Verfasser	Betreuer	$\mathbf{Ort}$	Datum
Lukas Rost	Johannes Süpke	Erfurt	20. März 2013

## Entwicklung eines Gamification-basierten Unterstützungs- und Motivationsgeräts zur Rehabilitation von Schlaganfall-Patienten

1. lool leel saas soos