2014/04/22 21:47 1/3 Alire

Alire

Ce fichier respecte la norme DokuWiki

Realise par PARMENTIER Laurent, ELHIMDI Yasmine

Groupe 2.

Compte rendu du TP 4.

Difficultes

Bogues

L'alrgorithme respecte celui du cours, mais on a aucun moyen de vérifier si il y a des bogues.

Trace d'execution

Grâce à genere_graphe_0.c nous avons générés 2 graphes non orientés, non valués, mais un connexe, et l'autre avec des composantes connexes.

```
connexe = parcour_profondeur(g);
if(connexe){
    printf("\nLe graphe est connexe\n");
} else {
    printf("\nLe graphe n'est pas connexe\n");
}
```

Ainsi nous avons testé celui connexe1:

```
laubosslink@pc-lbl:/media/files/projects/courses/ensicaen/media/s2/
algo_avancee/tps/tp4_new$ ./bin/debug/l_adj extra/graphe_connexe.txt
```

Last update: 2014/04/22 20:21

```
4 3 1 2 0
```

Le graphe est connexe

graphe connexe.txt

```
5 10
1 3
4 2
1 4
2 3
0 1
3 4
0 2
4 0
3 0
2 1
```

Et celui non connexe :

```
laubosslink@pc-lbl:/media/files/projects/courses/ensicaen/media/s2/
algo_avancee/tps/tp4_new$ ./bin/debug/l_adj extra/graphe_non_connexe.txt
4 1 2 0 3
Le graphe n'est pas connexe
```

graphe_non_connexe.txt

```
5 10
4 2
1 4
0 1
0 2
4 0
2 1
```

Amélioration

On pourrait améliorer le code pour savoir si un graphe est connexe ou non. En effet, actuellement pour savoir si un graphe est connexe, on utilise le fait suivant lors du parcours²⁾ de chaque sommet³⁾:

```
for(u=0; u<v; u++){
   if(couleur[u] == BLANC){
     visite_largeur(l.tab, couleur, d, pred, u);</pre>
```

2014/04/22 21:47 3/3 Alire

```
/* Si une couleur est blanche après la première visite,
    * alors la visite n'a pas abouti sur l'ensemble des sommet
    * ce qui implique que le graphe n'est pas connexe.
    */
    if(u > 0)
        connexe = 0;
}
```

Or on pourrait très bien utiliser le fait que le nombre de sommet == le nombre arc -1. Forcément cela implique aussi que le graphe est connexe.

Quelle est la différence ? notre algorithme ne se trompe pas si le fichier contenant le graphe est faux (faux nombre de sommet, ou faux nombre d'arc).

- 1) partie du code dans la fonction main
- ²⁾ en largeur ou profondeur
- 3) lire le commentaire

From:

https://ensicaen.singular.society-lbl.com/ - Ensicaen

Permanent link:

https://ensicaen.singular.society-lbl.com/s2:algo_avancee:tp4:start

Last update: 2014/04/22 20:21

