## Laboratório

### Testes de Software com JUnit

Prof. Dirson Santos de Campos dirson\_campos@ufg.br

07/12/2023

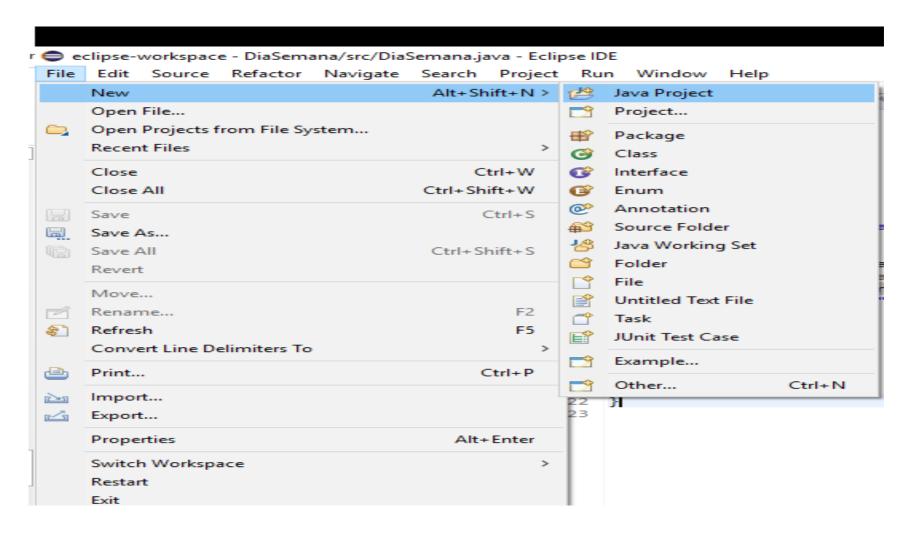
# Instalação do JUnit 5.0 IDE Eclipse

Ferramenta para Testes no IDE Eclipse

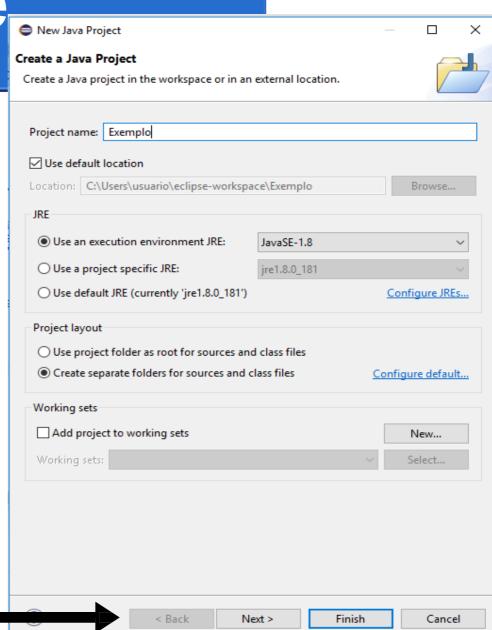


• Fonte: https://junit.org/junit5/

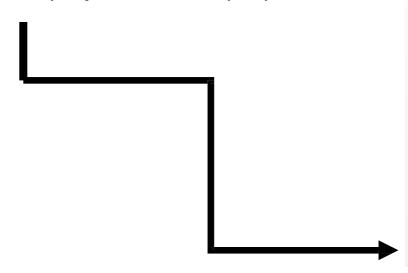
