

CONDICIONES PARA LA EVALUACIÓN DE LA PARTE PRÁCTICA DE LA ASIGNATURA.

- Cumpla el requisito mínimo: Sí (5)
- Modelo versátil: Sí (hasta 0,5)
- Implementar fuentes de fluido con diferentes forma: No (hasta 0,5)
- Metodología con que las partículas aparezcan progresivamente: Sí, pero no funciona debidamente (hasta 0,5)
- Desarrollar un exportador binario: Sí (hasta 0,5)
- Implementar un exportador en POV-Ray: Sí (hasta 0,5)
- Implementar un gestor de colisiones: Sí (hasta 1)
- Fuente este orientada: Sí, pero no estrato a estrato (hasta 0,75)
- Realizar un renderizado en RealFlow: Sí (hasta 0,75)

PARÁMETROS DE CADA SIMULACIÓN:

1. Sin colisión multiple

a. Versión 1

- K = 1000
- nº partículas = 2500
- viscosidad = -0.16
- Velocidad inicial = (0.0, 0.0, 0.0)

b. Versión 2

- K = 1000
- nº partículas = 2500
- viscosidad = -0.86
- Velocidad inicial = (0.0, 0.0, 0.0)

2. Con colisión multiple

- K = 1000
- nº partículas = 2500
- viscosidad = -0.86
- Velocidad inicial = (0.0, 0.0, 0.0)

3. Columna Girada

- K = 1000
- nº partículas = 1200
- viscosidad = -0.86
- Velocidad inicial = (1.0, 1.0, 1.0)

4. Estrato a estrato

- K = 10
- nº partículas = 1500
- viscosidad = -0.86
- Velocidad inicial = (0.0, 0.0, 0.0)

5. Parametros que se pueden cambiar de la simulación

Se puede cambiar la K, el paso de tiempo, la viscosidad (μ), el número de partículas que tiene la columna, la posición inicial, la velocidad inicial, el tamaño de la caja y su posición. Existen dos archivos *miExportadorPOVRay* porque uno contiene la colisión multiple con la esfera y el otro no.