COLOREO DE GRAFOS

Lautaro Luna

Contents

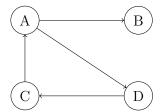
1	Col	oreo de grafos	4
	1.1	Reestricciones del problema	4
		1.1.1 Las aristas son sólo entre nodos	4
		1.1.2 El coloreo es entre nodo y color	4
		1.1.3 Todo nodo tiene un único color	4
		1.1.4 No hay nodos adyacentes con el mismo color	4
		1.1.5 Los nodos no son colores y los colores no son nodos	4
		1.1.6 Tengo sólo 3 colores	4
2	Clu	o de lectura	6
	2.1	Modelo que no debería ser permitido	6
	2.2	Valuación	6
	2.3	Justificación en modelo no permitido	7
	2.4	Modelo bueno	8
		2.4.1 Evitar reflexión	8
		2.4.2 A ningún miembro le puede gustar otro miembro	8
		2.4.3 A ninguna novela le puede gustar otra novela	8
		2.4.4 A ninguna novela le puede gustar un miembro	8
		2.4.5 Existe un miembro que le gusta una de cada tipo de novela	8
	2.5	Lol	9
3	Pro	olema de materias y franjas horarias 1	.0
	3.1	Grafo sin colorear	11
	3.2	Modelo base	11
	3.3	Restricciones	12
		3.3.1 Irreflexividad (Conflictos)	12
		3.3.2 Irreflexividad (Franjas horarias)	12

		3.3.3	Los conflictos son sólo entre materias	12
		3.3.4	La asignación es entre materias y franjas horarias	12
		3.3.5	Simetría de conflictos	12
		3.3.6	Todas las materias tienen una única franja horaria	12
		3.3.7	No hay materias en conflicto en la misma franja horaria	13
		3.3.8	Las materias no son franjas horarias y las franjas horarias no son materias	13
		3.3.9	Hay exactamente 3 franjas horarias	13
		3.3.10	Hay exactamente 5 materias	13
		3.3.11	Los conflictos de mi problema son:	13
	3.4	Model	o que plantea una solución	14
	3.5	Satisfa	cibilidad del modelo solución propuesto	15
4	Λsia	rnaciór	n de materias a franjas horarias (Usando una sola matriz)	16
4	4.1		sin colorear	10 17
	4.2		o base	17
	4.3		icciones	18
		4.3.1	Irreflexividad (φ_1):	18
		4.3.2	No hay conflictos o asignacion entre dos franjas distintas (φ_2)	18
		4.3.3	Conflictos solo entre materias (φ_3) :	18
		4.3.4	Asignación entre materia y franja (φ_4) :	18
		4.3.5	Simetría de conflictos (φ_5) :	18
		4.3.6	Única franja por materia (φ_6) :	18
		4.3.7	No hay materias en conflicto en la misma franja (φ_7) :	19
		4.3.8	Materias y franjas disjuntas (φ_8) :	19
		4.3.9	Exactamente 3 franjas horarias (φ_9) :	19
		4.3.10	Exactamente 5 materias (φ_{10}):	19
		4.3.11	Conflictos explícitos del problema (φ_{11}) :	19
	4.4	Model	o que plantea una solución	20
	4.5	Satisfa	cibilidad del modelo solución propuesto	21
		151	Valuación de co	91

		4.5.2	Valuación de φ_2	22
		4.5.3	Valuación de φ_3	23
		4.5.4	Valuación de φ_4	24
5	Mo	delo de	e primer parcial	2 5
	5.1	Formu	las a valuar	25
		5.1.1	El coloreo es entre nodo y color	26
		5.1.2	Todo nodo tiene al menos un color	27
		5.1.3	Unicidad de colores por nodo	28
		5.1.4	Todo nodo es adyacente a un nodo llamado proxy	29
		5.1.5	Todo nodo puede alcanzar a cualquier otro nodo en 2 pasos	30
		5.1.6	Existe un solo color que colorea todos los nodos	31

1 Coloreo de grafos

Considerando el siguiente grafo:



1.1 Reestricciones del problema

1.1.1 Las aristas son sólo entre nodos

$$(\forall s, t :: edge_2(s, t) \to node_1(s) \land node_1(t)) \tag{1}$$

1.1.2 El coloreo es entre nodo y color

$$(\forall n :: (\forall c :: coloring_2(n, c) \to node_1(n) \land color_1(c))) \tag{2}$$

1.1.3 Todo nodo tiene un único color

$$(\forall n, c, c' :: (coloring_2(n, c) \land coloring_2(n, c')) \rightarrow eq_2(c, c'))$$
(3)

1.1.4 No hay nodos adyacentes con el mismo color

$$\neg(\exists s, t, c :: edge_2(s, t) \land coloring_2(s, c) \land coloring_2(t, c)) \tag{4}$$

1.1.5 Los nodos no son colores y los colores no son nodos

$$(\forall x :: node_1(x) \lor color_1(x)) \land \neg(\exists x :: node_1(x) \land color_1(x))$$
 (5)

1.1.6 Tengo sólo 3 colores

$$color_1(C1) \wedge color_1(C2) \wedge color_1(C3)$$

$$\wedge (C1 \neq C2) \wedge (C2 \neq C3) \wedge (C1 \neq C3)$$

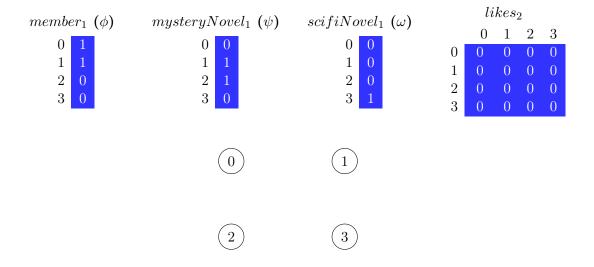
$$(\forall c :: color_1(c) \rightarrow c = C1 \lor c = C2 \lor c = C3)$$
(6)

node₁ 0 1 1 1 2 1 3 1 4 0 5 0 6 0

2 Club de lectura

Se analiza un modelo lógico para representar la estructura de un club de lectura, utilizando predicados que distinguen entre miembros, novelas de misterio y novelas de ciencia ficción, así como la relación de gusto entre ellos.