Crie um novo projeto na IDE Eclipse

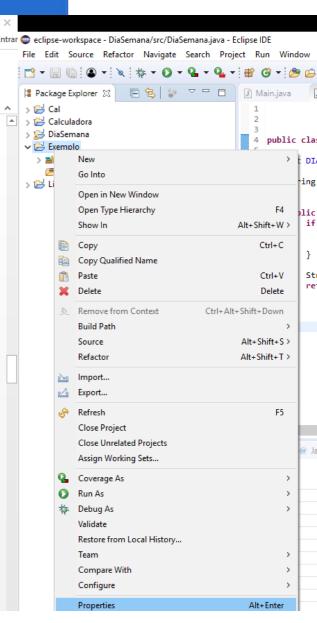


Adicione o nome ao projeto
e clique em Finalizar

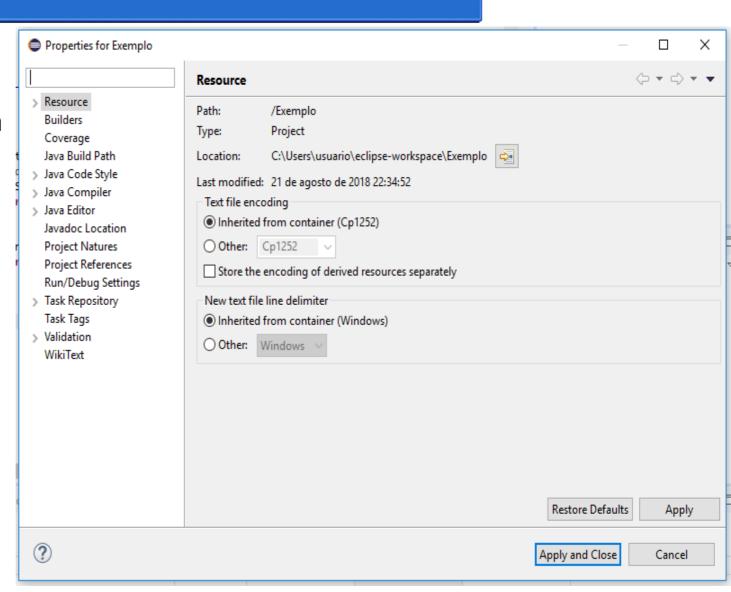


- Após a criação:
  - Vá até a lista de pacotes
  - Selecione o projeto;
  - Clique com o botão direito;
  - No menu referente ao projeto, escolha propriedades

