卒業論文 2020年度(令和02年)

カーネル関数を用いた汎用的な活性化関数の開発

慶應義塾大学大学院 環境情報学部 神保和行

カーネル関数を用いた汎用的な活性化関数の開発

近年機械学習では、ニューラルネットワークにおける活性化関数として、シグモイド関数や ReLU 関数などの一般的に用いられてきた。ニューラルネットワークにおける活性化関数は、その種類や問題に応じて最適な活性化関数を経験則に基づいて調整していた。一方,統計学の分野では、リンク関数が未知の場合には、カーネル関数を用いてノンパラメトリックに推定するという手法が推定されている。そこで本論文は事前に関数の形を指定しないカーネル関数を用いた活性化関数を提案する。さらに、実際のデータセットを用いて、ニューラルネットワークの出力層を本論文で提案する方法に置き換えることにより従来の活性化関数と同等かそれ以上の精度で予測できること示した。

キーワード:

1. ディープラーニング, 2. 活性化関数, 3. ノンパラメトリック, 4. カーネル関数

慶應義塾大学大学院 環境情報学部 神保和行

LATEXTemplate for RG 2020

In recent years, activation functions such as sigmoidal and ReLU functions have been commonly used in deep learning. Those activation functions can achieve high accuracy under certain conditions, but whether or not they are optimal in all situations is less discussed. On the other hand, in the field of statistics, when the link function is unknown, a non-parametric estimation method using kernel functions has been estimated. Therefore, this paper proposes a deep learning activation function that does not specify the form of the function in advance. Furthermore, we show that it is possible to predict a deep learning activation function on an actual dataset with the same or better accuracy than conventional activation functions.

Keywords:

1. Deep lerning, 2. Activation Function, 3. Non parametric, 4. Kernel Function

Keio University Faculty of Environment and Information Studies Kazuyuki Jimbo

目 次

第1章	序論	1
1.1	はじめに	1
1.2	本論文の構成	1
第2章	背景	2
2.1	ニューラルネットワーク	2
2.2	活性化関数	2
2.3	統計学における位置付け	2
2.4	ノンパラメトリックモデル	2
2.5	カーネル法	2
2.6	実社会における学習の問題点	2
第3章	本研究における問題定義	3
第4章	提案手法	4
4.1	概要	4
4.2	ノンパラメトリック	4
4.3	活性化関数	4
4.4	kernel 活性関数	4
第5章	実装	5
5.1	概要	5
5.2	実装手法	5
5.3	活性化関数	5
5.4	アルゴリズム	5
5.5		5
5.6		5
第6章	評価	6
6.1	評価内容	6
第7章	·····································	7
7.1	本研究のまとめ	7
7.2	本研究の課題	7

1.0	将来的な展望	 	 •	 •	•	•	•	•	 •	•	 •	 •	•	•	•	 •	•	•	'
謝辞																			8

図目次

表目次

第1章 序論

本章ではまず、本研究を取り巻く社会の背景について述べる。そして本研究の解決する 課題及び課題を解決する意義、解決するための手法を提示する。最後に本論文の構成を外 観し、序論を締める。

1.1 はじめに

慶應義塾大学SFCでは、卒業要件として卒業論文の執筆が必要とされている。近年、多くの学生が提出間近になってから卒論を執筆することが多くなっている。そうした学生の多くは、残留を繰り返し、魔剤を飲みながらデスレースを実施することとなる。

その中でも、IFT_EX の理解は執筆において不可欠であり避けられない。しかしながら、 多くの学生は WIP/TERM で予稿の執筆を怠り、いざ執筆を始めようとしても IFT_EX を 用いて論文を執筆することが難しい。

そこで、本研究ではRGの学生に向けて心優しい博士課程として、RGの卒業論文のスタイルに合った形であると言われているテンプレートを整理し、提供する。本テンプレートでは、基本的な章立ての中で、IFTEXの使い方を概説し、このクソみたいな文章を削除し、卒業論文を執筆するにあたって基本的な記法を理解できることを期待する。

なお、Bitcoin [1] は関係ない。

1.2 本論文の構成

本論文における以降の構成は次の通りである.

2章では、背景を述べる。3章では、本研究における問題の定義と、解決するための要件の整理を行う。4章では、本研究の提案手法を述べる。5章では、4章で述べたシステムの実装について述べる。6章では、3章で求められた課題に対しての評価を行い、考察する。7

第2章 背景

本章では本研究の背景について述べる. まず, 教師なし学習における生成モデルの立場を明確にする. まず機械学習におけるニューラルネットワークの役割について明確にする。 そして現在, 研究が活発となっている深層ニューラルネットワークと深層生成モデルを概説し, 深層ニューラルネットワークと深層生成モデルの抱える問題点を明らかにする.

そして現在研究が活発になっている機械学習における活性化関数の動向について概説 し、問題点を明確にする。

深層ニューラルネットワークの問題を解決するための手法の1つであるガウス過程回帰とその応用であるガウス過程潜在変数モデルを導入する.

最後に、実社会において機械学習を行う上での問題点や課題を述べ、本研究が取り組むべき課題を明確にする。

2.1 ニューラルネットワーク

・ラーニングレート・初期値、・レギュラライザー (l1 ノルムなど) ・optimizer この辺について

- 2.2 活性化関数
- 2.3 統計学における位置付け
- 2.4 ノンパラメトリックモデル
- 2.5 カーネル法
- 2.6 実社会における学習の問題点

第3章 本研究における問題定義

第4章 提案手法

本章では提案手法について述べる.