2.1 Modelo que no debería ser permitido



2.2 Valuación

$$[\![(\forall x (isMember(x) \rightarrow \neg (isMysteryNovel(x) \lor isSciFiNovel(x))) \land (\forall x ((isMysteryNovel(x) \lor isSciFiNovel(x))) \rightarrow \neg isMember(x)))]\!] = 0$$

Para todo x, si x es un miembro, entonces x no es una novela de misterio o una novela de ciencia ficción. Y para todo x, si x es una novela de misterio o una novela de ciencia ficción, entonces x no es un miembro. En otras palabras, esta fórmula indica que un miembro no puede ser ningún tipo de novela, y si es alguno de los tipos de novelas, no es un miembro.

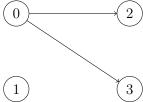
2.3 Justificación en modelo no permitido

```
\llbracket (\forall x (\phi(x) \to \neg(\psi(x) \lor \omega(x))) \land (\forall x ((\psi(x) \lor \omega(x)) \to \neg\phi(x))) \rrbracket
1
             \min(\llbracket\phi\rrbracket,\llbracket\psi\rrbracket)
2
                    \llbracket (\forall x (\phi(x) \to \neg(\psi(x) \lor \omega(x))) \rrbracket
3
                    min
4
                             [\![\phi(x) \to \neg(\psi(x) \vee \omega(x)]\!] cuando \mathbf{x} = \mathbf{1}
5
                            max(1 - [\![\phi(x)]\!], [\![\neg(\psi(x) \lor \omega(x)]\!])
6
7
                                     \llbracket \phi(x) \rrbracket
8
9
                                     \llbracket \neg (\psi(x) \vee \omega(x)) \rrbracket
                                     1 - \llbracket (\psi(x) \vee \omega(x)) \rrbracket
10
                                          \llbracket \psi(x) \vee \omega(x) \rrbracket
11
                                            max(\llbracket (\psi(x) \rrbracket, \llbracket \omega(x) \rrbracket)
12
13
                                                     \llbracket \psi(x) 
rbracket
14
15
                                                      \llbracket \omega(x) \rrbracket
16
                                             1
17
                                     0
18
19
                            max(1-1,0)
20
                            max(0,0)
21
22
                    0
23
             \llbracket \phi 
rbracket
             0
24
```

En este caso, tomamos x=1. La fórmula que propusimos da falsa; con x=1, x es en este modelo a la vez, un miembro y una novela de misterio, pero establecimos formalmente que este caso no puede darse.

2.4 Modelo bueno

$member_1 (\phi)$	$mysteryNovel_1$ (ψ)	$scifiNovel_1$ (ω)		li	kes_2	2	
$ \begin{array}{c c} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{array} $	$ \begin{array}{ccc} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{array} $	$\begin{array}{ccc} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{array}$	0	0	0		3
$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 3 & 0 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}$	1 2 3	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0



2.4.1 Evitar reflexión

 $(\forall x :: \neg likes_2(x, x))$

2.4.2 A ningún miembro le puede gustar otro miembro

 $(\forall P1, P2 :: member_1(P1) \land member_1(P2) \land P1 \neq P2 \rightarrow \neg likes_2(P1, P2))$

2.4.3 A ninguna novela le puede gustar otra novela

 $(\forall x,y :: (mysteryNovel_1(x) \lor scifiNovel_1(x)) \land (mysteryNovel_1(y) \lor scifiNovel_1(y)) \rightarrow \neg likes_2(x,y))$

2.4.4 A ninguna novela le puede gustar un miembro

 $(\forall x, p :: (mysteryNovel_1(x) \lor scifiNovel_1(x)) \land member_1(p) \rightarrow \neg likes_2(x, p))$

2.4.5 Existe un miembro que le gusta una de cada tipo de novela

 $(\exists p, m, s :: member_1(p) \land mysteryNovel_1(m) \land scifiNovel_1(s) \land likes_2(p, m) \land likes_2(p, s))$

Universo: 1, 2, 3

	G	2	
	1	2	3
1	1	1	0
2	1	1	1
3	0	1	1

2.5 Lol

Probar que:

3 Problema de materias y franjas horarias

Se presenta la siguiente situación problemática:

En la universidad, cursamos cinco materias: Lógica, Algoritmos (Naza), Algoritmos (Ariel), Matemática para Computación y Matemática para Agronomía. Disponemos de tres franjas horarias posibles: Mañana, Mediodía y Tarde. El objetivo es asignar cada materia a una franja horaria, de forma tal que no se produzcan conflictos. ictos dados en el problema: materia 0 con 1, 0 c Modelaremos esta situación como un problema de coloreo de grafos, lo cual nos permitirá aplicar técnicas formales para encontrar una solución válida.

- Cada materia será representada por un nodo.
- Cada franja horaria será representada por un color.
- Cada conflicto entre materias será representado por una arista entre nodos.

Definimos que existe un **conflicto** entre dos materias si:

- Comparten estudiantes, o
- Son dictadas por el mismo docente.