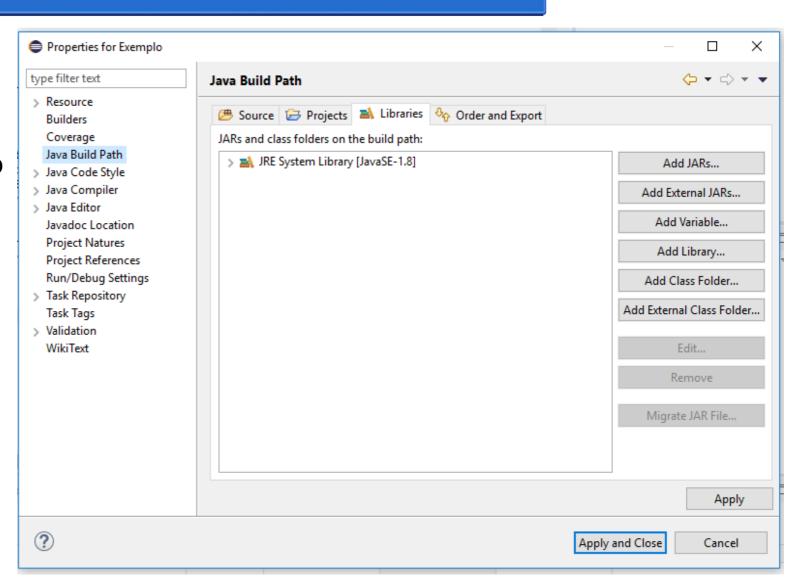




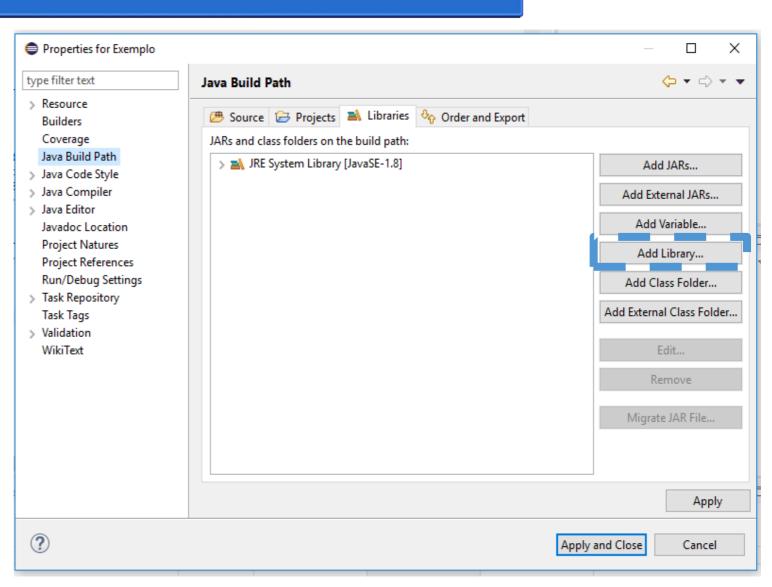
 Na janela que será aberta, escolha a opção "Java Build Path".



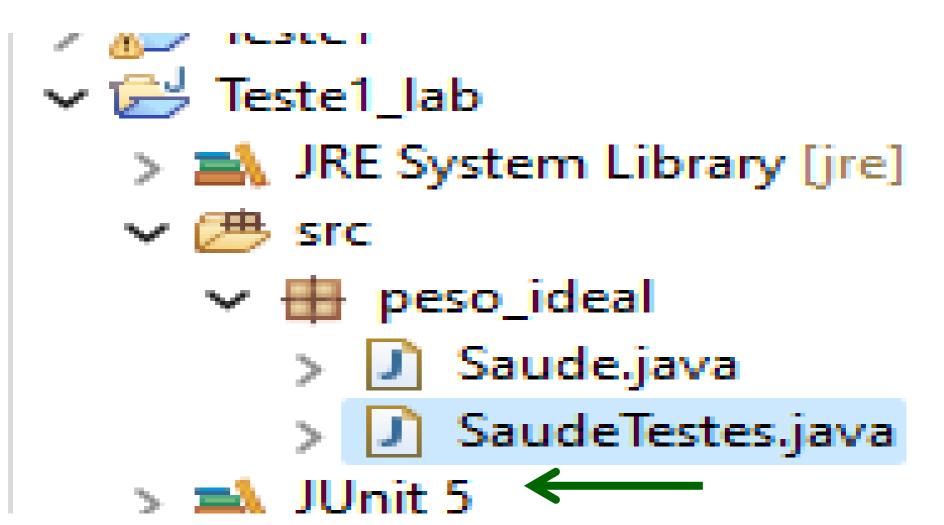
 Observe as bibliotecas disponíveis para o projeto



