B5

1.Planning

Mục tiêu: Xây dựng hệ thống điểm danh tự động bằng mã QR

Công việc: Xác định phạm vi, đối tượng, thời gian và nhân lực

Kết quả: Kế hoạch dự án, báo cáo khả thi

2.Requirement Analysis

Chức năng chính:

1. Giảng viên: Tạo buổi học, sinh mã QR, xem danh sách điểm danh
2. Sinh viên: Quét mã QR, xem lịch sử
3. Phòng đào tạo: Xem thống kê, xuất báo cáo

Phi chức năng: Bảo mật, dễ dùng, hoạt động ổn định

Sơ đồ UML: Use Case gồm 3 tác nhân trên và các chức năng tương ứng

3.System Design

Kiến trúc: Gồm 3 tầng (Fontend – Backend – Database)

CSDL: Bảng Users, Classes, Session, Attendance

UML: Class Diagram và Sequen Digram mô tả luồng quét mã và lưu điểm danh