# 1 Grafikus és konzolos részt egyaránt tartalmazó asztali alkalmazás fejlesztése

A következő feladatban ingatlan hirdetésekkel kapcsolatos szöveges állomány áll a rendelkezésünkre, melyekkel programozási feladatokat kell megoldania.

A feladat megoldása során vegye figyelembe a következőket:

- A képernyőre írást igénylő részfeladatok eredményének megjelenítése előtt írja a képernyőre a feladat sorszámát (például: 3. feladat:)!
- Az egyes feladatokban a kiírásokat a minta szerint készítse el!
- Az ékezetmentes azonosítók és kiírások is elfogadottak.
- Az azonosítókat kis- és nagybetűkkel is kezdheti.
- A program megírásakor az állományban lévő adatok helyes szerkezetét nem kell ellenőriznie, feltételezheti, hogy a rendelkezésre álló adatok a leírtaknak megfelelnek.
- A megoldását úgy készítse el, hogy az azonos szerkezetű, de tetszőleges bemeneti adatok mellett is helyes eredményt adjon!

Az adatforrás két formában áll rendelkezésére, amelyek közül egyet kell választania a feladat megoldásához.

- A. realestates.json elnevezésű JSON típusú szöveges fájl
- **B.** realestates.csv elnevezésű szöveges állomány Az állomány első sora a mezőneveket tartalmazza, az adatokat pontosvesszővel választottuk el.

Mindkét esetben a kapott adatok kódolása UTF-8. Az adatforrásokban a következő adatokat találja meg. Néhány esetben az adatforrás jellege miatt az elnevezések nem pontosan fedik az alábbi lista elemeit, ilyenkor értelemszerűen azonosítsa az adatokat:

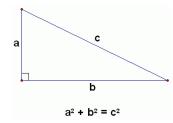
- id: a hirdetés azonosítója, egész szám
- description: a hirdetés szövege, szöveges
- rooms: az ingatlan szobáinak száma, egész szám
- area: az ingatlan alapterülete, egész szám
- floors: az ingatlan hányadik emeleten helyezkedik el, egész szám
- category: az ingatlan kategóriája, önálló osztály (id, name)
- **seller**: az ingatlan eladója, önálló osztály (id, name, phone)
- freeOfCharge: az ingatlan tehermentes-e, logikai
- imageUrl: a hirdetéshez tartozó képállomány elérési útvonala, szöveges
- latlong: az ingatlan földrajzi koordinátái (szélességi, hosszúsági fok) vesszővel elválasztva. A szélességi és hosszúsági fok valós szám, a tizedesjel a pont karakter.
- createAt: a hirdetés felkerülésének dátuma, dátum
- 1. Készítsen konzolos alkalmazást a következő feladatok megoldására, melynek projektjét RealEstate néven mentse el!
- 2. Készítsen saját osztályokat Ad, Seller és Category azonosítóval, melynek az adattagjainak azonosítóit és láthatósági szintjét az osztálydiagramok szemléltetik! A privát



adattagokat egy lakat szimbólum különbözteti meg a publikusaktól. Ékezetes azonosítókat is készíthet, illetve azokat kis- és nagybetűkkel is kezdheti.



- 3. Készítsen statikus metódust az Ad osztályhoz az adatforráshoz történő kapcsolódásra, és az adatforrásban levő adatok betöltésére! A metódus neve utaljon az adatforrásból betöltésre (pl.: LoadFromCsv). A metódus visszatérési értéke az Ad osztályból képzett lista legyen! A metódus paramétere a betöltendő fájl neve legyen!
- 4. Szükség esetén az Ad osztály adattagjainak beállítását konstruktor segítségével állítsa be! A paraméterben kapott adatok az adatforrásoktól függően változóak lehetnek.
- 5. Olvassa be a választott adatforrás adatait és tárolja az adatokat az Ad osztály segítségével egy olyan összetett adatszerkezetben, amely használatával a további feladatok megoldhatók!
- 6. Határozza meg és írja ki a minta szerint az eladásra kínált földszinti ingatlanok átlagos alapterületét! Az eredményt a minta alapján két tizedesjegy pontossággal írja ki!
- 7. Készítsen DistanceTo néven valós értékkel visszatérő metódust, amelynek segítségével adott ingatlan esetében meg lehet állapítani egy GPS koordinátától való távolságot Pitagorasz-tétel segítségével!¹

