrían tener algunos usuarios, pero gracias a las pruebas de usabilidad he podido mejorar la aplicación para que sea adaptable a todo el mundo y reducir los tiempos medios para completar el juego.