4.1 概要

4.2 ノンパラメトリック

現状ではディープラーニングに活かせるようなノンパラメトリックに推定する活性化関数は研究されておらず、経験的に中間層では Relu、最終的なアウトプット層ではデータセットに合わせて Sigmoid が使われることが多い。しかしながらこれらの組み合わせは経験的であるだけではなく、データに対する人知見が事前に必要である。本研究では、統計の世界で使われていた SIM でのノンパラメトリックな手法を用いて行われていたリンク関数の推定方法を活性化関数に応用する。そうすることにより、経験的な知見による活性化関数の選択という行為を行わずともより高い精度の結果を導けるのではないかということである。関数の形式はカーネル関数を用いることで、入力に対しての出力を一つの式で表せるようにする。そうすることでディープラーニングでも使えるぐらいの少ない計算コストが実現できる。また、この実験により状況に応じた適切か活性化関数の形を既存のものから選択するのではなく、関数全体の中から逆算できると考えている。それにより、ディープラーニングの課題であった、活性化関数の選択問題という課題も新しいアプローチで解決できると考えている。

4.3 活性化関数

本節では既存の活性化関数の問題点を具体的な事例を交えて考える。

4.4 kernel 活性関数

本論文で私が提案する活性化関数を

Algorithm 1 GLM-tron

```
Input: data \langle (x_i, y_i) \rangle_{i=1}^m \in \mathbb{R}^d \times [0, 1], \ u : \mathbb{R} \to [0, 1].
w^1 := 0;
for t = 1, 2, ... do
h^t(x) := u(w^t \cdot x);
w^{t+1} := w^t + \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (y_i - u(w^t \cdot x_i)) x_i;
end for
```

第5章 実装

本章では提案手法の実装について述べる.

5.1 概要

他の活性化関数と適当に比較するために、以下の条件を比較して実験を行う。・ラーニングレート・初期値、・レギュラライザー (l1 ノルムなど) ・optimizer ・テストデータ既存のものと比較している"

- 5.2 実装手法
- 5.3 活性化関数
- 5.4 アルゴリズム
- 5.5
- 5.6

第6章 評価

本章では、提案システムの評価について述べる.

6.1 評価内容

第7章 結論

本章では、本研究のまとめと今後の課題を示す.

- 7.1 本研究のまとめ
- 7.2 本研究の課題
- 7.3 将来的な展望

最終層だけではなく、中間層も置き換える

謝辞

本論文の執筆にあたり、ご指導頂いた慶應義塾大学環境情報学部村井純博士、同学部教 授中村修博士,同学部教授楠本博之博士,同学部准教授高汐一紀博士,同学部教授三次仁 博士,同学部准教授植原啓介博士,同学部准教授中澤仁博士,同学部準教授 Rodney D. Van Meter III 博士,同学部教授武田圭史博士,同大学政策・メディア研究科特任准教授 鈴木茂哉博士, 同大学政策・メディア研究科特任准教授佐藤 雅明博士, 同大学 SFC 研究 所上席所員斉藤賢爾博士に感謝致します。特に斉藤氏には重ねて感謝致します。研究活動 を通して技術的視点、社会的視点等の様々な視点から私の研究に対して助言を頂き、深い 思考と学びを経験させて頂くことができました。これらの経験は私の人生において人・学 ぶ者として、素敵な財産として残りました。博士の指導なしには、卒業論文を執筆するこ とは出来ませんでした。徳田・村井・楠本・中村・高汐・バンミーター・植原・三次・中 澤・武田合同研究プロジェクトに所属している学部生、大学院生、卒業生の皆様に感謝致 します、研究会に所属する多くの方々が各々の分野・研究で奮闘している姿を見て学んだ ことが私の研究生活をより充実したものとさせました。異なる分野同士が触れ合い、学び 合う環境に出会えたことを嬉しく感じます。また、NECO 研究グループとして多くの意 見・発想・知見を与えてくださった、慶應義塾大学政策メディア・研究科 阿部涼介氏、卒 業生 菅藤佑太氏, 在校生 島津翔太氏, 宮本眺氏, 松本三月氏, 梶原留衣氏, 渡辺聡紀氏, 木内啓介氏,後藤悠太氏,倉重健氏,九鬼嘉隆氏,内田渓太氏,山本哲平氏,吉開拓人氏, 金城奈菜海氏、長田琉羽里氏、前田大輔氏に感謝致します。皆様には、私の研究に対する 多くの助言や発想を頂いただけでなく、研究活動における学びを経験させて頂きました. 多くの出会いと学びの環境である SFC に感謝致します。多様な学問領域に触れ、学生同 士で議論し思考することが出来ました。幸せで素敵な時間でした。研究活動のおける実験 協力をしていただいた皆様に感謝いたします。特に、製作資料を提供して頂いた高島秀二 郎氏、岡村奈於氏、栗原美優氏には、資料提供以外でも研究に関して多くの助言を頂き、 研究をより良いものとすることができました。最後に、これまで私を育て、見守り、学び の機会を与えて頂いた,父宏志氏,母治子氏,姉遥香氏,姉裕香氏に感謝致します.

参考文献

[1] Satoshi Nakamoto. Bitcoin: A peer-to-peer electronic cash system. http://www.cryptovest.co.uk/resources/Bitcoin%20paper%200riginal.pdf, 2008.