Por ejemplo, si **Lógica** y **Matemática para Computación** son dictadas por el mismo profesor, entonces hay un conflicto entre ambas, por lo que deben asignarse a franjas horarias distintas.

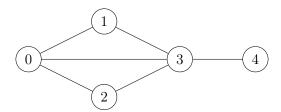
La estructura concreta de los conflictos es la siguiente:

- Lógica está en conflicto con Algoritmos (Naza) (comparten alumnos).
- Lógica está en conflicto con Algoritmos (Ariel) (comparten alumnos).
- Lógica está en conflicto con Matemática para Computación (comparten alumnos).
- Algoritmos (Naza) está en conflicto con Matemática para Computación (comparten alumnos).
- Algoritmos (Ariel) está en conflicto con Matemática para Computación (comparten alumnos).
- Matemática para Computación está en conflicto con Matemática para Agronomía (comparten docente).

3.1 Grafo sin colorear

Para representar esta situación, usamos un grafo sin colorear, donde los nodos corresponden a las materias de la siguiente manera:

- 0: Lógica
- 1: Algoritmos (Naza)
- 2: Algoritmos (Ariel)
- 3: Matemática para Computación
- 4: Matemática para Agronomía



De esta manera, podemos representar visualmente la situación, mostando las materias y los conflictos entre ellas.

3.2 Modelo base

El grafo anterior se representa con este modelo:

Notar que la matriz $assignedTo_2$ está vacía porque aún no tenemos materias asignadas. (El grafo no tiene colores).

Δ			C	Cons	stan	\mathbf{tes}				subj	ject	1	ti	me	Slot	1				
0				L	ı	0				0	1			0	0					
1				A	N	1				1	1			1	0		F	ran	ijas	
2				A	A	2				2	1			2	0			añan	_	5
3				M	С	3				3	1			3	0					
4		MA				4				4	1			4	0			dioc		6
5			1	Man	ana	5				5	0			5	1		Т	arde	e 7	
6		Mediodia				6				6	0			6	1					
7				Tar	de	7				7	0			7	1					
		$inConflict_2$									$assigned To_2$									
		0	1	2	3	4	5	6	7			0	1	2	3	4	5	6	7	
	0	0	1	1	1	0	0	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	1	0	0	1	0	0	0	0		1	0	0	0	0	0	0	0	0	
	2	1	0	0	1	0	0	0	0		2	0	0	0	0	0	0	0	0	
	3	1	1	1	0	1	0	0	0		3	0	0	0	0	0	0	0	0	
	4	0	0	0	1	0	0	0	0		4	0	0	0	0	0	0	0	0	
	5	0	0	0	0	0	0	0	0		5	0	0	0	0	0	0	0	0	
	6	0	0	0	0	0	0	0	0		6	0	0	0	0	0	0	0	0	
	7	0	0	0	0	0	0	0	0		7	0	0	0	0	0	0	0	0	

3.3 Restricciones

Debemos considerar ciertas reestricciones para poder construir modelos válidos.

3.3.1 Irreflexividad (Conflictos)

Si tenemos bucles (nodos autorreflexivos), será imposible colorear el grafo. Por lo tanto, los nodos (materias) no pueden estar en conflicto consigo mismas.

$$(\forall s :: \neg inConflict_2(s, s))$$

3.3.2 Irreflexividad (Franjas horarias)

Los franjas horarias no pueden estar asignadas a sí mismas ni a otras franjas horarias.

$$(\forall c :: \neg assignedTo_2(c,c)) \land \neg (\exists c' :: assignedTo_2(c,c') \lor assignedTo_2(c,c')))$$

3.3.3 Los conflictos son sólo entre materias

No tiene sentido dos franjas horarias estén en conflicto, tampoco que una materia esté en conflicto con una franja horaria y viceversa.

$$(\forall s, t :: inConflict_2(s, t) \Rightarrow subject_1(s) \land subject_1(t))$$

3.3.4 La asignación es entre materias y franjas horarias

No tendría sentido que se asigne una franja horaria a una franja horaria, ni tampoco asignar una materia a otra.

$$(\forall s, c :: assignedTo_2(s, c) \Rightarrow subject_1(s) \land timeSlot_1(c))$$

3.3.5 Simetría de conflictos

Si una materia s está en conflicto con una materia t, entonces t está en conflicto con s.

$$(\forall s, t :: inConflict_2(s, t) \Leftrightarrow inConflict_2(t, s))$$

3.3.6 Todas las materias tienen una única franja horaria

No queremos que se pueda asignar la misma materia a dos franjas horarias diferentes. En coloreo de grafos, es el equivalente a decir: "Los nodos sólo pueden estar pintados de un solo color".

$$(\forall s :: subject_1(s) \Rightarrow (\exists c :: assignedTo_2(s, c) \land (\forall x, x' :: (assignedTo_2(s, x) \land assignedTo_2(s, x')) \Rightarrow x = x')))$$

3.3.7 No hay materias en conflicto en la misma franja horaria

Supongamos en caso en que dos materias están en conflicto porque comparten estudiantes, si se ponen en la misma franja horaria, los estudiantes no podrán asistir a las dos clases al mismo tiempo.

$$\neg(\exists s, t, c :: inConflict_2(s, t) \land assignedTo_2(s, c) \land assignedTo_2(t, c))$$

3.3.8 Las materias no son franjas horarias y las franjas horarias no son materias

$$(\forall x :: subject_1(x) \lor timeSlot_1(x)) \land \neg (\exists x :: subject_1(x) \land timeSlot_1(x))$$

