

Poblacion

- + Poblacion(int, boolean)
- + numIndividuos(): int
- + getIndividuo(int): Individuo
- + setIndividuo(int, Individuo): void
- + individuoMasApto(CalculoFitness): Individuo
- + seleccionalndividuo(CalculoFitness, int): Individuo
- + evolucionaPoblacion(CalculoFitness,

boolean, int. double, double): Poblacion



Individuo

- numGenesPorDefecto: int = 15
- genes: Array(byte)
- fitness: double
- + Individuo()
- + numGenes(): int
- + getGen(int): byte
- + setGen(int, byte): void
- + setGenRandom(int): void
- + inicializarIndividuo(): void
- + toString(): String
- + fitnessIndividuo(CalculoFitness): double
- + recombinalndividuos(Individuo, double): Individuo
- + mutalndividuo(double): void