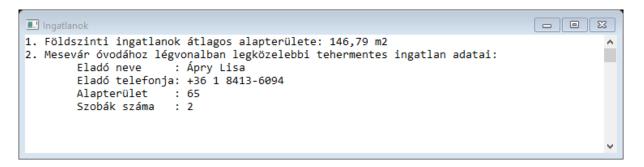


8. A Mesevár óvoda Budán a 47.4164220114023, 19.066342425796986 GPS koordinátán helyezkedik el. Keresse ki és írja ki a minta alapján annak a tehermentes ingatlannak az adatait, melyik a legközelebb van légvonalban a Mesevár óvodához!

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> A Föld görbülete miatt a GPS koordináták Pitagorasz-tétel segítségével történő távolságmérése nem szakszerű és nem pontos, de a feladat szempontjából bonyolultabb mérés nem indokolt.



#### **Minta**

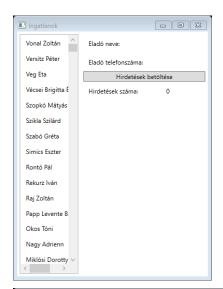


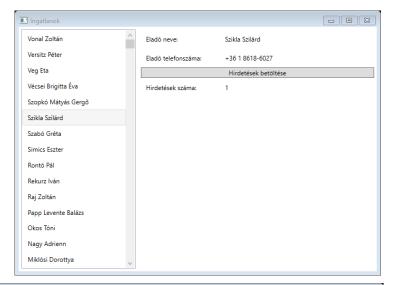
A grafikus alkalmazás elkészítése előtt hozzon létre a lokális adatbáziskezelő rendszerében ingatlan néven UTF-8 kódolású, magyar egybevetésű adatbázist! Ezt követően futassa le az ingatlan.sql szkriptet az ingatlan adatbázisban!

- 9. Készítsen grafikus alkalmazást a következő feladatok megoldására, melynek projektjét RealEstateGUI néven mentse el!
- 10. A megjelenő ablak a minták alapján reszponzív viselkedésű legyen! Az ablakban levő vezérlők típusai és a feliratok feleljenek meg a mintának!
- 11. Ha szükséges a Seller és Ad osztályokat a RealEstate projekt segítségével hivatkozza be!
- 12. Csatlakozzon az ingatlan adatbázishoz! A mintán szereplő bal oldali listába töltse be a sellers tábla összes rekordját! A listában csak a vevők nevei jelenjenek meg!
- 13. Az "Eladó neve" címke mellett a lista kijelölt eleme jelenjen meg adatkötés segítségével!
- 14. Az "Eladó telefonszáma" címke mellett a lista kijelölt elemének telefonszáma jelenjen meg adatkötés segítségével!
- 15. A "Hirdetések betöltése" gombra kattintva az "Hirdetések száma" címke mellett a lista kijelölt eleme alapján jelenjen meg, hogy az adott személyhez hány hirdetés tartozik!



# Minták









# 2 Reszponzív viselkedésű weboldal

A következő feladatban egy ingatlanok értékesítésével foglalkozó vállalkozás weboldalát kell módosítania a feladatleírás és a minta szerint. Ahol a feladat másként nem kéri, a formázási beállításokat a style.css stílusállományban végezze el úgy, hogy az új szelektorokat az állomány végén helyezze el!

Nagyobb felbontású, színes mintákat a kész weboldalról a minta01.png, minta02.png és a minta03.png állományokban talál, melyet tilos a megoldásában felhasználni!