3.3.9 Hay exactamente 3 franjas horarias

```
timeSlot_1(Manana) \wedge timeSlot_1(Mediodia) \wedge timeSlot_1(Tarde)
 \wedge (Manana \neq Mediodia) \wedge (Mediodia \neq Tarde) \wedge (Manana \neq Tarde)
 \wedge (\forall x :: timeSlot_1(x) \Rightarrow (x = Manana \lor x = Mediodia \lor x = Tarde))
```

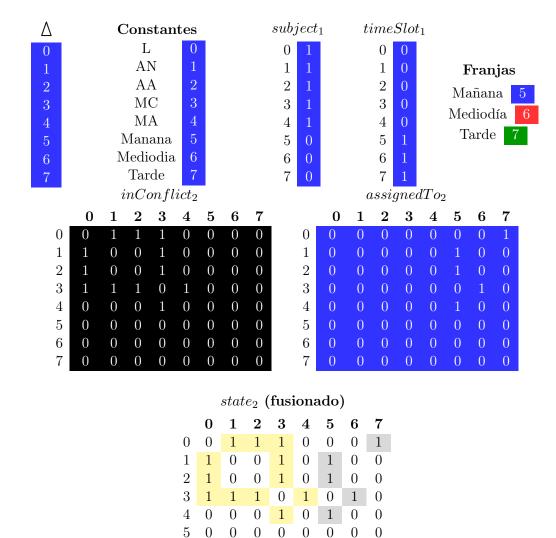
3.3.10 Hay exactamente 5 materias

```
subject_{1}(L) \wedge subject_{1}(AN) \wedge subject_{1}(AA) \wedge subject_{1}(MC) \wedge subject_{1}(MA)
\wedge (L \neq AN) \wedge (L \neq AA) \wedge (L \neq MC) \wedge (L \neq MA)
\wedge (AN \neq AA) \wedge (AN \neq MC) \wedge (AN \neq MA)
\wedge (AA \neq MC) \wedge (AA \neq MA) \wedge (MC \neq MA)
\wedge (\forall x :: subject_{1}(x) \Rightarrow (x = L \lor x = AN \lor x = AA \lor x = MC \lor x = MA))
```

3.3.11 Los conflictos de mi problema son:

```
\begin{split} &inConflict_2(L,AN) \wedge inConflict_2(AN,L) \\ &inConflict_2(L,AA) \wedge inConflict_2(AA,L) \\ &inConflict_2(AN,MC) \wedge inConflict_2(MC,AN) \\ &inConflict_2(AA,MC) \wedge inConflict_2(MC,AA) \\ &inConflict_2(MC,MA) \wedge inConflict_2(MA,MC) \end{split}
```

3.4 Modelo que plantea una solución



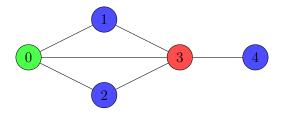
Leyenda:

0 Vacío

 $0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$

 $6 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$

- 1 En conflicto $(inConflict_2)$
- 1 Asignado $(assignedTo_2)$



Este modelo presenta una solución al problema asignando:

- Mañana (Azul): Algoritmos Naza, Algoritmos Ariel, Matemática para Agronomía.
- Mediodia (Rojo): Matemática para Computación.
- Tarde (Verde): Lógica.

3.5 Satisfacibilidad del modelo solución propuesto

4 Asignación de materias a franjas horarias (Usando una sola matriz)

Se presenta la siguiente situación problemática:

En la universidad, cursamos cinco materias: Lógica, Algoritmos (Naza), Algoritmos (Ariel), Matemática para Computación y Matemática para Agronomía. Disponemos de tres franjas horarias posibles: Mañana, Mediodía y Tarde. El objetivo es asignar cada materia a una franja horaria, de forma tal que no se produzcan conflictos.

Modelaremos esta situación como un **problema de coloreo de grafos**, lo cual nos permitirá aplicar técnicas formales para encontrar una solución válida.

- Cada materia será representada por un nodo.
- Cada franja horaria será representada por un color.
- Cada **conflicto** entre materias será representado por una **arista** entre nodos.

Definimos que existe un conflicto entre dos materias si:

- Comparten estudiantes, o
- Son dictadas por el mismo docente.

Por ejemplo, si **Lógica** y **Matemática para Computación** son dictadas por el mismo profesor, entonces hay un conflicto entre ambas, por lo que deben asignarse a franjas horarias distintas.

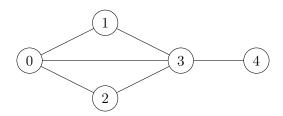
La estructura concreta de los conflictos es la siguiente:

- Lógica está en conflicto con Algoritmos (Naza) (comparten alumnos).
- Lógica está en conflicto con Algoritmos (Ariel) (comparten alumnos).
- Lógica está en conflicto con Matemática para Computación (comparten alumnos).
- Algoritmos (Naza) está en conflicto con Matemática para Computación (comparten alumnos).
- Algoritmos (Ariel) está en conflicto con Matemática para Computación (comparten alumnos).
- Matemática para Computación está en conflicto con Matemática para Agronomía (comparten docente).

4.1 Grafo sin colorear

Para representar esta situación, usamos un grafo sin colorear, donde los nodos corresponden a las materias de la siguiente manera:

- 0: Lógica
- 1: Algoritmos (Naza)
- 2: Algoritmos (Ariel)
- 3: Matemática para Computación
- 4: Matemática para Agronomía



De esta manera, podemos representar visualmente la situación, mostando las materias y los conflictos entre ellas.

4.2 Modelo base

El grafo anterior se representa con este modelo:

Notar que la matriz $assignedTo_2$ está vacía porque aún no tenemos materias asignadas. (El grafo no tiene colores).

