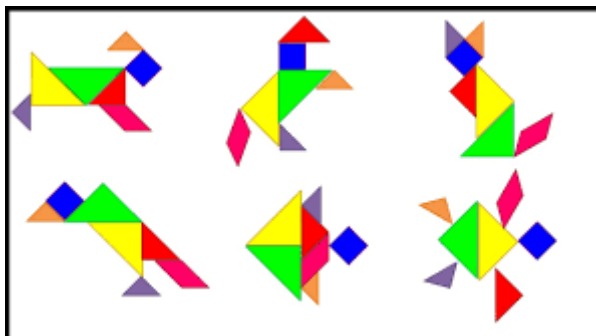


Taller primitivas

- 1) Hacer un algoritmo para dibujar una estrella de 5 o 7 puntas utilizando solamente líneas.
- 2) Utilizar el algoritmo desarrollado en el punto anterior para dibujar una constelación utilizando líneas para unir las estrellas pintadas.
- 3) Graficar las siguientes figuras utilizando triángulos y cuadriláteros. (utilizando diferentes colores para cada figura)



Instrucciones de entrega:

- Entregar un sólo archivo comprimido (zip, rar, 7z ...etc) con todos los archivos fuente.
- Adicionalmente, al interior del archivo comprimido debe haber un archivo de texto llamado "nombres.txt" en el cual se encuentren los nombres de los integrantes del grupo.