

IA1: descrição da atividade 01

Prof. Dr. Evandro Costa

March 22, 2018

1. Implementar o jogo dos 8 números.
 - (a) busca em largura
 - (b) busca em profundidade
 - (c) aprofundamento iterativo
2. Implemente um motor de inferência dotado das estratégias de **encadeamento para trás** e **encadeamento para frente**, considerado uma base de conhecimento formada por regras do tipo *Se exp_s ENTÃO exp_c* .
3. Construa uma ferramenta para sistema baseado em conhecimento, constando do motor de inferência de (2), mais um editor de base de conhecimento e a função de explicação.

Detalhes das questões:

- Questão 1) estado final = configuração ordenada do canto superior esquerdo para inferior direito.
- Questão 2) $\langle \text{Attr}, \text{OpRel}, \text{Val} \rangle = [\text{exp}]$
X = Sim AND Y = Não [exp composta]
 $IF[exp1]AND[exp2]AND...AND[expN]THEN[exp_c]$
opRel = =, <, >, <=, >=, !=