	Δ			\mathbf{C}	ons	tant	es		$sub_{\mathcal{I}}$	1			
	0				\mathbf{L}		0		0	1	0	0	
	1	AN 1 1 1 1 0								Franjas			
	2				AA	L	2		2	1	2	0	
	3				MC	7	3		3	1	3	0	Mañana 5
	4				MA	1	4		4	1	4	0	Mediodía 6
	5			Ν	Iana	na	5		5	0	5	1	Tarde 7
	6				edio		6		6	0	6	1	
	7		Tarde 7 7 0 7 1										
t state ₂													
0000	_												
	0	1	2	3	4	5	6	7					
0	0	1	1	1	0	0	0	0					
1	1	0	0	1	0	0	0	0		$L\epsilon$	eyenda:		
$\overline{2}$	1	0	0	1	0	0	0	0		0	Vacío		
3	1	1	1	0	1	0	0	0		1	En con	flicte	$o(inConflict_2)$
4	0	0	0	1	0	0	0	0	-	1			$assigned To_2`)$
5	0	0	0	0	0	0	0	0	-				
6	0	0	0	0	0	0	0	0					
7	0	0	0	0	0	0	0	0					

4.3 Reestricciones

Debemos considerar ciertas reestricciones para poder construir modelos válidos.

4.3.1 Irreflexividad (φ_1):

$$(\forall s :: \neg state_2(s, s))$$

Ninguna materia está en conflicto consigo misma. Ni Ninguna franja se asigna a sí misma.

4.3.2 No hay conflictos o asignacion entre dos franjas distintas (φ_2)

$$\neg(\exists s, t :: timeSlot_1(s) \land timeSlot_1(t) \land s \neq t \land state_2(s, t))$$

No hay conflicto ni asignación de una franja a otra franja diferente (no hay conflicto o asignación franja-franja)

4.3.3 Conflictos solo entre materias (φ_3):

$$(\forall s, t :: subject_1(t) \land state_2(s, t) \rightarrow subject_1(s))$$

Si $state_2(s,t)$ representa un conflicto (y t es una materia), entonces s también debe ser una materia.

4.3.4 Asignación entre materia y franja (φ_4) :

$$(\forall s, t :: timeSlot_1(t) \land state_2(s, t) \rightarrow subject_1(s))$$

Si $state_2(s,t)$ representa una asignación (y t es una franja horaria), entonces s debe ser una materia.

4.3.5 Simetría de conflictos (φ_5):

$$(\forall s, t :: subject_1(s) \land subject_1(t) \land state_2(s, t) \Rightarrow state_2(t, s))$$

El conflicto es bidireccional: si s y t son materias y s está en conflicto con t, entonces t debería estar en conflicto con s.

4.3.6 Única franja por materia (φ_6):

$$(\forall s :: subject_1(s) \Rightarrow (\exists t :: assignedTo_2(s,t) \land (\forall t' :: assignedTo_2(s,t) \land assignedTo_2(s,t') \Rightarrow t = t')))$$

Cada materia s tiene sólo una materia t asignada.

4.3.7 No hay materias en conflicto en la misma franja (φ_7) :

$$(\forall s, s' :: subject_1(s) \land subject_1(s') \land state_2(s, s') \Rightarrow (\forall t :: timeSlot_1(t) \Rightarrow \neg(state_2(s, t) \land state_2(s', t)))$$

Si s' y s' son materias en conflicto $(state_2(s,s'))$, no pueden compartir la misma franja t.

4.3.8 Materias y franjas disjuntas (φ_8):

$$(\forall x :: subject_1(x) \lor timeSlot_1(x)) \land \neg(\exists x :: subject_1(x) \land timeSlot_1(x))$$

Todo elemento es una materia o una franja horaria y ningún elemento corresponde simultáneamente a materia y a franja.

4.3.9 Exactamente 3 franjas horarias (φ_9) :

$$(\forall t :: 5 \le t \le 7 \Leftrightarrow t = 5 \lor t = 6 \lor t = 7)$$

Solo existen tres valores para franjas: 5, 6 y 7.

4.3.10 Exactamente 5 materias (φ_{10}):

$$(\forall s :: 0 < s < 4 \Leftrightarrow s = 0 \lor s = 1 \lor s = 2 \lor s = 3 \lor s = 4)$$

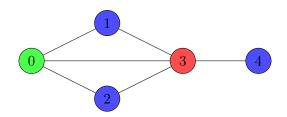
Solo existen cinco valores para materias: 0, 1, 2, 3 y 4.

4.3.11 Conflictos explícitos del problema (φ_{11}):

 $state_2(0,1) \wedge state_2(0,2) \wedge state_2(0,3) \wedge state_2(1,0) \wedge state_2(1,3) \wedge state_2(2,0) \wedge state_2(2,3) \wedge state_2(3,0) \wedge state_2(3,1) \wedge state_2(3,2) \wedge state_2(3,4) \wedge state_2(4,3)$

4.4 Modelo que plantea una solución

	Δ			\mathbf{C}	ons	tant	es		subjec	t_1	time	Slot	I
	0	L							0 1		0	0	
	1				AN	ſ	1		1 1		1	0	Franjas
	2				AA	L	2		2 1		2	0	Mañana 5
	3				MC	7	3		3 1		3	0	Mediodía 6
	4				MA	1	4		4 1		4	0	
	5			N	Iana	na	5		5 0		5	1	Tarde 7
	6				edio		6		6 0		6	1	
	7		Tarde 7 7 0 7 1										
stat	$state_2$												
	0	1	2	3	4	5	6	7					
0	0	1	1	1	0	0	0	1					
1	1	0	0	1	0	1	0	0		Ley	venda:		
2	1	0	0	1	0	1	0	0		0	Vacío		
3	1	1	1	0	1	0	1	0		1			$(`inConflict_2`)$
4	0	0	0	1	0	1	0	0		1	Asignac	lo ('a	$assigned To_2`)$
5	0	0	0	0	0	0	0	0					
6	0	0	0	0	0	0	0	0					
7	0	0	0	0	0	0	0	0					



Este modelo presenta una solución al problema asignando:

- Mañana (Azul): Algoritmos Naza, Algoritmos Ariel, Matemática para Agronomía.
- Mediodia (Rojo): Matemática para Computación.
- Tarde (Verde): Lógica.

