

Budapesti Műszaki- és Gazdaságtudományi Egyetem Gépészmérnöki kar

Mechatronika projekt

BMEGEFOAMM3

3D szkenner

Tar Dániel Bognár Máté Varga Roland



2018. május 16.

Tartalomjegyzék

	Feladat leirása
۷.	Alapul vett szakirodalom
3.	Felhasznált hardverek
	3.1. Beszerzett eszközök
	3.2. Saját készítésű eszközök
	3.3. Hardverek közötti csatlakozás
ŀ.	Programkód
	4.1. Kamera kalibráció
	4.2. Perifériák inicializálása
	4.3. Képek vágása
	4.4. Transzformáció meghatározása
	4.5. Szükséges változók deklarálása
	4.6. Szkennelés folyamata
	4.6.1. Lézerfény detektálása
	4.6.2. A forgóasztal léptetése
	4.6.3. Képek transzformációja
	4.6.4. Pontfelhő generálása
j.	Eredmények, a módszer korlátai
გ.	Továbbfejlesztési irányok

1. Feladat leírása

2. Alapul vett szakirodalom

Ide jönne a két nagyon hasonló projekt meghivatkozva!

3. Felhasznált hardverek

- 3.1. Beszerzett eszközök
- 3.2. Saját készítésű eszközök
- 3.3. Hardverek közötti csatlakozás

4. Programkód

Az egyes szorosan összetartozó részeket külön függvényben írtuk meg, amiket a főprogram, a scan_object.m hív meg. A függvények csak a továbbiakban is használt változókat adják vissza, így redukáltuk a Workspace-en található vektorok számát.

- 4.1. Kamera kalibráció
- 4.2. Perifériák inicializálása
- 4.3. Képek vágása
- 4.4. Transzformáció meghatározása
- 4.5. Szükséges változók deklarálása
- 4.6. Szkennelés folyamata
- 4.6.1. Lézerfény detektálása
- 4.6.2. A forgóasztal léptetése
- 4.6.3. Képek transzformációja
- 4.6.4. Pontfelhő generálása
- 5. Eredmények, a módszer korlátai
- 6. Továbbfejlesztési irányok

Hivatkozások

[1] Feladatkiírás

 $\label{lem:mogi.bme.hu/letoltes/MECHATRONIKAI%20&%20IR%C3%81NY%C3%8DT%C3%81STECHNIKAI%20T%C3%81RGYAK/MECHATRONIKA_PROJEKT_BMEGEFOAMM3/Feladatlapok_M/2018.05.16.$