 Clique no botão adicionar biblioteca



 A ferramenta Junit deve aparecer no IDE Eclipse do Projeto



# Instalação do JUnit 5.0 IDE Visual Studio Code

Visual Studio CODE

☐ Criando um projeto Java no VS Code

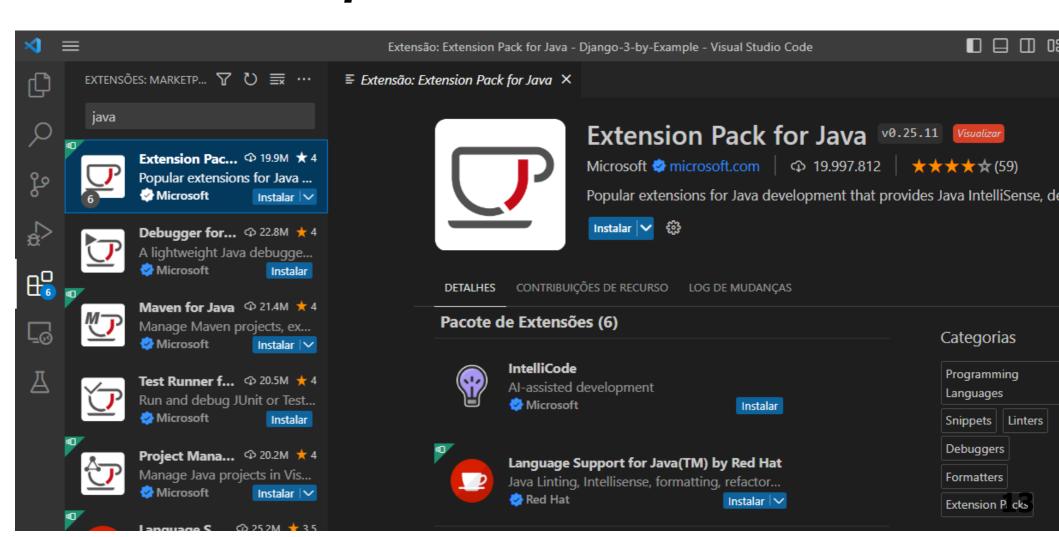
Ctrol + Shift + P

Java:Create Project

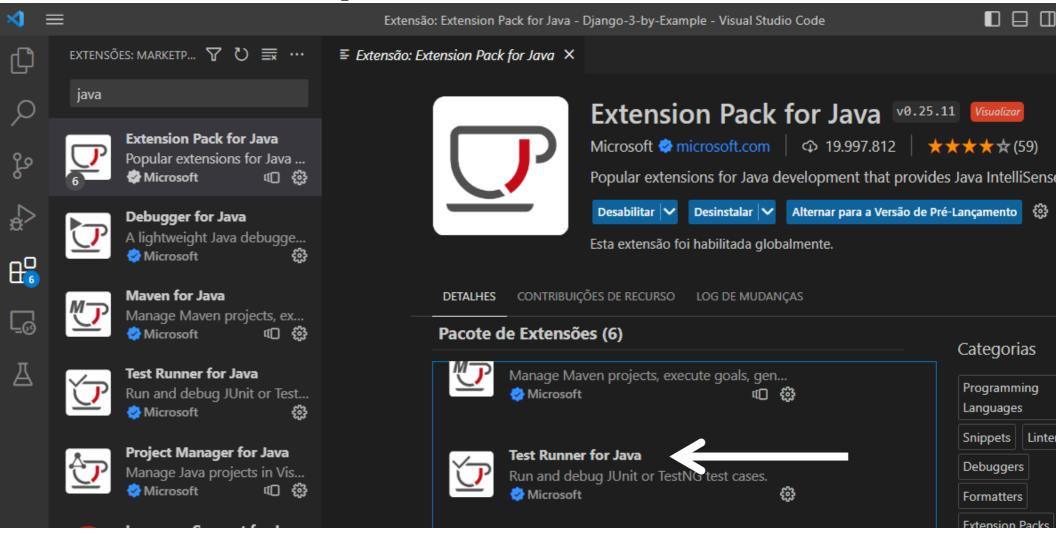
☐ Java Testing no VS Code

https://code.visualstudio.com/docs/java/javatesting

## Ferramenta para Testes no IDE VS Code



## Ferramenta para Testes no IDE VS Code



### Ferramenta para Testes no IDE Vs Code

## Testing Java with Visual Studio Code



Testing Java in Visual Studio Code is enabled by the Test Runner for Java extension. It's a lightweight extension to run and debug Java test cases.