Nyissa meg az index.html, newad.html, offers.html és a style.css állományokat és szerkessze azok tartalmát az alábbiak szerint:

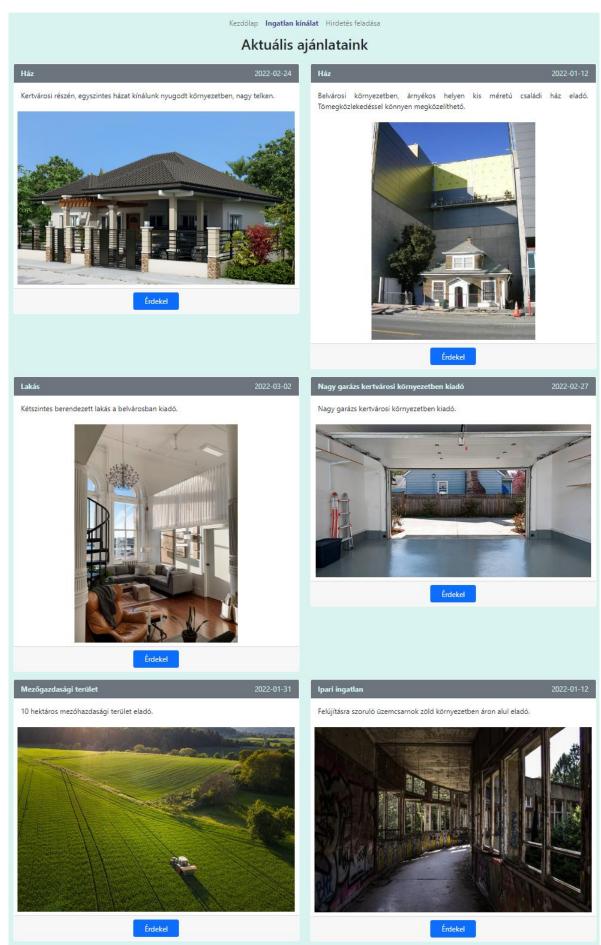
- 1. A style.css állományban megfelelő szelektor alkalmazásával állítsa be, hogy az ingatlan kínálat oldalon a kártyák címe (pl.: Ház 2022-02-24) feliratnak a szövegszíne ugyanolyan legyen, mint az oldal háttérszíne!
- 2. Mindhárom oldalon a navigációs sávon kiemelten látszik az aktuális oldalhoz tartozó menüpont (az aktuális sötétebb szürke, mint a másik kettő). A stíluslapon a megfelelő szelektor segítségével állítsa be, hogy az aktív laphoz tartozó menüpont színe (R: 71, G: 71, B:150) legyen, és félkövéren jelenjen meg!
- 3. Állítsa be a stíluslapon, hogy a start osztályjelölőhöz tartozó keret háttérképe ne ismétlődjön, és töltse ki teljesen a keretet! (Az ismétlődés nagyobb képernyőfelbontás esetén jelentkezik.)
- 4. A nyitó oldalon (index.html) található gombokhoz tartozó HTML kódot módosítsa úgy, hogy rájuk kattintva azonos lapon megnyíljon az offers.html illetve a newad.html oldal!
- 5. A newad.html oldalon az oldal tetején a menü nem középen jelenik meg. Javítsa a hibát!
- 6. A newad.html oldal végén a két soros javascript kód feladata, hogy a hirdetés dátumának értéke az aktuális dátum legyen. A script futásakor a konzolon az alábbi hiba jelenik meg: Uncaught TypeError: document.querySelector(...) is null. Javítsa a hibát!
- 7. A kínálatot tartalmazó oldalon szúrjon be a két ház után egy újabb hirdetést! A hirdetés adatait megtalálja a lakas.txt állományban. Az állományban szereplő minden adatra szüksége van a teljeskörű megoldáshoz.
- 8. Egészítse ki az új hirdetés feladása oldalt egy új beviteli mezővel:
  - a. A beviteli mező címkéjének a felirata legyen: "Fénykép az ingatlanról"!
  - b. A beviteli mező típusa legyen url!
  - c. Ügyeljen arra, hogy a megjelenő elemek stílusa megegyezzen az oldalon lévő többi elem stílusával!