4.5 Satisfacibilidad del modelo solución propuesto

4.5.1 Valuación de φ_1

4.5.2 Valuación de φ_2

```
\llbracket \neg (\exists s,t \ :: \ timeSlot_1(s) \land timeSlot_1(t) \land s \neq t \land state_2(s,t)) \rrbracket
1
          1 - \llbracket (\exists s,t \ :: \ timeSlot_1(s) \land timeSlot_1(t) \land s \neq t \land state_2(s,t)) \rrbracket
2
                [\![(\exists s,t :: timeSlot_1(s) \land timeSlot_1(t) \land s \neq t \land state_2(s,t))]\!] \text{ cuando } s \in [0,4]
3
4
                max
                      [\![(\exists t :: timeSlot_1(s) \land timeSlot_1(t) \land s \neq t \land state_2(s,t))]\!] \text{ cuando } t \in [0,4]
5
6
                      max
7
                             [\![timeSlot_1(s) \land timeSlot_1(t) \land s \neq t \land state_2(s,t)]\!]
                            min(\llbracket timeSlot_1(s) \rrbracket, \llbracket timeSlot_1(t) \rrbracket, \llbracket s \neq t \rrbracket, \llbracket state_2(s,t) \rrbracket)
8
                                   [timeSlot_1(s)]
9
10
                             0
11
12
                       [(\exists t :: timeSlot_1(s) \land timeSlot_1(t) \land s \neq t \land state_2(s,t))] cuando t \in [5,7]
13
14
                      max
                             [\![timeSlot_1(s) \land timeSlot_1(t) \land s \neq t \land state_2(s,t)]\!]
15
                             min(\llbracket timeSlot_1(s) \rrbracket, \llbracket timeSlot_1(t) \rrbracket, \llbracket s \neq t \rrbracket, \overline{\llbracket state_2(s,t) \rrbracket})
16
                                   \llbracket timeSlot_1(s) \rrbracket
17
18
                             0
19
                      0
20
21
22
          continúa en la siguiente página..
```

```
1
                [\![(\exists s,t :: timeSlot_1(s) \land timeSlot_1(t) \land s \neq t \land state_2(s,t))]\!] \text{ cuando } s \in [5,7]
2
                max
3
                       [(\exists t :: timeSlot_1(s) \land timeSlot_1(t) \land s \neq t \land state_2(s,t))] cuando t \in [0,7]
4
                             \llbracket timeSlot_1(s) \wedge timeSlot_1(t) \wedge s \neq t \wedge state_2(s,t) \rrbracket
5
                             min(\llbracket timeSlot_1(s) \rrbracket, \llbracket timeSlot_1(t) \rrbracket, \llbracket s \neq t \rrbracket, \llbracket state_2(s,t) \rrbracket)
6
7
                                   0
8
9
                             0
10
                0
11
12
          1 - 0
          1
13
```

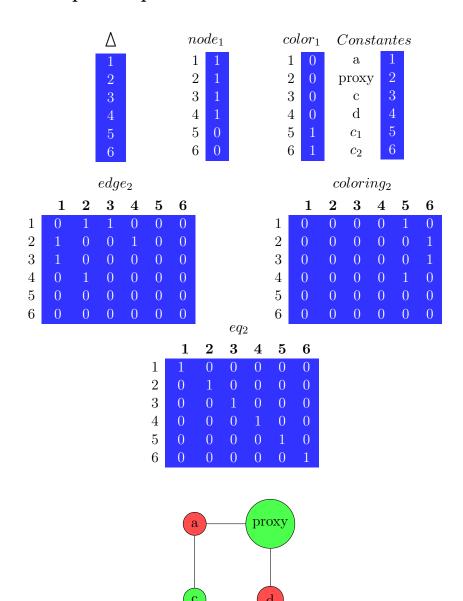
4.5.3 Valuación de φ_3

```
1
           \llbracket (\forall s, t :: subject_1(t) \land state_2(s, t) \rightarrow subject_1(s)) \rrbracket
2
           max
                  [\![subject_1(t) \land state_2(s,t) \rightarrow subject_1(s)]\!] cuando s \in [0,7] \, \land \, \mathbf{t} \in [5,7]
3
                  max(1 - \llbracket subject_1(t) \land state_2(s, t) \rrbracket, \llbracket subject_1(s) \rrbracket)
4
                          \frac{\llbracket subject_1(t) \land state_2(s,t) \rrbracket}{min(\llbracket subject_1(t) \rrbracket, \llbracket state_2(s,t) \rrbracket)} 
5
6
7
8
9
                         0
10
                  1
                  \llbracket subject_1(t) \land state_2(s,t) \rightarrow subject_1(s) \rrbracket cuando s \in [5,7] \land t \in [0,4]
11
                  max(1 - \llbracket subject_1(t) \land state_2(s, t) \rrbracket, \llbracket subject_1(s) \rrbracket)
12
13
                         \llbracket subject_1(t) \land state_2(s,t) \rrbracket
                         min(\llbracket subject_1(t) \rrbracket, \llbracket state_2(s,t) \rrbracket)
14
15
16
17
                  1
18
19
           continúa en la siguiente página..
```

```
[\![subject_1(t) \land state_2(s,t) \rightarrow subject_1(s)]\!]cuando[s=t],o bien
                                                         cuando [s=1 \ {\rm y} \ t=2],o bien cuando [s=2 \ {\rm y} \ t=1],o bien
                                                        cuando [s=4 \ \mathbf{y} \ t \in [0,2]],o bien cuando [s\in [0,2] \ \mathbf{y} \ t=4]
2
                                             max(1 - \llbracket subject_1(t) \land state_2(s, t) \rrbracket, \llbracket subject_1(s) \rrbracket)
3
                                                              \llbracket subject_1(t) \land state_2(s,t) \rrbracket
                                                               min(\llbracket subject_1(t) \rrbracket, \overline{\llbracket state_2(s,t) \rrbracket})
4
                                                                                 [state_2(s,t)]
5
                                                                                0
6
7
                                                               0
8
                                              1
9
                                              \llbracket subject_1(t) \land state_2(s,t) \rightarrow subject_1(s) \rrbracket cuando
                                                         [(s,t) \in \{(0,1), (0,2), (0,3), (1,0), (1,3), (2,0), (2,3), (2,0), (2,3), (2,0), (2,3), (2,0), (2,3), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0), (2,0
                                                        (3,0),(3,1),(3,2),(3,4),(4,3)]
                                             max(1 - \llbracket subject_1(t) \land state_2(s,t) \rrbracket, \llbracket subject_1(s) \rrbracket)
10
                                                               \llbracket subject_1(t) \land state_2(s,t) \rrbracket
11
                                                              min(\llbracket subject_1(t) \rrbracket, \llbracket state_2(s,t) \rrbracket)
12
13
                                                               1
14
                                             max(1-1,1)
                                             max(0,1)
15
16
                                              1
                            1
17
```