#### Overview

The extension supports the following test frameworks:

- JUnit 4 (v4.8.0+)
- JUnit 5 (v5.1.0+)
- TestNG (v6.9.13.3+)

The Test Runner for Java works with the Language Support for Java™ by Red Hat and Debugger for Java extensions to provide the following features:

### Anotações JUnit

- @Test Identifica método que contem teste
- @After Identifica método para ser executado após cada método de teste
- @Before Identifica método para ser executado antes cada método de teste
- @AfterClass Identifica método estático para ser executado após a execução de todos os métodos de teste da classe
- @BeforeClass Identifica método estático para ser executado antes da execução de todos os métodos de teste da classe

#### JUnit - Testes Unitários

Resultados Possíveis



### Exemplo 1

- Classe a ser testada : Saude
- Métodos a serem testados :
- calculaIMC e condicaoFisica

## Programação Orientada a Objetos Exemplo 1

```
package peso ideal;
public class Saude {
int idade; double altura; double peso;
public Saude(int idade, double altura, double peso) {
       this.idade = idade;
       this.altura = altura;
       this.peso = peso;
}
public double calculaIMC() {
       return peso / (altura * altura);
public String condiçãoFísica() {
if ( calculaIMC() < 18.5 )</pre>
       return "Abaixo do peso adequado";
else if ( calculaIMC() <= 24.9 )</pre>
       return "Peso adequado";
       return "Acima do peso adequado";
```

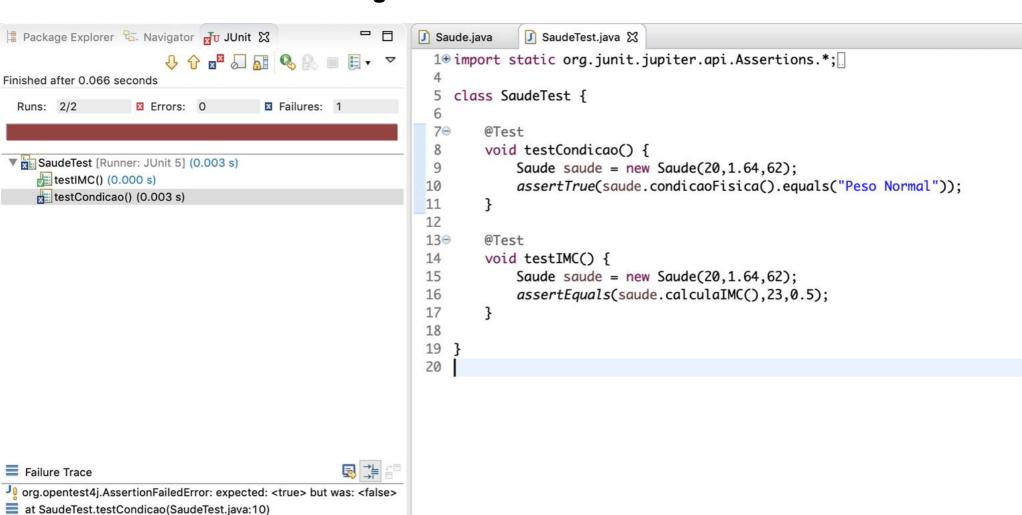
## Programação Orientada a Objetos Exemplo 1

```
package peso_ideal;
import org.junit.jupiter.api.Test;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
public class SaudeTestes {
@Test
        public void testeIMC() {
                Saude saude = new Saude(20, 1.64, 62);
                assertEquals( saude.calculaIMC(), 23, 0.5 );
@Test
        public void testeCondição() {
                Saude saúde = new Saude(20, 1.64, 62);
                assertTrue( saúde.condiçãoFísica().equals("Peso adequado") );
```

