

Hvem: Lauge Elkær Furhauge

Navn på spil: Øl eller øv

Link til mit spil: http://laugeef.com/kea/03-animation/03_01_04_Spil/Index.html

Pitch på spil:

Børge har netop købt en kasse elefantøl, hvad han ikke ved er at nogle af øllene er lightøl. Han får sig en slem overraskelse da han en efter en tager øllene op ad kassen, og ser at han har fået forkerte øl med i købet. Børge har 1 minut til at finde og drikke mindst 8 elefantøl, finder han ikke nok er spillet slut og han må forsøge igen. Finder han 8 eller over har han vundet og kan nyde sin øl i ro og mag. Børge har kun 3 liv, og for hver light øl han tager op mister han et liv. Mister Børge alle 3 liv dør han.

Game design - Udvidet Style Tile

Stil inspirattion: <https://www.pinterest.dk/laugeef/%C3%B8l-eller-%C3%B8v-spil/>



Karakterinspiration:

Jeg har fået inspiration fra “Terkel i knibes” Stewart Stardust og har lavet min karakter i flat design.



Scene med figurdesign

Figurdesign

Mit spil er en form for roulette hvor det er meningen at spilleren skal gætte sig til hvor elefantøllen er. Derfor er øllenne designet helt ens bortset fra logoet på selve flasken. Jeg har set på elefantøllens rigtige design og benyttet de samme farver (den mørke grønne farve samt den gule/gyldne). Det har jeg gjort med henblik på at få spilleren til hurtigt at vide at det er den stærke elefantøl vi har med at gøre.

Ølkassen er det eneste element jeg har designet med perspektiv. Ølkassen blev for simpel og uigenkendelig hvis den blev designet uden perspektiv. Når man klikker på en af øllene vil enten light eller elefantøllen komme frem på skærmen.



Her vil designet på flaskerne være uden perspektiv så man tydeligt kan se hvilken øl det er.



Titelskærm og slutskærme



Titelskærm



Slutskærm: Game over



Slutskærm: Level complete

Farver og typografi



Typografi titelside: Source Sans Pro
(bold & light)

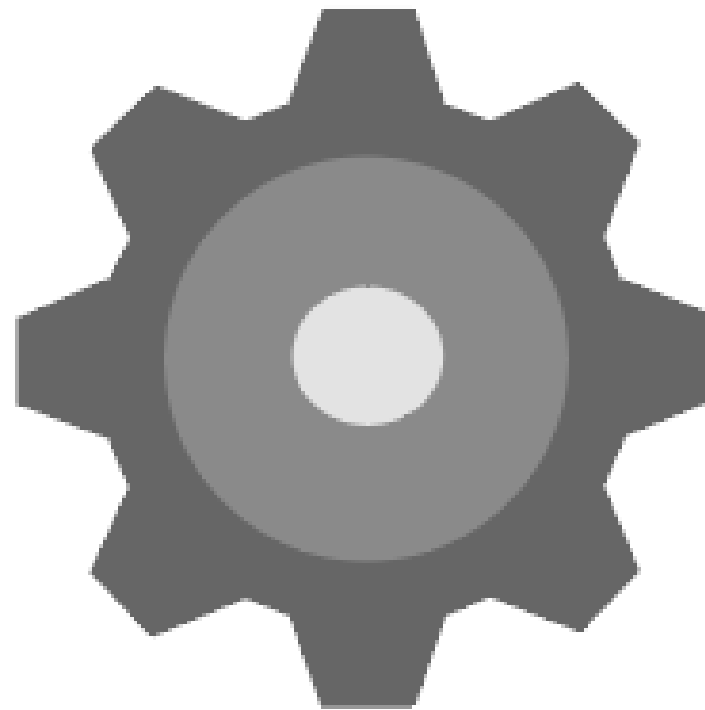
Typografi Knap: Source Sans Pro

Typografi læsetekst: Source Sans Pro

UI Elementer



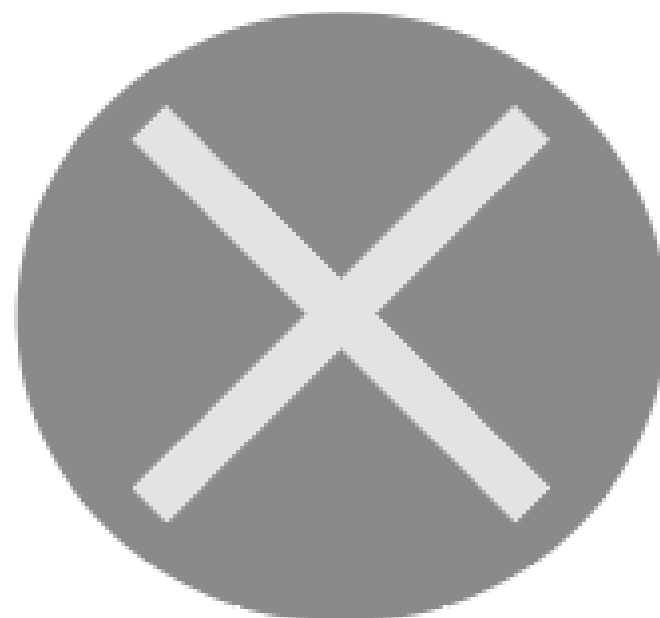
Hjerteform (Liv)
Gradient (dynamik)



Settings
Grå farver



Simpel effects menu
checkmark



Exit
Samme farver som settings



Rund form
Gradient
Rød farve (ligner en knap).
Tekst: Source Sans Pro



Simpel timer