# Minták

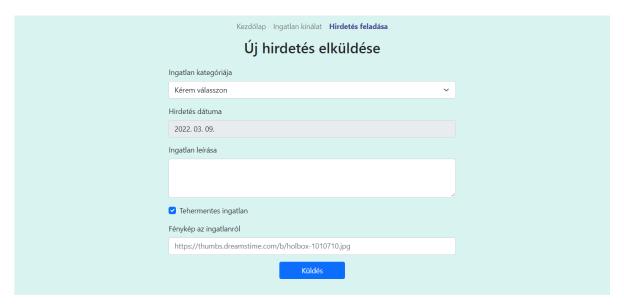








# Szakmai záróvizsga online tanórák, 2022. 04. 20.





### 3 Backend programozás

Az alábbi feladatban egy ingatlan hirdetéssel foglalkozó cég weboldalának backend szerverét kell elkészítenie.

- Hozzon létre backend szerver projektet az Ön által választott programnyelven, illetve fejlesztési környezetben! A projektmappát "Vezetéknév\_Keresztnév\_backend" formában nevezze el! A feladat megoldása során ékezetmentes azonosítókat és állományneveket is használhat.
- 2. Készítsen adatbázist ingatlan néven!
- 3. A lenti ábra alapján:
  - a. Hozzon létre modelleket a megfelelő adattípusokkal és beállításokkal!
  - b. Az ingatlan adatbázisban hozza létre a két táblát!



Jelölések: **PK** - Elsődleges kulcs; **FK** - Idegen kulcs Ha a választott technológia úgy kívnája **id** helyett **\_id** is használható.

- 4. Oldja meg, hogy ha a hirdetés dátuma nem kerül megadásra, akkor annak alapértelmezett értéke az aktuális dátum legyen!
- 5. Töltse fel a kategoriak táblát (kollekciót) az alábbi rekordokkal (dokumentumokkal):

id	nev	
1	Ház	
2	Lakás	
3	Építési telek	
4	Garázs	
5	Mezőgazdasági terület	
6	Ipari ingatlan	

A létrehozott végpontok teszteléséhez – a választott technológiától függően – az ingatlanok táblához tartozó ingatlanok.csv ill. ingatlanok.json fájlban található minta adatokat használhatja.

A további feladatok megoldása során ügyeljen arra, hogy a megoldása az elvárt végpontokon kívül egyéb végpontokat ne tartalmazzon! A végpontok funkcionalitását megvalósító kontroller(ek)ben a szükséges metódusokon kívül egyéb (felesleges) kódokat ne hozzon létre!



6. Hozzon létre végpontot az adatbázisban szerepelő összes ingatlan lekérdezésére az alábbi beállításokkal! Oldja meg, hogy a válasz üzenetben a kategoriak tábla nev mezője is szerepeljen! A válasz tartalma a lenti mintáktól eltérhet a választott technológiának megfelelően, de a mintákban szereplő összes adatot – beleértve a kategória nevét is – tartalmaznia kell!

Metódus	URL	Body	Válasz
GET	/api/ingatlan	üres	JSON

Lehetséges válasz üzenet (200 OK státuszkóddal):

vagy:

```
[
    "id": 1,
    "kategoria": {
        "id": 2,
        "nev": "Lakás"
    },
    "leiras": "Eladó ...",
    "hirdetesDatuma": "2022-03-10",
    "tehermentes": true,
    "ar": 26990000
    "kepUrl": "https://pictures.com/apartman.jpg"
    }
    ...
]
```

7. Hozzon létre végpontot új ingatlan rögzítésére az alábbi beállításokkal! Sikeres rögzítés esetén **201 CREATED** státuszkóddal és az újonnan beszúrt rekord azonosítóját tartalmazó JSON üzenettel térjen vissza! Bármely kötelező mező hiánya esetén **400 BAD REQUEST** hibakóddal és a hibára utaló "Hiányos adatok" üzenettel térjen vissza!