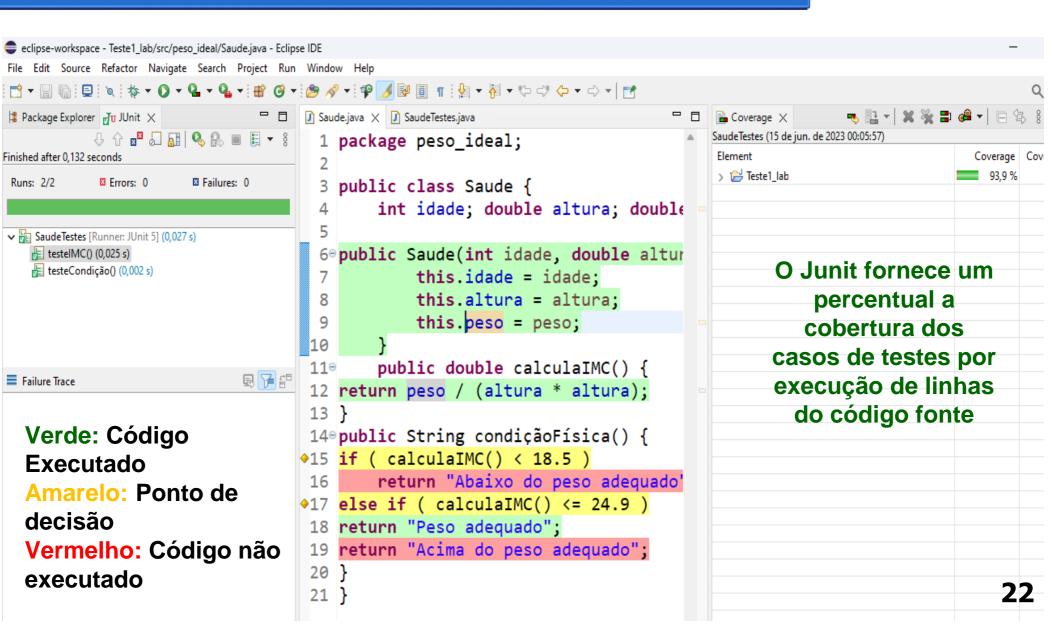
## Programação Orientada a Objetos Exemplo1

Simulando um erro no código-fonte

at java.util.ArrayList.forEach(ArrayList.java:1257)
at java.util.ArrayList.forEach(ArrayList.java:1257)



## Programação Orientada a Objetos Exemplo 1 – Testando com Junit



### Exemplo

Classe Equacao2Grau

```
Java - PessoasTeste/src/Equacao2Grau.java - Eclipse
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
 🚺 Equacao2Grau.java 💢 🚺 Equacao2GrauTest.java
 8
          public class Equacao2Grau {
             int x;
             int y;
             Equacao2Grau(int x, int y) {
                 this.x =x;
                 this.v = v;
             public int calculaEquacao1() {
                 /* Método que calcula a equação x^2 + y^2 + 2xy */
                 return x^*x + y^*y + 2^*x^*y;
             public int calculaEquacao2() {
                 /* Método que calcula a equação x^2 + y^2 - 2xy */
                 return x^*x + y^*y - 2^*x^*y;
```

```
Classe de Teste
Java - PessoasTeste/src/Equacao2GrauTest.java - Eclipse
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window

■ Equacao2GrauTest.java 

□

 8
        ⊕ import static org.junit.Assert.*;
χÜ
         public class Equacao2GrauTest {
             @Test
             public void test1() {
                Equacao2Grau eq = new Equacao2Grau(2,2);
                assertEquals(16,eq.calculaEquacao1());
             @Test
             public void test2() {
                Equacao2Grau eq = new Equacao2Grau(2,2);
                assertEquals(0,eq.calculaEquacao2());
```

### Exemplo

Rodando com sucesso

```
Java - PessoasTeste/src/Equacao2GrauTest.java - Eclipse
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
 🖺 Package Explorer 📝 JUnit 🔀
                                        I Equacao2GrauTest.java ⋈

import static org.junit.Assert.*;

 Finished after 0.013 seconds
                                             public class Equacao2GrauTest {

■ Failures: 0

  Runs: 2/2
             Errors: 0
                                                @Test
                                                public void test1() {
  ▶ Equacao2GrauTest [Runner: JUnit 4] (0,000 s)
                                                    Equacao2Grau eq = new Equacao2Grau(2,2);
                                                    assertEquals(16,eq.calculaEquacao1());
                                                public void test2() {
                                                    Equacao2Grau eq = new Equacao2Grau(2,2);
                                                    assertEquals(0,eq.calculaEquacao2());
```

