

1. Gestor de colecciones para entretenimiento personal

1.1. Función

Este es un programa que permite llevar el registro de colecciones de discos, libros y películas. De acuerdo a la información de cada artículo se almacenan en un documento *.cvs*. También se pueden hacer consultas específicas sobre cada tipo de archivo.

1. Menú de Bienvenida.
2. Escoge gestionar discos, películas o libros.
3. Menú secundario
4. Consulta un artículo por las categorías o añade uno nuevo.

El programa guarda la información en un archivo y lee los archivos correspondientes a cada uno al iniciar el programa. Los nombres de los archivos son [**libros.cvs**, **peliculas.cvs**, **discos.cvs**]. Existen algunas restricciones; no se pueden almacenar dos artículos con el mismo título y el número máximo de artículos que se puede guardar es 32.

2. Clases y Herencia

2.1. Modelo

Construye los atributos de cada uno de los artículos, incluye métodos *Getters* y métodos que verifican si dos atributos son iguales como: autor, título, género, interprete, actor. O alguna otra condición como que el número de pistas sea mayor a 10 o que el año sea mayor a uno específico.

2.1.1. Media(abstracta): Clase padre

Todos los artículos tienen cuatro atributos de los cuales dos están presentes en cada uno **título** y **género**. Los otros dos atributos son variables pero se pueden interpretar como la persona creadora o que aparece en el artículo ya sea **autor** **intérprete** o **actor** y el último atributo es **tema**, **año de producción** o **número de pistas**.

Los *Getters* se heredan para todas las clases y el método para verificar si dos *títulos* son iguales. Así como el *to String*.

1. Libros

El *tipo de persona* de este artículo es **autor**. Y el *tipo de atributo* es **tema**. Se incluyen los métodos propios de la clase como **tema**, **autor**.

2. Disco

El *tipo de persona* de este artículo es **intérprete**. Y el *tipo de atributo* es **número de pistas**. Se incluyen los métodos propios de la clase como **interprete**, **género** y **pistas**, que verifica que tenga más de 10 pistas.

3. Películas

El *tipo de persona* de este artículo es **actor**. Y el *tipo de atributo* es **año de producción**. Se incluyen los métodos propios de la clase como **género**, **año** y **actor**.

2.2. Simulador

2.2.1. Gestor

Gestiona las colecciones de los artículos creando métodos para agregar, escribir y leer artículos y también para hacer una consulta en particular sobre cada una de las colecciones.

1. Read

Lee cada línea del archivo correspondiente, separa cada línea en palabras de acuerdo a las comas y las guarda en un arreglo. Al final, agrega el artículo a la colección correspondiente.

2. Consultar

Permite consultar a los artículos dependiendo de una característica específica.

3. Libros, discos, películas

Permite consultar toda la lista de artículos de una colección.

4. New Artículo

Verifica que no se puedan agregar dos artículos con título repetido. De lo contrario, manda una excepción.

5. Add Artículo

Añade un artículo al archivo correspondiente y la agrega a la colección. Si se excede el tamaño máximo manda una excepción.

2.3. IO

2.3.1. Reader Writer

Clase para escribir y leer archivos.

2.4. Exceptions

2.4.1. RepeatedTitleException

Verifica que no se puedan agregar títulos repetidos.

2.4.2. `IllegalSizeException`

Verifica que no se exceda el número máximo de artículos.

2.5. `Colors`

Clase para ponerle formato a la terminal.