Disciplina: Algoritmos e Estrutura de Dados

Professor: Ricardo

Alunos: Lauane(202103747) e Nelsi(202103764)

# Definição do Tema do Trabalho Final de Estrutura de Dados

**Tema:** Gerenciamento de atividades escolares

### Qual será a utilidade do software?

Organizar as atividades escolares de um indivíduo.

## **Requisitos Funcionais**

- Operações que serão implementadas no software
  - mostrar as atividades do dia
  - mostrar qual a próxima atividade é preciso fazer
  - mostrar todas atividades segundo a ordem cronológica de entrega
  - mostrar todas atividades segundo a ordem de prioridade de dificuldade e nota
  - mostrar quais atividades tem que fazer até certo dia
  - mostrar todas atividades que tenho de cada disciplina
  - marcar como concluída a próxima atividade
  - marcar como concluída alguma atividade específica
  - marcar como concluída todas atividades de um dia

#### Como funcionará a prioridade?

A ordem de prioridade da fila com apontadores usará critérios de dificuldade e nota, ou seja, quanto maior a dificuldade e a nota da atividade, maior prioridade ela terá na fila e será feita antes das outras atividades com menor prioridade, a não ser que haja atividades que devem ser entregues no mesmo dia. Será somado o valor da dificuldade e nota, de forma que quanto maior a soma, maior a prioridade. Já a prioridade da fila com vetores usará o critério de tempo de entrega, assim a fila será ordenada segunda a ordem cronológica.

Qual estrutura de dados será usada?

Será usada fila com apontadores e fila com vetores. A fila com apontadores armazenará as atividades de acordo com a ordem de prioridade e a fila com vetores armazenará as atividades de acordo com o dia de entrega.

### Ordenação

Será usada a Insertion Sort na fila apontadores, ou seja, cada atividade já será adicionada na fila segundo sua ordem de prioridade. Dessa forma, a fila estará sempre ordenada. Já na fila com vetores será usado Quick Sort toda vez que o usuário solicitar a impressão das atividades do dia ou de todas as atividades.

- Complexidade (no pior caso)
  - Ordenação com Inserction Sort- n^2

- Ordenação com Quick Sort nlog(n)
- Mostrar as atividades do dia n
- Mostrar qual a próxima atividade 1
- Mostrar todas atividades n
- Mostrar quais atividades tem que fazer até certo dia n
- Mostrar todas atividades que tenho de cada disciplina n
- Marcar como concluída a próxima atividade 1
- Marcar como concluída alguma atividade específica n
- Marcar como concluída todas atividades de um dia n
- Complexidade total do software O(n^2)

# Requisitos não funcionais

- Será usado banco de dados, ou seja, um arquivo será usado para guardar as informações das atividades em ordem de prioridade. As informações de cada atividade guardadas no arquivo serão:
  - Nome da atividade
  - Disciplina
  - Dificuldade de 0 a 10
  - Nota de 0 a 10
  - Data da entrega
- O software será feito para ser usado em computador, no qual possua uma plataforma para receber os dados da entrada disponibilizados pelo usuário, como o terminal, Vs Code ou outro programa.