4.5.4 Valuación de φ_4

5 Modelo de primer parcial



5.1 Formulas a valuar

- $(\forall n, c :: coloring_2(n, c) \Rightarrow (node_1(n) \land color_1(c)))$
- $(\forall n :: node_1(n) \Rightarrow (\exists c :: coloring_2(n, c)))$
- $(\forall n, c, c' :: coloring_2(n, c) \land coloring_2(n, c') \Rightarrow eq_2(c, c'))$
- $(\forall n :: node_1(n) \Rightarrow edge_2(n,2))$
- $(\forall n, m :: node_1(n) \land node_1(m) \Rightarrow (\exists p :: edge_2(n, p) \land edge_2(p, m)))$
- $(\exists c :: color_1(c) \Rightarrow (\forall n :: coloring_2(n, c)))$

5.1.1 El coloreo es entre nodo y color

```
1
         [(\forall n, c :: coloring_2(n, c) \Rightarrow (node_1(n) \land color_1(c)))]
2
        min
              \llbracket coloring_2(n,c) \Rightarrow node_1(n) \land color_1(c) \rrbracket cuando [n=1 \text{ y } c \in [1,4] \cup [6]], o bien
3
                  cuando [n \in [2,3] \ \mathrm{y} \ c \in [1,5]],o bien
                  cuando [n=4 \text{ y } c \in [1,4] \cup [6]], o bien
                  cuando [n \in [5,6] \ \mathrm{y} \ c \in [1,6]]
              max(1 - \llbracket coloring_2(n, c) \rrbracket, \llbracket node_1(n) \land color_1(c) \rrbracket)
4
                   [coloring_2(n,c)]
5
6
7
              1
              [\![coloring_2(n,c)\Rightarrow node_1(n) \wedge color_1(c)]\!]cuando[n=1y c=5],o bien
8
                  cuando [n \in [2,3] \text{ y } c = 6], o bien
                  cuando [n=4 \ {\rm y} \ c=5]
              max(1 - \llbracket coloring_2(n, c) \rrbracket, \llbracket node_1(n) \land color_1(c) \rrbracket)
9
10
                    [coloring_2(n,c)]
                    1
11
                    [\![node_1(n) \wedge color_1(c)]\!]
12
13
                    min(\llbracket node_1(n) \rrbracket, \llbracket color_1(c) \rrbracket)
14
                         [node_1(n)]
                         1
15
                    [color_1(c)]
16
17
18
              1
19
         1
```

5.1.2 Todo nodo tiene al menos un color

```
\llbracket (\forall n :: node_1(n) \Rightarrow (\exists c :: coloring_2(n,c))) \rrbracket
1
2
       min
            [node_1(n) \Rightarrow (\exists c :: coloring_2(n, c))] cuando [n \in [5] \cup [6]]
3
            max(1 - [node_1(n)], [\exists c :: coloring_2(n, c)])
4
5
                 [node_1(n)]
6
7
            1
            [\![node_1(n)\Rightarrow (\exists c::coloring_2(n,c))]\!]cuando[n=1y c=5],o bien
8
               cuando [n \in [2,3] y c=6], o bien
               cuando [n=4 \text{ y } c=5]
            max(1 - [node_1(n)], [\exists c :: coloring_2(n, c)])
9
10
                 [node_1(n)]
11
12
13
            1
14
15
       1
```

