

Manual de Instalação – Compilador Java/Ruby

Francisco Laurindo Costa Jr, David Victor Cavalcante

Instituto Federal do Ceará – Campus Maracanaú (IFCE)
Caixa Postal 61939-140 – Maracanaú – CE – Brasil

Eixo da Ciência da Computação

{laucostajr,david.v.c.2013dd}@gmail.com

1. Conhecendo a Linguagem Ruby

A linguagem Ruby nasceu em 24 de fevereiro de 1993 por Yukihiro Matsumoto. Ruby está posicionado no top 10 da maioria dos índices que medem o crescimento da popularidade de linguagens de programação pelo mundo todo. O Ruby também é totalmente livre. Não somente livre de custos, mas também livre para utilizar, copiar, modificar e distribuir.

Características:

- Todas as variáveis são objetos, onde até os "tipos primitivos" (tais como inteiro, real, entre outros) são classes
- Métodos de geração de código em tempo real, como os "attribute accessors"
- Através do RubyGems, é possível instalar e atualizar bibliotecas com uma linha de comando, de maneira similar ao APT do Debian Linux
- Code blocks (blocos de código) passados como parâmetros para métodos; permite a criação de clausuras
- Mixins, uma forma de emular a herança múltipla
- Tipagem dinâmica, mas forte. Isso significa que todas as variáveis devem ter um tipo (fazer parte de uma classe), mas a classe pode ser alterada dinamicamente

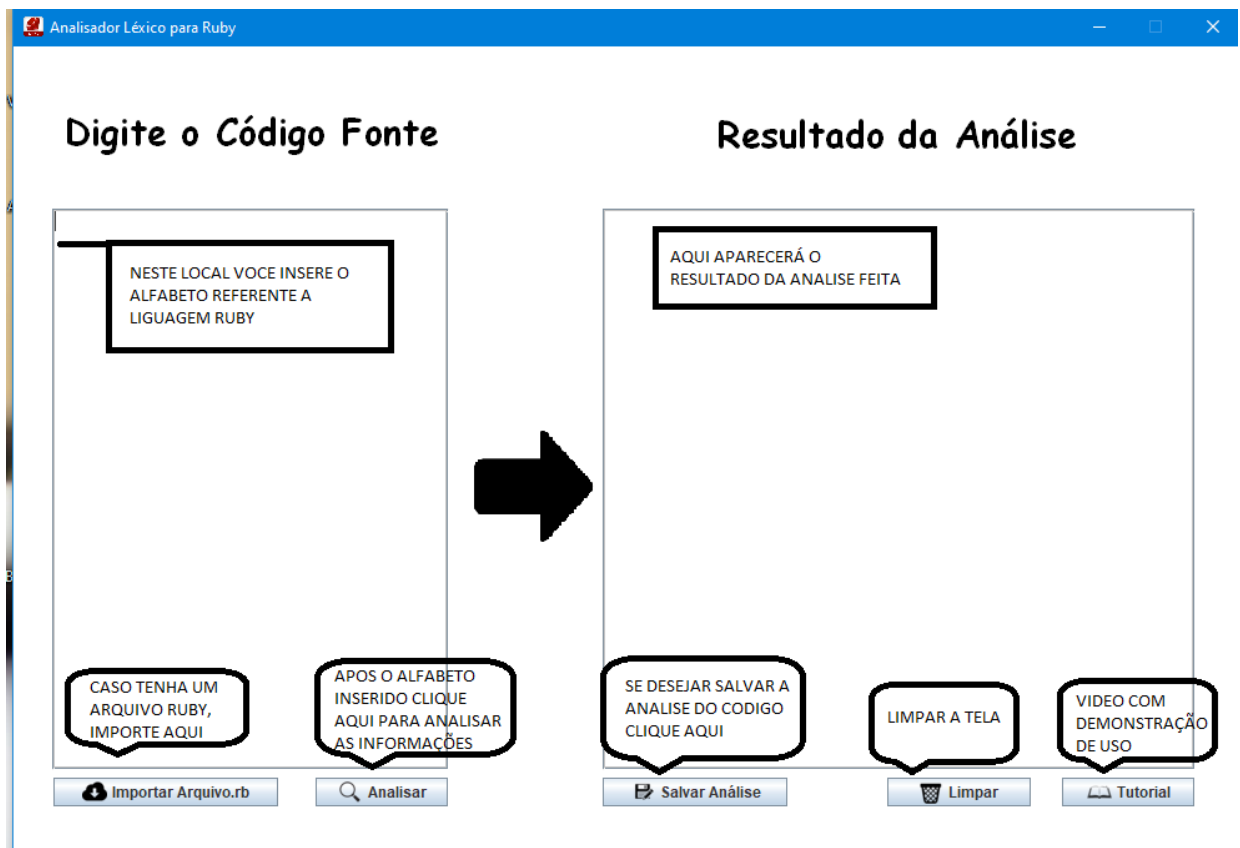
O seu criador, Yukihiro Matsumoto, uniu partes das suas linguagens favoritas (Perl, Smalltalk, Eiffel, Ada e Lisp) para formar uma nova linguagem que equilibra a programação funcional com a programação imperativa.

Ele disse com frequência que está “tentando tornar o Ruby natural, não simples”, de uma forma que reflita a vida. Elaborando sobre isto, acrescenta:

2. Requisitos Necessários para a Instalação

- Ter instalado Windows 10.
- Ter instalado a versão mais recente do java.
- Baixar Interface de Desenvolvimento (IDE), o eclipse última versão disponível. (<https://www.eclipse.org/downloads/>).
- Baixar o Jflex(<https://jflex.de/download.html>).

3. Sobre o Uso



Na figura acima é possível observar como deve ser usado a aplicação.

Alguns Tokens que podem ser usados na entrada da aplicação:

#Variaveis
x = 10, y = 25
x > 20
y < 5
y <= 5
y >= 25
x += 3
x == 4
b != 10
(4 * 2) + (22 - 17 / 2)

#Operadores lógicos
#and
10 < 8 and 7 > 5

#or
8 == 9 or 6 > 3

#not
not(10 == 10)

#Condicionais
x = 1
if x > 2
 puts "x is greater than
 2"
 elsif x <= 2 and x != 0
 puts "x is 1"
 else puts "I can't guess
the number"
end

Nota-se que ao inserir os dados acima citados ou qualquer outro carácter sempre haverá um resultado, válido com suas informações ou inválido. Na figura abaixo exibe o funcionamento da aplicação após inserir dados na entrada.

Digite o Código Fonte

```
<>
%
==
+
-
*
/
//
\
|
5
5.6
5.000005869
*
```

Importar Arquivo.rb Analisar



Resultado da Análise

< MENOR, < >	Linha: 1 - Coluna: 1
Retorna true se o operando da esquerda for menor que o da direita: 5<10	
-	
< MAIOR, > >	Linha: 1 - Coluna: 2
Retorna true se o operando da esquerda for maior que o da direita: 10>5	
-	
< MOD, % >	Linha: 2 - Coluna: 1
Operador de modulo, retorna o resto de uma divisao	
-	
< EQEQ, == >	Linha: 3 - Coluna: 1
Verifica se dois operandos sao iguais: (a == a) retorna true, (a == b) retorna false	
-	
< PLUS, + >	Linha: 4 - Coluna: 1
Operador de soma	
-	
< SUB, - >	Linha: 5 - Coluna: 1
Operador de subtracao	
-	
< MULT, * >	Linha: 6 - Coluna: 1
Operador de multiplicacao	

Salvar Análise Limpar Tutorial