Metódus	URL	Body	Válasz
POST	/api/ingatlan	JSON	JSON/szöveges

Példa a kérés törzsében elküldött JSON tartalmára:

```
{
  "kategoria": 2,
  "leiras": "Eladó ...",
```





```
"hirdetesDatuma": "2022-03-19",

"tehermentes": true,

"ar": 45000000

"kepUrl": "https://pictures.com/apartman.jpg"

}
```

#### vagy:

```
{
    "_id": 99,
    "kategoria": 2,
    "leiras": "Eladó ...",
    "hirdetesDatuma": "2022-03-19",
    "tehermentes": true,
    "ar": 45000000
    "kepUrl": "https://pictures.com/apartman.jpg"
}
```

#### Válasz üzenet (201 CREATED státuszkóddal):

```
{
    "Id": 7
}
```

Egy lehetséges válasz üzenet (400 BAD REQUEST státuszkóddal):

```
"Hiányos adatok."
```



8. Hozzon létre végpontot az adatbázisban szerepelő ingatlan törlésére az alábbi beállításokkal! Az {id} helyén a törölni kívánt ingatlan azonosítója szerepeljen! Sikeres törlés esetén 204 NO CONTENT státuszkóddal térjen vissza! Amennyiben a megadott azonosító nem létezik 404 NOT FOUND státuszkóddal és az "Ingatlan nem létezik" üzenettel térjen vissza!

Metódus	URL	Body	Válasz
DELETE	/api/ingatlan/{id}	üres	üres/szöveges

Egy lehetséges válasz üzenet (404 NOT FOUND státuszkóddal):

"Az ingatlan nem létezik."

- 9. Hozzon létre Thunder Client vagy Postman kollekciót Backend teszt néven, melyben az Ön által létrehozott összes útvonalat ellenőrzi! Exportálja a kollekciót a projekt gyökér könyvtárába Backend teszt néven!
- 10. Projektmappáját a választott technológiának megfelelően adja le:
  - a. Tömörítés előtt törölje a felesleges állományokat! Ügyeljen arra, hogy feladatmegoldást tartalmazó mappát/állományt ne töröljön!
  - b. A forráskódját tömörítse be Vezetéknév\_Keresztnév\_backend.zip néven!
  - c. A tömörített állomány tartalmazza az adatbázist létrehozó SQL scriptet vagy JSON állományt is!

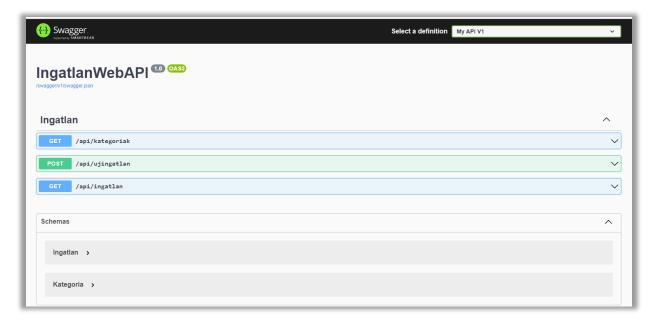


# 4 Frontend programozás

A következő feladatban egy frontend alkalmazást készítését kell elvégeznie a kiadott leírás szerint! Az alkalmazás felhasználói felületének kialakítását minták segítik, melyeket **nem kell** követnie a megoldásában. Indítsa el a projektkönyvtárának backend mappájából a weboldalát kiszolgáló szervert (IngatlanWebAPI.exe)! A program indulása után az alábbi képernyő jelenik meg:

```
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
    Now listening on: http://localhost:5000
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
    Application started. Press Ctrl+C to shut down.
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
    Hosting environment: Production
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
    Content root path:
```

A mintán látható "Content root path" a program indításának a helyét mutatja. A webkiszolgáló a http://localhost:5000 címen fog elindulni. A böngészőbe beírva a http://localhost:5000/docs URL-t a kap segítséget a webszerveren elérhető REST API függvényekhez.





#### Az alábbi REST API függvények érhetőek el a szerveren:

/api/kategoriak
 Metódus: GET

Válasz: Az adatbázisban lévő kategóriák azonosítói és nevei.

Válasz minta:

```
[
    "id": 1,
    "megnevezes": "Ház"
},
...
{
    "id": 6,
    "megnevezes": "Ipari ingatlan"
}
]
```

/api/ingatlan

Metódus: GET

Válasz: Az adatbázisban jelenleg található hirdetések adatai.

Válasz minta:

Szakmai záróvizsga online tanórák, 2022. 04. 20.



