## Tarea 1

Compiladores Facultad de Ciencias, UNAM

1. Indica los valores asignados a w, x, y y z en los siguientes dos códigos estructurados por bloques. Muestra la tabla de símbolos en cada bloque con una implementación imperativa en cada caso:

```
int w, x, y, z;
                                      int w, x, y, z;
int i = 4; int j = 5;
                                      int i = 3; int j = 4;
    int j = 7;
                                          int i = 5;
    i = 6;
                                          w = i + j;
    w = i + j;
x = i + j;
                                          int j = 6;
    int i = 8;
                                          i = 7;
    y = i + j;
                                          y = i + j;
z = i + j;
                                      z = i + j;
```

2. Divide el siguiente programa en C++ en lexemas y genera los tokens correspondientes:

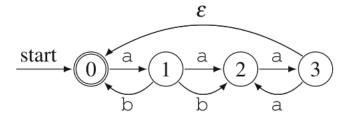
```
float limitedSquare(x) float x; {
    /* returns x-squared, but never more than 100 */
    return (x<=-10.0||x>=10.0)?100:x*x;
}
```

3. Define una función recursiva que compute los prefijos de una una expresión regular. La base de tal función recursiva es:

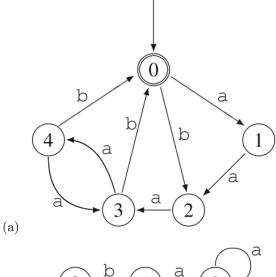
$$prefix(\epsilon) = \epsilon$$
  
 $prefix(a) = a$ ?

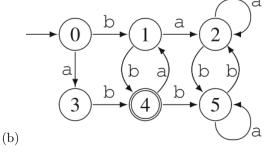
Completa la definición.

- 4. Para las siguientes expresiones regulares, da el lenguaje que definen:
  - (a)  $[ab][cd\epsilon]$
  - (b)  $[a zA Z]^*at^*$
  - (c) ca[tr]
- 5. Para el siguiente autómata finito no determinista, construye el autómata finito determinista:

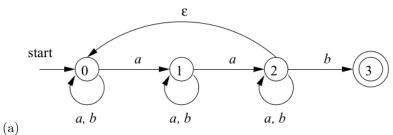


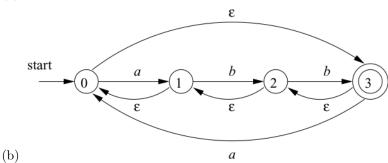
6. Para los siguientes DFA obten el DFA mínimo:





- 7. Convierte las siguientes expresiones regulares en autómatas finitos deterministas (DFA):
  - (a)  $[ab]^*$
  - (b)  $(a?b^*)^*$
  - (c)  $[ab]^*abb[ab]^*$
- 8. Utiliza el algoritmo de simulación de NFA para simular los siguientes NFAs en la entrada aabb:





- 9. Define un lexer para las expresiones booleanas que considere los siguientes puntos:
  - (a) Que considere las constantes True y False como tokens const.
  - (b) Que considere las vsriables (var) x, y, z, p, q, r, etc.

- (c) Que considere los operadores binarios (binop) básicos:  $\land, \lor y \lnot.$
- (d) Define las regex de este para este lexer.
- 10. Del ejercicio anterior, utiliza las regex de las expresiones booleanas para definir el AF, comviértelo en AFD y redúcelo. Pruébalo con las siguientes expresiones para obtener los tókens:
  - (a)  $p \wedge q$
  - (b) True  $\wedge \neg (p \lor q)$
  - (c)  $\neg(x \land y) \lor (p \land q)$