5.1.3 Unicidad de colores por nodo

```
\llbracket (\forall n, c, c' :: coloring_2(n, c) \land coloring_2(n, c') \Rightarrow eq_2(c, c')) \rrbracket
1
2
        min
              \llbracket coloring_2(n,c) \land coloring_2(n,c') \Rightarrow eq_2(c,c') \rrbracket cuando [n=1,\,c\in[1,4]\cup[6] y c'=c], o bien
3
                 cuando [n \in [2,3], c \in [1,5] y c' = c], o bien
                 cuando [n=4, c \in [1,4] \cup [6] y c'=c], o bien
                 cuando [n \in [5,6],\, c \in [1,6]yc'=c]
              max(1 - \llbracket coloring_2(n, c) \land coloring_2(n, c') \rrbracket, \llbracket eq_2(c, c') \rrbracket)
4
5
                   [coloring_2(n,c) \land coloring_2(n,c')]
6
                   min(\llbracket coloring_2(n,c) \rrbracket, \llbracket coloring_2(n,c') \rrbracket)
7
                         [coloring_2(n,c)]
                         0
8
                   0
9
10
              1
              \llbracket coloring_2(n,c) \land coloring_2(n,c') \Rightarrow eq_2(c,c') \rrbracket cuando [n=1,\,c=5,\,\mathrm{y}\,\,c'=c], o bien
11
                 cuando [n \in [2,3], c = 6 \text{ y } c' = c], o bien
                 cuando [n = 4, c = 5 \text{ y } c' = c]
              max(1 - \llbracket coloring_2(n, c) \land coloring_2(n, c') \rrbracket, \llbracket eq_2(c, c') \rrbracket)
12
13
                   [coloring_2(n,c) \land coloring_2(n,c')]
                   min(\llbracket coloring_2(n,c) \rrbracket, \llbracket coloring_2(n,c') \rrbracket)
14
15
                         [coloring_2(n,c)]
16
                    [coloring_2(n,c')]
17
18
19
20
              1
21
22
         1
```

5.1.4 Todo nodo es adyacente a un nodo llamado proxy

```
\llbracket (\forall n :: node_1(n) \Rightarrow edge_2(n,2)) \rrbracket \quad (\text{proxy} = 2)
1
2
          min
                [node_1(n) \Rightarrow edge_2(n,2)] cuando [n=3]
3
                max(1-\llbracket node_1(n) \rrbracket, \llbracket edge_2(n,2) \rrbracket)
4
                    [node_1(n)]
5
6
                    \boxed{ \begin{bmatrix} edge_2(n,2) \end{bmatrix} } 
7
8
               0
9
         0
10
```

5.1.5 Todo nodo puede alcanzar a cualquier otro nodo en 2 pasos

```
1
          \llbracket (\forall n, m :: node_1(n) \land node_1(m) \Rightarrow (\exists p :: edge_2(n, p) \land edge_2(p, m))) \rrbracket
2
         min
3
               [node_1(n) \land node_1(m) \Rightarrow (\exists p :: edge_2(n, p) \land edge_2(p, m))] cuando [n = 3 \text{ y } m = 4]
               max(1 - \llbracket node_1(n) \land node_1(m) \rrbracket, \llbracket (\exists p :: edge_2(n, p) \land edge_2(p, m) \rrbracket)
4
5
                     [node_1(n) \wedge node_1(m)]
6
                     min(\llbracket node_1(n) \rrbracket, \llbracket node_1(m) \rrbracket)
7
                           [\![node_1(n)]\!]
8
9
                     [node_1(m)]
10
                     [\![(\exists p :: edge_2(n,p) \land edge_2(p,m))]\!]
11
12
                     max
                           [\![edge_2(n,p) \wedge edge_2(p,m)]\!] cuando [p=1]
13
                           min(\llbracket edge_2(n,p) \rrbracket, \llbracket edge_2(p,m) \rrbracket)
14
                                 \llbracket edge_2(n,p) \rrbracket
15
                                 1
16
                           \llbracket edge_2(p,m) \rrbracket
17
18
                           \llbracket edge_2(n,p) \wedge edge_2(p,m) \rrbracket cuando [p \in [2,6]]
19
                           min([[edge_2(n, p)]], [[edge_2(p, m)]])
20
21
                                 \llbracket edge_2(n,p) \rrbracket
22
                                 0
                           0
23
24
               0
25
         0
26
```

5.1.6 Existe un solo color que colorea todos los nodos

```
1
          [\![(\exists c :: color_1(c) \land (\forall n :: coloring_2(n, c)))]\!]
2
          max
3
                \llbracket color_1(c) \land (\forall n :: coloring_2(n, c) \rrbracket \text{ cuando } [c \in [1, 4]]
                min(\llbracket color_1(c) \rrbracket, \llbracket (\forall n :: coloring_2(n, c)) \rrbracket)
4
5
                      \llbracket color_1(c) \rrbracket
                      0
6
7
                0
                \llbracket color_1(c) \land (\forall n :: coloring_2(n, c) \rrbracket cuando \llbracket c = 5 \rrbracket
8
                \min(\llbracket color_1(c) \rrbracket, \llbracket (\forall n :: coloring_2(n,c)) \rrbracket)
9
10
                      color_1(c)
11
                      [\![(\forall n :: coloring_2(n,c))]\!]
12
                      min
13
                             [\![coloring_2(n,c)]\!] cuando n=2
14
                             0
15
                      0
16
                0
17
18
                [\![color_1(c) \land (\forall n :: coloring_2(n,c)]\!] cuando [c=6]
                min(\llbracket color_1(c) \rrbracket, \llbracket (\forall n :: coloring_2(n, c)) \rrbracket)
19
20
                      color_1(c)
21
                       1
                      \llbracket (\forall n :: coloring_2(n,c)) \rrbracket
22
23
                      min
                             [\![coloring_2(n,c)]\!] cuando n=1
24
25
                      0
26
27
                0
28
          0
```