#### Szoftverfejlesztő és -tesztelő próba vizsgafeladatsor

/api/ujingatlan
 Metódus: POST

A kérés törzsében kell a szerver felé elküldeni a rögzíteni kívánt új hirdetés adatait.

Minta a kérésre:

```
{
  "kategoriald": 1,
  "leiras": "Szép ház van eladó",
  "hirdetesDatuma": "2022-03-09",
  "tehermentes": true,
  "kepUrl": "http://kep.hu/azenhazam.png"
}
```

#### Válasz minta:

```
{
  "id": 7,
  "kategoriald": 1,
  "kategoriaNev": "Ház",
  "leiras": "Szép ház van eladó",
  "hirdetesDatuma": "2022.03.09",
  "tehermentes": true,
  "kepUrl": "http://kep.hu/azenhazam.png"
}
```

FONTOS! A szerverhez nem tartozik fizikai adatbázis, a program újraindításakor az adatok "visszaállnak" az eredeti állapotukba.

#### **Feladatok**

Az Ön által választott Javascript keretrendszer (Angular, VueJs vagy React) valamelyikével készítse el az alábbi feladatokat:

- 1. Adja hozzá az alkalmazáshoz a választott UI keretrendszer (pl.: Bootstrap) legfrissebb verzióját! A keretrendszerek használatához szükséges állományokat a keretrendszerek nevével ellátott alkönyvtárban találja meg.
- 2. Hozzon létre egy komponenst, amely a webalkalmazás nyitó oldala lesz:
  - a. A komponenst a minta alapján hozza létre!
  - b. A komponens létrehozása során használhatja a forrás könyvtárban szereplő UI keretrendszertől függő állományokat (pl.: Bootstrap: openpage.html, openpage.css)!
  - c. A komponens háttérképe a források könyvtárban található real-estate-agent.png kép legyen!



- 3. Hozzon létre egy újabb komponenst a hirdetések megjelenítéséhez!
  - a. Az oldalon szereplő ajánlatokat tartalmazó adatokat a kiszolgáló szerver /api/ingatlan URL-jén szereplő REST API függvénnyel kérdezze le!
  - b. Az adatokat táblázatos formában a kiadott mintára hasonlító az Ön által választott keretrendszerhez alkalmazható külső komponens segítségével jelenítse meg (pl.: PrimeNG, Angular Material, Quasar)! Ügyeljen arra, hogy a táblázatban szereplő adatok és az oszlopok sorrendje egyezzen a mintával!
  - c. Állítsa be a komponensnek az eléréséhez a /offers útvonalat!
  - d. A kezdőoldalon a "Nézze meg kínálatunkat" feliratú gombhoz állítsa be, hogy arra kattintva navigáljon át a /offers útvonalra!
- 4. Hozza létre az új hirdetés feladását megvalósító komponenst!
  - a. A komponens létrehozása során használhatja a források könyvtárban szereplő UI keretrendszertől függő (pl.: Bootstrap: newad.html) oldalt.
  - b. Az ingatlanok típusait tartalmazó lenyíló listához az elemeket a szerver /api/kategoriak URL-jéről töltse le!
  - c. Állítsa be a hirdetés dátuma mező értékét csak olvashatóra, a mező értéke az oldal megnyitásakor legyen az aktuális dátum!
  - d. Az új ajánlatokat küldje el a szerver /api/ujingatlan URL-re az API leírás alapján!
  - e. Sikeres küldés esetén navigáljon át a /offers útvonalra, hiba esetén a mintának megfelelően jelenítse meg az üzenetet!
  - f. Állítsa be ennek a komponensnek az eléréséhez a /newad útvonalat!
  - g. A kezdőoldalon a "Hirdessen nálunk!" feliratú gombhoz állítsa be, hogy arra kattintva navigáljon át a /newad útvonalra!
- 5. Forráskódját a választott technológiának megfelelően adja le:
  - a. Tömörítés előtt törölje a felesleges állományokat! Ügyeljen arra, hogy feladatmegoldást tartalmazó mappát/állományt ne töröljön!
  - b. A forráskódját tömörítse be Vezetéknév\_Keresztnév\_frontend.zip néven!

#### Minták





