

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ciencias

TEORÍA DE LA COMPUTACIÓN Notas de Clase





${\bf \acute{I}ndice}$

1.	Historia e Introducción	
	1.1. Turing 1936	
	1.2. Hilbert y el Entscheidungsproblem	
	1.3. Gödel y la incompletitud	
	1.4. Tesis de Church-Turing-Post	
	1.5. Automatas, Computabilidad y Complejidad	
	1.6. Incomputabilidad	
2.	Cadenas y alfabetos	
3.	Operaciones sobre alfabetos, lenguajes y cadenas	

- 4. Expresiones Regulares

1. Historia e Introducción

- 1.1. Turing 1936
- 1.2. Hilbert y el Entscheidungsproblem
- 1.3. Gödel y la incompletitud
- 1.4. Tesis de Church-Turing-Post
- 1.5. Automatas, Computabilidad y Complejidad
- 1.6. Incomputabilidad
- 2. Cadenas y alfabetos

Definición 1

Un alfabetoes un conjunto finito no vació. Para referir
nos al alfabeto utilizaremos Σ

Definición 2

Los símbolos o letras son elementos de Σ , es decir, de nuestro alfabeto.

Definición 3

Una cadena (string) es una secuencia finita de elementos de Σ . Por ejemplo, si Σ = $\{0,1\}$, entonces 0011 es una cadena sobre Σ .

Definición 4

El $tama\~no$ de una cadena es la cantidad de símbolos que la componen. Por ejemplo, el tama $\~no$ de la cadena 0011 es 4. Y lo denotamos como |0011| = 4.

Definición 5

A la cadena vacía la llamamos ϵ o λ , de manera de que $|\lambda| = 0$

Definición 6

La reversa de una cadena w se denota como w^R y se obtiene invirtiendo el orden de los símbolos en w. Por ejemplo, si w = 0011, entonces $w^R = 1100$.

Definición 7

Decimos que x es prefijo de y, si existe una cadena z tal que y = xz. Por ejemplo, 00 es prefijo de 0011, ya que existe z = 11 tal que 0011 = 00 · 11.

3. Operaciones sobre alfabetos, lenguajes y cadenas

4. Expresiones Regulares