MET

Máster en Ingeniería de Telecomunicaciones

Iniciación al desarrollo Android



Planificación

Día	Contenido
10/01/18	Interface components + RecyclerViewAdapter + BBDD
17/01/18	Intent Service + AsyncTask + Rest requests
24/01/18	Sockets + Bluetooth ¿?

Práctica final

MediaLibrary

- La práctica final consistirá en el desarrollo de una aplicación de contenido multimedia.
- Objetivo. Combinar y aunar todos los conceptos ya aprendidos.
 - Activities + Manifest + Resources + Design + Gradle
 - Components + Adapters + Handlers
 - IntentService + AsynkTask
 - JSON + GSON + RestAPI's
 - Añadir nuevos controles como Sleeps + TabHostWidget
- Entrega 07/02/18
- Objetivo de la app
 - Obtener un conjunto de información en memoria extraído de una api.
 - Poder añadir información nueva.
 - Poder consultar información nueva.



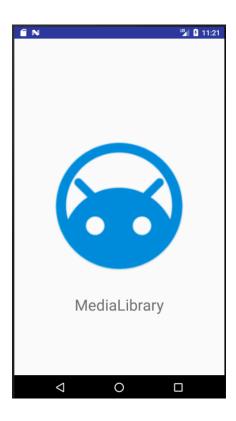
Práctica final

MediaLibrary

- Temática totalmente libre.
- Recursos: https://icons8.com/icon/pack/free-icons/ios
- API's: https://github.com/toddmotto/public-apis#video
- Pautas de diseño: https://material.io/guidelines/material-design/introduction.html#

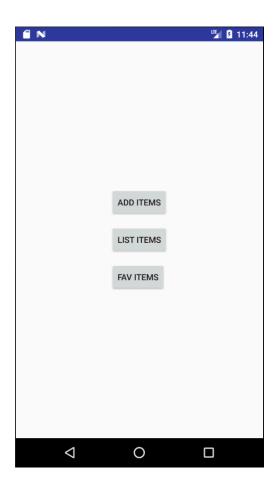


Pantallas de Ejemplo – Splash



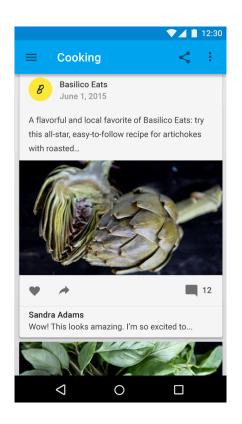
Duración de 3s

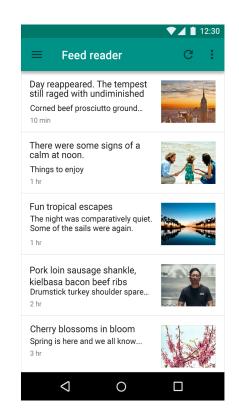
Pantallas de Ejemplo - Selección

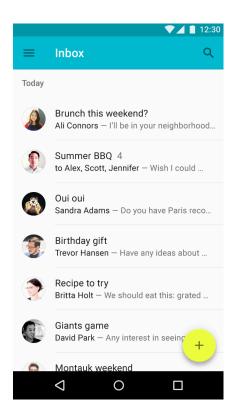




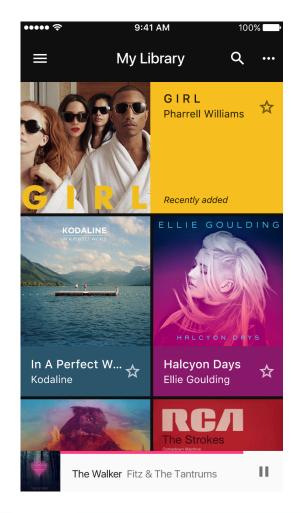
Pantallas de Ejemplo – Visualización contenido

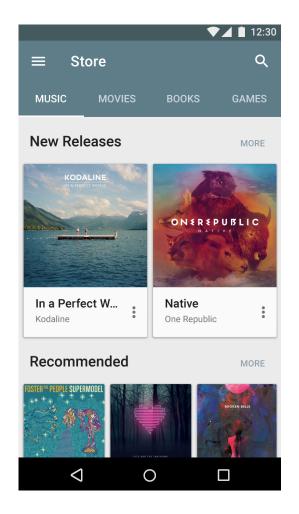




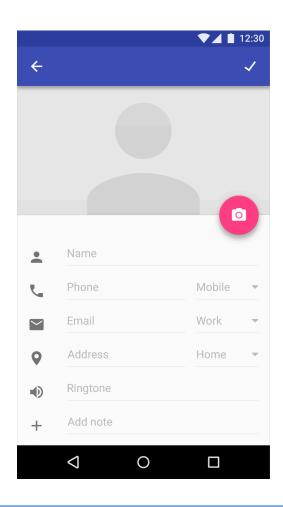


Pantallas de Ejemplo – Visualización contenido ++





Pantallas de Ejemplo - Visualización contenido - Detalle





MET

Pantallas de Ejemplo – Adición de contenido

