

Desafío - Galería personalizada de Pokemones

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el `.zip` en el LMS.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera Grupal
 - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo *Apoyo Desafío - Galería personalizada de Pokemones*

Capítulos

El desafío está basado en los siguientes capítulos de la lectura:

- La asincronía
- Resolviendo un caso asíncrono
- Usando la asincronía en Node
- La asincronía y el consumo de APIs

Descripción

La <https://pokeapi.co/> ofrece diferentes endpoints para obtener información de los pokemones, sin embargo el endpoint principal devuelve la data que te muestro en la siguiente imagen:

```
{
  "count": 1050,
  "next": "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/?offset=20&limit=20",
  "previous": null,
  "results": [
    {
      "name": "bulbasaur",
      "url": "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/1/"
    },
    {
      "name": "ivysaur",
      "url": "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/2/"
    },
    {
      "name": "venusaur",
      "url": "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/3/"
    },
    {
      "name": "charmander",
      "url": "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/4/"
    },
    {
      "name": "charmeleon".
    }
  ]
}
```

Como puedes notar solamente nos entrega el nombre y la dirección del subrecurso en donde se encuentra la data detallada de cada pokémon.

Los creadores de esta API han recibido miles de solicitudes de sus usuarios pidiendo que habiliten un endpoint que devuelva toda la data de todos los pokemones y han decidido convertir esta solicitud en un concurso colaborativo, en donde la comunidad de desarrolladores de usuarios de la API, desarrollen la lógica en el lado del servidor con Node que procese su data de los endpoints que ya disponen y devuelvan un endpoint final con toda la información correspondiente a los pokemones.

En este desafío el objetivo será usar las herramientas asincrónicas de JavaScript para tomar la data de diferentes endpoints y unirlos en un mismo arreglo que pueda ser devuelto por un único endpoint como un JSON.

En el menú de esta sesión encontrarás un Apoyo Desafío que contiene un documento HTML que deberá ser devuelto como un sitio web estático en una ruta particular, este documento está listo para consumir la ruta <http://localhost:3000/pokemones>, exponer el nombre y la imagen de los pokemones como una galería de 150 pokemones. En la siguiente imagen puedes tener una referencia de cómo se deberá ver la galería.

Galería de pokemones



Requerimientos

1. Hacer uso de Async/Await para las funciones que consulten los endpoints de la pokeapi.
2. Usar el Promise.all() para ejecutar y obtener la data de las funciones asíncronas generando un nuevo arreglo con la data a entregar en el siguiente requerimiento.
3. Disponibilizar la ruta <http://localhost:3000/pokemones> que devuelva un JSON con el nombre y la url de una imagen de 150 pokemones, así como verás en la siguiente imagen.

```
[
  {
    "img": "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/1.png",
    "nombre": "bulbasaur"
  },
  {
    "img": "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/2.png",
    "nombre": "ivysaur"
  },
  {
    "img": "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/3.png",
    "nombre": "venusaur"
  },
  {
    "img": "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/4.png",
    "nombre": "charmander"
  },
  {
    "img": "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/5.png",
    "nombre": "charmeleon"
  },
  {
    "img": "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/6.png".
```